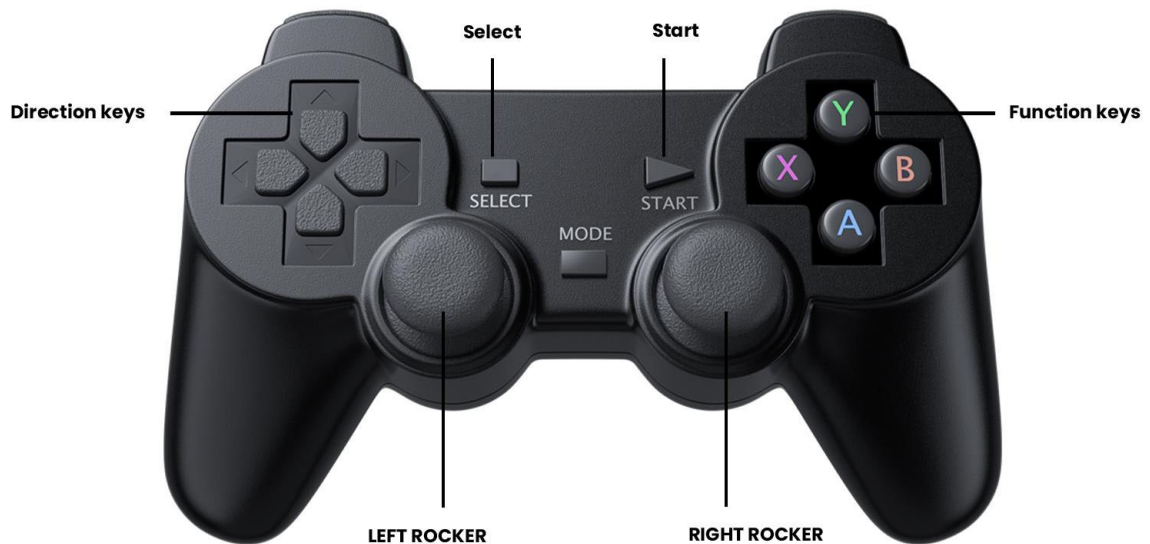


S2 Spielstock

Bedienungsanleitung

1. Darstellungsansicht





2、Hardwarebeschreibung:

- (1) HDMI: HD-Ausgang
- (2) Mikrofonleistung: 5 V/ 2 A, 5 V/ 1 A, 5 V/ 0,5 A
- (3) Griffschnittstelle: drahtloser Griff, USB2. 0-Schnittstelle
- (4) Kontrollleuchte: Die rote/gelbe Kontrollleuchte leuchtet beim Anschließen an die Stromversorgung
- (5) Die werkseitige Konfiguration ist eine 64-G-TF-Speicherkarte. Wenn der Benutzer eine größere Speicherkapazität hinzufügen möchte, unterstützt S2 die maximal 128-g-TF-Erweiterungskarte

3、Beschreibung der Funktion

- (1) Unterstützte Sprachen: Englisch, Französisch, Deutsch, Portugiesisch und weitere 12 Sprachen
- (2) Unterstützungsfunktionen: Sammlung, Verlauf, Suche

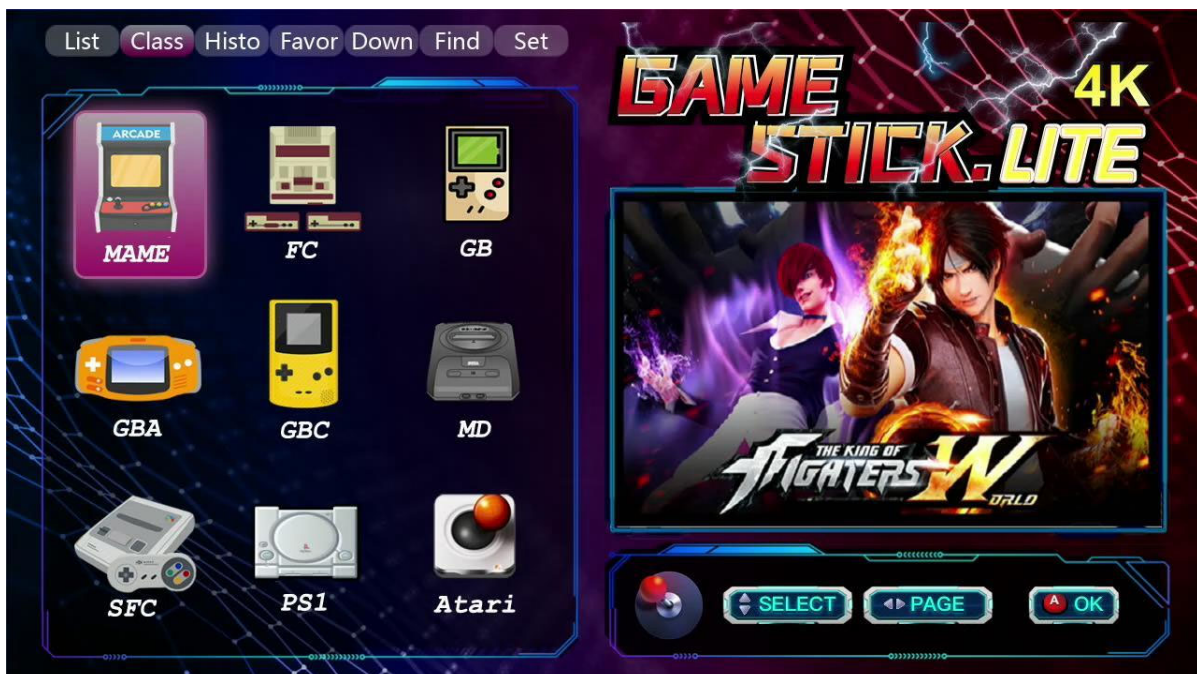
(3) Support-Simulator: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari

4、 Hauptmenü-Funktion

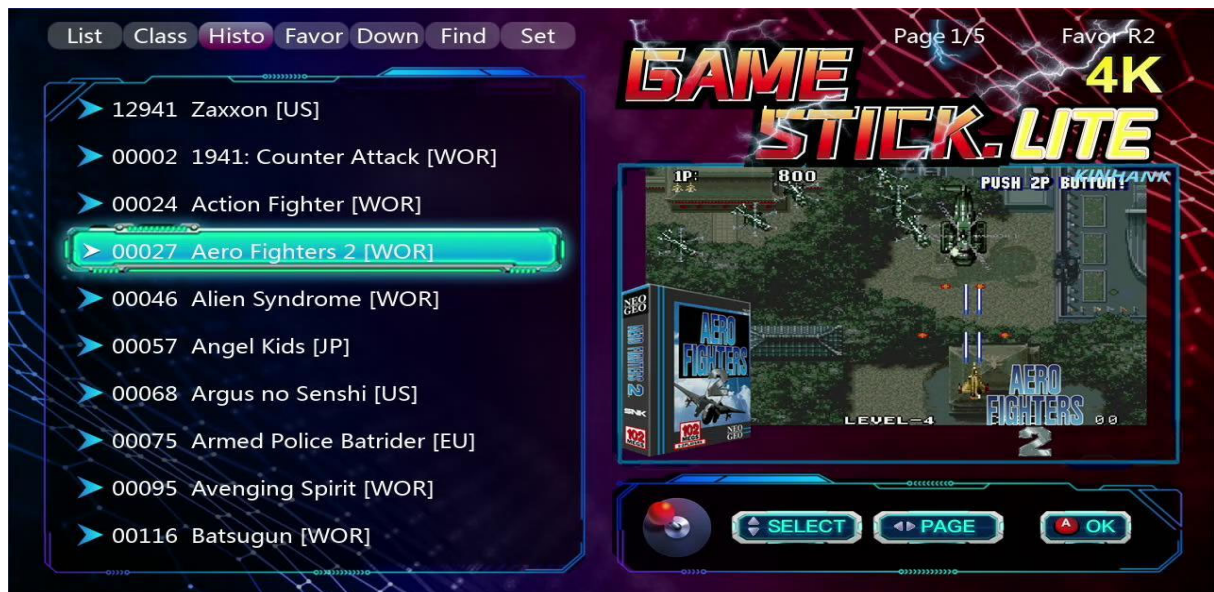
(1) Liste: Alle Spiele im Ordner werden auf dieser Seite angezeigt, mit Auswahl nach oben und unten und Umblättern nach links und rechts (in welchem Simulator sich das Spiel befindet, werden Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm angezeigt).



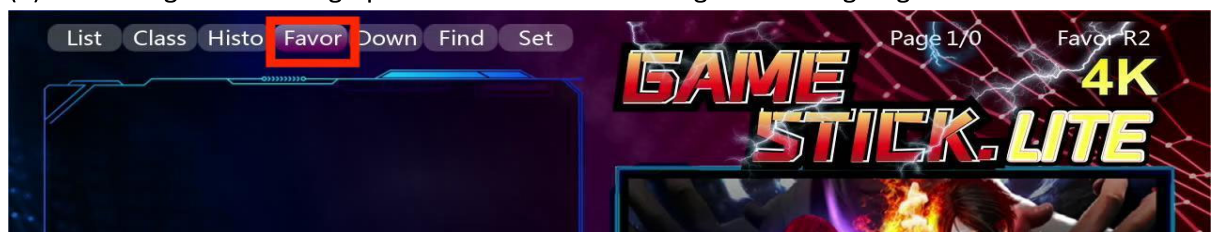
(2) Klassifizierung: Identifizierung aller in der Maschine enthaltenen Simulatoren.



(3) Verlauf: Nach dem Spielen befindet sich die Spielaufzeichnung in dieser Benutzeroberfläche



(4) Sammlung: Ihre Lieblingsspiele können der Sammlungsliste hinzugefügt werden.



(5) Suche: Filtern Sie das Spiel nach dem Spielnamen in Großbuchstaben (Achtung: Groß-/Kleinschreibung wird nicht beachtet)



● Spiel

- (a) Drücken Sie die Richtungstaste, um das Spielmenü auszuwählen, und drücken Sie die A-Taste, um das Spiel zu starten
- (b) Drücken Sie B in der Spieliste, um zur Startseite zurückzukehren
- (c) Das gleichzeitige Niederhalten der SELECT/START-Taste im Spiel bringt ein Spielmenü zum Vorschein, das es dem Benutzer ermöglicht, das Spiel anzuhalten/zu speichern/zu laden/zu verlassen

- Aufstellen

(a) Griff Drücken Sie die Auswahlstaste, um die Einstellungsliste, die Sprache, den Tastenton aufzurufen, die lokale Datei zu suchen, die Standardeinstellung wiederherzustellen und zu beenden, die Systeminformationen und die Einstellung zu beenden



5. Hardware-Funktionsdefinition

(1) Detaillierte Parameter

Spiel	Unterstützung: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Stromversorgung	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Erweitern	Unterstützt TF-Kartenerweiterung, maximal 128 GB
Video-Ausgang	HDMI-HD-Ausgang

(2) Anmerkungen:

(a) Das Bild der Maschine dient als Referenz. Die Hülle der Maschine unterliegt dem materiellen Objekt. Die Anweisungen dienen nur als Referenz. Die Softwareaktualisierung der Maschine unterliegt dem materiellen Gegenstand.

(b) Bei Änderungen des Produktinhalts oder der Parameter beziehen Sie sich bitte ohne Vorankündigung auf das aktuelle Produkt.

(c) Die Maschine wird im Werk in Nulldateien gespeichert. Alle externen Dateien (Audio, Video, Spiele, Bilder etc.) müssen unmittelbar nach der Vorführung gelöscht werden. Das Unternehmen übernimmt hierfür keine Verantwortung.

(d) Lademethode: Bitte verwenden Sie das 5-V-1-A-Ausgangsladegerät und schließen Sie das Datenkabel an den USB-Anschluss des Geräts an, um es einzuschalten

(e) Executive-Standard: GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837-2012

(f) Kinder zwischen 6 und 14 Jahren müssen von einem Erwachsenen begleitet werden, um dieses Produkt zu verwenden.

(g) Download-Anweisungen: Bitte laden Sie das Spiel entsprechend dem von der Maschine unterstützten Format herunter und legen Sie es in den entsprechenden Ordner der Maschine

6. Über Controller

- (1) Legen Sie zwei 1,5-V-AAA-Standardbatterien in das Batteriefach des Controllers ein und der Controller wechselt automatisch in den Suchzustand. Zu diesem Zeitpunkt blinkt die rote Anzeigelampe weiter und zeigt an, dass nach einer Kopplung gesucht wird. (Bitte stellen Sie sicher, dass der USB-Empfänger mit dem S2-Host verbunden ist, bevor Sie ihn einschalten)
- (2) Wenn das erste Gamepad erfolgreich verbunden ist, wird das blinkende rote Licht zu einem durchgehend roten Licht, was anzeigt, dass der Hauptcontroller erfolgreich gekoppelt wurde. Wenn das Gamepad des zweiten Spielers erfolgreich verbunden ist, wird das blinkende rote Licht zu ein durchgehend gelbes Licht, das anzeigt, dass der zweite Controller erfolgreich gekoppelt wurde.
- (3) Wenn Sie beim Spielen das Gamepad länger als 1 Minute nicht verwenden, wechselt das Gamepad automatisch in den Ruhezustand. An diesem Punkt erlischt das Licht.
- (4) Im Schlafmodus drücken Sie einfach kurz die Auswahl taste, das Gamepad wird aufgeweckt und die Kontrollleuchte leuchtet wieder auf.
- (5) Wenn ein Controller weiterhin rot blinkt und nicht verbunden werden kann, setzen Sie bitte die Batterie neu ein, lassen Sie den Griff neu starten und versuchen Sie automatisch erneut, eine Verbindung herzustellen.

7. So fügen Sie Spiele hinzu

- (1) Bitte nehmen Sie die TF-Karte an der Seite der Spielekonsole heraus und verwenden Sie einen Kartenleser, um sie an den Computer anzuschließen.
- (2) Bitte suchen Sie die Speicherkarte auf dem Computer und suchen Sie dann den DOWNLOAD-Ordner, der sich im ROMS-Ordner befindet.
- (3) Legen Sie die ROMS-Dateien in den DOWNLOAD-Ordner, stecken Sie dann die TF-Karte wieder in die Spielkonsole und starten Sie sie.
- (4) Dann sehen Sie den DOWNLOAD-Ordner über dem Spielsystem und die Spiele, die Sie hinzugefügt haben, erscheinen hier.
- (5) Bitte beachten Sie, dass jeder Emulator sein eigenes entsprechendes Dateiformat hat und nur das spezifische richtige Dateiformat von diesem System erkannt werden kann.

Nachfolgend sind die von jedem Emulator erkannten Formate als Referenz aufgeführt:

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC: GBC	SFC: SFC

8. Garantie

- (1) Innerhalb von sieben Tagen ab Verkaufsdatum müssen im Falle eines Leistungsausfalls der Körper und die Verpackung der Waren intakt sein, und die gleiche Art von Waren kann ersetzt werden (vorbehaltlich der Inspektion), jedoch ohne künstliche Beschädigung
- (2) Die Garantie für die Ware beträgt ein Jahr ab Verkaufsdatum bei lebenslanger Wartung, und

das Zubehör ist nicht von der Garantie umfasst

(3) Der Garantieservice gilt nur bei normalem Gebrauch, und alle künstlichen Schäden (einschließlich Selbstzerlegung und unsachgemäßer Verwendung) sind nicht von der Garantie abgedeckt.

(4) Diese Karte wird während der Gewährleistung bereitgestellt. Wenn diese Karte nicht bereitgestellt oder ohne Genehmigung geändert wird, hat das Unternehmen das Recht, sie zu verschrotten

Paketzubehör			
Verpackungsbox	Maschine	USB-Leitung	Anweisungen
* 1	* 1	* 1	* 1
Zertifikat	Kabelloser Griff	Empfänger	HDMI-Verlängerungskabel
* 1	* 2	* 1	* 1

Produktgarantiekarte					
Nutzername		Geschlecht		Alter	
Postanschrift					
Kontakt Nummer				PLZ	
Ort des Kaufs					
Kaufdatum			Kundenauftrag Nr.		
Produktname und Spezifikation			Seriennummer.		
Unterschrift des Händlers			Benutzersignatur		

WARNUNG

Erstickungsgefahr - Alle Verpackungsmaterialien (wie Klebeband, Plastiktüten, Plastikfolie, Bindedrähte, Etiketten) und kleine Zubehörteile in der Maschine sollten Kindern unter 3 Jahren nicht ausgesetzt werden, um Erstickungsgefahren zu vermeiden, und sollten unter Aufsicht von Erwachsenen verwendet werden

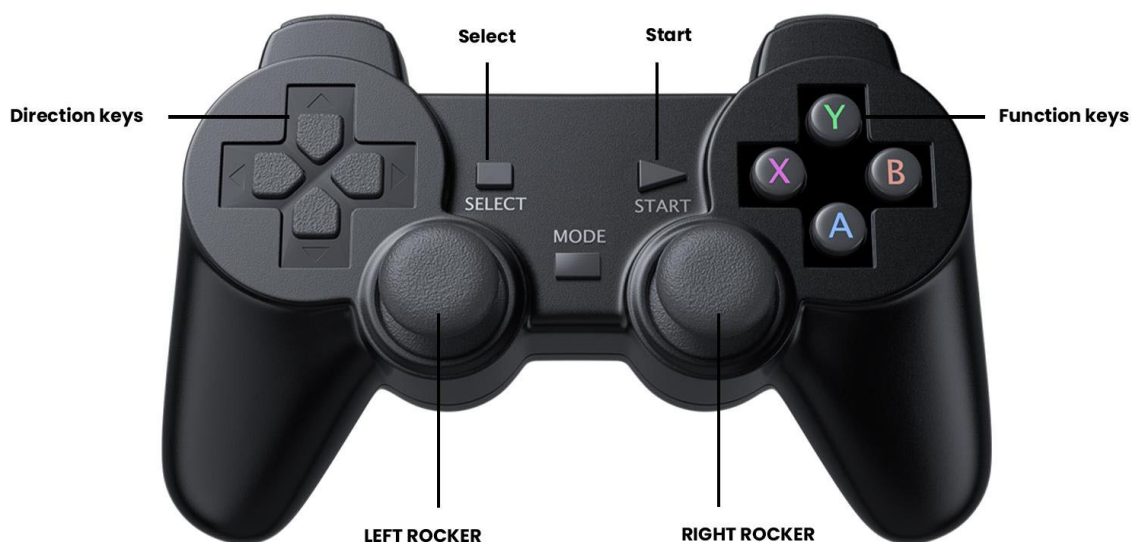
Wenn die Umgebungstemperatur kleiner oder gleich 0 °C ist, muss die Maschine nach drinnen gebracht und vor der Verwendung 2 Stunden lang bei Raumtemperatur aufgestellt werden

Bastone da gioco S2

Manuale di istruzioni

1. Vista aspetto





2、Descrizione dell'hardware:

- (1) HDMI: uscita HD
- (2) Supporto alimentazione microfono: 5 V/ 2 A, 5 V/ 1 A, 5 V/ 0,5 A
- (3) Interfaccia maniglia: maniglia wireless, USB2. 0 interfaccia
- (4) Indicatore luminoso: l'indicatore luminoso rosso/giallo è acceso durante il collegamento all'alimentazione
- (5) La configurazione di fabbrica è una scheda di memoria 64G TF, se l'utente desidera aggiungere una maggiore capacità di archiviazione, supporto S2 Scheda TF di espansione massima 128g

3、Descrizione della funzione

- (1) Lingue di supporto: inglese, francese, tedesco, portoghese e altre 12 lingue

(2) Funzioni di supporto: raccolta, cronologia, ricerca

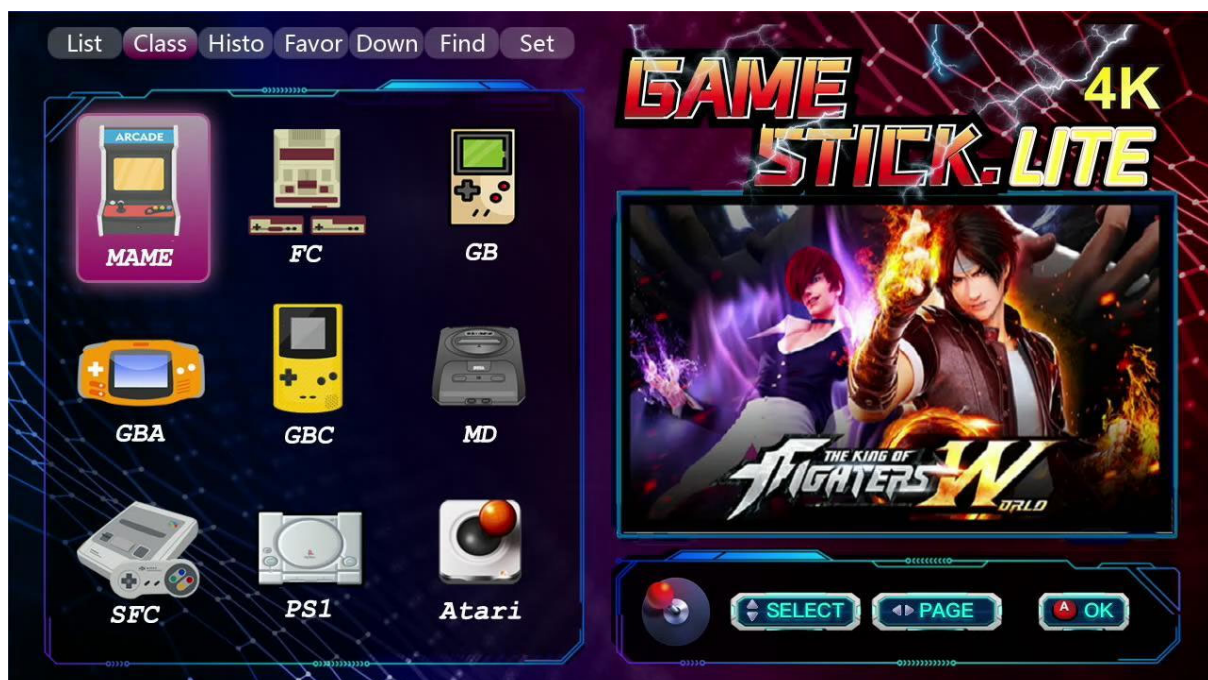
(3) Simulatore di supporto: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari

4、 Funzione del menu principale

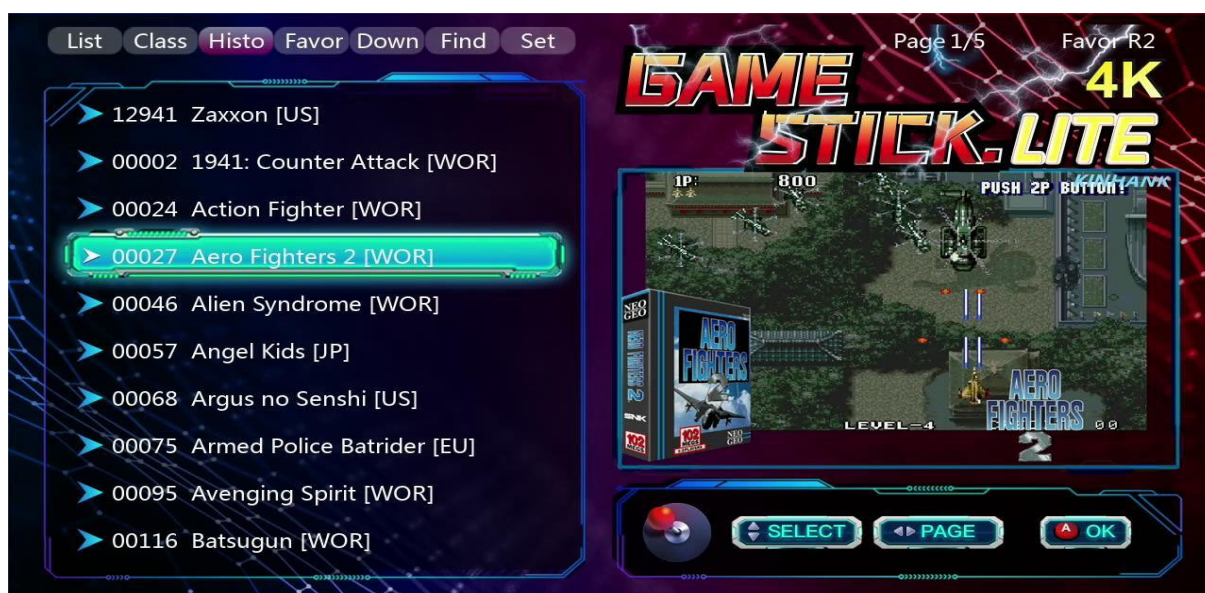
(1)Elenco: tutti i giochi nella cartella verranno visualizzati in questa pagina, con la selezione su e giù e la rotazione delle pagine a sinistra e a destra (in quale simulatore si trova il gioco, ci saranno dei prompt sullo schermo)



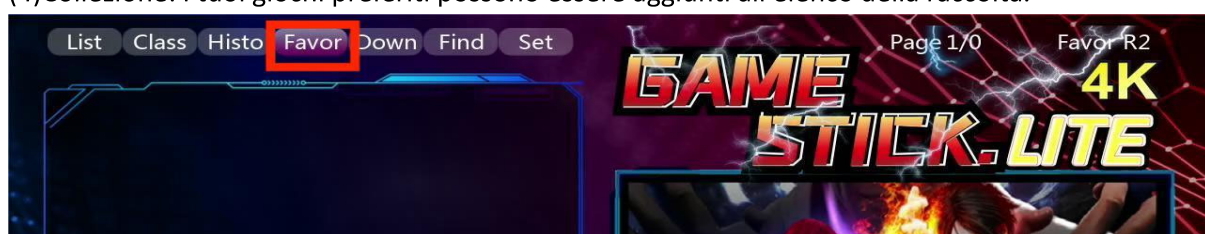
(2) Classificazione: identificare tutti i simulatori contenuti nella macchina.



(3) La storia: dopo aver giocato, il record del gioco sarà in questa interfaccia



(4) Collezione: i tuoi giochi preferiti possono essere aggiunti all'elenco della raccolta.



(5) Cerca: filtra il gioco in base alle lettere maiuscole del nome del gioco (Nota: non fa distinzione tra maiuscole e minuscole)



● Gioco

(a) Premere il tasto direzionale per selezionare il menu di gioco e premere il tasto A per entrare nel gioco

(b) Premere B nell'elenco dei giochi per tornare alla home page

(c) Tenendo premuto contemporaneamente il tasto SELEZIONA/AVVIA durante il gioco, viene visualizzato un menu di gioco che consente all'utente di mettere in pausa/salvare/caricare/uscire

dal gioco

- Impostazioni

(a) Gestire la pressione del tasto Seleziona per accedere all'elenco delle impostazioni, alla lingua, al tono dei tasti, alla ricerca del file locale, al ripristino delle impostazioni predefinite e all'uscita, alle informazioni di sistema, all'uscita dall'impostazione



5. Definizione delle funzioni hardware

(1) Parametri dettagliati

Gioco	Supporto: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Alimentazione elettrica	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Estendere	Supporta l'espansione della scheda TF, massimo 128 GB
Uscita video	Uscita HDMI HD

(2) Osservazioni:

(a) L'immagine della macchina è per riferimento. Il guscio della macchina è soggetto all'oggetto materiale. Le istruzioni sono solo per riferimento. L'aggiornamento del software della macchina è soggetto all'oggetto materiale.

(b) In caso di modifiche al contenuto o ai parametri del prodotto, fare riferimento al prodotto corrente senza preavviso.

(c) La macchina è memorizzata in zero file in fabbrica. Tutti i file esterni (audio, video, giochi, immagini, ecc.) devono essere eliminati immediatamente dopo la dimostrazione. La società non si assume alcuna responsabilità per questo.

(d) Metodo di ricarica: utilizzare il caricabatterie in uscita 5v-1A, collegare il cavo dati alla porta USB della macchina per l'accensione

(e) Standard esecutivo: GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837-2012

(f) I bambini di età compresa tra 6 e 14 anni devono essere accompagnati da un adulto per utilizzare questo prodotto.

(g) Istruzioni per il download: scaricare il gioco in base al formato supportato dalla macchina e inserirlo nella cartella corrispondente della macchina

6. Informazioni sul controllore

(1) Inserire due batterie standard AAA da 1,5 V nel vano batterie del controller e il controller entrerà automaticamente nello stato di ricerca. A questo punto, la spia rossa continuerà a lampeggiare, indicando che sta cercando l'associazione. (Si prega di assicurarsi che il ricevitore USB sia collegato all'host S2 prima dell'accensione)

(2) Quando il primo gamepad è connesso correttamente, la luce rossa lampeggiante si trasformerà in una luce rossa fissa che indica che il controller principale è accoppiato correttamente. Quando il gamepad del secondo giocatore è connesso correttamente, la luce rossa lampeggiante si trasformerà in una luce gialla fissa che indica che il secondo controller è stato accoppiato correttamente.

(3) Quando si gioca, se il gamepad non viene utilizzato per più di 1 minuto, il gamepad entrerà automaticamente nello stato di sospensione. A questo punto la luce si spegnerà.

(4) In modalità sospensione, basta premere brevemente il pulsante di selezione, il gamepad si riattiverà e l'indicatore luminoso si riaccenderà.

(5) Se un controller continua a lampeggiare in rosso e non può essere collegato, reinstallare la batteria, lasciare che la maniglia si riavvii e riprovare automaticamente.

7. Come aggiungere giochi

(1) Estrarre la scheda TF sul lato della console di gioco e utilizzare un lettore di schede per collegarla al computer.

(2) Trovare la scheda di memoria sul computer, quindi individuare la cartella DOWNLOAD che si trova nella cartella ROMS.

(3) Inserisci i file ROMS nella cartella DOWNLOAD, quindi reinserisci la scheda TF nella console di gioco e avviala.

(4) Quindi vedrai la cartella DOWNLOAD sopra il sistema di gioco, e i giochi che hai aggiunto appariranno qui.

(5) Si prega di notare che ogni emulatore ha il proprio formato di file corrispondente e solo il formato di file corretto specifico può essere riconosciuto da questo sistema.

Di seguito sono riportati i formati riconosciuti da ciascun emulatore come riferimento:

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC: GBC	SFC: SFC

8. Garanzia

(1) Entro sette giorni dalla data di vendita, in caso di mancato adempimento, il corpo e

l'imballaggio della merce devono essere integri e lo stesso tipo di merce può essere sostituito (previa ispezione), ma esclusi i danni artificiali

(2) La merce è garantita per un anno dalla data di vendita, con manutenzione a vita, e gli accessori non sono coperti da garanzia

(3) Il servizio di garanzia è valido solo in condizioni di utilizzo normale e tutti i danni artificiali (inclusi l'autosmontaggio e l'uso improprio) non sono coperti dalla garanzia.

(4) Questa scheda deve essere fornita durante la garanzia. Se questa carta non viene fornita o alterata senza autorizzazione, l'azienda ha il diritto di rottamarla

Accessori della confezione			
Scatola dei colori	Macchina	Linea USB	Istruzioni
* 1	* 1	* 1	* 1
Certificato	Maniglia senza fili	Ricevitore	Cavo di prolunga HDMI
* 1	* 2	* 1	* 1

Scheda di garanzia del prodotto					
Nome utente		Genere		Età	
Indirizzo di posta					
Numero di contatto				CAP	
Luogo d'acquisto					
Data di acquisto			Ordine di vendita n.		
Nome del prodotto e specifiche			Numero di serie.		
Firma del rivenditore			Firma dell'utente		

AVVERTIMENTO

Pericolo di asfissia: tutti i materiali di imballaggio (come buste di plastica con nastro adesivo, pellicola di plastica, fili di rilegatura, etichette) e piccoli accessori nella macchina non devono essere esposti a bambini di età inferiore a 3 anni per evitare rischi di soffocamento e devono essere utilizzati sotto la supervisione di un adulto

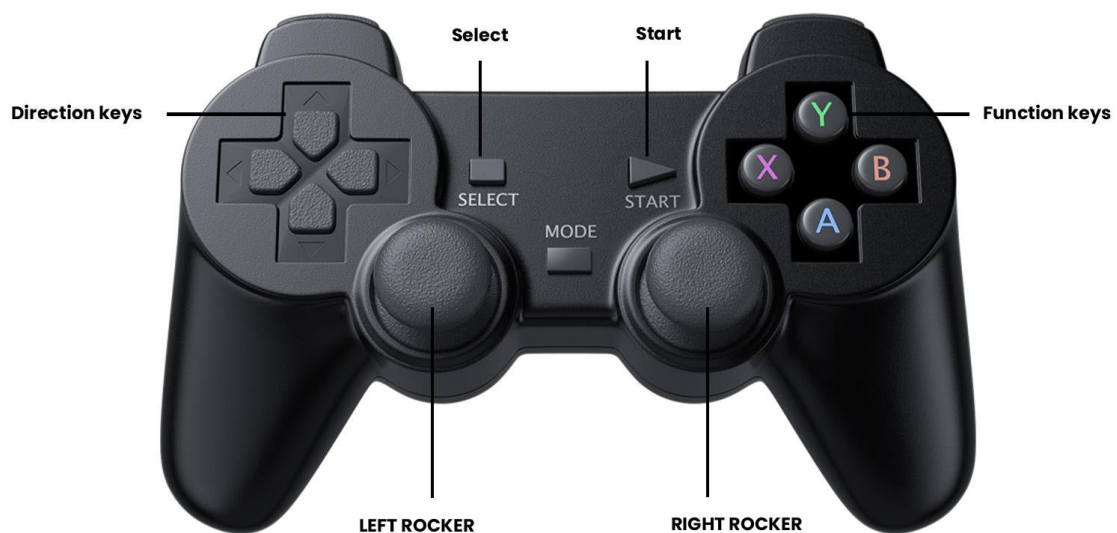
Quando la temperatura ambiente è inferiore o uguale a 0 °C, la macchina deve essere spostata all'interno e posta a temperatura ambiente per 2 ore prima dell'uso

Palo de juego S2

Manual de instrucciones

1. Vista de apariencia





2、 Descripción del hardware:

- (1) HDMI: salida HD
- (2) Soporte de alimentación de micrófono: 5V/ 2A, 5V/ 1A, 5V/ 0.5A
- (3) Interfaz del mango: mango inalámbrico, USB2. 0 interfaz
- (4) Luz indicadora: la luz indicadora roja/amarilla está encendida cuando se conecta a la fuente de alimentación
- (5) La configuración de fábrica es una tarjeta de memoria TF de 64G, si el usuario desea agregar una mayor capacidad de almacenamiento, S2 admite una tarjeta TF de expansión máxima de 128g

3、 Función descriptiva

- (1) Idiomas compatibles: inglés, francés, alemán, portugués y otros 12 idiomas
- (2) Funciones de soporte: Colección, historial, búsqueda
- (3) Simulador de soporte: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari