ł	← 65mm →	65mm										
	USER Oolight	IN THE BOX	Table 1: Light Ball White Light CCT: 2700K CRI: 80 UFD: TZ 123 \$2-3014W11-003-3 White: 69 X Max 0.5W/J FD	IP57 T. Working temperature 700mAh 3.7V 1.5m Working temperature 700mAh 3.7V 0-40°C (2.59Wh)	Figure 1 Product Appearance	Figure 2 Fully Charge the Product Before First Use	Figure 3 Two Switching Options	Figure 4 on	Figure 5 OFF	Figure 6 Mode Switching		
E	MANUAL	Adhesive	Highest 75lumens 100min 250min Lowest 1 lumen 2007 40h	Ministry Current 93g/3.28oz \$\phi 60*H 54.5mm\$ (Including Battery) \$\phi 2.36*H 2.15in\$ * Above data are tested per ANSI/PLATO FL 1-2019 standard in Olight's labs for reference.	CILICAT Ring	Charge to unlock the product		Olizen	Other			
65n	Оалснт	Metal Badge	LED: TZ.0807RGB-TX1812IXU-F01+ Color: 54 X Max 0.165W Red Light Low 0.5 lumens 16h Red Light High 12 lumens 120min 120min 30b 180min	Table 2: USB Magnetic charging cable								
	Sphere	Sphere USB Magnetic Charging Cable	Red Flashing Low 0.5 lumens 20h Red Flashing High 12 lumens 370min 360min Colored Lights Low 1 lumen 15h 15h Colored Lights High 18 lumens 90min 330min	Cable length 0.5m Input USB-A 5V 1A Output CC&CV 4.2V±0.05V 0.5A Time to fully charge About 2 hours	Magnetic Charging Port Switch	Red: Charging Green: Charging Completed	The switch is at the bottom of the product. Press the bottom switch or the top of the light ball (when the product is placed on a hard surface) to operate the product.	OFF Press Or Double press ON	$\begin{array}{c} & & \\$	Press Cycle White Light → Red Light → Red Flashing → Colored Light 1 White Light ← Colored ← Colored ← Light 2 Please note: Apart from white light, end red flashing modes, the default lighting modes can be replaced with static or dynamic colors in the Olight Hub app.		
	Figure 7 Change Brightness Level	Figure 8 Turn on White Light Low	Figure 9 Lockout/Unlock	Figure 10 Auto Sleep Mode	Figure 11 Battery Indicator	Figure 12	HOW TO USE THE APP	Figure 13 Download and Install the Olight Hub App	Figure 14 Launch the App	Figure 15 Enter the Pairing Mode		
	(jiii.dor	(Dill Feith	COLEGY		Green:50%~100% Yellow:10%~49% Red:<10%					Our Terr		
	T	T			Оплент	Опент		Olight Hub		Quickly press 5 times or more		
	Press and hold $\begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\hookrightarrow} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\\\ \end{array}\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \\\\ \end{array}\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\ \end{array}\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\ \end{array}\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\\\ \end{array}\\ \end{array}\\ \begin{array}{c} \stackrel{\sim}{\rightarrow} \\ \end{array}\\$	Press and hold $\downarrow \downarrow $	Press and hold $\rightarrow 1 \text{ sec}$ $\rightarrow 2 \text{ sec}$	$ \begin{array}{c} \label{eq:solution} \\ \begin{tabular}{c} Non-operation \\ > 30 \\ \end{tabular} \\ t$	When the light is turned off, the battery indicator will flash once from top to bottom.	Adhesive Metal Badge Application	Olight Hub	Download the Olight Hub	 ① Enable cellular data, bluetooth and location services ② Use your personal email address or mobile phone number to register an account and log in. Then add devices following the APP instructions. 	$\begin{array}{c} & & \\$		
	Figure 16 Add a device	Figure 17 White/Colored light control interface	Figure 18 Music rhythm interface	Figure 19 Plan/Interaction interface	Figure 20 Smart Scenes	Figure 21 Home Management	Figure 22 Group Control	CONTENTS (EN) English 01	(EN) English 1. Product specifications, see Table 1 and Table 2; 2. Operating instructions as below:	When the light is off, press and hold to enter the default White Light Low. 2.9 Lockout/unlock, see Figure 9; Lockout: When the light is off, press and hold for 2 seconds until the default White Light Low is turned on and off. Unlock: Press and hold for 1 second until the white light is on.		
	Spare	• • •		1		1 0 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		(CN) 简体中文 03 (F1) Finnish 06 (NO) Norwegian 09 (SV) Swedish 12 (NL) Nederlands 15 (PL) Polska 18	2.1 Before first use, please charge the product to unlock it, see Figure 2; 2.3 Before first use, please charge the product to unlock it, see Figure 2; 2.3 The switch is at the bottom of the product. Press the bottom switch or the top of the light ball (when the product is placed on a hard surface) to operate the product. 2.4 On, see Figure 4; When the light is dif, press or double press to turn on. 2.5 Off. see Figure 4;	2.10 Auto sleep mode, see Figure 10; When turned off, the light automatically enters sleep mode after 30 minutes of non-opera- tion. In sleep mode, it cannot be controlled via the app and needs to be awakened before control is possible. To wake the light from sleep mode, charge it or press the switch. 2.11 Battery indicator, see Figure 11; Green: 50%-100%; Yellow: 10%-49%; Red: < 10%; When the light is turned off, the battery indicator will flash once from top to bottom. 2.12 Anotication of adheeine mach badter see Figure 12;		
			۰	4 mm		· · ·		(DE) Deutsch 22 (HU) Magyarország 25 (RU) Русский 29 (ES) Español 32 (RO) Românesc 36 (UA) Ukrainian 39	When the light is on, double press to turn off. 2.6 Mode switching, see Figure 6; When the light is on, press to switch the modes, and the output cycles through the following modes: white light \rightarrow red light \rightarrow red flashing \rightarrow colored light $1 \rightarrow$ colored light $2 \rightarrow$ colored light $3 \rightarrow$ colored light $4 \rightarrow$ white light. Release to select the desired mode. Please note: Apart from white light, red light, and red flashing modes, the default lighting	2.1.1 Approximation addressive matchine backs, see Figure 12, 3. App operating instructions as below: 3.1 Download and install the Olight Hub app, see Figure 13; 3.2 Launch the app, see Figure 14; 3.3 Enter the pairing mode, see Figure 15; When the light is turned on (non Whac-a-Mole mode), press the switch five or more times in a row until the green light flashes, indicating that the light is in pairing mode. If the device is not added successfully within 3 minutes, re-enter the pairing mode.		
	Add device Device added successfully							(P) 日本語 43 (KR) 한국어 46 (TH) Ina 50 (FR) Français 53 (IT) Italiano 56 (SK) Slovenskýjazyk 59 (PT) Português 62	 method: While using replaced with static or dynamic curves in the origin that spin Replacement method: While using replace able lighting modes, select your preferred mode in the app, then turn the light off and it will be automatically memorized. 2.7 Change brightness level, see Figure 7; When the light is on, press and hold to change the brightness level steplessly. First long-press increases the brightness, second long-press decreases the brightness, and release to select the desired brightness. 2.8 Turn on White Light Low, see Figure 8; 	 3.4 Add devices successfully, see Figure 16; 3.5 White light/colored light control interface, see Figure 17; 3.6 Music rhythm interface, see Figure 18; 3.7 Plan/Interaction interface, see Figure 19; 3.1.1 Whac-A-Mole Function (Place the Sphere on a hard surface first): —In the app's Plan/Interaction interface, users can enter or exit this mode. —Interact with the lights to simulate the Whac-a-Mole. The light randomity turns on, and when users hit it, it flashes. 		
	—Press the switch five or more times in a row to exit this mode. —Automatically exits this mode after 30 seconds of non-operation. After exiting this mode, the light will enter the memorized mode. 3.1.2 Restore factory light mode: Tap "Restore factory light mode" in the app's Plan/Interaction interface, and the Sphere	2.2 首次使用,充电解锁产品,参见 Figure 2; 2.3 两种操作可开机,参见 Figure 3; 球泡灯开关位于底部,技压底部平面或按压球顶(当球泡灯放在硬质平面上时)可操作开关。 2.4 开机,参见 Figure 4:	关机状态下, 连续 30 分钟无任何操作, 球泡灯自动进入休眠模式, 休眠后, 手 机 APP 不能控制, 需重新唤醒球泡灯才能进行控制, 充电或任意操作球泡灯 按键, 可从休眠模式下唤醒, 2.11 电量指示灯说明, 参见 Figure 11; 50%~100% 续免; 10%~49% 黄色, < 10% 红色; 关机后, 从上至下动	APP上点击"恢复出厂灯光模式",设备可恢复至出厂模式状态。 注意: ① 亮度限制提醒:当球泡灯处于低电量及高温限档状态时,若 APP 亮度调 节超出亮度限制范围,则球泡灯出现闪烁提醒。 ① 球动灯销罐状态下 不能被 APP 控制 的雪炉由用毛机 APP 控制 失路球泡	on asetettu kovalle alustalle). 2.4 Päällä, katso Figure 4; Kun valo ei pala, paina tai tuplakliikkaa käynnistääksesi. 2.5 Pois päältä, katso Figure 5; Kun valo palaa, sammuta se tuplakliikkaamalla.	Kun valaisin sammutetaan, se siirtyy automaattisesti lepotilaan oltuaan 30 min käyttämättömänä. Lepotilassa valoa ei voida operoida aplikaation kautta, vaan se täytyy herättää painamalla kytkintä tai lataamalla laite. 2.11 Akun varauksen ilmaisin, katos Figure 11; Vihreä: 50%–100%; Keltainen: 10%–49%; Punainen: < 10%; Kun valaisin	Näpäytä "palauta tehdasasetukset" -painiketta sovelluksessa, jolloi tehdasasetukset palautetaan. Huom: (D Kirkkausrajan signalointi: Kun valon kirkkautta rajoitetaan alhaisen varauksen tai korkena lämpöttian vooksi, jos käyttäytä yrihtävät muuttaa kirkkautta raja-alueen yli sovelluksella, on normaalia, että valo väikkyy. (2) Lukitustilassa valoa ei voi ohjata	er plassert på en hard overflate) for å betjene produktet. 2.4 På, se figur 4; Når lyset er av, trykk eller dobbelttrykk for å slå på. 2.5 Av, se figur 5; Når lyset er oå, dobbelttrykk for å slå av.	Grønn: 50% ~ 100%; Gul: 10% ~ 49%; Rød: < 10%; Når lyset er slått av, vil batteriindika- toren blinke én gang fra topp til bunn. 2.12 Påføring av selvklebende metallmerke, se figur 12; 3. Bruksanvisning for appen som nedenfor: 3.1 Last ned og installer Olight Hub-appen, se figur 13;	batteri eller høy temperatur, hvis brukere prøver å endre lysstyrken utover grenseområdet med appen, er det normalt at lyset filmrer. ② I låsemodus kan ikke lyset kontrolleres av appen. For å bruke appen til å kontrollere den, vennligst lås opp Sphere først. 3.8 Smarte scener, se figur 20; I kombinasjon med Olight Obounds gateway, på Scene-siden, kan brukere lage smarte		
	can be restored to the factory mode. Note: ① Brightness limit signaling: When the light's brightness is limited due to low battery or high temperature, if users try to change the brightness beyond the limit range with the app, it is normal that the light flickers. ②) In lockout mode, the light cannot be controlled by the app. To use the app to control ty please unlock the Sphere first. 3.8 Smart Scenes, see Figure 20; In combination with Olight Obcunds gateway, on the Scene page, users can create smart scenes in control devices based on device states, external environment, zenoraphic	关机状态下,单按或双按开机。 2.5 关机,参见 Figure 5; 开机状态下,双击关机。 2.6 切换灯光模式,参见 Figure 6; 开机状态下,单按切换模式,输出模式按顺序(白光→红光→红闪→彩光1→ 彩光2→彩光3→彩光4→白光)循环顺序改变,释放按键时选定模式。	态显示。 2.12 引磁片应用,参见 Figure 12; 3. APP 操作指引见下: 3.1 下载安装 Olight Hub APP,参见 Figure 13; 3.2 启动 APP,参见 Figure 14; 3.3 进入配网模式,参见 Figure 15;	灯解锁。 3.8 智能场景,参见 Figure 20; 配合 Olight Obounds 网关使用时,可在"场景"页面创建智能场景,实现设备 与设备指关态,外界环境,地理位置,定时功能之间的联动,自定义各种喜爱的执 行特效。 3.9 家庭管理,参见 Figure 21;	2.6 Irlan vantammen, katso Figure 6; Valaisimen ollessa päällä, pidä kytkintä pohjaan painettuna, jolloin tehotilat kiertävät seuraavasti: valkoinen valo → punainen valo → punainen vilkkuva → värillinen valo 1 → värillinen valo 2 → värillinen valo 3 → värillinen valo 4 → valkoinen valo. Vapauta kytkin haluamasi tilan kohdalla. Huomaa: Valkoisen valon, punaisen valon ja punaisen vilkkuvan tilojen lisäksi oletusvalaistustilat voidaan korvata staattisilla tai dynaamisilla väreillä Olight Hub	sammutetaan, akun varauksen inmaisin valahtaa kerran alhaalta ylos. 2.12 Metallialustan kiinnitys, katso Figure 12; 3. Apiikaation käyttööhiget alla: 3.1 Lataa ja asenna Olight Hub -apiikaatio, katso Figure 13; 3.2 Käynnistä apiikaatio, katso Figure 14; 3.3 Käynnistä laiteparitus, katso Figure 15; Kun valaisin on päällä (ei Whac-a-Nole-tila), paina kytkintä 5 kertaa tai useammin, kunnes	sovelluksellä. Jos haluat käyttää sovellusta ohjaamiseen, avaa ensin Sphere: n tukitus. 3.8 Älykkäät kohtaukset, katso Figure 20; Olight Oboundsia käytettäessä, Scene-sivulla käyttäjät voivat luoda älykkäitä kohtauksia ohjatakseen laitteita laitteen tilojen, ulkoisen ympäristön, maantieteellisen sijainnin ja ajoitustoiminon perusteella, mikä mahdollistaa mukautetut tehosteet. 3.9 Koti-hallinta, katso Figure 21; Sovelluksessa kaikki laitteet ovat kodin sisällä. Kodinhallinta-sivulla käyttäjät voivat lisätä Voiteen kaiken kaiken kaiken kehden kaiken käyttäyttä	2.6 Modusbytte, se figur 6; Når lyset er på, trykk for å bytte modus, og utgangen går gjennom følgende moduser: hvitt lys → rød lys → rød blinkende → farget lys 1 → farget lys 2 → farget lys 3 → farget lys 4 → hvitt lys. Slipp for å velge ønsket modus. Vennligst merk: Bortsett fra hvitt lys, rødt lys og rødt blinkende moduser, kan standard lysmodus erstattes med statiske eller dynamiske farger i oligitt Hub-appen. Erstatninsemetde: Mons du burker utskifthare kusmoduser veld ful foretnikke modus.	3.2 Start appen, se tigur 14; 3.3 Gå inn i paringsmodus, se figur 15; Når lyset er slätt på (ikke Whac-a-Mole-modus), trykk på bryteren fem eller flere ganger på rad til det grønne lyset blinker, noe som indikerer at lyset er i paringsmodus. Hvis sammenkoblingsoperasjonen ikke er fullført innen 3 minutter, gå inn i sammenkoblingsmodus på nytt. 3.4 Legg til enheter vellykket, se figur 16;	scener for å kontrollere enheter basert på enhetstilstander, eksternt miljø, geografiske plasseringer og tidsfunksjon, noe som gir mulighet for tilpassede effekter. 3.9 Home Management, se figur 21; I appen er alle enheter i hjemmet. På Home Management-siden kan brukere legge til rom og familiemedlemmer for å lette enhetens drift. 4. Gruppekontroll, se figur 22; På Enhetsadministrasjon-siden kan brukere opprette grupper. Etter at en gruppe er		
	Iocations, and timing function, allowing for custom effects. 3.9 Home Management, see Figure 21; In the app, all devices are within the Home. On the Home Management page, users can add rooms and family members to facilitate device operation. 4. Group Control, see Figure 22; On the Device Management page, users can create groups. After a group is created, all devices within the group can be controlled simultaneously.	注意:默认灯光模式中,除白光、红光和红闪外,其它灯光模式可使用 app 里 的静态色或动态色模式替换;替换方法:在可替换的灯光模式下, app 中选 择喜欢的模式,然后关闭球泡灯,球泡灯便会自动记忆该模式。 2.7 改变亮度,参见 Figure 7; 开机状态下,长按无极调节亮度。首次长按,亮度增加,再次长按,亮度减小,释 放后亮度保持。 2.8 环白之光低亮,卷风 Figure 8:	 卅机状态下(4F) 地覷模式), 伏速连击 5 次或以上, 出现绿色闪烁, 球泡灯 进入配网模式, 若 3 分钟内未完成设备添加操作, 清重进入配网模式。 3.4 添加设备成功,参见 Figure 16; 3.5 白光 / 彩光控制界面,参见 Figure 17; 3.6 音乐律动界面,参见 Figure 18; 3.7 计划 / 互动界面,参见 Figure 19; 2.7 1 代出/ 日本地路目的地区优势的平均在原序现不上达。 	在APP H,所有的设备都是位于家庭 H,在家庭 H可以添加 房间 和家庭成式。以此方便对设备进行操作。 4. 群组控制。参见 Figure 22; 进入设备管理页面创建群组,群组创建成功后可实现群组下所有设备统一控制。	-soveiluksessa. raimikupa: raimikupa raimikupa raimikupa valaisusuoja, valaise nauamasi ula soveiluksessa ja sammuka sitten valo, jolioin se tallentuu automaattisesti. 2.7 Kirkkauden säätö, katso Figure 7; Valaisimen ollessa päällä, pidä kytkintä pohjaan painettuna vaihtaaksesi kirkkautta. Ensimmäinen pitkä painallus nostaa kirkkautta, toinen pitkä painallus laskee kirkkautta. Vapauta kytkin haluamasi kirkkaustason kohdalla. 2.8 Valkoisen valon käynnistäminen Low-tilassa, katso Figure 8; Kun valo no jos näällä.	 vinite valo valanti interinsi autopariustalia autoviniista, minan pariusta ei suorieta 3 min kuluessa, aktivoi pariustila uudestaan. 3.4 Lisää laite onnistuneesti, katso Figure 16; 3.5 Valkoisen valon/värikkään valon hallinta, katso Figure 17; 3.6 Musiikin hallinta, katso Figure 18; 3.7 Vuorovaikutuksen hallinta, katso Figure 19; 3.7.1. Whac-A-Mole-tila (aseta Sphere kovalle alustalle ennen käyttöä): - Svuelluken suuonitelukunomaukutusiittimänssä käyttäät voivat siirtvä tai onistua tästä 	1. A tyhmien hallinta, katso Figure 22. Laitehallinta-sivulla käyttäjät voivat luoda ryhmiä. Kun ryhmä on luotu, kaikkia ryhmän laitteita voidaan ohjata samanaikaisesti. (NO) Norwegian	appen, og slå deretter av lyset, og det vil automatisk bli lagret. 2.7 Endre lysstyrkenivå, se figur 7; Når lyset er på, trykk og hold for å endre lysstyrkenivået trinnløst. Første lange trykk øker lysstyrken, andre lange trykk reduserer lysstyrken, og slipp for å velge ønsket lysstyrke. 2.8 Slå på hvitt lys Lavt, se figur 8; Når lyset er av, trykk og hold for å angi standard hvitt lys lavt. 2.9 1 å ar 1, 3 com se firur 9:	 3.5 Kontrollgrensesnitt for hvitt lys/farget lys, se figur 17; 3.6 Musikkrytmegrensesnitt, se figur 18; 3.7 Plan/interaksjonsgrensesnitt, se figur 19; 3.7.1 Whac-A-Mole-funksjon (Plasser Sphere på en hard overflate først): l appens plan/interaksjonsgrensesnitt kan brukere gå inn eller ut av denne modusen. samhandle med lysene for å simulere Whac-a-Mole. Lyset tennes tilfeldig, og når brukere teffer det, blinker det. 	opprettet, kan alle enheter i gruppen kontrolleres samtidig. (SV) Swedish 1. Produktspecifikation, se tabell 1 och tabell 2; 2. Bruksansinne enlist nedan.		
	(CN)简体中文 1. 产品参数参见 Table 1 与 Table 2; 2. 操作指引见下: 2.1 产品外观参见 Figure 1; ₀₃	 2.0 计超点对达起 / 多化 9% (19%) 在 10%) 在 10%) 不 10%) 10%) 不 10%) 不 10%) 10%) 10%) 10%) 10%) 10%) 10%) 10%)	 APP 设备面板,可开启/退出地模式; 开合户设备面板,可开启/退出地模式; 灯光互动,模拟打地鼠,球泡灯随机点亮,拍中灯光,则出现闪烁提示。 连续多按按键5%元或以上可退出此模式; 无操作305后自动退出此模式; 退出后,球泡灯进入立前的记忆模式。 3.7.2 恢复出厂灯光模式: 	 (FI) Finnish 1. Tuotetiedot, katso Table 1 ja 2; 2. Käyttööhjeet alla: 2.1 Tuoteen ulkonäkö, katso Figure 1; 2.2 Lataa tuote ennen ensimmäistä käyttöä sen avaamiseksi, katso Figure 2; 2.3 Kaksi kytkinvaihtoehtoa, katso Figure 3; Kytkin on tuotteen alaosassa. Käytä tuotetta painamalla alempaa tai yläkytkintä (kun tuote 06 	 Lukitse/avaa lukitus, katso Figure 9; Lukitse/avaa lukitus, katso Figure 9; Lukitus: Kun valo on sammutettu, paina kytkintä ja pidä painettuna 2 sekuntia, kunnes valo välähtää Low-tilassa. Avaa lukitus: Paina kytkintä ja pidä painettuna 1 sekunnin ajan, kunnes valkoinen valo sytty, 2.10 Automaattinen lepotila, katso Figure 10; 	 Ole vuorovaikutuksessa valojen kanssa simuloidaksesi Whac-a-Molea. Valo syttyy satunnäisesti, ja kun käyttäjä painaa sitä, se viikkuu. Paina kytkintä 5 kertaa tai useammin poistuaksesi tästä tilasta. Automaattinen poistuminen tästä tilasta, jos laitetta ei käytettä 30 sekuntiin. Kun tilasta on poistettu, valo palaa viimeksi käytössä olleeseen tilaan. 3.7.2 Palauta tehdasasetukset: 	 Produktspesifikasjon, se tabell 1 og tabell 2; Bruksanvisning som nedenfor: Produktets utseende, se figur 1; Z Før første bruk, lad produktet for å låse det opp, se figur 2; To kollingsmuligheter, se figur 3; Bryteren er nederst på produktet. Trykk på den nederste bryteren eller toppen (når produktet 09 	Lås: Når lyset er av, trykk og hold i 2 sekunder til standard hvitt lys lavt slås på og av. Lås: Når lyset er av, trykk og hold i 1 sekund til det hvite lyset lyser. 2.10 Automatisk hvilemodus, se figur 10; Når den er slått av, går lyset automatisk i hvilemodus etter 30 minutter uten bruk. I hvilemodus kan den ikke styres via appen og må vekkes før kontroll er mulig. For å vekke lyset fra hvilemodus, lad det eller trykk på bryteren. 2.11 Batterindikator, se figur 11; 10	 Trykk på bryteren fem eller flere ganger på rad for å gå ut av denne modusen. Går automatisk ut av denne modusen etter 30 sekunder uten bruk. Etter at dene modusen er avsluttet, går lyset inn i den lagrede modusen. 3.7.2 Gjenopprett fabrikklysmodus: Trykk på «Gjenopprett fabrikklysmodus» i appens plan/interaksjonsgrensesnitt, og Sphere kan gjenopprettes til fabrikkmodus. Merk: ① Lysstyrkegrensesignalering. Når lysets lysstyrke er begrenset på grunn av lavt 	 Porduktens utseende, se figur 1; 2.2 Före första användning, ladda produkten för att låsa upp den, se figur 2; 2.3 Två omkopplingsalternativ, se figur 3; Strömbrytaren finsi längst err på produkten. Tryck på den nedre knappen eller den övre (när produkten är placerad på en hård yta) för att använda produkten. 2.4 Tänd, se figur 4; När lampan är släckt, tryck eller dubbelklicka för att slä på. 		
	2.5 Släck, se figur 5; När lampan är tänd, dubbelklicka för att stänga av. 2.6 Justering av lägen, se figur 6; När ljuset är tänt, tryck för att växla lägen, växlingen sker i följande ordning: vitt ljus → rött ljus → rött blinknde → färgat ljus 1 → färgat ljus 2 → färgat ljus 3 → färgat ljus 4 →	 2.12 Applicering av självhäftande metallmärke, se figur 12; 3. Appens bruksanvisning enligt nedan: 3.1 Ladda ner och installera appen Olight Hub, se figur 13; 3.2 Starta appen, se figur 14; 3.3 Gå in i parkopplingsläge, se figur 15; 	 3.8 Smarta scener, se figur 20; I kombination med Olight Obounds gateway, på Scene-sidan, kan användare skapa smarta scener för att styra enheter baserat på enhetstillstånd, extern miljö, geografiska platser och timingfunktion, vilket möjliggör anpassade effekter. 3.9 Hemhantering, se figur 21; 	Als het licht aan is, dubbel indrukken om uit te schakelen. 2.6 Modusomschakeling, zie afbeelding 6; Als het licht aan is, indrukken om van modus te wisselen, en de uitgang doorloopt de volgende modi: wit licht → rood licht → rood knipperend → gekleurd licht 1 → gekleurd licht 2 → gekleurd licht 3 → gekleurd licht 4 → wit licht. Laat los om de gewenste modus te selerteren	Groen: 50%—100%; Geel: 10%—49%; Rood: < 10%; Als het lampje wordt utgeschakeld, knippert de batterij-indicator één køer van boven naar beneden. 2.12 Toepassing van zelfklevende metalen bøge, zie Afbeelding 12. 3. Gebruiksaanwijzing zoals hieronder: 3.1 Download en installeer de Olight Hub app, zie Afbeelding 13;	Opmerking: ① Helderheidslimietsignalering: Als de helderheid van de lamp beperkt is vanwege een bijna lege batterij of een hoge temperatuu, is het normaal dat de lamp fikkert als gebruikers de helderheid proberen te veranderen buiten het limietbereik met de app. ② In de vergrendelingsmodus kan het licht niet worden bediend door de app. Als je de app wilt gebruiken om het bedienen, meet je eerst de Sphere ontgrendelen. 3 8 Stimme schene zig of eidendeling 20	2.3 Dwie opcje naciskania przycisku, zobacz Rysunek 3; Przycisk znajduje się na dole, Nacisii przycisk lub górę produktu (kiedy produkt znajduje się na twardej powierzchni), aby go użyć. 2.4 Wączanie, zobacz Rysunek 4; Kiedy światlo jest wyłączone, naciśnij jedno lub dwukrotnie przycisk, aby je włączyć.	Odblokowanie: Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 1 sekundę, aż włączy się światło białe. 2.10 Tryb automatycznego uśpienia, patrz Rysunek 10; Gdy wyłączona, lampka automatycznie przechodzi w tryb uśpienia po 30 minutach bezczymości. W trybie uśpienia nie można nia, sterować za pomocą aplikacji i musi statkó dwłone. Neu wokróśći koneto a trku w uścienia o solekie w okładwa k bub	włącza, a gdy użytkownicy je uderzą, zaświeci się. - Aby wyjść z tego trybu, naciśni przejącznik pięć lub więcej razy z rzędu. - Automatyczne wyjście z trybu następuje po 30 sekundach bezczynności. Po wyjściu z tego trybu, lampka wejdzie w zapamiętany tryb. 3.7.2 Przywróć fabryczny tryb świata:	(DE) Deutsch 1. Produktspezifikation, siehe Tabelle 1 und Tabelle 2; 2. Bedienung: 2.1 Übersicht des Produkts, siehe Abbildung 1;		
	vitt jus. Slapp för ätt väljä önskät läge. Observera: Förutom vitt jlus, rött ljus och rött blinkande lägen kan standardljuslägena ersättas med statiska eller dynamiska färger i Olight Hub-appen. Ersättningsmetod: Medan du använder utbytbara belysningslägen väljer du önskat läge i appen, stäng sedan av ljuset och läget kommer automatiskt att memoreras. 2.7 Justera ljusflöde, se figur 7; Med ljuset tänt, tyck och håll ned för att steglöst justera ljusflödet. Första trcyket ökar	Når lampan är tänd (icke Whac-a-Mole-Jäge), tryck på bytaren fem eller flera gånger i rad tills den gröna lampan blinkar, vilket indikerar att lampan är i parkopplingsläge. Om parkopplingen inte är klar inom 3 minuter, återaktivera parkopplingslägetigen. 3.4 Lägg till enheter, se figur 16; 3.5 Gränssnitt för kontroll av vitt ljus/färgat ljus, se figur 17; 3.6 Gränssnitt för musikrytm, se figur 18; 3.7 Plan/interaktionsgränssnitt, se figur 19;	i appen hinns alla eineter inom nemmet. På sidan hemnantering kan användare lagga till rum och Hamiljemedlemmat för att underlätta enhetens användning. 4. Gruppkontroll, se figur 22; På sidan Enhetshantering kan användare skapa grupper. Efter att en grupp har skapats kan alla enheter inom gruppen styras samtidigt.	Opmerking: Naast wit licht, rood licht en rood knipperen kunnen de standaard verlichtingsmodi worden vervangen door statische of dynamische kleuren in de Olight Hub app. Vervangingsmethode: Tijdens het gebruik van vervangbare verlichtingsmodi, selectert u uw voorkeursmodus in de app en schakelt u vervolgens het licht uit, waarna het automatisch in het geheugen wordt opgeslagen. 2.7 Wijzig het helderheidsniveau, zie afbeelding 7; Wanneer het licht aut, oud is nedenduk om het helderheidsniveau tranlons te wiizigen	 3.2 Start de app, zie Afbeelding 14; 3.3 Ga naar de koppelmodus, zie Afbeelding 15; Als het lampie aan is (niet in de Whac-a-Mole-modus), druk dan vijf of meer keer achter elkaar op de schakelaar totdat het groene lampie knippert, wat aangeeft dat het lampie in de koppelstand staat. Als het koppelen niet binnen 3 minuten is voltooid, ga dan opnieuw naar de koppelmodus. 3.4 Voeg apparaten succesvol toe, zie Afbeelding 16; 	3.5 similine scenes, ze andeeding zv; In combinatie met de Olight Obounds gateway kunnen gebruikers op de Scène-pagina slimme scènes maken om apparaten te bedienen op basis van apparaatstatus, externe omgeving, geografische locaties en timingfunctie, waardoor op maat gemaakte effecten mogelijk zijn. 3.9 Thuisbeheer, zie afbeelding 21; In de app bevinden alle apparaten zich in de Home. Op de Home Management pagina kunnen exhibitions komzet an die home. Op de Home Management pagina	2.3 Wyłączane, cobacz Kysunek 5; Kiedy światło jest włączone, dwukrotnie naciśnij przycisk, aby je wyłączyć. 2.6 Przełączanie trybów, patrz Rysunek 6; Gdy światło jest włączone, naciśnij, aby przełączać tryby w kolejności: białe światło → czerwone światło → czerwone migające → kolorowe światło 1 → kolorowe światło 2 → kolorowe światło 3 → kolorowe światło 4 → białe światło. Zwolnij, aby wybrać pożądany tryb.	 zostać ubuzbila, voji wybużcić raimyce z u ybu uspielna, narczy jej naradować nu nacisnajć przejącznik. 2.11 Wskaźnik baterii, patrz Rysunek 11; Zielony: 50% – 100%; Żółty: 10% – 49%; Czerwony: < 10%; Gdy światło zostanie wyłączone, wskaźnik baterii zamiga raz od góry do dolu. 2.12 Zastosowanie metalowej natklejki, patrz Rysunek 12; 3. Instrukcja obsługi aplikacji poniżej; 	Dotknij "Przywróć tabryczny tryb Światka" w interfejsie Planu/Interakcji aplikacji, a Sphere zostanie przywrócony do trybu fabrycznego. Uwaga: ① Sygnalizacja ograniczenia jasności: Gdy jasność światła jest ograniczona z powodu niskiego stanu baterii lub wysokiej temperatury, jeśli użytkownicy próbują zmienić jasność poza zakresem limitu za pomocą aplikacji, światło zamiga. ② W trybie blokady, lamyka nie może być kontolowana za pomocą aplikacji. Aby użyć aplikacji do kontrolowania jej, proszę najpierw odblokować Sphere.	2.2 Uas Produkt vor der ersten Verwendung zum Entsperren aufladen, siehe Abbildung 2; 2.3 Zwei Bedienungsmöglichkeiten, siehe Abbildung 3; Der Schalter befindet sich an der Unterseite des Produkts. Den Schalter direkt auf der Unterseite drücken oder von oben auf das Produkt drücken, wenn es sich auf einer harten befindet. 2.4 Einschalten, siehe Abbildung 4;		
	ljustlodet, andra trycket minskar ljustlodet. Slapp for att valja onskat ljustlode. 2.8 Slå på vitt ljus Low, se figur 8; När ljuset är släckt, tryck och håll ned för att ange standard vitt ljus Low. 2.9 Lås /lå s upp, se figur 9; Lås. När ljuset är släckt, tryck och håll ned i 2 sekunder tills standard vitt ljus Low slås på och av. Lås upp: Håll intryckt i 1 sekund tills den vita lampan lyser.	3.7.1 Whac-A-Mole-funktion (Placera Sphere på en hård yta först): - I appens plan/interaktionsgränssnitt kan användare gå in i eller ur detta läge. - Interagera med lamporna för att simulera Whac-a-Mole. Ljuset tänds slumpmässigt och när användare träffar det blinkar det. - Tryck på brytaren fem eller flera gånger i rad för att lämna detta läge. - Läget avslutas automatiskt efter 30 sekunder utan användning. Ffter att ha lämnat detta läge ak ja lampa nillibaka till det memorerade läget.	(NL) Nederlands 1. Productspecificatie, zie Tabel 1 en Tabel 2; 2. Bedieningsinstructies, zie hieronder: 2.1 Uiterlijk van het product, zie afbeelding 1; 2.2 Voor het eerste gebruik dient u het product op te laden om het te ontgrendelen, zie afbeelding 2;	 The erste lange druk verhoogt de helderheid, de tweede lange druk verlaagt de helderheid en laat los om de gewenste helderheid te selecteren. 2.8 Zet wit licht aan Laag, zie afbeelding 8; Als het licht uit is, houdt uit uigedrukt om de standaardinstelling voor wit licht laag te openen. 2.9 Vergrendelen. Als het licht uit is, 2 seconden ingedrukt houden tot de standaardinstelling Wit licht erwerde in en uitweerheidel. 	3.5 Bedieningsinterface wit licht/gekleurd licht, zie Afbeelding 17; 3.6 Muziekrime-interface, zie Afbeelding 18; 3.7 Plan/interactie-interface, zie Afbeelding 19; 3.7.1 Whac-a-Mole functie (Plaats de Sphere eerst op een harde ondergrond): – In de Plan/Interactie interface van de app kunnen gebruikers deze modus in-of uitschakelen, - Communiceer met de lampjes om de Whac-a-Mole te simuleren. Het licht gaat	Aufmen gebruikers vanners en gezinskelen bevoegen om de beuening van apparaten te vergemakkelijken. 4. Groepsbeheer, zie Afbeelding 22; Op de pagina Apparaatbeheer kunnen gebruikers groepen aanmaken. Nadat een groep is aangemaakt, kunnen alle apparaten binnen de groep tegelijkertijd worden bediend.	 Należy pamiętać: Oprócz trybów białego światła, czerwonego światła i czerwonego migania, domyślne tryby oświetlenia mogą być zastąpione stałycznymi lub dynamicznymi kolorami w aplikacji Olight Hub. Metoda zastępowania: Zołczas korzystania z wymiennych trybów oświetlenia, wybierz preferowany tryb w aplikacji, następnie wyłącz światło, a zostanie on automatycznie zapamiętany. 2.7 Zmiana poziomu jasności, patrz Rysunek 7; Gdy światło jest włączone, naciśnij i przytrzymaj, aby płynnie zmienić poziom jasności. 	3.1 Pobierz i zainstaluj aplikację Olight Hub, patrz Rysunek 13; 3.2 Uruchom aplikację, patrz Rysunek 14; 3.3 Wejdź w tryb parowania, patrz Rysunek 15; Gdy światło jest włączone (poza trybem Whac-a-Mole), naciśnij przełącznik pięć lub więcej razy z rzędu, aż zielone światb zacznie migać, co oznacza, że lampka jest w trybie parowania. Jeśli operacja parowania nie zostanie zakończona w ciągu 3 minut, ponownie wejdź w tryb parowania.	3.8 Inteligentne sceny, patrz Rysunek 20; W połączeniu z bramką Olight Obounds, na stronie Sceny, użytkownicy mogą tworzyć inteligentne sceny do sterowania urządzeniami na podstawie stanu urządzenia, warunków zewnętrznych, lokalizacji geograficznej oraz funkcji czasowej, co umożliwia tworzenie niestandardowych efektów. 3.9 Zarządzanie domem, patrz Rysunek 21; W aplikacji wszystkie urządzenia znajdują się w zakladce Dom. Na stronie Zarządzanie	Im ausgeschalteten Zustand den Schalter einmal oder doppelt drücken, um die Lampe einzuschalten, siehe Abbildung 5; Im eingeschalteten Zustand den Schalter doppelt drücken, um die Lampe auszuschalten. 2.6 Moduswechsel, siehe Abbildung 4; Im eingeschalteten Zustand drücken Sie die Taste, um zwischen den Modi zu wechseln. Der Ausgang wechselt zwischen den folgenden Modi: weißes Licht → rotes Licht→rotes		
	 2.10 Automatiskt viloläge, se figur 10; När lampan är avstängd går den automatiskt in i viloläge efter 30 minuter utan användning. I viloläge kan den inte styras via appen och måste väckas innan kontroll är möjlig. För att väcka ljuset från viloläge, ladda den eller tryck på strömbrytaren. 2.11 Batterindikator, se figur 11; Grönt: 50%~100%; Gul: 10%~49%; Röd: < 10 %; När lampan släcks blinkar batterindikator en gång upplifån och ned. 	3.7.2 Återställ fabriksljusläge: Tryck på "Återställ fabriksljusläge" i appens plan-/interaktionsgränssnitt, så kan Sphere återställas till fabriksläget. Notera: O Signalering för gräns av ljusflöde: När ljusflödet är begränsat på grund av lågt batteri eller hög temperatur, är det normalt att ljuset filmrar om användare försöker ändra ijusflödet utanför gränsintervallet med appen. Qi Låst läge kan ljuset inte styras med appen. För stat använda appen för strin.	 2.3 Twee schakelopties, zie afbeelding 3; De schakelaar bevindt zich aan de onderkant van het product. Druk op de schakelaar aan de onderkant of aan de bovenkant (als het product op een hard oppervlak staat) om het product te bedienen. 2.4 Aan, zie Afbeelding 4; Als het licht uit is, drukt u op of drukt u tweemaal op om het licht aan te zetten. 2.5 Uit zie afbeelding 5: 	Ontgrendelen: Houd 1 seconde ingedrukt tot het witte lampie brandt. 2.10 Automatische slaapstand, zie afbeelding 10; Als de lamp is uitgeschakeld, gaat hij automatisch in de slaapstand na 30 minuten niet te zijn gebruikt. In de slaapstand kan de lamp niet worden bediend via de app en moet ze worden gewekt voordat bediening mogelijk is. Om de lamp uit de slaapstand te wekken, laad je hem op of druk je op de schakelaar. 0.11 Derkeit is druken of en druk je op de schakelaar.	willekeurig aan en als gebruikers erop slaan, knippert het. - Druk vijf of meer keer achter elkaar op de schakelaar om deze modus te verlaten. - Sluit deze modus automatisch af na 30 seconden zonder bediening. Na het verlaten van deze modus gaat de lamp naar de opgeslagen modus. 3.7.2 Herstel de fabrieksmodus van de verlichting: Tik op "Restore factory light mode" in de Plan/Interaction interface van de app, en de Sphere kan worden hersteld naar 6 fabrieksmodus.	(PL) Polska 1. Specyfikacja produktu, zobacz Tablę 1 i Tablę 2: 2. Instrukcja obsługi: 2.1 Wygląd produktu, zobacz Rysunek 1; 2.2 Przed pierwszym użyciem prosimy naładować produkt, aby go odblokować, zobacz Rysunek 2;	Pierwsze długe nacismięcie zwiększa jasność, druge długe nacismięcie zmniejsza jasność. Zwolnij, aby wybrać pożądaną jasność. 2.8 Włączanie trybu niskiego światła białego, zobacz Rysunek 8; Kiedy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby przejść do trybu niskiego światła białego. 2.9 Blokowanie/dblokowanie, zobacz Rysunek 9; Blokowanie: Kiedy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 2 sekundy,	 A Dodanie urządzeń zakończone sukcesem, patrz Rysunek 16; Interfejs sterowania światłem białym/kolorowym, patrz Rysunek 17; Interfejs płanu/interakcji, patrz Rysunek 18; Interfejs planu/interakcji, patrz Rysunek 19; J. I funkcja Whac-A-Mole (Napierw umieść Sphere na twardej powierzchni): W interfejsie Planu/Interakcji aplikacji użytkownicy mogą wejść lub wyjść z tego trybu. W interkcjąć i dmpka, aby symulować grę w Whac-a-Mole. Światło losowo się 	domem uzytkownicy mogą dodawać pokoje i członków rodziny, aby ułatwić obsługę urządzeń. 4. Sterowanie grupowe, patrz Rysunek 22; Na stronie Zarządzanie urządzeniami użytkownicy mogą tworzyć grupy. Po utworzeniu grupy wszystkie urządzenia w jej obrębie mogą być sterowane jednocześnie.	Blinken → farbiges Licht 1 → farbiges Licht 2 → farbiges Licht 4 → weißes Licht Durch Loslassen wird der gewünschte Modus ausgewählt. Hinweis: Neben den Modi weißes Licht, rotes Licht und rotes Blinken können die Standardbeleuchtungsmodi in der Olight Hub App durch statische oder dynamische Farben ersetzt werden. Ersetzungsmethode: Bei der Verwendung von austauschbaren Beleuchtungsmodi wählen in der App den bevorzugten Modus aus, dann die Lampe ausschalten und der Modus wird automatisch gespeichert.		
	13	14	15	2.11 Batterij-Indicatof, zie atbeeiding 11;16	17	18	aż światło białe włączy się i wyłączy. 19	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	21	22		
	2.7 Ändern der Helligkeitsstufe, siehe Abbildung 7; Im eingeschalteten Zustand den Schalter gedrückt halten, um die Helligkeit stufenlos einzustellen. Beim ersten langen Drücken wird die Helligkeit erhöht, beim zweiten langen Drücken wird die Nelligkeit unseinend und beim Locerscen wird die enveligehet Melligkeit	Im eingeschalteten Zustand (nicht im Whac-a-Mole-Modus) den Schalter 5 Mal oder häufiger in schneller Folge drücken, bis das Licht grün blinkt, um die Aktivierung des Kopplungsmodus zu signalisieren. Wenn das Gerät nicht innerhalb von 3 Minuten hinzusefülwird, bitte den Koopulnssmodus erneut aufurden.	3.8 Intelligente Szenen, siehe Abbildung 20; In Kombination mit Olight Obounds Gateway können Benutzer auf der Seite Scene intelligente Szenen erstellen, um Geräte auf der Grundlage von Gerätezuständen, externen Umenburgen georgefichen Schadeten um Grüffundigen zu tetwerz und in dimidiellen	A kikapcsolt állapotban lévő lámpa egyszeri vagy kétszeri gombnyomással bekapcsolható. 2.5 Kikapcsolás, lásd 5. ábra. A bekapcsolt állapotban lévő lámpán nyomja meg kétszer egymás után a gombot a	lámpa Fehérfény módra nem áll. 2.10 Automatikus alvó üzemmód, lásd 10. ábra. Ha a kikapcsolt állapotban lévő lámpa nincs használatban, 30 perc elteltével automziliusa Jukó itzemőrőrá ál Muki isarmódhan a lámpa nem irámútható az an	 - Az üzemmódból való kilépéshez nyomja meg ötször vagy ötnél többször egymás után a gombot. - 30 másodperc használaton kívüliség esetén a lámpa automatikusan kilép az üzemméthel 	(RU) Русский 1. Спецификация продукта, см. табл. 1 и табл. 2; 2. Рисковалство по аксплуатации, привелениро ниже:	2.7 Изменение уровня яркости, см. Рисунок 7; Когда свет включен, нажмите и удерживайте, чтобы плавно изменить уровень яркостть. Первое длительное нажатие увеличивает яркость, ятолое питальное нажатие учелишает аякость и отлистита и тобы	 Запустите приложение, см. Рис. 14; За Войдите в режим сопряжения, см. Рис. 15; Когда фонарь включен (в режиме "без нажатия кнопки"), нажмите на переключатель тят, чим более паз поделя поска не замитает зелечый 	Примечание: ① Сигнализация об ограничении яркости: Если яркость фонаря ограничена из-за низкого заряда батареи или высокой температуры, если пользователи пытаются изменить яркость с помощно римогочити за проявени полистиного пиразали. Это		
	Dicken wird die gewürsche Peringer, und dem Ebslassen wird die gewürsche Peringen ausgewählte 2.8 Niedriges weißes Licht einschalten, siehe Abbildung 8; Im ausgeschalteten Zustand den Schalter gedrückt halten, um die Standardeinstellung mit niedrigem weißen Licht zu aktivieren. 2.9 Sperren/Entsperren, siehe Abbildung 9; Sperren: Im ausgeschalteten Zustand den Schalter 2 Sekunden lang gedrückt halten, bis	3.4 Geräte erfolgreich hinzufügen, siehe Abbildung 16; 3.5 Weißes Licht/Tarbiges Licht steuern, siehe Abbildung 17; 3.6 Oberfläche für den Musikrhythmus, siehe Abbildung 18; 3.7 Oberfläche für Planung/Interaktion, siehe Abbildung 19; 3.7.1 Whac-A-Mole-Funktion (Der Sphere muss zuerst auf eine harte Oberfläche gestellt werden):	Effekte zu erzielen. 3.9 Hausverwaltung, siehe Abbildung 21; In der App befinden sich alle Geräte im Haus. Auf der Seite "Home Management" können Benutzer Räume und Familienmitglieder hinzufügen, um die Bedienung der Geräte zu erfeichtern. 4. Gruppensteuerung, siehe Abbildung 22;	Rhalpcolasiluz. 2.6 Uzemmód váltás, Lásd 6. ábra. A bekapcsolt állapotban lévő lámpa a gomb nyomva tartásával végigkapcsolható az egyes üzemmódokon. Alapesetben az üzemmódok az alábbi sorrendben váltják egymást: fehírfény → piros fény → piros villogð → színes mód 1 → színes mód 3 → színes mód 3 → stéhérfen, A gomb felengedésével választható ki a kivánt üzemmód. Kérjük, tartsa szem előtt: A féhérfény, a vörösfény és a villogó vörösfény módok kivételvel	 Belgitségével. A felébresztés töltéssel vagy apmb megnyomásával érhető el. 2.11 Az akkutöltöttség kijelzése, lásd 11. ábra; 20id. 50% - 100%; Sárga: 10% - 49%; Vörös: - 210%; A lámpa kikapcsolásakor az akkutöltöttség kijelzéje felülről lefelé haladva egyszer villan. 2.12 Az öntapadó fém alaplap használata, lásd 12. ábra. 3. Az APP használatának módja: 	Decimination: Ebből az üzemmódból való kilépés után a lámpa a megjegyzett üzemmódra áll. 3.7.2 Visszaállás gyári lámpamódra: Az app Tervezés/Interakió kezelőfelületén érintse meg a "Restore factory light mode" mezőt az Sphere gyári beállításokra történő visszaállításához. Megjegyzés: ① Fényerőlimit kilelzés: Ha az alacsony akkutöltöttség vagy a túlmelegedés miatt működésbe lépett a fényerőlimit, funkció és a felhasználó az app segítségével	2.1 Внешний вид изделия, км. рис. 1; 2.2 Перед первым использованием необходимо зарядить устройство для разблокировки, см. рис. 2; 2.3 Два варианта включения, см. рис. 3; Переключатель находится в нижней части изделия. Для работы устройства нажмите на нижний или верхний переключатель (если устройства нажмите на нижний или верхний переключатель (если устройства расположение на теклой поверхности).	ыбрас диплоне плание плани и п И плани и п Плани и плани и пл	переключатор, указывающий на то, что фонарь находится в режиме сопряжения. Если операция сопряжения не завершена в течение 3 минут, снова войдите в режим сопряжения. 3.4 Успешное добавление устройств, см. Рис. 16; 3.5 Интерфейс управления белым/цветным светом, см. Рисунок 17; 3.6 Интерфейс музыкального ритма, см. Рис. 18; 3.7 Интерфейс музыкального ритма, см. Рис. 18;	помощею приходения за пределя допустивно одналазона, это нормально, что свет неридат. (2) в режиме блокировки фонарь не может управляться приложением. Чтобы использовать приложение для управления, сначала разблокируйте Sphere. 3.8 Смарт сценарии , к. рис. 20; В сочетании со шлюзом Olight Obounds на странице «Сцена» пользователи могут создавать интеллектуальные сцены для управления устройствами на основе состояний истройства внешней		
	das weiße Licht mit nedriger Heiligkeit autblinkt. Entsperren: Den Schalter 1 Sekunde lang gedrückt halten, bis das weiße Licht leuchtet. 2.10 Automatischer Schlafmodus, siehe Abbildung 10; Im ausgeschalteten Zustand wechselt die Lampe nach einer Dauer von 30 Minuten ohne Betrieb automatisch in den Schlafmodus. In diesem Modus ist eine Steuerung über die App nicht möglich, sodass eine Aufweckung erforderlich ist, bevor eine Steuerung möglich ist. Um die Leuchte aus dem Schlafmodus zu wecken, ist eine Aufladung oder ein Betätigen des	 In der Frainigs-mietakubisschnitzsteile der App können die Audzei diesen modus aufrufen oder verfassen. Interagiere mit der Lampe, um Whac-a-Mole zu simulieren. Die Lampe schaltet sich nach dem Zufaltsprinzip ein und blinkt, wenn der Benutzer sie trifft. Drücken der Schalter führ oder mehr Mal hintereinander, um diesen Modus zu verlassen. Dieser Modus wird automatisch nach 30 Sekunden Inaktivität beendet. Nach dem Verlassen dieses Modus geht die Lampe in den Speichermodus über. 	Auf der Seite Geräteverwaltung können benutzer Gruppe ersteinen, nachtern eine Gruppe erstellt wurde, können alle Geräte innerhalb der Gruppe gleichzeitig gesteuert werden. (HU) Magyarország 1. Műszaki adatok, lásd 1. és 2. táblázat.	az "viligit Hub appona az alap teriymötök allando vagy valtuzó szimtudoka cserenietők le. A lecszelésie módja. A lecssefilető szimod használlat közben válsszszi ki az appban a kívánt módot, majd kapcsolja ki a lámpát. A lámpa kikapcsoláskor automatikusan megjegyzi a kiválasztolt módot. 2.7 A fényerő megváltoztatása, lásd 7. ábra; A bekapcsolt állapotban lévő lámpán tartsa nyomva a gombot a fényerő fokozatmentes állításához. Az első hosszan tartó lenyomással növelhető a fényerő, a második hosszan	3.1 rotse ie és telepitsé az vigínt Hub APP-ot, laso 13. adrá; 3.2 Nyissa meg az APP-ot, lásó 14. ábra; 3.3 Lépjen be a párosítás módba, lásd 15. ábra; A bekapcsolt állapotú lámpán [nem "Whac-a-mole" (vakond hajsza) módban] nyomja meg gyorsan egymás után ötször vagy ötnél többször a gombot egészen addíg, amíg a párosítás módba lépsi telacő zölt felv villegni em ekaz. Ha a párosítás 3 percen belül nem történik meg, kérjük, lépjen be újra a párosítás módba.	megyrobaja a limit szerinti tartomany tole növelm a tenyerőt, a tampa vilogasoa kező, ami nem jelent meghibásodát (2). A lezárt módban lévő lámpa nem irányihlató az app segítségével. Az app segítségével történő lámpavezérléshez, kérjük, először szüntesse meg az Sphere lezárását. 3.8 "Smart Scene" funkció, lásd 20. ábra; "Olight Obounds Gateway" eszköz alkalmazásakor a "Scene" (látvány) oldalon a felhasználók az eszköz vezérlésére és időzítésére szolgáló, eszközállapothoz, külső	 2.4 Включение, см. рисунок 4; Когда свет выключен, нажмите или дважды нажмите для включения. 2.5 Выключение, см. рисунок 5; Когда свет горит, дважды нажмите для выключения. 2.6 Переключение режимов, см. Рисунок 6; Когда фонарь включен, один раз нажмите для переключения режимов, вывод режимов ментега по циклу: белый свет → красный свет → 	белого света по умолчанию. Разблокировка: Нажмите и удерживайте в течение 1 секунды, пока не загорится белый индикатор. 2.10 Автоматический спящий режим, см. Рисунок 10; При выключении фонарь автоматически переходит в спящий режим через 30 минут бездействия. В спящем режиме им нельзя управлять через приложение, и его необходимо разбудить, прежде чем	3.7.1 Функция Whac-A-Mole (сначала поместите Sphere на твердую поверхность): - В интерфейсе «План/Взаимодействие» приложения пользователи могут войти или выйти из этого режима. - Взаимодействуйте со светом, чтобы имитировать игру «Ударь крота». Свет включается случайным образом, и когда пользователи попадают в него, он мигает.	среды, географического местоположения и функции синхронизации, что позволяет настраивать эффекты. 3.9 Управление домом, см. рисунок 21; В приложении все устройства находятся в пределах дома. На странице "Управление домом" пользователи могут добавлять комнаты и членов семьи, чтобы упростить работу с устройствами. 4. Групповое чправление, см. рисунок 22;		
	Schalters erforderlich. 2.11 Ladestandsanzeige, siehe Abbildung 11; Grün: 50-100%; Gelb: 10-49%; Rot: < 10%; Beim Ausschalten des Lichts blinkt die Batterieanzeige einmal von oben nach unten. 2.12 Befestigung der Metalplakette, siehe Abbildung 12; 3. Die APP wird wie folgt bedient: 3. Herunterladen und Installieren der Olieht Hub APP siehe Abbildung 13:	3.7.2 Wiederherstellung des werkseitigen Lichtmodus: In der "Oberfläche Planung/Interaktion" der App ist der "Werkslichtmodus wiederherstellen" auszuwählen, um den Sphere in seinen ursprünglichen Zustand zurückzusetzen. Hinweis: ① Signalisierung der Helligkeitsgrenze: Bei begrenzter Helligkeit der Lampe aufgrund eines schwachen Akkus oder hoher Temperatur ist es normal, dass die Lampe flackert, wenn Benutzer versuchen, die Helligkeit über den Grenzbereich hinaus mit der App zu ändern. ② Inmerhalb des Sperrmodus ist eine Steuerung der Lampe über die App nichtt	 A használat módja alább ismertetve: A készülék részei, lásd 1. ábra; Első használatbavétel előtt kérjük, töltse fel a készüléket a feloldáshoz, lásd 2. ábra. Kéttéle bekapcsolási lehetőség, lásd 3. ábra; A képcsoló a készülék alsó részé található. A készülék alsó részén lévő gombnak vagy készülék felső részén (ha a készülék kemény felületre van helvezve) gevszeri 	tartó lenyomással csökkenthető a tényerő, a gomb felengedésével kiválasztható a kivánt fényerő. 2.8 Az alacsony erősségű Fehérfény mód kapcsolása, lásd 8. ábra. A kikapcsolt állapotban lévő lámpán tartsa nyomva a gombot az alapbeállítás szerinti alacsony erősségű Fehérfény mód kapcsolásához. 2.9 Lezárás: Alámpa lezárásához a kikapcsolt lámpán tartsa nyomva 2 másodpercig a	 4 Eszközök sikeres hozzáadása, lásd 16. ábra. 5 Fehértény/Színes fény kezelőfelület, lásd 17. ábra. 6 Zenei ritmus kezelőfelület, lásd 16. ábra. 7 Tervezés/Interakció kezelőfelület, lásd 19. ábra. 7.1 A "Whac-A-Mole" (vakond hajsza) funkció (először helyezze az Sphere-t szilárd felületre): Az ano Tervezés/Interakció kezelőfelület helet helénni és kilénni a funkcióból 	környezethez, töldraja helyhez illő "Smart" látványbeállításokat adhatnak meg, melyekkel egyedi effektusok érhetők el. 33 "Home Management" (otthonkezelő) funkció, lásd 21. ábra; Az appban minden eszköz a "Home" kezelőfelületen kap helyet. A "Home Management" oldaton a felhasználók szobákat, helyeket, családtagokat adhatnak hozzá a készülék használatan kengkönnytéséhez. 4. "Group Control" (csoportvezérlő), lásd 22. ábra;	красный мигающий → цветной сеет 1 → цветной свет 2 → цветной свет 3 → цветной свет 4 → белый свет. Отпустите кнопку, чтобы выбрать нужный режим. Обратите внимание: кроме белого, красного и мигающего режимов, режимы освещения по умолганию можно заменить на статические или динамические цвета в приложении Olight Hub. Метод замены: При использовании сменных режимов освещения выберите желаемый	управление станет возможным. Чтобы вывести фонарь из спящего режима, зарядите его или нажмите переключатель. 2.11 Индикатор заряда батареи, см. Рисунок 11; 50–100 % зеленый; 10–49 % желтый; < 10 % красный; динамически отображается сверху вниз после выключения. 2.12 Нанесение самоклеящегося металлического значка, см. Рисунок 12;	 - Для выхода из этого режима нажмите кнопку пять или более раз подряд. - Автоматически выходит из этого режима после 30 секунд бездействия. После выхода из этого режима фонарь перейдет в запомненный режим. 3.7.2 Восстановление заводского режима освещения: Нажмите «Восстановить заводской режим освещения» в интерфейсе 	На странице «Управление устройствами» пользователи могут создавать группы. После создания группы всеми устройствами в группе можно управлять одновременно. (ES) Español		
	3.2 Die APP starten, siehe Abbildung 14; 3.3 Aufrufen des Netzwerkeinstellungsmodus, siehe Abbildung 15; 23 2.1 Apariencia del producto, consulte la Figura 1;	möglich. Um die App zur Steuerung zu verwenden, ist es zunächst erforderlich, den Sphere zu entsperren. 24 Bloquee: Con la linterna apagada, mantenga presionado durante 2 segundos hasta que la	negroyomásakor a lámpa kelaposol. 2.4 Bekapcsolás, lásd 4. ábra. 25 - Interactúa con las luces para simular el Whac-a-Mole. La luz se enciende aleatoriamente	gombot, amíg a lámpa fehér fénnyel rövid idore fel nem villan, majd ismét ki nem kapcsol. Feloldás: A lezárt állapotban lévo lámpán tartsa nyomva 1 másodpercig a gombot, amíg a 26 (RO) Românesc	 Figgeje a "Whac-A-Nole" (vakond hajsza) üzermnödban levojin to möjärt a uninecolor, véletlenszerűen bekapcsol, és amikor a felhasználó ráüt, villog. 27 apasare lunga scade luminozitatea, iar pentru a selecta luminozitatea dorita opriti din a mai 	A "Device Management" (eszközkezelő) oldalon a felhasználók csoportokat hozhatnak létre. Egy csoport létrehozása után, a csoportban lévő minden eszköz egyidejüleg vezérelhető. 28 3.6 Interfata ritm muzica, vezi Figura 18;	режим в приложении, затем выключите фонарь, и он будет автоматически запомнен. 29 (UA) Ukrainian	 Инструкции по эксплуатации приложения приведены ниже: Загрузите и установите приложение Olight Hub, см. Рис. 13; 30 режим у додатку, потім вимкніть світло, і він автоматично запам'ятається. 	«План/Взаимодействие» приложения, и Sphere можно будет восстановить в заводской режим. 31 3. Інструкція з експлуатації додатку наведена нижче:	1. Consulte las características del producto en la Tabla 1 y la Tabla 2; 2. Instrucciones de manejo como se muestra a continuación: 32 Після виходу з цього режиму ліхтарик перейде в режим, який було		
	 2.2 Antes del primer uso, cargue el producto para desbloquearlo, consulte la Figura 2; 2.3 Dos opciones de commutación, consulte la Figura 3; El interruptor está en la parte inferior del producto. Presione el interruptor inferior o superior (cuando el producto esté colocado sobre una superficie dura) para operar el producto. 2.4 Encienda, consulte la Figura 4; con la interna apagada, presione o presione dos veces para encenderla. 2.5 Apague, consulte la Figura 5; 	luz blanca haja predeterminada se encienda y apague. Desbloquee: Mantenga presionado durante 1 segundo hasta que se encienda la luz blanca. 2.10 Modo de suspensión automática, consulte la Figura 10; Cuando se apaga, la linterna entra automáticamente en modo de suspensión después de 30 minutos de inactividad. En el modo de suspensión, no se puede controlar a través de la aplicación y es necesario activarlo para poder controlarlo. Para despertar la linterna del modo de suspensión, cárguela o presione el interruptor.	 y, cuando los usuarios la presionan, parpadea. Presione el interruptor cinco o más veces seguidas para salir de este modo. - Sale automáticamente de este modo después de 30 segundos de inactividad. Después de salir de este modo, la luz entrará en el modo memorizado. 3.7.2 Restaurar el modo de luz de fábrica: Toque "Restaurar ot luminación de fábrica" en la interfaz de Plan/ Interacción de la aplicación y Sphere podrá restaurarse al modo de fábrica. 	1. Specificatii produs, vezi Tabel 1 si Tabel 2; 2. Instructiuni de operare ca si mai jos: 2.1 Aspect produs, vezi Figura 1; 2.2 Inainte de prima utilizare, va rugam sa incarcati produsul pentru a il debloca, vezi Figura 2; 2.3 Doua modalitati de comutare, vezi Figura 3;	apasa. 2.8 Pornire mod lumina alba slaba, vezi Figura 8; Cand lumina este oprita, apasati si mentineti apasat pentru a porni lumina alba slaba standard. 2.9 Blocare/Deblocare, vezi Figura 9; Blocare: Cand lumina este stinsa, apasati si mentineti apasat pentru 2 secunde pana cand lumina alba slaba standard porneste si se opreste.	3.7.1 Interfata de planificare/interactiune, vezi Figura 19; 3.7.1 Functie Whac-A-Mole (Plasati sfera Obulb pe o suprafata solida mai intai): - In interfata de Planificare/interactiune a aplicatiei, utilizatorii pot intra sau iesi din acest mod. - Interactionati cu luminile pentru a simula Whac-a-Mole. Lumina se aprinde la intamplare, iar cand utilizatorii o ating, aceasta clipeste. - Apasati interupatorul de 5 ori la rand sau mai mult pentru a iesi din acest mod. - lesire automata din acest mod dupa 30 de secunde de neutilizare.	 Специфікація товару, див. табл. 1 та табл. 2; Посібник з експлуатації, наведений нижче: Зовнішній вигляд виробу див. рис. 1; Перед першим використанням необхідно зарядити пристрій для розблокування, див. мал. 2; За Пав варіанти включення див. рис. 3; 	2.7 Зміна рівня яскравості, див. Малюнок 7; Коли світло увімкнене, натисніть і утримуйте кнопку для плавної зміни рівня яскравості. Перше тривале натискання збільшує яскравість, друге тривале натискання зменшує яскравість. Відпустіть кнопку, щоб обрати потрібну яскравість. 2.8 Увімкнення білого світла Низький рівень яскравості див. мал. 8; Якщо світло вимкнено. натисніть і утримуйте кнопку для переходу в	3.1 Завантажте та встановіть додаток Olight Hub, див. Малюнок 13; 3.2 Відкрийте застосунок, див. Малюнок 14; 3.3 Увійдіть у режим з'єднання, див. Малюнок 15; Коли ліхтар увімкнено (не в режимі Whac-a-Mole), натисніть кнопку п'ять або більше разів поспіль, доки не почне блимати зелений індикатор, що вказує на те, що ліхтар перебуває в режимі з'єднання. Якщо операція з'єднання не завершиться прозглом 3 хвилин. Анову увійлісь у режим	збережено в пам'яті. 3.7.2 Відновлення заводських налаштувань: Натисніть "Відновити заводські налаштування" в інтерфейсі "Планування/Взаємодія" у додатку, і Sphere повернеться до заводських налаштувань режимів світла. Зверніть увагу: ① Повідомлення про обмеження яскравості: Коли яскравість ліхтаря обмежена через низький заряд батареї або високу		
	Contra limiteria encentiona, presione dos veces para apagaria. 2.6 Cambio de modos , consculte la Figura 6 ; Cuando la linterna esté encendida, presione para cambiar los modos y la salida alterna entre los siguientes modos: luz blanca \rightarrow luz roja \rightarrow parpadeo rojo \rightarrow luz de color 1 \rightarrow luz de color 2 \rightarrow luz de color 3 \rightarrow luz de color 4 \rightarrow luz blanca. Suelte para seleccionar el modo deseado. Tenga en cuenta: además de los modos de luz blanca, luz roja y parpadeo rojo, los modos de luminarios cardotorminades en puedos erconplaras con edemos entéficios e direñense en	 Indicador de pateria, consulte la Figura 11; Verde. 50% – 010%; Amarillo: 10% – 49%, Rois, < 10%; Cuando la luz esté apagada, el indicador de bateria parpadeará una vez de arriba a abajo. 2.12 Aplicación de placa metálica adhesiva, consulte la Figura 12; Instrucciones de funcionamiento de la APP como se muestra a continuación: 3.1 Descargue e instale la aplicación Olight Hub, consulte la Figura 13; 3.2 Inicie la aplicación, consulte la Figura 14; Inicie a aplicación, consulte la Figura 14; 	Nota: ① Senalización de initite de philo: cuando el philo de la luz esta initiado delodo a baterá bajo o temperatura alta, si los susuarios intertan cambiar el bhillo másil de el rango límite con la aplicación, es normal que la linterna parpadee. ② En el modo de bloqueo, la aplicación no puede controlar la linterna. Para controlarla usando la aplicación, primero desbloquee la Sphere. 3.8 Escenas inteligentes, consulte la Figura 20; En combinación con la Gateway Olight Obunds, en la página Escena, los usuarios pueden error general inteligente any emperator directivo en parte del del direccitivo.	Comutatoriui este pe partea de jos a produsuiui. Apasat comutatoriu din partea de jos sau in partea de sus (atunci cand produsul este plasat pe o suprafata solida) pentru a opera produsul. 2.4 Pornire, vezi Figura 4; Cand lanterna este oprita, apasati o data sau de doua ori pentru a o porni. 2.5 Oprire, vezi Figura 5; Cand lanterna este pornita, apasati de doua ori pentru a o opri. 2.6 Optime, vezi Figura 6;	Deblocarte: Apasao is imminier apasat pendu o secunda para candi ultimita alda pomeste. 210 Mod Auto oprite, vezi Figura 10; Cand este oprita, lumina intra automat in modul oprit dupa 30 de minute de neutilizare. In modul oprit, acesta nu poate fi controlata prin aplicate is trebuie sa fie reactivata inainte de a putea fi controlata. Pentru a reactiva felinarul, incarcati-l sau apasati interrupatorul. 2.11 Indicator nivel de baterie, vezi Figura 11; Verde: 50%—100%, Galben: 10%—49%, Rosu: < 10%; Cand produsul este oprit, indicator du do baterie, unive a data da cue acean per de ano.	uppa ce resti din acest mod, lumina se va aprinde in modul memora. 3.1.2 Restabiliti modul de lumina din fabrica: In interfata de Planificare/Interactiune a aplicatiei, apasati pe "Restore factory light mode", iar sfera Obub se va reseta cu setarile din fabrica. Retineti: ① Semnalizare limita de luminozitate: Daca utilizatorii incearca sa schimbe nivelul de luminozitate peste limita din aplicate atunci cand luminozitatea felinarului este limitata din cauza bateriei scazute sau a temperaturii prea ridicate, este normal ca si lumina ca dinacea: ② In emodul horat, lumenta fuenta din aplicatio.	Перемикач знаходиться у нижній частині виробу. Для роботи пристрою натисніть на нижній або верхній перемикач (якщо пристрій знаходиться на твердій поверхні). 2.4 Включення, див. рисунок 4; Коли світло вимкнено, натисніть або двічі натисніть, щоб увімкнути. 2.5 Вимкнення, див. рисунок 5;	режим низького білого за промовчанням. 2.9 Блокування/розблокування, див. мал. 9; Блокування: Коли світло вимкнено, натисніть і утримуйте протягом 2 секунд, доки не ввімкнеться і не вимкнеться індикатор низького рівня білого за промовчанням. Розблокування: Натисніть і утримуйте протягом 1 секунди, доки не архіписта білий інкитатор	з'єднання. 3.4 Додайте пристрої, див. Малюнок 16; 3.5 Інтерфейс керування білим світлом/кольоровим світлом, див. Малюнок 17; 3.6 Інтерфейс керування музичним ритмом, див. Малюнок 18; 3.7 Інтерфейс планування/взаємодії, див. Малюнок 19;	температуру, якщо користувачі намагаються змінити яскравість понад граничний діапазон за допомогою програми, світло може мерехтіти. ⁽²⁾ У режимі блокування ліхтариком не можна керувати за допомогою програми. Щоб використовувати додаток для керування, спочатку розблокуйте Sphere. 3.8 Смарт- сценарії, див. Малюнок 20; У посепнанці зі шпозод Olicht Obourds на столінці "Сценалії" користуваці		
	La aplicación Olight Hub. Método de reemplazo: mientras usa modos de iluminación reemplazables, seleccione su modo preferido en la aplicación, luego apague la luz y se memorizará automáticamente. 2.1 Cambiar el nivel de brillo, consulte la Figura 7; Cuando la linterna esté encendida, mantenga presionado para cambiar el nivel de brillo de forma continua. La primera pulsación prolongada aumenta el brillo, la segunda pulsación proloncada disminuve de brillo v suelte oara seleccionar el brillo, la segunda pulsación	Cuando la linterna esté encendida (sin modo Whac-a-Mole), presione el interruptor cinco o más veces seguidas hasta que la luz verde parpadee, lo que indica que la luz está en modo de emparejamiento. Si la operación de emparejamiento no se completa en 3 minutos, debe volver a ingresar al modo de emparejamiento. 3.4 Agregue dispositivos correctamente, consulte la Figura 16; 3.5 Interfaz de cintmo usical, consulte la Figura 15; 3.6 Interfaz de ritmo musical, consulte la Figura 17;	entorno externo, las ubicaciones geográficas y la función de sincronización, lo que permite efectos personalizados. 3.9 Gestión del Home, consulte la Figura 21; En la aplicación, todos los dispositivos están dentro del Home. En la página de Gestión del Hogar, los usuarios pueden añadir habitaciones y miembros de la familia para facilitar la operación de los dispositivos. 4. Control de Gruno. consulte la Figura 22:	Cand lumina este aprinsa, apasati ca sa schimbati modul, iar ordinea de schimbare a modurilor este urmatoarea: lumina alba → lumină roşie → roşu intermitent → lumina colorata 1 → lumina colorata 3 → lumina colorata 4 → lumina alba. Opriti sa mai apasati petrut a selecta modul dorit. Va rugam retineti: Inafara de modurile lumina alba, lumina rosie si lumina intermitenta rosie, modul implicit de lumina pate fi inlocuit cu culori statice sau dinamice din aplicatia Oliett Hub. Mod de indocuire: In timo re flossi moduri de lumina culorata 1.	 2.12 Aplicarea acusonului metalic adeziv, vezi Figura 12; 3. Instructiuni de utilizare a aplicatia Olight Hub, vezi Figura 13; 3.1 Descarcati si instalati aplicatia Olight Hub, vezi Figura 13; 3.2 Porniti aplicatia, vezi Figura 14; 3.3 Accesare mod de imperechere, vezi Figura 15; Cand produsul este pornit (excluzand modul Whac-a-Mole), apasati intrerupatorul de cinci ori la rand sa uma imult bana cand scilocet lumina verde, indicand ca produsul este in 	Lumina prin aplicatie, va rugarn sa deblocati sfera Obulbo mai intai. 3.8 Scene Smart, vezi Figura 20; In combinatie cu dispozitivul Olight Obunds, pe pagina Scena, utilizatorii pot crea scene inteligente pentru a controla dispozitivele pe baza starilor dispozitivului, a mediului extern, a locatiilor geografice si a functiei de sincronizare, permitand efecte personalizate. 3.9 Managementul Casei, vezi Figura 21; In aplicatie, toate dispozitivele se pot accesa din Home. In pagina Home Management.	коли світи світи скланка двічі нагисні ь, щое вимкнути. 2.6 Перемикання режимів, див. Малюнок 6; Коли світло увімкнене, натисніть кнопку для перемикання режимів, і режими будуть циклічно змінюватись: біле світло → червоне світло → червоне миготливе → кольорове світло 1 → кольорове світло 2 → кольорове світло 3 + кольорове світло 4 → біле світло. Відпустіть кнопку, щоб вибрати потрібний режим.	2.10 Автоматичний режим сну, див. Малюнок 10; Після вимкнення ліхтарик автоматично переходить у сплячий режим через 30 хвилин бездіяльності. У сплячому режимі ним не можна керувати через застосунок, і його потрібно "розбудити", перш ніж керувати ним. Щоб вивести ліхтарик зі сплячого режиму, зарядіть його або натисніть вимикач.	 5.7.1 Функция мнасячної спочатку покладно зрпете на пеерду повержив): В інтерфейсі планування/взаємодії додатку користувачі можуть увійти або вийти з цього режиму. Взаємодійте з ліктариками, щоб створити імітацію гри Whac-A-Mole "Вдар по корту". Світло випадковим чином вмикається, і коли користувачі влучають у нього, воно блимає. 	можуть створювати розумні сценарії для керування пристроями на основі стану пристрою, зовнішнього середовища, географічного розташування та функції синхронізації, що дозволяє створювати власні ефекти. 3.9 Керування домашнім інтерфейсом, див. Малюнок 21; У додатку всі пристрої знаходяться у розділі " Дім". На сторінці "Керування домашнім інтерфейсом" користувачі іможуть додавати кімнати та членів сим що борогнити перигарила приготропим		
	 2.8 Encienda la luz blanca baja, consulte la Figura 8; Con la linterna apagada, mantenga presionado para ingresar a la luz blanca baja predeterminada. 2.9 Bloquee/desbloquee, consulte la Figura 9; 33 	 3.7 Interfaz de plano/interacción, consulte la Figura 19; 3.7.1 Función Whac-A-Mole (primero coloque el Sphere sobre una superficie dura): - En la interfaz Plan/Interacción de la aplicación, los usuarios pueden ingresar o salir de este modo. 	En la página Administración de dispositivos, los usuarios pueden crear grupos. Una vez el grupo sea creado, todos los dispositivos dentro del grupo se pueden controlar simultáneamente. 35	selectati modul dorit din aplicatie, iar apoi opriti lanterna si acesta va fi memorat automat. 2.7 Schimbarea nivelului de luminozitate, vezi Figura 7; Cand lumina este aprinsa, apasati si mentineti aposat pentru a schimba nivelul de luminozitate in mod continuu. Prima apasare lunga creste luminozitatea, cea de a doua 36	modul de imperechere. Daca imperecherea nu este finalizata in cel mult 3 minute, reintrati in modul de imperechere. 3.4 Adaugare dispozitive cu succes, vezi Figura 16; 3.5 Interfata de control lumina alba/ lumina colorata, vezi Figura 17; 37	utilizatorii pot adauga camere si membrii ai familiei pentru a facilita utilizarea dispozitivelor. 4. Control in grup, vezi Figura 22; In pagina Device Management, utilizatorii pot crea grupuri. Dupa ce un grup este creat, toate dispozitivele din acel grup pot fi controlate simulatan. 38	Зверніть увагу: Окрім режимиів білого світіння, червоного світіння та червоного миготіння, режими освітлення за замовчуванням можна замінити на статичні або динамічні кольори в додатку Olight Hub. Cnoció заміни: Використовуючи змінні режими світіння, виберіть бажаний 39	2.11 нидикатор заряду акумулятора, див. малюнок 11; Зелений: 50% ~ 100%; Жовтий: 10%-49%; Червоний: < 10%; Коли ліхтарик вимикається, індикатор заряду батареї блима содин раз зверху вниз. 2.12 Кріплення металевого бейджа, див. Малюнок 12; 40	 Натисніть кнопку п'ять або більше разів поспіль, щоб вийти з цього режиму. Ліхтарик автоматично виходить з цього режиму через 30 секунд бездіяльності. 41 	Симу доот покото, див. Малюнок 22; 4. Керування групою, див. Малюнок 22; На сторінці Керування пристроями користувачі можуть створювати групи. Після створення групи можна одночасно керувати всіма пристроями, які входять до неї. 42		
	 (JP)日本語 1. 製品仕様については Figure 1 および Figure 2 をご参照ください。 2. 操作手順は次のとおりです。 2.1 製品外観については Figure 1 をご参照ください。 2.2 初めて使用する前に、製品を充電してロックを解除してください。詳し 	2.7 輝度レベルの変更については、図 7 を参照してください。 ライトが点灯している状態で長押しすると、明るさのレベルを無段階に変 更できます。最初の長押しで輝度を上げ、2 回目の長押しで輝度を下げ、離す と希望の輝度を選択できます。 2.8 白色光(ローモード)をオンにします。詳しくは Figure 8 をご参照く ださい。	 3.3 ペアリングモードに入ります。図 15 を参照してください。 ライトがオンになっているとき(もぐらたたきモード以外)、ライトをペアリングモードにするには、緑色のライトが点減するまで、スイッチを5回以上続けて押します。3分以内にデバイスが正常に追加されない場合、再度ペアリングモードに移行してください。 3.4 デバイスが正常に追加されました。図 16 を参照してください。 	て明るさを変更しようとすると、ライトがちらつきますが、これは正常で す。② ロックアウトモードでは、アプリでライトを制御できません。アプリ を使用して制御するには、まずはロックを解除してください。 3.8 スマートシーンは図 20 をご参照ください。 Olight Obounds ゲートウェイと一緒に使用する際は、「シーン」のページに スマートシーンを作成することができ、ディノイスのステータス、周辺環	놓여있는 경우)을 눌러 제품을 작동시킵니다. 2.4 전원 ON, Figure 4 참고, 라이트가 꺼져 있는 상태에서, 버튼을 누르거나 두 번 눌러 켭니다. 2.5 전원 OFF, Figure 5 참고, 라이트가 켜져 있는 상태에서, 버튼을 두 번 누르면 꺼집니다. 2.6 모든 전화 Figure 6 참조	2.10 자동 수면 모드, Figure 10 참조. 라이트가 꺼져있는 상태에서, 30분간 작동이 없을 시, 자동으로 수면 모드로 진입합니다. 이 모드에서는 앱을 통해 제어할 수 없으며, 충전을 하거나 스위치를 눌러 수면 모드를 해제 시키면 다시 앱으로 제어 가능합니다. 2.11 배터리 표시기, Figure 11 참조. 라이트가 꺼지며 배터리 표시등이 위에서 아래로 하번 깜박입니다. 배터리 표시	 Whac-a-Mole 을 사용하기 위해 라이트와 연결합니다. 제품을 만지거나 치면, 무작위로 라이트가 켜집니다. 스위치를 5회 이상 연속으로 눌러 이 모드를 종료합니다. - 30초 동안 아무런 작동이 없으면, 자동으로 이 모드가 종료됩니다. 이 모드가 종료되면 이전에 사용했던 모드로 돌아갑니다. 3 7 7 초기 섬적으로 돌아가기: 	(TH) ไทย 1. ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์ ดู Table 1 และ Table 2; 2. คู่มีอการไห้งาน: 2.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์ ดู Figure 1; 2.2 ก่อนได้งานครั้งแรก โปรดหวร์จณติดภัณฑ์เมื่อทำการปลดลิกค ด Figure 2;	สว่าง กดตั้งกลิ้งที่สองจะลดความสว่าง แล้วปล่อยเพื่อเลือกความสว่างที่ต้องการ 2.8 เปิดแสงสีขาวสว่างท่ำ ดู Figure 8; ขณะปิดเครื่อง กดปุ่มก้างไว้เพื่อเข้าสู่ก่าริ่มต้นที่โหมดแสงสีขาวสว่างท่ำ 2.9 ล๊อด/ปลดล็อค ดู Figure 9; ล๊อด: ขณะปิดเครื่อง กดปุ่มก้างไว้ 2 วันาทัจนกระทั่งแสงสีขาวสว่างท่ำที่ค่าเริ่มต้นสว่างขืนและดับ อง	5.7 หน้าแผน/การโด้ตอบ ดู Figure 19 5.7.1 ฟังก์ชั่น Whac-A-Mole (วาง Sphere บนพื้นผิวเดิงก่อน): ในหน้าแผน/การได้ตอบของแอป ผู้ใช้สามารถเข้าหรือออกจากโหมดนี้ได้ ได้ตอบกับแผ่งไฟเพื่อจำลอง Whac-A-Mole ไฟจะเปิดแบบสุ่ม และเมื่อผู้ให้สัมผัสไฟจะกะพรับ กดปุ่มท้าดรั้งขึ้นไฟติดดักแน่ชื่อออกจากโหมดนี้ 		
	くは Figure 2 をご参照ください。 2.3 2 つび切り替えオブション については Figure 3 をご参照ください。 スイッチは製品の下部にあります。操作するには、下部のスイッチまたは上 部(製品を硬い表面に置いた場合)を押します。 2.4 オンにするには Figure 4 をご参照ください。 ライトがオフになっている場合には、ボタンを1回押すか2回押すとオン にかります	ライトがオフになっている場合には、長押しするとテフォルトの白色光 (ローモード)になります。 2.9 ロック/ロック解除については Figure 9 をご参照ください。 ロック:ライトがオフになっている場合には、デフォルトの白色光(ロー モード)がオンまたはオフになるまで 2 秒間押し続けます。 ロック解除:白色光がオンになるまで 1 秒間押し続けます。 2.10 自動スリープモードについては、図 10 条参照してください。	 3.5 白色光 / カラー光制御インターフェイスについては、図 17 を参照し てください。 3.6 音楽リズムインターフェイスについて、図 18 を参照してください。 3.7 ブラン / インタラクションインターフェイスについては、図 19 を参 照してください。 3.7.1 もぐらたたき機能(最初に Sphere を硬い表面に置きます): - アブリのブラン / インタラクションインターフェイスで、ユーザーはこの 	頃、地理位値、ダイニング機能を設定できます。お好かの効果をカ人ダマイ ズすることが可能です。 3.9 ホーム管理については、図 21 をご参照ください。 アプリについて、すべてのデバイスは「ホーム」にあります。ディバイスを操 作し、さらに便利にするには、「ホーム」で「ルーム」と「メンバー」を追加する ことができます。 4.グループの操作について、図 22 をご参照ください。	라이트가 켜진 상태에서, 스위치를 눌러, 화이트 라이트 → 레드 라이트→레드 플래싱 → 컬러 라이트 1 → 컬러 라이트 2 → 컬러 라이트 3 → 컬러 라이트 4 → 화이트 라이트 순으로 순환하여 원하는 모드를 선택할 수 있습니다. 참고: 기본 조명 모드인 화이트 라이트, 레드 라이트 및 레드 플래시 모드뿐만이 아니라 정적 또는 다이나믹 컬러로 Olight Hub 앱에서 변경할 수 있습니다. 변경 방법: 변경 가능한 라이트 모드를 사용하는 동안, 앱에서 원하는 모드를	등의 컬러는 다음의 배터리량을 나타냅니다. 그린: 50%~100%, 옐로우: 10%~49%, 레드: < 10%. 2.12 접착 금속 뱃지 적용, Figure 12 참조. 3. 앱 사용 설명. 3.1 Olight Hub 앱을 다운로드하여 설치합니다(Figure 13 참조), 3.2 앱을 실행합니다(Figure 14 참조).	앱의 Plan/Interaction 인터페이스에서 "Restore factory light mode"를 누르면, Sphere의 초기 설정 모드로 돌아갈 수 있습니다. 참고: ① 밝기 체한 신호: 배터리가 부족하거나 온도가 높아 라이트의 밝기가 제한되어 있을 때, 사용자가 앱으로 제한 범위 이상으로 밝기를 변경하려고 하면 라이트가 깜박거리며 제한된 출력이라는 것을 알려줍니다. ② 잠금 모드에서는 앱으로 조명을 제어할 수 없습니다. 앱을 사용하여 제어하려면 먼저 오벌브 2의	2.5 ตัวเลือกสองสวิตซ์ ดู Figure 3; สวิตช์อยู่ที่ด้านล่างของเครื่อง กดสวิตช์ด้านล่างหรือด้านบน (เนื่อวางผลิตภัณฑ์บนพื้นผิวเติง) เพื่อ เปิดไข้งานผลิตภัณฑ์ 2.4 เปิด ดู Figure 4; ขณะปิดเครื่อง กตหรือกดสองครั้งเพื่อเปิด 2.5 โด ด Figure 5		- ออกจากกามหน้อสถินเมือกสงจากเป็นตามานายนารสา 50 รับาท หลังงากออกจากโหมดนี้ ไฟอาอระทั่งผู้ใหมดจดจำ 3.7.2 คืนค่าโหมดแสงจากไรงงาน: เหละ "คินค่าโหมดแสงจากโรงงาน" ในหน้าแผน/การโด้ดอบในแอป จากนั้น Sphere จะสามารถ คืนค่าเป็นไหมดโรงงานได้ หมายเหละ (1) การส่งสัญญาณติดจำนัดความสว่างะ เมื่อความสว่างของไฟฉายถูกจำนัดเนื่องจาก เมนตเตอร์สี่งจรืออาหากไรน์ หวณให้เขะเราะเกมไซ่ตกอานสว่างของไฟฉายถูกจำนัดเนื่องจาก เมนตเตอร์สี่งจรืออาหากไรน์ หวณให้เขะเราะเกมไซ่ตกอานสว่างของไฟฉายถูกจำนัดเนื่องจาก		
	2.5 オフにするには Figure 5 をご参照ください。 ライトがオンになっている場合には、2回押すとオフになります。 2.6 モート切り替えについて、図 6 を参照してください。 ライトが点灯している状態で押すと、モードが切り替わり、出力は次のモー ドを循環します。白色光 → 赤色光、→ 赤色点滅 → 色付き光 1 → 色付き光 2 → 色付き光 3 → 色付き光 4 → 白色光。リリースして希望のモードを選 ⁴⁰⁷ をます	消灯後、30 分間操作しないとライトは自動的にスリーブモートドに入りま す。スリーブモードでは、アブリ経由で制御できないため、制御を可能にす る前にスリーブを解除する必要があります。ライトをスリーブモードから 復帰するには、充電するかスイッチを押します。 2.11 パッテリーインジケーターについては、図 11 を参照してください。 緑色 : 50%~100%; 黄色 : 10%~49%; 赤色 : < 10%; ライトが消える といってコーム、ジェン・ストット	モードを開始または終了できます。 - ライトと連動してモグラたたきをシミュレートします。ライトはランダム に点灯し、利用者が叩くと点滅します。 - スイッチを 5 回以上連続して押すと、このモードを終了します。 - 30 秒間操作しないと、このモードは自動的に終了します。 このモードを終了すると、ライトは記憶モードに入ります。	デバイスの管理ページに入り、グループを作成します。グループ作成後、グ ループ内のすべてのデバイスを同時に操作することができます。 (KR) 한국어 1 제품 스펙 Table 1.8 Table 2. 창고	선택한 나음 물을 끄면 차동으로 선택된 모드가 저장됩니다." 2.7 밝기 변경, Figure 7 참조, 라이트가 켜진 상태에서, 스위치를 길게 누르면 밝기가 단계적으로 변경됩니다. 스위치를 처음에 누르면 밝기가 증가하고 다시 길게 누르면 감소합니다. 원하는 밝기에서 손을 떼어 밝기를 선택합니다. 2.8 로우 화이트 라이트 바로 진입하기, Figure 8 참고, 라이트가 제거 어느 사람에서 바른은 귀에, 무료에 가지 주관하다.	3.3 페어링 모드로 들어갑니다(Figure 15참조). 라이트를 키고(Whac-a-Mole 모드 아님), 그린 라이트가 깜박일 때까지 스위치를 5회 이상 연속하여 누릅니다. 그린 라이트가 깜박하면 페어링 모드임을 알려줍니다. 3분 이내에 페어링이 되지않으면 페어링 모드로 다시 진입합니다. 3.4 기기 추가하기, Figure 16 참조.	□ □ ㄹ '''''''''''''''''''''''''''''''''	ขณะเปิดเครื่อง กดสองครั้งเพื่อปิด 2.6 การสลับโทมด ดู Figure 6; ขณะเปิดเครื่อง กดปุ่มเพื่อเปลี่ยนโทมด และจะวนไปตามโทมดต่อไปนี้: แสงสีขาว → แสงสีแดง → สีแดงกะพรั้ง → แสงสี 1 → แสงสี 2 → แสงสี 3 → แสงสี 4 → แสงสีขาว และปล่อยเพื่อ เลือกโทมต์ข้องการ อุปกรณ์ทั้งหมดภายในกลุ่มพร้อมกันได้	ลิเขียว: 50% - 100%; สีเกลือง: 10%-49%; สีแดง: <10%; ขณะปิดเครื่อง ไฟแสดงสถานะ แบตเตอรี้ระนะพริเงากานเมลงางณีประอบ 2.12 การติดแผ่นโลห: ดู Figure 12 3. ดำแนะนำการไร้งานแอปพลิเคชั่น: 3.1 ดาวนโหลดและสัตดิ์มเปป Olight Hub ดู Figure 13; 3.2 เปิดโช้งานแอป ดู Figure 14;	ไฟฉายจะกะพริมเป็นเรื่องปั๊กติ (2) ไปโทมคลิอค แอปจะไม่สามารถอาบคุมไฟฉายได้ หากต่อภาร ใช้แอปในการควบคุม ไปรดปลดอีอก Sphere กอน 3.8 ฉากต้องมีละ g Figure 20; เมื่อไม้หานร่วมกับตดเช่น (hight Obunds บนหน้า 'ฉาก' ผู้ใช้จะสามารถสร้างฉากต้องมีชะเฟือ ควบคุมอุปกรณ์ตามสานะของอุปกรณ์ สภาพแวดด้อมภายนอก ที่ตั้งทางภูมิศาสตร์ และฟังก์ชัน จับเวลา เฟือก์ทานแอฟฟเกิดเองได้		
	ハミマムッ。 注意:白色光、赤色光、赤色点滅モードを除き、デフォルトの照明モードは アブリでの静的なカラーモードまたは動的なカラーモードに切り替えるこ とができます。切り替え方法:切り替え可能なライトモードからアブリで お好みのモードを選び、そのままライトをシャットダウンすると、商品は自 動的にそのモードを記憶します。 43	 C.12アプリングラトに1回点拠します。 2.12 粘着性金属//ッジの使用方法については、図12を参照してください。 3. アブリの操作手順は以下のとおりです。 3.1 Olight Hub アブリをダウンロードしてインストールします。図 13 を参照してください。 3.2 アプリを起動します。図 14 を参照してください。 	 →・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	11월, 1000 F 1 1000 E 2 13년. 2. 제품 작용, 방법은 아래와 같습니다. 2.1 제품 외관, Figure 1 창고, 2.2 첫 사용 전, 제품을 충전하고 잠금 해제해 주세요, Figure 2 참고, 2.3 2가지 전환 모드, Figure 3 참고, 스위치는 제품 하단에 위치하며 하단 스위치 또는 상단(제품이 딱딱한 표면에 46	 너 () 나 ()	3.5 퍼 아프 너 아드: 갈퍼 다이트 오약 윈터페이스, Hgure 17 참조, 3.6 음악 리름 인터페이스, Figure 18 참조, 3.7 plan/interaction 인터페이스, 그림 19 참조, 3.7.1 Whac-A-Mole 가능(Sphere를 단단하고 평평한 곳에 둡니다) - 앱의 plan/interaction에서 이 모드에 들어가거나 나갈 수 있습니다. 48	집안에 있는 모든 오라이트 제품들을 용이하게 제어 할 수 있습니다. 4. 그룹 제어, Figure 22 참조. 장치 관리 페이지에서 그룹을 만들어 제품을 등록 할 수 있으며, 그룹 내의 모든 장치를 동시에 제어할 수 있습니다. 49	ทมายเทคุ: นอกเหนือจากโกมดแสงสีขาว แสงสีแดง และโกมดไฟกะพริงสีแดงแล้ว โกมดแสงเริ่ม ดันยังสามารถเปลี่ยนเป็นแสงสีขภัทร์อโดนามิกภายในแอป Olght Hub ได้ วิธีการเปลี่ยน: โน ขณะที่ไปทั้งแดนสงที่เปลี่ยนได้ ไก้เลือกไทมดที่คุณต่องการกายในแอป จากนั้นปิดไฟ จากนั้นไฟจะ ถูกจดจำโดยอัดไนมัด 2.7 เปลี่ยนระดับความสว่าง ดู Figure 7; ขณะเปิดเครื่อง กดปุ่มคำงไว้เพื่อเปลี่ยนระดับความสว่ามทีละขั้นตอน กดค้างครั้งแรกจะเพิ่มความ 50	3.5 เข้าผู้ใหมดวับคู่ ดู Pigure 15; ขณะเปิดเครื่อง ในโปลโหนด Whac-a-Mole) กดปุ่มกำครั้งขึ้นไปอนกระทั่งไฟมีพียอกะพรีย แสดง ว่าไฟฉายอยู่ในไหมดจับคู่ หากการจับคู่ไม่สำเร็จกายใน 3 นาที ไท่เข้าผู้ใหมดการจับคู่อีกครั้ง 3.4 เข้มชุปกรณ์สำเร็จ ดู Figure 16 3.5 หน้าฉารควบคุมแสงสีขาว/แสงสี ดู Figure 17 3.6 หน้าจังหวะดนตรี ดู Figure 18 51	 โนแอปพลิกสัน อุปกรณ์ทั้งหมดจะอยู่กายในหน้า "บ้าน" ในหน้าการจัดการบ้าน ผู้ได้สามารถเพิ่ม ห้องและสมาชิกในครองครั้งเพื่อจำนวยความสะดอกในการไข้งานอุปกรณ์ การควบคุมแบบกลุ่ม ดู Tigure 22; ในหน้าการจัดการอุปกรณ์ ผู้ใช้สามารถสร้างกลุ่มได้ หลังจากสร้างกลุ่มแล้ว คุณจะสามารถควบคุม อุปกรณ์ทั้งหมดกายในกลุ่มพร้อมกันได้ 52 		
	(FR) Français 1. Caractéristiques du produit, voir tableau 1 et tableau 2 ; 2. Instructions d'utilisation ci-dessous; 2.1 Aperçu du produit, voir Figure 1 ;	2.7 Changement de niveau de luminosité, voir Figure 7 ; Lorsque la lampe est allumée, appuyez et maintenez l'interrupteur enfoncé pour modifier le niveau de luminosité en gradation continue. Un premier appui long augmente la luminosité, un deuxième appui long diminue la luminosité ; relâchez pour sélectionner la luminosité souhaitée.	3.3 Entrez dans le mode d'appairage, voir Figure 15; Lorsque la lampe est allumée (sauf pour le mode Whac-a-Mole/Jeu de la taupe), appuyez rapidement sur le bouton cinq fois de suite ou plus jusqu'à ce que le voyant vert clignote, indiquant que la lampe est en mode d'appairage. Si l'opération d'appairage m'est pas terminée dans les 3 minutes, veuillez entre à nouveau en mond d'annarae	d'abord déverrouiller l'Sphere pour pouvoir la contrôler via l'application. 3.8 Scènes intelligentes, voir Figure 20 ; En combinaison avec la passerelle Olight Obounds, sur la page Scène, les utilisateurs peuvert crére des scènes intelligentes pour contrôler les appareils en fonction de l'état de ces appareils, de leur environnement extermanne de leur embarament dénorabiliture et de l	Quando la luce è spenta, premere o premere due volte per accenderla. 2.5 Spento, vedere Figura 5; Quando la luce è accesa, premere due volte per spegnerla. 2.6 Cambio modalità, vedere Figura 6; Quando la luce è accesa, remerere ner cambiare modalità e l'uceite perce si l'accente	inattività. In modalità di sospensione non può essere controllato tramite l'app e deve essere riattivato prima che sia possibile il controllo. Per riattivare la luce dalla modalità di sospensione, caricanta o premer l'interruttore. 2.11 Indicatore batteria, vedere Figura 11; Verde: 50%-100%; Giallo: 10%-49%; Rosso: < 10%: Quando la luce è snenta	Dopo essere usciti da questa modalità, la luce entrerà nella modalità memorizzata. 3.7.2 Ripristinare la modalità luce di fabbrica: Tocca "Ripristina modalità luce di fabbrica" nell'interfaccia. Pianificazione/Interazione dell'appe Sphere potrà essere ripristinato alla modalità di fabbrica. Nota: © Segnalazione del limite di luminostità nuanda la luminostità dalla luce à limitato e	2.1 Vzhľad produktu, pozri obrázok 1; 2.2 Pred prvým použitím produkt nabite, aby ste ho odomkli, pozri obrázok 2; 2.3 Dve možnosti prepinania, pozri obrázok 3; Výpinač sa nachátaz v spodnej časti produktu. Stlačte dolný alebo horný spínač (keď je výrobok umiestneň na trvním nourchu) alve te vúrnoke vušetati	Zámok: Keď je svetlo vypnuté, stlačte a podržte na 2 sekundy, kým sa nezapne a nevypne predvolené nastavenie White light low. Odomknutie: Stlačte a podržte na 1 sekundu, kým sa nerozsvieti biele svetlo. 2.10 Režim automatického spánku, pozri obrázok 10; Po vypnuti sa svetlo automaticku nrenne nd nržimu snáhku na 30 minítech osčinosti. V	používatelia zasiahnu, zabilká. - Stlačte spínač päť alebo viackrát za sebou, aby ste opustili tento režim. - Automaticky opusti tento režim po 30 sekundách nečinnosti. Po opustení tohto režimu svetlo prejde do režimu ulózeného v pamäti. 31.2 Obnovenie výrchnákno svetelnácha režimu.		
	2.2 Avant la première utilisation, veuillez recharger le produit pour le déverrouiller, voir Figure 2; 2.3 Deux options d'activation, voir Figure 3; L'interrupteur se trouve au bas du produit. Appuyez directement sur l'interrupteur du bas ou appuyez sur le haut de la lampe lorsqu'elle est placée sur une surface dure pour faire fonctionner le produit. 2.4 Allumage, voir Figure 4;	2.8 Allumage de mode lumière blanche faible, voir Figure 8; Lorsque la lampe est éteinte, appuyez et maintenez enfoncé l'interrupteur pour accéder au mode lumière blanche faible par défaut. 2.9 Verrouillage/déverrouillage, voir Figure 9; Verrouillage: lorsque la lampe est éteinte, appuyez sur l'interrupteur et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes jusqu'à ce que la lumière blanche faible par défaut soit allumée avant de s'éteindre.	 3.4 Ajoutez des appareils avec succès, voir Figure 16; 3.5 Interface de contrôle de lumière blanche/lumière colorée, voir Figure 17; 3.6 Interface de rythme musical, voir Figure 18; 3.7 Interface plan/interaction, voir Figure 19; 3.7.1 Mode Whac-A-Mole/leu de la taupe (Placez d'abord l'Sphere sur une surface dure); -Dans l'interface Plan/interaction de l'annilication les utilisateurs acuest actes en suite 	tonction de minuterie, permettant ainsi des effets personnalisés. 3.9 Gestion domestique, voir Figure 21 ; Dans l'application, tous les appareilis se trouvent dans la Maison. Sur la page Gestion de la "Maison", les utilisateurs peuvent ajouter des pièces et des membres de la famille pour simplifier l'utilisation de l'appareil. 4. Contrôle de groupe, voir Figure 22 ; Sur la page Gestion des appareils. les utilisateurs neuvent créer des groupes. Une fois un	attraverso le seguenti modalità. Iuce bianca \rightarrow luce rossa \rightarrow flash rossa \rightarrow luce colorata 1 \rightarrow luce colorata 2 \rightarrow luce colorata 3 \rightarrow luce colorata 4 \rightarrow luce bianca. Rilasciare per selezionare la modalità desiderata. Nota: oltre alle modalità luce bianca, luce rossa e lampeggiante rossa, le modalità di illuminazione predefinite possone essere sostituite con colori statici o dinamici nell'app Olight Hub. Metodo di sostituzione: durante l'utilizzo di modalità di illuminazione sostituito.	rindicatore della batteria lampeggerà una volta dall'alto verso il basso. 2.12 Applicazione badge metallico adesivo, vedere Figura 12; 3. Istruzioni per l'uso dell'app come di seguito: 3.1 Scaricare e installare l'app Olight Hub, vedere Figura 13; 3.2 Avviare l'app, vedere Figura 14; 3.3 Accedere alla modalità di abbinamento, vedere Figura 15; Quando la luce è accesa (modalità non Whac-a-Mele) remi l'intervitore cioque e siù unite	causa della batteria scarica o della temperatura elevata, se gli utenti tentano di modificare la luminosità ditre l'intervallo limite con l'app, è normale che la luce starfalli. (2) In modalità blocco, la luce non può essere controllata dall'app. Per utilizzare l'app per controllarlo, sblocca prima Sphere. 3.8 Scene intelligenti, vedere Figura 20; In combinazione con il gateway Olight Obounds, nella pagina Scene, gli utenti possono creare scene intelligenti per controllare i dispositivi in hase apli stati dei desnochini	 2.4 Zapnuté, pozri obrázok 4; Keď je svetlo vypnuté, zapnite ho stlačením alebo dvojitým stlačením. 2.5 Vypnuté, pozri obrázok 5; Keď je svetlo zapnuté, dvojtým stlačením ho vypnete. 2.6 Prepínanie režimov, pozri obrázok 6; Keď je svetlo zapnuté, stlačením prepnete režimy a výstup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, dvojte Svensé státka kan striedate v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapnuté, vystup sa bude striedať v nasledujúcich režimote, hole svetlo zapruté, vystup sa bude striedať vystup sa bude striedať	režime spánku sa nedá ovládať cez aplikáciu a pred ovládaním je potrebné ho prebudiť. Ak chcete svetlo prebudiť z režimu spánku, nabite ho alebo stlačte vypínač. 2.11 Indikátor batérie, pozri obrázok 11; Zelená: 50% – 100%; Žitá: 10% –49%; červená: < 10%; Keď je svetlo vypnuté, indikátor batérie raz zabliká zhora nadol. 2.12 Aplikácia nalepovacieho kovového odznaku, pozri obrázok 12; 3. Návod na obsluhu aulikácie akn je i uvedená ni štěce.	Klepnite na "Obnoviť továrenský svetelný režim" v rozhraní plánovania/interakcie aplikácie a Sphere je možné obnoviť do výrobného režimu. Poznámka: ① Signalizácia limitu jasu: Keď je jas svetla obmedzený z dôvodu nízkej batérie alebo vysokej teploty, ak sa používatelia pokúsia pomocou aplikácie umeriť jas nad limitný rozsah, je normálne, že svetlo bliká. ② V režime uzamknutia nie je možné svetlo ovládať aplikáciou. Ak ju chcete ovládať pomocou aplikácie, najskôr Sphere odomknite. 3.8 Inteligentné scérv nozri obrávak 20-		
	Lorsque la fampe est éteinte, appuyez une ou deux fois sur l'interrupteur pour l'allumer. 2.5 Extinction, voir Figure 5 ; Lorsque la fampe est allumée, appuyez deux fois sur l'interrupteur pour l'éteindre. 2.6 Commutation des modes, voir Figure 6 ; Lorsque la fampe est allumée, appuyez sur l'interrupteur pour changer de mode et la fampe passera successivement par les modes suivants ; lumière blanche → lumière rouge → rouge clionant → lumière confer 1 → lumière safetif 0.	Déverrouillage: appuyez sur l'interrupteur et maintenez-le enfoncé pendant 1 seconde jusqu'à ce que la lumière blanche soit allumée. 2.10 Mode veille automatique, voir Figure 10 ; Lorsqu'elle est éteinte, la lampe passe automatiquement en mode veille après 30 minutes d'inactivité. En mode veille, elle ne peut pas être contrôlée via l'application mobile et doit être réactivée avant de pouvoir être contrôlée. Pour quitter ce mode, chargez la lampe ou appuyez sur immorde lemel de sex hontons	ce mode. -Les lampes s'harmonisent pour simuler le Whac-a-Mole/leu de la taupe. Les lampes s'alluméront de manière aléatoire et lorsque vous frappez avec succès celle qui s'est allumée die clignotra. -Appuyez sur l'interrupteur cinq fois de suite ou plus pour quitter ce mode. -La lampe quitters automatiquement ce mode après 30 secondes d'inactivité. Après auji muitté a moti la leure bacterieure la leure de la condes d'inactivité.	groupe créé, tous les appareils du groupe peuvent être contrôlés simultanément.	automaticamente memorizzata. 2.7 Modificare il livello di luminosità, vedere la Figura 7; Quando la luce è accesa, tenere premuto per modificare il livello di luminosità in modo continuo. La prima pressione prolongata aumenta la luminosità, la seconda pressione prolungata diminuisce la luminosità e rilascia per selezionare la luminosità desiderata. 2.8 Accendere la luce bianca bassa, vedere la Figura 8; Quando la luce à senat. Lanera premuto ner secondero ell'impactamente estatuti luce	di seguito finché la luce verde non lampeggia, indicando che la luce è in modalità di accoppiamento. Se l'operazione di abbinamento non viene completata entro 3 minuti, accedere nuovamente alla modalità di abbinamento. 3.4 Aggiungere dispositivi con successo, vedere la Figura 16; 3.5 Interfaccia del ontrollo luce bianca/luce colorata, vedere Figura 17; 3.6 Interfaccia del nitmo musicale, vedere la Figura 18. 3.1 Interfaccia del nitmo musicale, vedere la Figura 18.	 all'ambiente esternó, alle posizioni geografiche e alla funzione di temporizzazione, consentendo effetti personalizzati. 3.9 Gestione della casa, vedere Figura 21; Nell'app, tutti i dispositivi sono all'interno della casa. Nella pagina Gestione della casa, gli utenti possono aggiungere stanze e membri della famiglia per facilitare il funzionamento del dispositivo. 4. Controllo di gruppo. vedere Figura 22: 	Inclusion and a second contract second contract backward backw	 Stiahnite si a nainštalujte aplikáciu Ubgit Hub, pozri Obrázok 13; Spustite aplikáciu, pozri obrázok 14; Systite do režimu párovania, pozri obrázok 15; Keď je svetlo zapnuté (nie režim Whac-a-Mole), stlačte spínač päť alebo viackrát za sebou, kým nezáčne blikať zelené svetlo, čo znamená, že svetlo je v režime párovania. Ak sa párovanie neotokončí do 3 minúť, znova prejdite do režimu párovania. 	V kombinácii s bránou Olight Obounds môžu používatelia na stránke Scene vytvárať inteligentné scény na ovládanie zariadení na základe stavu zariadenia, vonkajšieho prostretia, geografickej polohy a funkcie časovania, čo umožňuje vlastné efekty. 3.9 Správa domov, pozri obrázok 21; V aplikácii sú všetky zariadenia v rámci Domov. Na stránke Home Management môžu používatelia pridávať miestnosti a rodinných príslušníkov na uťahčenie prevádzky zariadenia.		
	Segmentant - numere convere 1 → numere convere 2 → lumiter colorde 3 → lumiter colorde 4 → lumiter blanche. Relâchez l'interrupteur pour sélectionner le mode souhaité. Remarque : outre les modes lumiter blanche, lumiter ouge et lumiter ouge clignotante, les modes déclariage par défaut peuvent être remplacés par des ouleurs statiques ou dynamiques dans l'application Oight Hub. Méthode de remplacement : lorsque vous utilisez des modes d'éclariage modifiables, sélectionnez votre mode préféré dans l'application, puis éteignez la lampe et le nouveau mode par défaut sera automatiquement mémorisé.	2.11 Indicateur de batterie, voir Figure 11 ; Vert : 50 % \sim 100 % ; Jaune : 10 % \sim 49 % ; Rouge : < 10 % ; Lorsque la lampe est éteinte, l'indicateur de batterie clignote une fois de haut en bas. 2.12 Application du badge metallique adhésit, voir Figure 12 ; 3. Instructions d'utilisation de l'application mobile : 3.1 Téléchargez et installez l'application Olight Hub, voir Figure 13 ; 3.2 detinge : Jandiesten une filtere 14	 Note: O rayon queue ce moue, la lampe pasculerà vers le dernier mode mémorisé. 3.7.2 Réinitialisation ; Appuyez sur le bouton « Restaurer le mode usine » dans l'interface Plan/Interaction de l'application et l'Sphere sera réinitialisée. Note: ① Rappel de limite de luminosité : lorsque la luminosité de la lampe est limitée en raison d'une batterie faible ou d'une température élevée et si vous tentez de modifier la luminosité au-delà de cette limite avec l'application, la lampe scintillera. ② E Gendeumentifier de lorsque la luminosité note la lampe scintillera. 	A spectrative compositive complexities readent 1 to radenta 2; 2. Istruzioni operative come di seguito: 2.1 Aspeto del prodotto, vedere la Figura 1; 2.2 Prima del primo utilizzo, caricare il prodotto per sbloccarlo, vedere Figura 2; 2.3 Due opzioni di commutazione, vedere la Figura 3; L'interruttore si trova nella parte inferiore del prodotto. Premere l'interruttore inferiore o superiore (quando il prodotto è posizionato su una superficie dura) per azionare il prodotto.	bianca bassa. 2.9 Blocco: yeudre Figura 9; Blocco: quando la luce è spenta, tenere premuto per 2 secondi fino all'accensione e allo spegimento della luce bianca bassa nedefinita. Sblocco: tenere premuto per 1 secondo finché la luce bianca non si accende. 2.10 Modalità di sospensione automatica, vedere Figura 10; Diando è soranto la luce contro automatica destructione della	 J. morracia er planty/miteriz/gone, vedere la rigura 19. 3.7.1 Funzione Whac-A-Mole (posizionare prima Sphere su una superficie dura): Nell'Interfaccia Plano/Interazione dell'app, gli utenti possono accedere o uscire da questa modalità. Interagisci con le luci per simulare il Whac-a-Mole. La luce si accende in modo casuale e quando gli utenti la colpiscono, lampeggia. Premere l'interrutore cinque o più volte di seguito per uscire da questa modalità. 	Nella pagina Gestione dispositivi, gli uterti possono creare gruppi. Dopo aver creato un gruppo, tutti i dispositivi all'interno del gruppo possono essere controllati simultaneamente. (SK) Slovenskýjazyk 1. Špecifikácia produktu, pozri tabuľku 1 a tabuľku 2; 2. Návda na obsluhu a zie uvedená nižšín.	2.7 zmena urorne jasu, puzri odrazon r; Keď je svetlo zapnuté, stačením a podržaním zmeníte úroveň jasu plynule. Prvým dlhým stračením zvýšte jas, duhým dlhým stračením znížite jas a uvoľnením vyberiete požadovaný jas. 2.8 Zapnite biele svetlo Slabé, pozri obrázok 8; Keď je svetlo vypnuté, stračením a podržaním vstúpite do predvoleného nastavenia Slabé biele svetlo.	 v. v uspesne prramie žariacemi, pozri obrázok 16; 3.5 Rozhranie ovládania bieleho svetla/arebného svetla, pozri obrázok 17; 3.6 Rozhranie hudobného rytmu, pozri obrázok 18; 3.7 Rozhranie plán/interakcia, pozri obrázok 19; 3.7.1 Funkcia Whac-A-Mole (najprv umiestnite Sphere na tvrdý povrch): - V trožnen jdánovania/interakcie aplikácie môžu používatelia vstúpiť do tohto režimu alebo ho opustiť. 	 Kontrola skupiny, pozri obrázok 22; Na stáránke Správa zariadenia môžu používatelia vytvárať skupiny. Po vytvorení skupiny je možné súčasne ovládať všetky zariadenia v skupine. (PT) Português 		
	53	54	د در معنی که معنی معنی معنی معنی معنی معنی معنی معنی	56		58	59		 - плетакска so svenami na simuláciu Whac-a-Mole. Svetlo sa náhodne rozsvieti a keď naň 61 	62		

1. Especificação do produto, consulte a Tabela 1 e a Tabela 2; 2. Instruções de operação conforme abaixo: 2.1 Aparência do produto, consulte a Figura 1; 2.2 Antes do primeiro uso, carregue o produto para desbloqueá-lo, veja a Figura 2; 2.3 Duas opções de comutação, consulte a Figura 3; 0. interruptor está localizado na parte interior do produto. Prossione o interruptor interior u o superior (quando o produto for colocado em uma superficie rigida) para operar o produto 2.4 Ligado, consulte a Figura 4; Quando a lantema estiver desligada, pressione duas vezes para ligá-la. 2.5 Desligado, consulte a Figura 5; Quando a lantema estiver acesa, pressione duas vezes para desligá-la. 2.6 Mudança de modo, consulte a Figura 6; Quando a lantema estiver acesa, pressione duas vezes para desligá-la. 2.6 Juaci 2 (al casta de casta) dessibutiva for a superior duado do a lantema estiver acesa, pressione duas vezes para ligá-la. 2.6 Juaci 2 (al casta de casta) dessibutiva for a deslida de la de la de condo, consulte a Figura 6; Quando a lantema estiver acesa, pressione duas vezes para desligá-la. 2.6 Juaci 2 (al casta desca, pressione para alterna estiver acesa, otres as selecionar o modo desejado. Observação: além dos modos de luz branca, luz vermelho piscando, os modos de luz colorida 3 → luz colorida 2 → luz colorida 3 → luz colorida 4 → luz branca. Solte para selecionar o modo desejado. Observação: além dos modos de luz branca, luz vermelha piscando, os modos de luz calorida 3 → luz colorida de abustituição: A usar modos de luzimnação: subtivíveis, selecione seu modo preferido no aplicativo, apague a luz e ela será memorizada automaticamente. 2.7 Alterar o nível de brilho, consulte a Figura 7; Quando a luz estiver acesa, pressione e segure para alterar o nível de brilho continuamente. A lizar due longo ammenta o brilho, os egundo toque longo diminui o brilho e solte para selecionar o nível de brilho continuamente. 7.8 Lizar due longa	 2.9 Bloquear/desbloquear, consulte a Figura 9; Bloquear: Quando a luz estiver desligada, pressione e mantenha pressionado por 2 segundos até que a luz branca padrão balvas seja ligada de desligada. Desbloqueio: Pressione e mantenha pressionado por 1 segundo até que a luz branca se acenda. 2.10 Modo de suspensão automática, consulte a Figura 10; Quando desligada, a luz entra automaticamente no modo de espera após 30 minutos sem operação. No modo de suspensão, não pode ser controlado através do aplicativo e precisa ser ativado antes que o controle seja possível. Para tirar a luz do modo de espera, carregue- ao upressione o botão. 2.11 Indicador de bateria, veja a Figura 11; Verde: 50% — 100%; Amarelo: 10% — 49%; Vermelho: < 10%; Quando a luz estiver apagada, o indicador da hateria piscará uma vez de cima para baixo. 2.12 Aplicação de orachá metático adesivo, ver Figura 12; 3. Instruções de operação do aplicativo conforme abaixo: 3.1 Baixe e instale o aplicativo Olight Hub, veja a Figura 13; 3.2 Incise o aplicativo, veja a Figura 14; 3.3 Entre no modo de emparelhamento, consulte a Figura 15; Quando a luz estiver acesa (sem modo Whac-a-Mole), pressione o interruptor cinco ou mais vezes seguidas at du que a luz verde pisque, indicando que a luz estar no modo de emparelhamento, año concluida em 3 minutos, entre novamente no modo de emparelhamento. 3.4 Adricone dispositivos com sucesso, veja a Figura 16; 3.5 Interface de controle de luz branca/luz colorida, consulte a Figura 17; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 18; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 16; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 16; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 18; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 18; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 18; 3.6 Interface de nimo musical veia a Figura 18; 3.6 In	 3.7.1 Função Whac-A-Mole (coloque o Sphere em uma superfície dura primeiro): Na interface Plano/Interação do aplicativo, os usuários podem entrar ou sair deste modo. Interiaja com as luzes para simular o Whac-A-Mole. A luz acende aleatoriamente e, quando os usuários a acertam, ela pisca. Pressione o betão cinco ou mais vezes seguidas para sair deste modo. Sai automaticamente deste modo ajõs 30 segundos de inatividade. Após sair deste modo, a luz entrará no modo memorizado. 3.1 destaurar omodo de luz de fábrica: Togue em "Restaurar modo de luz de fábrica" Observação: ① Sinalização de limite de brilho: Quando de bloqueio, aluz não de vido a bateria fraca ou alta temperatura, se os usuários tentarem alterar o brilho ale a de limite de brilho: Que om aplicativo, é normal que a luz pisque. ② No modo de bloqueio, aluz não pode ser estaturato modo ca nudo de fábrica. Observação: ① Sinalização de limite de brilho: Quando de bloqueio, aluz não pode ser controlada pelo aplicativo, e normal que a luz pisque. ② No modo de bloqueio, aluz não pode ser controlada pelo aplicativo, Para usar o aplicativo, du luz não pode ser controlada pelo aplicativo, Para usar o aplicativo, do controlar de pelo aplicativo, a controlar de pelo aplicativo, a controlar de pelo aplicativo, a controlar de pelo aplicativo, para usar o aplicativo, de controlar de pelo aplicativo, para usar o aplicativo, de controlar de pelo aplicativo, para usar o aplicativo, a controlar de pelo aplicativo, antipientes, area controlar de jospicitivos com base nos estados do dispositivo, ambiente externo, localizações geográficas e função de tempo, permitindo efeitos personalizados. 33 Gestão Doméstica, ver Figura 21: No aplicativo, todos os dispositivos estão dentro da Casa. Na página Home Management, os usuários podem adicinoar stals e membros da familia para facilitar a operação do dispositivos. 	Image: A start of the startery is starter is a Chemical Burn Hazard. 9. On not ingest the battery, as there is a Chemical Burn Hazard. 10. It is small battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and may lead to death. Keep new and used batteries away from children. 10. It is battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children. 10. It is batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, see kimmediate medical attention. 10. not replace the battery with an incorrect type that can defeat a safeguard, such as certain types of lithium batteries. 10. not dispose of the battery in firs, a hot oven, or by crushing or cutting it, as it may neusult in an explosion. 10. Avoid leaving the battery in tertmely high-temperature environments, as it may cause an explosion or the leakage of flammable liquid or gas. 10. Abattery exposed to extremely low air pressure may result in an explosion or the leakage of flammable liquid or gas. 10. For Europe Frequenty Control distance <25m For Europe Frequenty 10. Det is 2044S-SPHERE Control distance <25m For Europe Frequenty	<section-header><section-header><section-header><section-header><text><text><section-header><section-header><text></text></section-header></section-header></text></text></section-header></section-header></section-header></section-header>	<text><text><text><text><text><text><text></text></text></text></text></text></text></text>	 measures: Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20cm between the radiator & your body. Bans des conditions normales d'utilisation, cet équipement doit être maintenu à une distance d'au moins 20 cm entre l'antenne et le corps de l'utilisateur. In normal use, a separation distance of at least 20 cm between the antenna of the equipment and the body of the user should be maintained. BED Notice This device complies with Industry Canada's licence-exempt ICES standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and (2) this device complies conditions with reference, including interference that may cause undesired operation of the device. 	(2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. This Class B digital appareils complies with Canadian (CS-005. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-005 du Canada. IC RF Statement: When using the product, maintain a distance of 20cm from the body to ensure compliance with RF exposure requirements. Déclaration IC RF: Lors de l'utilisation du produit, maintenez une distance de 20cm du corps pour assurer Conformité aux exigences d'exposition aux RF.	WARRRANTY We are proud to offer a lifetime warra the USA. We are also working hard to provide a 2 or 5-year warranty. The workmanship under normal use, e cosmetic damage. For complete wa your local Olight official website. Australia Customer Support contact@olightstore.com.au Austria Customer Support kontakt@olightstore.ca China Customer Support usedat: olights France Customer Support usedat: olightstore.fr Germany Customer Support kontakt@olightstore.de Hath (doregers Encode	anty in Australia, China, France, Germany, and b expand coverage to more countries, where we he warranty covers defects in material and excluding loss, theft, deliberate damage, or arranty information, please visit Olight.com or Japan Customer Support cs@olightstore.jp Korea Customer Support olightsorea@olight.com Spain Customer Support contact@olightstore.es Thailand Customer Support cs@olightstore.uk USA Customer Support cs@olightstore.uk USA Customer Support cs@olightstore.com	CAN ICES-005 (B) / NMB-005 (B) CAN ICES-005 (B) / NMB-005 (B)

PDE