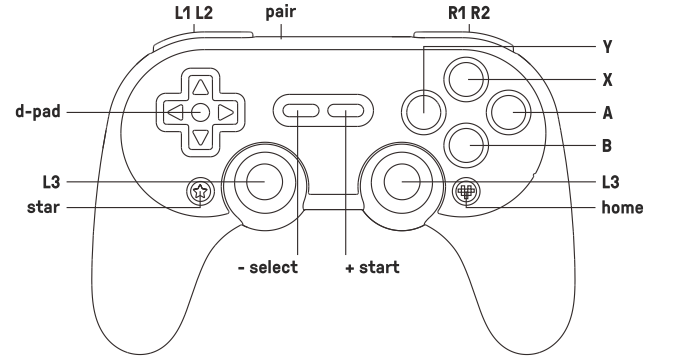


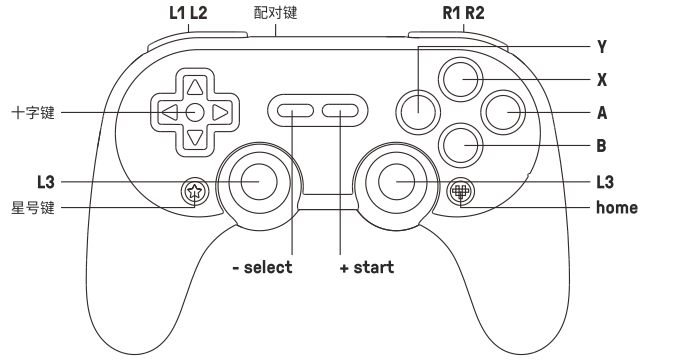
SN30 Pro+ Bluetooth gamepad — instruction manual

SN30 Pro+ 蓝牙手柄 — 使用说明

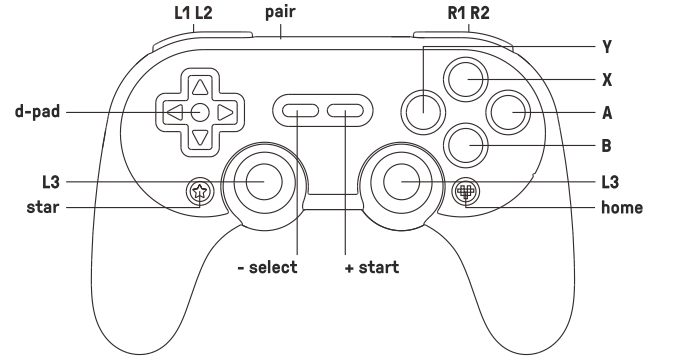
SN30 Pro+ Bluetooth gamepad — Mode d'emploi



- press **start** to turn on the controller
- press & hold **start** for 3 seconds to turn off the controller



- 开机: 按 [start] 键。
- 关机: 按住 [start] 键 3 秒。



- Appuyez sur **start** pour allumer la manette
- Maintenez **start** pendant 3 secondes pour éteindre la manette

Switch



- press & hold **Y** & **start** to turn on the controller then press **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right
- go to your Switch Home Page to click on Controllers, then click on Change Grip/Order. LED becomes solid when connection is successful
- controller will auto reconnect to your Switch with the press of **start** once it has been paired
- when connected to your Switch, **star** button = Switch Screenshot button, **home** button = Switch HOME button

Android (D - input)



- press & hold **B** & **start** to turn on the controller then press **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right
- go to your Android device's Bluetooth setting, pair with [8BitDo SN30 Pro+]. LED becomes solid when connection is successful
- controller will auto reconnect to your Android device with the press of **start** once it has been paired
- USB connection: connect your 8BitDo controller to your Android device via USB Cable after step 1

Windows (X - input)



- press & hold **X** & **start** to turn on the controller then press **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right
- go to your Windows device's Bluetooth setting, pair with [8BitDo SN30 Pro+]. LED will become solid when connection is successful
- controller will auto reconnect to your Windows device with the press of **start** once it has been paired
- USB Connection: connect your 8BitDo controller to your Windows device via USB Cable after step 1

macOS



- press & hold **A** & **start** to turn on the controller then press **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right
- go to your macOS device's Bluetooth setting, pair with [Wireless Controller]. LED becomes solid when connection is successful
- controller will auto reconnect to your macOS device with the press of **start** once it has been paired
- USB connection: connect the controller to your macOS device via USB cable after step 1

Turbo function



- hold the button you would like to set turbo functionality to and then press the **star** button to activate/deactivate its turbo functionality
- d-pad and analogue sticks are not included
- this does not apply to Switch mode

Switch



- 轻按 [Y + start] 键开启手柄，再按住控制器顶部的 [配对] 键 3 秒进入配对状态，指示灯呈滚动闪烁。
- 打开 Switch 主机手柄设置，进入“更改魔法/顺序”界面，等待手柄连接，连接成功后指示灯呈常亮显示。
- 成功配对后，下次使用按 [start] 键可自动连接。
- 星号键功能为 Switch 截图键，home 键功能为界面键。

Android (D - input)



- 轻按 [B + start] 键开启手柄，再按住控制器顶部的 [配对] 键 3 秒进入配对状态，指示灯呈滚动闪烁。
- 打开 Android 设备蓝牙，搜索 [8BitDo SN30 Pro+] 设备，点击连接，连接成功后指示灯常亮。
- 成功配对后，下次使用按 [start] 键可自动连接。
- 有线连接: 开启手柄后通过 USB 线缆连接到设备。

Windows (X - input)



- 轻按 [X + start] 键开启手柄，再按住控制器顶部的 [配对] 键 3 秒进入配对状态，指示灯呈滚动闪烁。
- 打开 Windows 设备蓝牙，搜索 [8BitDo SN30 Pro+] 设备，点击连接，连接成功后指示灯常亮。
- 成功配对后，下次使用按 [start] 键可自动连接。
- 有线连接: 开启手柄后通过 USB 线缆连接到设备。

macOS



- 按住 [A + start] 键开启手柄，再按住控制器顶部的 [配对] 键 3 秒进入配对状态，指示灯呈滚动闪烁。
- 打开 macOS 设备蓝牙，搜索 [Wireless Controller] 设备，点击连接，连接成功后指示灯常亮。
- 成功配对后，下次使用按 [start] 键可自动连接。
- 有线连接: 开启手柄后通过 USB 线缆连接到设备。

Turbo 连发功能



- 按住需要设置连发的功能键，再按下 [星号] 键可开启/关闭按键的连发功能。
- 左、右摇杆与方向键不支持连发。
- 连接 Switch 时不可用。

Switch



- Appuyez sur **Y** & **start** pour allumer la manette, puis sur le bouton **pair** pour passer en mode d'appairage. Les LED se mettent à clignoter de gauche à droite
- Sur l'écran d'accueil de votre Nintendo Switch, choisissez « Controllers », puis « Change Grip/Order ». La LED reste allumée une fois la connexion réussie
- Une fois appairée, il vous suffira d'appuyer sur **start** pour que la manette se connecte automatiquement à votre Nintendo Switch
- Une fois la manette connectée à votre Nintendo Switch, le bouton **star** correspondra au bouton de capture d'écran de la Nintendo Switch, et le bouton **home** au bouton HOME de la Nintendo Switch

Android (D - input)



- Appuyez sur **B** & **start** pour allumer la manette, puis sur le bouton **pair** pour passer en mode d'appairage. Les LED se mettent à clignoter de gauche à droite
- Ouvrez les paramètres Bluetooth de votre appareil Android, puis effectuez l'appairage avec [8BitDo SN30 Pro +]. La LED reste allumée une fois la connexion réussie
- Une fois appairée, il vous suffira d'appuyer sur **start** pour que la manette se connecte automatiquement à votre appareil Android
- Connexion USB : effectuez l'étape 1, puis raccordez votre manette 8BitDo à votre appareil Android au moyen du câble USB

Windows (X - input)



- Appuyez sur **X** & **start** pour allumer la manette, puis sur le bouton **pair** pour passer en mode d'appairage. Les LED se mettent à clignoter de gauche à droite
- Ouvrez les paramètres Bluetooth de votre appareil Windows, puis effectuez l'appairage avec [8BitDo SN30 Pro +]. La LED reste allumée une fois la connexion réussie
- Une fois appairée, il vous suffira d'appuyer sur **start** pour que la manette se connecte automatiquement à votre appareil Windows
- Connexion USB : effectuez l'étape 1, puis raccordez votre manette 8BitDo à votre appareil Windows au moyen du câble USB

macOS



- Appuyez sur **A** & **start** pour allumer la manette, puis sur le bouton **pair** pour passer en mode d'appairage. Les LED se mettent à clignoter de gauche à droite
- Ouvrez les paramètres Bluetooth de votre appareil MacOS, puis effectuez l'appairage avec [Manette sans fil]. La LED reste allumée une fois la connexion réussie
- Une fois appairée, il vous suffira d'appuyer sur **start** pour que la manette se connecte automatiquement à votre appareil MacOS
- Connexion USB : effectuez l'étape 1, puis raccordez votre manette 8BitDo à votre appareil MacOS au moyen du câble USB

Fonction Turbo



- Maintenez le bouton auquel vous souhaitez appliquer la fonction Turbo, puis appuyez sur le bouton **star** pour activer/désactiver la fonction Turbo
- La fonction Turbo ne peut pas être appliquée aux sticks analogues ni à la croix directionnelle
- Non applicable en mode Nintendo Switch

battery



- status – low battery mode battery charging battery fully charged
- LED indicator – red LED blinks red LED stays solid LED turns off
- two double A batteries with 20 hours of play time
 - 20 hours of play time with a rechargeable battery pack
 - rechargeable with 4 hour charging time

电池



- 电量状态 低电量 充电中 充电完成
- 指示灯状态 红灯闪烁 红灯常亮 指示灯熄灭
- 使用 2 节 AA 电池可持续使用约 20 小时；使用配备的充电式电池包可持续使用约 20 小时。
 - 电池包充电时间约 4 小时，充电完成后指示灯熄灭。

Batterie



- statut – Batterie faible Battery en cours de charge Batterie chargée
- Indicateur LED – LED rouge clignotante LED rouge allumée LED éteint
- 2 piles AA suffisent pour 20 heures d'utilisation
 - Rechargeable en 4 heures

power saving



- 1 minute with no Bluetooth connection, will power off
- 15 minutes with Bluetooth connection but no use, will power off

自动关机



- 使用蓝牙连接时，1 分钟内未连接蓝牙或连接后 15 分钟无操作时将自动关机。
- 使用 USB 连接时，手柄会保持开机。

Économie d'énergie



- Sans connexion Bluetooth, le mode veille s'active au bout de 1 minute d'inactivité
- Avec connexion Bluetooth, le mode veille s'active au bout de 15 minutes d'inactivité

support



- please visit support.8bitdo.com for further information & additional support

固件升级



- 请访问 <http://support.8bitdo.cn/> 了解详细信息。

Assistance

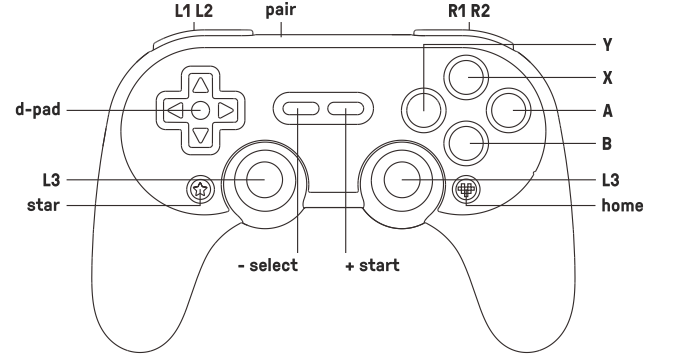


- Pour toute information supplémentaire ou demande d'assistance, veuillez vous rendre sur support.8bitdo.com

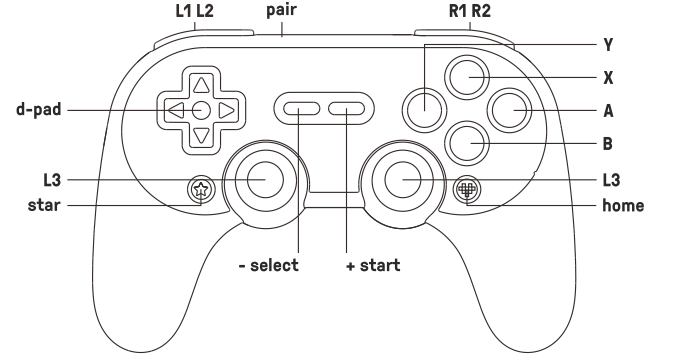
SN30 Pro+ Bluetooth gamepad — Bedienungsanleitung

SN30 Pro+ Bluetooth gamepad — Manuale di istruzioni

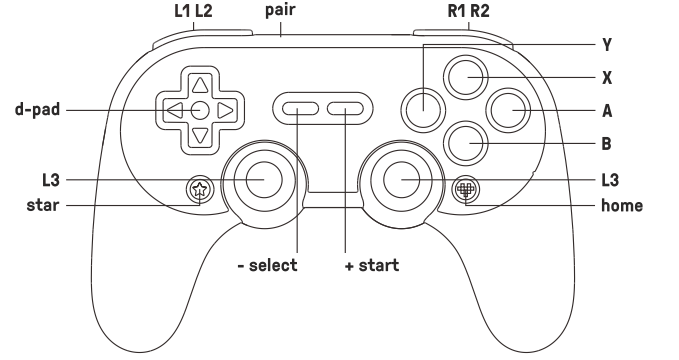
SN30 Pro+ Bluetooth gamepad — Manual de instrucciones



- Drücken Sie **start**, um den Controller einzuschalten
- Drücken und halten Sie **start** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Controller auszuschalten



- Premere **start** per accendere il controller
- Premere e tenere premuto **start** per 3 secondi per spegnere il controller



- Pulse **START** para encender el mando
- Pulse y mantén **START** durante 3 segundos para apagar el mando

Switch



- Drücken Sie **Y** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Switch-Startseite, klicken Sie auf „Controllers“ und anschließend auf „Change Grip/Order“. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrer Switch, sobald er gekoppelt wurde
- Nach Verbindung mit Ihrer Switch: **star** = Switch Screenshot-Taste, **home** = Switch HOME-Taste

Android (D - input)



- Drücken Sie **B** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Bluetooth-Einstellung Ihres Android-Geräts und koppeln Sie es mit [8BitDo SN30 Pro +]. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrem Android-Gerät, sobald er gekoppelt wurde
- USB-Verbindung: Verbinden Sie Ihren 8BitDo-Controller nach Schritt 1 per USB-Kabel mit Ihrem Android-Gerät

Windows (X - input)



- Drücken Sie **X** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Bluetooth-Einstellung Ihres Windows-Geräts und koppeln Sie es mit [8BitDo SN30 Pro +]. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrem Windows-Gerät, sobald er gekoppelt wurde
- USB-Verbindung: Verbinden Sie Ihren 8BitDo-Controller nach Schritt 1 per USB-Kabel mit Ihrem Windows-Gerät

macOS



- Drücken Sie **A** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Bluetooth-Einstellung Ihres macOS-Geräts und koppeln Sie es mit [Wireless Controller]. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrem macOS-Gerät, sobald er gekoppelt wurde
- USB-Verbindung: Verbinden Sie Ihren 8BitDo-Controller nach Schritt 1 per USB-Kabel mit Ihrem macOS-Gerät

Turbo-Funktion



- Halten Sie die Taste gedrückt, die Sie mit der Turbo-Funktion versehen möchten, und drücken Sie anschließend **star**, um die Turbo-Funktion zu aktivieren/deaktivieren
- Steuerkreuz und analoge Sticks nicht ingegriffen
- Dies gilt nicht für den Switch-Modus

Switch



- Premere **Y** & **start** per accendere il controller, quindi premere il pulsante **pair** per 3 secondi per entrare nella modalità abbinamento. Il LED inizia a ruotare da sinistra a destra
- Accedere alla Home Page di Switch e fare clic su Controllers, quindi fare clic su Change Grip/Order. Il LED si illumina stabilmente quando la connessione è stata effettuata
- Il controller si riconnetterà automaticamente alla Switch alla pressione del pulsante **start** una volta abbinato
- Una volta connesso alla Switch, il pulsante **star** = Cattura Schermata Switch, il pulsante **home** = pulsante HOME della Switch

Android (D - input)



- Drücken Sie **B** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Bluetooth-Einstellung Ihres Android-Geräts und koppeln Sie es mit [8BitDo SN30 Pro +]. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrem Android-Gerät, sobald er gekoppelt wurde
- USB-Verbindung: Verbinden Sie Ihren 8BitDo-Controller nach Schritt 1 per USB-Kabel mit Ihrem Android-Gerät

Windows (X - input)



- Premere **Y** & **start** per accendere il controller, quindi premere il pulsante **pair** per 3 secondi per entrare nella modalità abbinamento. Il LED inizia a ruotare da sinistra a destra
- Accedere alle impostazioni Bluetooth del dispositivo Windows, abbinare a [8BitDo SN30 Pro +]. Il LED si illumina stabilmente quando la connessione è stata effettuata
- Il controller si riconnetterà automaticamente al dispositivo Windows alla pressione del pulsante **start** una volta abbinato
- Connessione USB: connettere il controller 8BitDo al dispositivo Windows tramite il cavo USB dopo il punto numero 1

macOS



- Drücken Sie **A** & **start**, um den Controller einzuschalten. Drücken Sie anschließend 3 Sekunden lang **pair**, um in den Kopplungsmodus zu wechseln. Die LED-Anzeigenleuchte blinkt abwechselnd von links nach rechts
- Gehen Sie zur Bluetooth-Einstellung Ihres macOS-Geräts und koppeln Sie es mit [Wireless Controller]. Die LED-Anzeigenleuchte leuchtet durchgehend, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde
- Der Controller verbindet sich über die **start**-Taste automatisch mit Ihrem macOS-Gerät, sobald er gekoppelt wurde
- USB-Verbindung: Verbinden Sie Ihren 8BitDo-Controller nach Schritt 1 per USB-Kabel mit Ihrem macOS-Gerät

Funzione Turbo



- Premere il pulsante cui si vuole abbinare la funzionalità Turbo e in seguito premere il pulsante **star** per attivare/disattivare la funzionalità
- D-pad e leve/taste analogiche non sono inclusi
- Ciò non è applicabile alla modalità Switch

Switch



- Pulse **Y** & **start** para encender el mando y, a continuación, pulsa el botón **pair** durante 3 segundos para entrar en el modo de sincronización. Los leds se encenderán alternativamente de izquierda a derecha
- Ve al menú HOME de Nintendo Switch, haz clic en «Controllers» y, a continuación, en «Change Grip/Order». El led quedará fijo una vez completada la conexión
- Una vez sincronizado, el mando se reconectará automáticamente a tu Nintendo Switch al pulsar **start**
- Una vez sincronizado con Nintendo Switch, el botón **star** funciona como el botón de captura de pantalla y el botón HOME, como el botón **home** de Nintendo Switch

Android (D - input)



- Pulse **B** & **start** para encender el mando y, a continuación, pulsa el botón **pair** durante 3 segundos para entrar en el modo de sincronización. Los leds se encenderán alternativamente de izquierda a derecha
- Ve a los ajustes de Bluetooth de tu dispositivo macOS y sincroniza con [8BitDo SN30 Pro +]. El led quedará fijo una vez completada la conexión
- Una vez sincronizado, el mando se reconectará automáticamente a tu dispositivo Android al pulsar **start**
- Conexión por USB: después del paso 1, conecta el mando 8BitDo a tu dispositivo Android con un cable USB

Windows (X - input)



- Premere **Y** & **start** per accendere il controller, quindi premere il pulsante **pair** per 3 secondi per entrare nella modalità abbinamento. Il LED inizia a ruotare da sinistra a destra
- Accedere alle impostazioni Bluetooth del dispositivo Windows, abbinare a [8BitDo SN30 Pro +]. Il LED si illumina stabilmente quando la connessione è stata effettuata
- Il controller si riconnetterà automaticamente al dispositivo Windows alla pressione del pulsante **start** una volta abbinato
- Connessione USB: connettere il controller 8BitDo al dispositivo Windows tramite il cavo USB dopo il punto numero 1

macOS



- Pulse **A** & **start** para encender el mando y, a continuación, pulsa el botón **pair** durante 3 segundos para entrar en el modo de sincronización. Los leds se encenderán alternativamente de izquierda a derecha
- Ve a los ajustes de Bluetooth de tu dispositivo macOS y sincroniza con [Wireless Controller (Mando inalámbrico)]. El led quedará fijo una vez completada la conexión
- Una vez sincronizado, el mando se reconectará automáticamente a tu dispositivo macOS al pulsar **start**
- Conexión por USB: después del paso 1, conecta el mando 8BitDo a tu dispositivo macOS con un cable USB

Función Turbo



- Mantén pulsado el botón al que quieras añadir la función Turbo y, a continuación, pulsa el botón **star** para activar o desactivar la función
- No puede usarse con la cruceta ni con las palancas
- No aplicable al usarlo con Nintendo Switch

Akku



- status – Niedriger Akku-Ladestand Akku lädt Akku geladen
- LED-Anzeigeleuchte – Rote LED blinkt Rote LED leuchtet durchgehend LED erlischt
- Zwei AA-Akkus für bis zu 20 Stunden Spielzeit
 - Innerhalb von 4 Stunden wiederaufladbar

Batteria



- Stato – Modalità batteria scarica Batteria in carica Batteria carica
- Indicatore LED – LED rosso lampeggia LED rosso illuminato LED spento
- Due batterie AA per 20 ore di gioco
 - Ricaricabile in 4 ore

Batería



- Estado – Modo de batería baja Batería cargando Batería cargada
- Indicador led – Led parpadea en rojo Led fijo en rojo Led apagado
- Dos pilas AA para 20 horas de juego
 - Recargable con 4 horas de carga

Stromsparmmodus



- Schlafmodus – 1 Minute ohne Bluetooth-Verbindung
- Schlafmodus – 15 Minuten mit Bluetooth-Verbindung ohne Aktivität

Risparmio energetico



- Modalità Sleep - 1 minuto senza connessione Bluetooth
- Modalità Sleep - 15 minuti con connessione Bluetooth ma senza utilizzo

Ahorro de energía



- Modo de espera: 1 minuto sin conexión Bluetooth
- Modo de espera: 15 minutos con conexión Bluetooth, pero sin usarse

Support



- Weitere Informationen und Support erhalten Sie unter support.8bitdo.com

Supporto



- Visitare support.8bitdo.com per ulteriori informazioni e supporto aggiuntivo

Supporto



- Visitare support.8bitdo.com per ulteriori informazioni e supporto aggiuntivo

FCC Statement

15.19

1. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference.
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

15.21

Note: The grantee is not responsible for any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance. Such modifications could void the user's authority to operate the equipment.

15.105(b)

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help