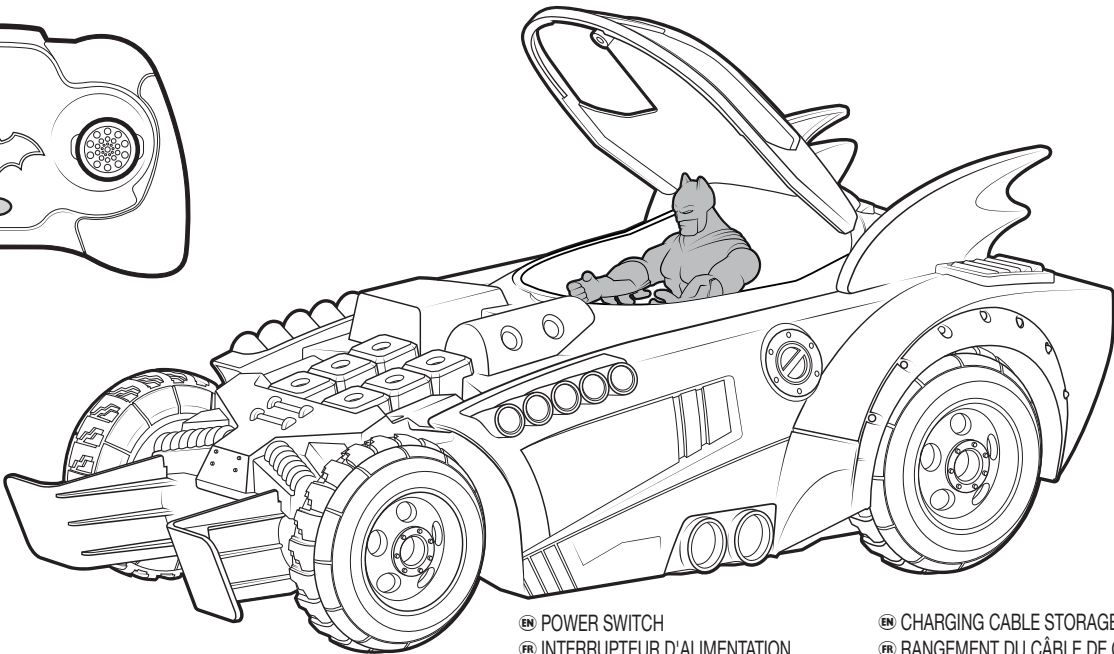
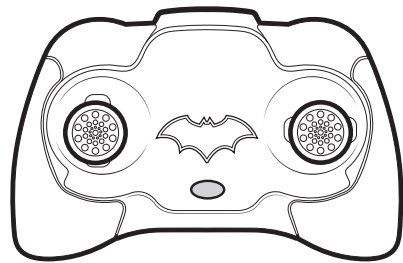
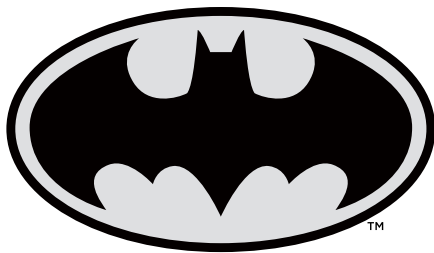
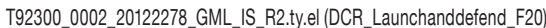
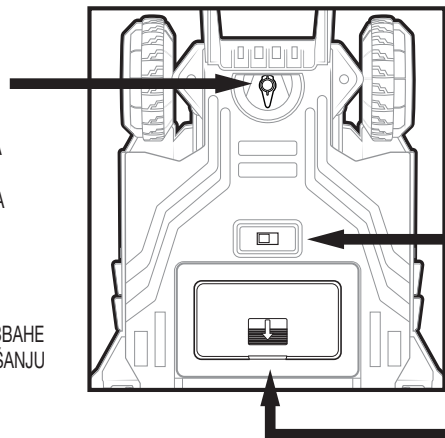


A circular sign with a black border. Inside, there is a black silhouette of a person smoking a cigarette. A diagonal black line runs from the top-left to the bottom-right, crossing out the entire sign. In the bottom-left corner, the text "0-3" is written in black.

㉔ Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. ㉕ Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. ㉖ Conserve toda la informació, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. ㉗ Alle Informationen, Adressen und Telefonnummern bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. ㉘ Bewaar deze informatie, adressen en telefoonnummers voor toekomstig gebruik. ㉙ Conservare informazioni, indirizzi e numeri di telefono per riferimento futuro. ㉚ Guarde todos os endereços, números de telefone e demais informações para consulta e referência. ㉛ Запишите указанные в упаковке адреса и номера телефонов, чтобы у вас была возможность связаться с нами. Рекомендуется просмотр взрослых. Изготовитель: Спин Мастер Лтд., 22555 Кинг Стрит Вест, Торонто, ОН М5Б 3М2 Канада ㉜ 18006228339 ㉝ Zachowaj niniejsze informacje, adresy i numery telefonów na wypadek, gdyby były potrzebne w przyszłości. ㉞ Uložte si tyto informace, adresy a telefonní čísla pro budoucí použití. ㉟ Tieto informácie, adresy a telefónne čísla si uchovajte na ďalšie použitie. ㊱ A tudnivalókat, a címeket és a telefonszámokat őrizze meg későbbi használatra. ㊲ Pastraj aceste informații, adresele și numerele de telefon pentru consultare ulterioară. ㊳ Διατηρήστε αυτές τις πληροφορίες, τις διευθύνσεις και τους αριθμούς τηλεφώνων για μελλοντική αναφορά. ㊴ Spremite ove informacije, adrese i brojeve telefona za buduće potrebe. ㊵ Запазете тази информация, адресите и телефонните номера за бъдеща справка. ㊶ Shranite te informacije, naslove in telefonske številke, ker jih boste morda potrebovali v prihodnosti. ㊷ Bu bilalieri, adresi ve telefon numaralari daha sonra kullanmak üzere saklayın.



- (N) CHARGING CABLE STORAGE
- (FR) RANGEMENT DU CÂBLE DE CHARGE
- (ES) ALMACENAMIENTO DEL CABLE DE CARGA
- (DE) LADEKABEL-HALTERUNG
- (NL) OPBERGVAK VOOR OPLAADKABEL
- (IT) SCOMPARTO PER IL CAVO DI RICARICA
- (PT) ARMAZENAMENTO DO CABO DE CARREGAMENTO
- (RU) ОТСЕК ДЛЯ ХРАНЕНИЯ КАБЕЛЯ ДЛЯ ЗАРЯДКИ
- (PL) PRZECHOWYWANIE PRZEWODU ŁADOWNIA
- (CZ) PROSTOR PRO NABÍJECÍ KABEL
- (SK) PRIESTOR NA ULOŽENIE NABÍJACIEHO KÁBLA
- (HU) TÖLTŐKÁBEL REKESZE
- (MD) DEPOZITARE CABLU DE ÎNCĂRCARE
- (EL) ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΛΩΔΙΟΥ ΦΟΡΤΙΣΗΣ
- (HR) ODJEJAK ZA KABEL ZA PUNJENJE
- (BG) СЪХРАНЕНИЕ НА ЗАХРАНВАЩИЯ КАБЕЛ
- (SI) PREDALČEK ZA NAPAVALNI KABEL
- (TR) SARJ KABLUSU BÖLMESİ



INDOOR USE ONLY / UTILISATION EN INTÉRIEUR UNIQUEMENT / PARA USO EXCLUSIVO EN INTERIORES / NUR ZUR VERWENDUNG IN INNENRÄUMEN  
 UITSLUITEND VOOR GEBRUIK BINNENSHUIS / ADATTO SOLAMENTE PER GIOCARE ALL'INTERNO / USE SOMENTE EM AMBIENTES FECHADOS  
 ТОЛЬКО ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ПОМЕЩЕНИИ / TYLKO DO UŽYTKU V POMIESZCZENIACH / POUŽÍVEJTE POUZE DOMA / NA POUŽITIE IBA V INTERIÉRI  
 KIZÁRÓLAG BELTÉRI HASZNÁLATRA / UTILIZARE EXCLUSIVĂ ÎN INTERIOR / ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΣΕ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟ ΧΩΡΟ / SAMO ZA UPOTREBU U ZATVORENOM PROSTORU  
 SAMO ZA UPOTREBA V ZATVORENIH POMESHCENIYAH / SAMO ZA UPORABO V ZAPRTIH PROSTORIH / YALNIZCA İC MEKANDA KULLANIMA UYGUNDUR

For in-depth video instructions go to / Pour obtenir des instructions vidéo, se rendre sur  
Para ver instrucciones exhaustivas en video, visita / Detaillierte Videoanleitungen gibt es auf  
Ga voor uitgebreide video-instructies naar / Per istruzioni video dettagliate, visitare  
Para instruções em video mais detalhadas, acesse / Детальные видеoinструкции представлены на сайте  
Szczegółowe instrukcje video można znaleźć na stronie / Podrobné videopokyny najdete na webu  
Video s podrobnými pokynmi nájdete na adrese / A részletes útmutató videóik itt tekinthetők meg  
Pentru instrucțiuni video detaliate, accesați / Για πιο λεπτομερείς οδηγίες σε βίντεο, μεταβείτε στη διεύθυνση  
Videozapis s detaljnijim uputama potražite na / За по-подробни видео инструкции отидете на  
Za poglobljena videonavodila obiščite / Ayrıntılı videolu talimatlar için

**spinmaster.com/batmanrc**

4+  
DC™





1 x Launch and Defend Batmobile™

EN 1 Controller

FR 1 Radiocommande

ES 1 Control Remoto

DE 1 Fernsteuerung

NL 1 Controller

IT 1 Radiocomando

PT 1 controle

RU 1 устройство управления

PL 1 Kontroler

CZ 1 Ovladač

SK 1 Ovládač

HU 1 távvezérlő

RO 1 Telecomandă

EL 1 Χειριστήριο

HR 1 Upravljač

BG 1 Контролер

SL 1 Krmilnik

TR 1 Kumanda

EN 1 x 4 in Batman™ Figure

FR 1 figurine Batman™ de 10 cm

ES 1 figura de Batman™ de 10 cm

DE 1 x 10 cm Batman™-Figur

NL 1 x Batman™-figuur van 10 cm

IT 1 personaggio di Batman™ di 10 cm

PT 1 boneco Batman™ de 10 cm

RU 1 x фигурка Batman™ высотой 10 см

PL 1 figurka Batman™ o wys. 10 cm

CZ 1 10cm figurka Batmana™

SK 1 x 10 cm figurka Batman™

HU 1 10 cm-es Batman™ figura

RO 1 figurină Batman™ de 10 cm

EL 1 φιγούρα Batman™ 10 cm

HR 1 figurica Batman™ od 10 cm

BG 1 x 10 cm фигура на Batman™

SL 1 x 10-cm figura Batman™

TR 1 x 10 cm Batman™ Figürü

EN 1 Instruction Guide

FR 1 Mode D'emploi

ES 1 Guía De Instrucciones

DE 1 Anleitung

NL 1 Gebruiksaanwijzing

IT 1 guida per l'uso

PT 1 guia de instruções

RU 1 Инструкция

PL 1 Instrukcja

CZ 1 Příručka s pokyny

SK 1 Príručka s pokynmi

HU 1 használati útmutató

RO 1 Ghid cu instrucțiuni

EL 1 Οδηγός χρήσης

HR 1 Priručnik S Uputama

BG 1 Ръководство С Инструкции

SL 1 Navodila Za Uporabo

TR 1 Talimat Kılavuzu

HOW TO INSTALL BATTERIES / INSTALLATION DES PILES / INSTALACIÓN DE LAS PILAS / EINLEGEN DER BATTERIEN / DE BATTERIJEN PLAATSEN / COME INSTALLARE LE PILE  
COMO COLOCAR AS PILHAS / УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ / WKŁADANIE BATERII / VLOŽENÍ BATERIÍ / INŠTALÁCIA BATÉRIÍ / AZ ELEMEK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA  
INSTALAREA BATERIILOR / ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ / ΚΑΚΟ UMETNUTI BATERIJE / ΚΑΚ ΣΕ ΠΟΣΤΑΒΥΤ ΒΑΤΕΡΙΙΤΕ / NAMESTITEV BATERIJ / PILLERİ TAKMA

1

2

3

HOW TO CHARGE / CHARGE / CÓMO CARGAR / AUFLADEN / OPLADEN / COME RICARICARE / COMO CARREGAR / ЗАРЯДКА ИГРУШКИ / ŁADOWANIE / NAVÍJENÍ  
NAVÍJANIE / TÖLTÉS / CUM ÎNCĂRCĂȚI / ΤΡΟΠΟΣ ΦΟΡΤΙΣΗΣ / URUTE ZA PUNJENJE / ΚΑΚ ΔΑ ΖΑΡΕΔΙΤΕ / NARAĴANJE / ŞARJ ETME

1

2

3

4

HOW TO CONNECT YOUR CONTROLLER / CONNEXION DE LA RADIOCOMMANDE / CÓMO CONECTAR EL CONTROL / VERBINDEN DER FERNSTEUERUNG  
DE CONTROLLER VERBINDEN / COME CONNETTERE IL RADIOCOMANDO / COMO CONECTAR SEU CONTROLE / ΚΑΚ ΠΟΔΚΛΟΧΙΤΉ ΥΣΤΡΟΙΣΤΒΟ ΥΠΡΑΒΛΕΝΙΑ  
JAK POŁĄCZYĆ KONTROLER / PŘIPOJENÍ OVLADAČE / PRIPOJENIE OVLÁDAČA / A TÁVVEZÉRLŐ CSATLAKOZTATÁSA / CUM SĂ CONECTAȚI TELECOMANDA  
ΠΩΣ ΝΑ ΣΥΝΔΕΣΕΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ / POVEZIVANJE UPRAVLJAČA / ΚΑΚ ΔΑ ΣΒΨΡΨΚΕΤΕ ΚΟΝΤΡΟΛΕΡΑ / NAVODILA ZA POVEZAVO KRMILNIKA / KUMANDAY BAĞLAMA

1

2

3

HOW TO LAUNCH BATMAN / LANCEMENT DE LA FIGURINE BATMAN / CÓMO LANZAR A BATMAN / BATMAN STARTEN / BATMAN LANCEREN  
COME LANCIARE BATMAN / COMO EJETAR O BATMAN / ΚΑΚ ΖΑΠΥΣΤΙΤΉ ΒΑΤΜΑΝ / JAK WYSTRZELIĆ BATMANA / KATAPULTOVÁNÍ BATMANA  
NÁVOD NA KATAPULTOVANIE BATMANA / BATMAN KILÖVÉSE / CUM SE LANSEAZĂ BATMAN / ΠΩΣ ΝΑ ΕΚΤΟΞΕΥΣΕΤΕ ΤΟΝ BATMAN  
LANSIRANJE FIGURICE BATMANA / ΚΑΚ ΣΕ ΙΖΣΤΡΕΛΒΑ ΒΑΤΜΑΝ / IZSTRELITEV FIGURE BATMAN / BATMAN'I FIRLATMA

1

2

3

HOW TO RESET BATMAN / RÉINITIALISATION DE LA FIGURINE BATMAN / CÓMO VOLVER A COLOCAR A BATMAN / BATMAN ZURÜCKSETZEN / BATMAN RESETTEN  
COME RIPRISTINARE BATMAN / COMO RECOLOCAR O BATMAN / ΚΑΚ ΠΕΡΕΥΣΤΑΗΟΒΙΤΉ ΒΑΤΜΑΝ / JAK ZRESETOWAĆ WYRZUTNIE BATMANA  
VRÁCENÍ BATMANA NA MÍSTO / NÁVOD NA ZNOVUNASTAVENIE BATMANA / BATMAN VISSZAÁLLÍTÁSA / CUM SE RESETEAZĂ BATMAN / ΠΩΣ ΝΑ ΕΠÁΝΑΦΕΡΕΤΕ ΤΟΝ BATMAN  
VRAĆANJE FIGURICE BATMANA / ΚΑΚ ΔΑ ΗΥΛΙΡΑΤΕ ΒΑΤΜΑΝ / PONOVA NAMESTITEV FIGURE BATMAN / BATMAN'I YERİNE OTURTMA

1

2

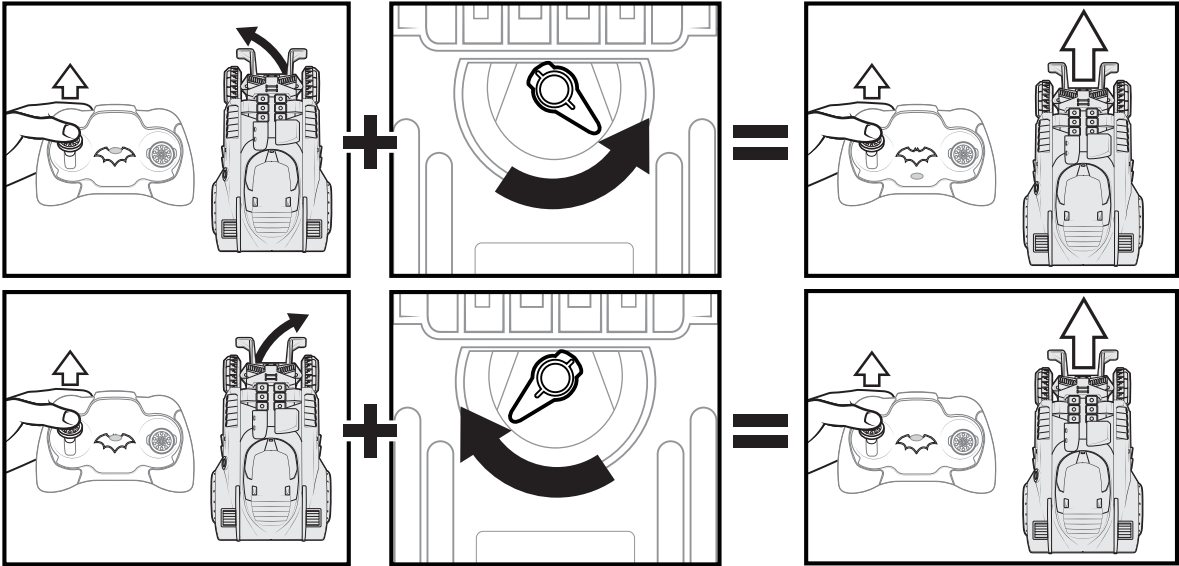
3

4

HOW TO DRIVE / CONDUITE / CONDUCCIÓN / FAHREN / RIJDEN / COME GUIDARE / COMO PILOTAR / УПРАВЛЕНИЕ / STEROWANIE / ŘÍZENÍ / RIADENIE  
A JÁRMŰ VEZETÉSE / CONDUCEREA / ΤΡΟΠΟΣ ΟΔΗΓΗΣΗΣ / ΚΑΚΟ VOZITI / ΚΑΚ ΣΕ ΥΠΡΑΒΛΨΒΑ / VOŽNJA / OYUNCAĞI SÜRME



HOW TO FIX DRIFTING / RÉSOUDRE LES PROBLÈMES DE DÉRIVE / CÓMO AJUSTAR EL GIRO / DRIFTEN BEHEBEN / HET STUREN STABILISEREN  
COME SISTEMARE I PROBLEMI DI DERAPATA / COMO CORRIGIR O DRIFTING / ΚΑΚ ΙΣΠΡΑΒΙΤΉ ΖΑΗΟC / JAK POPRAWIĆ TOR JAZDY / JAK NAPRAVIŤ STÁČENÍ  
NAVOD NA OPRÁVU NEŽELANÉHO ZATÁČANIA / Α ΚΙΣΟΔΡΟΔÁS ΚΟΡΡΙΓΑΛÁSΑ / CUM SĂ REGLAȚI DERAPAJUL / ΤΡΟΠΟC ΕΠΙΔΙΟΡΘΩCΗC CΤΡΟΦΗC  
ΚΑΚΟ ΙCΠΡΑVΙΤΙ ΔRIFTΑΝJΕ / ΚΑΚ CΕ ΦΙΚCΙΡΑ ΠRΙΠΛΉ3ΒΑΗΕΤΟ / POPRAVLJANJE ZANAŠANJA / YANLAMAYI DÜZELTME



- Ⓜ Before first use: Read the user's information together with your child. Do not change or modify anything on the toy.
- Ⓜ Avant la première utilisation : Lire les instructions avec votre enfant. Ne pas altérer le jouet ou modifier l'un des composants.
- Ⓜ Antes de utilizarlo por primera vez, lea detenidamente la información dirigida al usuario junto con el niño. No cambie ni modifique ninguna de las piezas del juguete.
- Ⓜ Vor der ersten Verwendung: Benutzerinformationen zusammen mit Ihrem Kind durchlesen. Keine Änderungen an dem Spielzeug vornehmen.
- Ⓜ Voor het eerste gebruik: lees samen met je kind de gebruiksaanwijzing door. Maak geen aanpassingen aan het speelgoed.
- Ⓜ Prima del primo utilizzo: leggere le informazioni per l'utente insieme ai bambini. Non cambiare o modificare nulla nel giocattolo.
- Ⓜ Antes do primeiro uso: leia as informações para o usuário junto ao seu filho. Não modifique nada no brinquedo.
- Ⓜ Перед первым использованием прочитайте инструкцию вместе с ребенком. Не разбирайте и не изменяйте игрушку.
- Ⓜ Przed pierwszym użyciem: należy wraz z dzieckiem przeczytać informacje dla użytkownika. Nie należy dokonywać zmian lub modyfikacji jakiegokolwiek części zabawki.
- Ⓜ Před prvním použitím: Přečtěte si uživatelské informace společně s dítětem. Na hračky nic neměňte ani neupravujte.
- Ⓜ Pred prvým použitím: Prečítajte si informácie pre používateľa spolu s dieťaťom. Na hračky nič nemeňte ani neupravujte.
- Ⓜ Az első használat előtt: A használati utasítást gyermekével együtt olvassa el. A játékon semmit ne változtasson meg vagy módosítson.
- Ⓜ Înainte de prima utilizare: Citiți informațiile pentru utilizator împreună cu copilul dvs. Nu schimbați sau modificați nimic la jucărie.
- Ⓜ Πριν από την πρώτη χρήση: Διαβάστε τις πληροφορίες χρήστη μαζί με το παιδί σας. Μην αλλάζετε ή τροποποιείτε οποιοδήποτε μέρος στο παιχνίδι.
- Ⓜ Prije prve upotrebe: zajedno s djetetom pročitajte informacije za korisnike. Nijedan dio igračke nemojte mijenjati ni modificirati.
- Ⓜ Преди първото използване: Прочетете информацията за потребителя заедно с Вашето дете. Не променяйте и не модифицирайте нищо по играчката.
- Ⓜ Pred prvo uporabo: Skupaj z otrokom preberite navodila za uporabo. Ne spreminjajte ali preoblikujte ničesar na igrački.
- Ⓜ İlk kullanımdan önce: Çocuğunuzla birlikte kullanıcı bilgilerini okuyun. Oyuncak üzerinde herhangi bir değişiklik yapmayın.

EN

**HOW TO INSTALL BATTERIES:** 1. Open the battery door with a screwdriver. 2. If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools. 3. Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment. 4. Replace battery door securely. 5. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal.

#### HOW TO CHARGE

1. Turn the vehicle off.
2. Open the charging cable storage compartment to pull the carging cable out.
3. Plug the charging cable into a 5V DC computer outlet.
4. Charging LED indicates charging. Solid ON for charging and OFF when fully charged.

#### HOW TO CONNECT YOUR CONTROLLER

1. Turn on the vehicle and place it on a flat surface.
2. Press any button on the controller.
3. You are ready to drive.
4. Use the remote control to drive.

#### CONTROLLER NOT CONNECTING

**NOTE:** If your vehicle does not connect to the controller the first time, turn the vehicle off, remove batteries from the remote and put back in and repeat the HOW TO CONNECT YOUR CONTROLLER instructions.

#### HOW TO LAUNCH BATMAN

1. Turn the Batmobile on and begin driving.
2. Press the launch button on the controller (The canopy may not open if the Batmobile is not level).
3. Canopy will lift open and Batman will launch into action.

NOTE: Launching of figure may vary from pictures.

#### HOW TO RESET BATMAN

1. Press the launch seat down until it locks into place.
2. Place Batman in the launch seat with the seat peg in-between Batman's legs.
3. Ensure the side grey latch is pushed in with Batman's leg.
4. Close the Batmobile canopy.

Note: Batman will not launch from vehicle unless Batman, seat, and grey latch, are in the locked position.

1. To open the canopy manually, use the finger notch at the front of the canopy.
2. Gently pull up on the canopy to open it.

NOTE: WHEN STORING THE VEHICLE, REMOVE BATMAN™ FROM THE VEHICLE AND DO NOT RESET THE LAUNCH CHAIR TO PREVENT STRAIN ON THE LAUNCH SPRING.

**BATTERY SAFETY INFORMATION:** Batteries are small objects. Replacement of batteries must be done by adults. Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. Promptly remove dead batteries from the toy. Dispose of used batteries properly. Remove batteries for prolonged storage. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. DO NOT incinerate used batteries. DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak. DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard/rechargeable). Using rechargeable batteries is not recommended due to possible reduced performance. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Replaceable-rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. DO NOT recharge non-rechargeable batteries. DO NOT short-circuit the supply terminals.

**SPECIAL Life BATTERY INSTRUCTIONS:** Never charge battery unattended. - Charge battery in an isolated area. Keep away from flammable materials. - Do not expose to direct sunlight. There is a risk of the batteries exploding, overheating, or igniting. - Do not disassemble, modify, heat, or short circuit the batteries. Do not place them in fires or leave them in hot places. - Do not drop or subject to strong impacts. - Do not allow the batteries to get wet. - Only charge the batteries with the specified Spin Master™ battery charger. - Only use the batteries in the device specified by Spin Master™. - Carefully read the instruction guide and use the batteries correctly. - In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery. - Batteries must be recycled or disposed of properly.

**CARE AND MAINTENANCE:** Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time. Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

**For TROUBLESHOOTING questions and solutions, please visit our website: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

#### Safety Precautions:

- Keep hands, hair and loose clothing away from the motor/wheels when power switch is turned ON.
- Remove battery(s) from controller when not in use.
- Parental guidance is recommended for the play.
- Keep your toy in your sight so that you can supervise it all the time.
- New alkaline batteries are recommended for use to obtain maximum performance.
- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product.

**Note:** Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy. **NOTE:** If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electromagnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

FR

**INSTALLATION DES PILES :** 1. À l'aide d'un tournevis, ouvrir le couvercle du compartiment des piles. 2. Si des piles usagées sont présentes, les extraire en tirant sur l'une des extrémités. NE PAS utiliser d'objet coupant ou métallique pour extraire ou installer les piles. 3. Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. 4. Bien refermer le compartiment des piles. 5. Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l'élimination des piles.

#### CHARGE

1. Éteindre le véhicule.
2. Ouvrir le compartiment de rangement pour sortir le câble de charge.
3. Insérer le câble de charge dans une prise d'ordinateur 5 V CC.
4. La LED de charge indique l'état de la charge. Elle reste allumée lorsque la batterie est en charge et s'éteint lorsque la batterie est chargée.

#### CONNEXION DE LA RADIOCOMMANDE

1. Mettre le véhicule en marche et le poser sur une surface plane.
2. Appuyer sur n'importe quel bouton de la radiocommande.
3. Le véhicule est prêt à être utilisé.
4. Utiliser la radiocommande pour piloter le véhicule.

#### ÉCHEC DE LA CONNEXION DE LA RADIOCOMMANDE

**REMARQUE :** En cas d'échec de la connexion entre le véhicule et la radiocommande, éteindre le véhicule, retirer et remettre les piles de la radiocommande, puis suivre à nouveau les instructions de la section CONNEXION DE LA RADIOCOMMANDE.

#### LANCEMENT DE LA FIGURINE BATMAN

1. Allumer la Batmobile et commencer à conduire.
  2. Appuyer sur le bouton de lancement de la radiocommande (l'auvent peut ne pas s'ouvrir si la Batmobile n'est pas de niveau).
  3. L'auvent s'ouvre et Batman passe à l'action.
- REMARQUE :** Le lancement de la figurine peut différer des images.

#### RÉINITIALISATION DE LA FIGURINE BATMAN

1. Appuyer sur le siège de lancement jusqu'à ce qu'il s'enclenche.
2. Placer Batman dans le siège de lancement avec la cheville du siège entre ses jambes.
3. S'assurer que le loquet gris latéral est enfoncé par la jambe de Batman.
4. Fermer l'auvent de la Batmobile.

Remarque : Batman ne sera pas éjecté du véhicule si la figurine, le siège et le loquet gris ne sont pas en position verrouillée. 1. Pour ouvrir l'auvent manuellement, utiliser l'encoche à l'avant de l'auvent. 2. Tirer doucement l'auvent vers le haut pour l'ouvrir.

**REMARQUE :** AVANT DE RANGER LE VÉHICULE, RETIRER LA FIGURINE BATMAN™ DU VÉHICULE ET NE PAS REPLACER LE SIÈGE DE LANCEMENT DANS SA POSITION INITIALE POUR ÉVITER DE DÉFORMER LE RESSORT DE LANCEMENT.

**INFORMATIONS DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES :** Les piles sont de petits objets. Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Respecter le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. Retirer

immédiatement toute pile usagée du jouet. Jeter correctement les piles usagées. Retirer les piles du jouet en cas d'intuitisation prolongée. N'utiliser que des piles d'un même type ou d'un type équivalent à celui recommandé. NE PAS incinérer les piles usagées. NE PAS jeter les piles au feu ; elles pourraient exploser ou fuir. NE PAS mélanger des piles neuves et des piles usagées, ou des piles de types différents (ex : alcalines/standard/rechargeables). L'utilisation de piles rechargeables n'est pas recommandée en raison des baisses éventuelles de performance. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte. Retirer les piles rechargeables/remplaçables du jouet avant de les recharger. NE PAS recharger des piles non rechargeables. NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

**INSTRUCTIONS SPÉCIALES CONCERNANT LA BATTERIE Life :** - Toujours surveiller la batterie lors de la mise en charge. - Recharger la batterie sur une surface isolée. Maintenir à l'écart de tout matériau inflammable. - Ne pas exposer aux rayons directs du soleil. La batterie peut exploser, surchauffer, ou prendre feu. - Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter. Ne pas jeter au feu ni entreposer dans un endroit chaud. Ne pas faire tomber la batterie ni lui faire subir d'impacts. - Ne pas mouiller la batterie. - Ne recharger la batterie qu'avec le chargeur indiqué par Spin Master™. - N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master™. - Lire attentivement le mode d'emploi et utiliser correctement la batterie. - En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique. - Les piles doivent être correctement recyclées ou éliminées.

**ENTRETIEN ET MAINTENANCE :** Toujours retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

**En cas de PROBLÈME, consulter le site Internet à l'adresse : [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

#### Mesures de sécurité :

- Maintenir les mains, cheveux et vêtements amples à l'écart du moteur/des roues lorsque l'interrupteur est placé sur ON.
  - Retirer les piles de la radiocommande lorsqu'elle n'est pas utilisée.
  - La surveillance des parents est recommandée pendant l'utilisation.
  - Toujours garder le jouet dans le champ de vision pour le surveiller à tout moment.
  - Pour des performances optimales, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves.
  - Les utilisateurs doivent suivre rigoureusement les consignes de ce mode d'emploi lors de l'utilisation du jouet.
- Remarque :** Il est recommandé aux parents d'aider les enfants lors de l'installation et du remplacement des piles. Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser.

**REMARQUE :** De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

ES

**INSTALACIÓN DE LAS PILAS:** 1. Abra el compartimento de las pilas con la ayuda de un destornillador. 2. Si las pilas están gastadas, tire hacia arriba de uno de sus extremos para extraerlas. NO utilice herramientas metálicas o puntiagudas para instalar o extraer las pilas. 3. Coloque las pilas nuevas en el compartimento correspondiente, tal y como se indica en el diagrama de polaridad (+ / -). 4. Cierre bien la tapa del compartimento de las pilas. 5. Consulte la normativa local relativa al reciclaje y a la eliminación de las pilas.

#### CÓMO CARGAR

1. Apaga el vehículo.
2. Abre el compartimento para guardar el cable de carga y saca el cable.
3. Conecta el cable de carga a una toma de ordenador de 5 V CC.
4. El LED de carga indica el estado de la carga. La luz se mantiene ENCENDIDA durante la carga y se APAGA cuando la carga se ha completado.

#### CÓMO CONECTAR EL CONTROL

1. Enciende el vehículo y colócalo sobre una superficie plana.
2. Pulsa cualquier botón del control.
3. Ya estás listo para conducir.
4. Utiliza el control remoto para conducir.

#### EL CONTROL NO SE CONECTA

**NOTA:** Si el vehículo no se conecta al control la primera vez, apaga el vehículo, quita las pilas del control, vuelve a introducir las y repite las instrucciones de la sección CÓMO CONECTAR EL CONTROL.

#### CÓMO LANZAR A BATMAN

1. Enciende el Batmobile y empieza a conducirlo.
  2. Pulsa el botón de lanzamiento del control (es posible que la capota no se abra si el Batmobile no está nivelado).
  3. La capota se abrirá y Batman se lanzará listo para la acción.
- NOTA:** El lanzamiento de la figura puede no corresponderse con las imágenes.

#### CÓMO VOLVER A COLOCAR A BATMAN

1. Presiona el asiento de lanzamiento hacia abajo hasta que se encaje en su lugar.
2. Coloca a Batman en el asiento de lanzamiento con la clavija del asiento entre las piernas de Batman.
3. Asegúrate de que el pestillo gris lateral está presionado contra la pierna de Batman.
4. Cierra la capota del Batmobile.

Note: Batman no se lanzará del vehículo hasta que Batman, el asiento y el pestillo gris estén en la posición de bloqueo.

1. Para abrir la capota manualmente, usa la muesca para el dedo de la parte delantera de la capota.
2. Tira suavemente de la capota para abrirla.

**NOTA:** A LA HORA DE GUARDAR EL VEHÍCULO, SACA A BATMAN™ Y NO VUELVAS A COLOCAR EL ASIENTO DE LANZAMIENTO PARA EVITAR QUE EL MUELLE DE LANZAMIENTO SE DETERIORE.

**INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS:** Las pilas son objetos pequeños. Las pilas deben ser sustituidas por un adulto. Siga las instrucciones de polaridad (+ / -) que aparecen en el compartimento de las pilas. Retire rápidamente las pilas usadas. Las pilas usadas deben desecharse de forma adecuada. Retire las pilas si va a guardar el juguete durante un periodo de tiempo prolongado. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o

DE

**Einlegen der Batterien:** 1. Batteriefachabdeckung mit einem Schraubenzieher öffnen. 2. Wenn sich gebrauchte Batterien darin befinden, diese einzeln herausziehen. Batterien NICHT mit scharfen oder metallenen Gegenständen entfernen oder einlegen. 3. Neue Batterien unter Beachtung des Polaritätsdiagramms (+/-) in das Batteriefach einlegen. 4. Batteriefachabdeckung wieder anbringen. 5. Örtliche Gesetze und Bestimmungen für das Recycling bzw. die Entsorgung von Altbatterien beachten.

#### AUFLADEN

1. Das Fahrzeug ausschalten. 2. Das Ladekabel-Fach öffnen, um das Ladekabel herauszunehmen. 3. Das Ladekabel an einem Computer mit 5 V Gleichstrom anschließen. 4. Die Lade-LED zeigt an, dass der Ladevorgang stattfindet. Sie leuchtet während des Ladens dauerhaft und ist aus, wenn das Fahrzeug vollständig geladen ist.

#### VERBINDEN DER FERNSTEUERUNG

1. Das Fahrzeug einschalten und auf eine ebene Oberfläche stellen. 2. Auf einen beliebigen Knopf auf der Fernsteuerung drücken. 3. Es kann losgehen. 4. Benutze die Fernsteuerung zum Fahren.

#### ES WIRD KEINE VERBINDUNG ZUR FERNSTEUERUNG HERGESTELLT

**HINWEIS:** Wenn sich dein Fahrzeug beim ersten Mal nicht mit der Fernsteuerung verbindet, schalte das Fahrzeug aus, entferne die Batterien aus der Fernsteuerung, lege sie wieder ein, und wiederhole die Anweisungen VERBINDEN DER FERNSTEUERUNG.

#### BATMAN RAUSKATAPULTIEREN

1. Schalte das Batmobile ein und fahre los. 2. Drücke die Abschusstaste auf der Fernsteuerung (die Kanzel öffnet sich möglicherweise nicht, wenn das Batmobile nicht waagrecht steht).
  3. Die Kanzel öffnet sich und Batman stürzt sich in die Action.
- HINWEIS:** Das Starten der Figur kann von den Bildern abweichen.



##### BATMAN ZURÜCKSETZEN

1. Drücke den Schleudersitz nach unten, bis er einrastet.
2. Setze Batman in den Schleudersitz, wobei sich der Haltestift zwischen den Beinen von Batman befindet.
3. Stelle sicher, dass die seitliche graue Lasche an Batmans Bein gedrückt ist.
4. Schließe die Kanzel des Batmobile.

Hinweis: Batman wird nur nur dann aus dem Fahrzeug rauskatapultiert, wenn Batman, der Sitz und die graue Lasche eingerastet sind.

1. Um die Kanzel manuell zu öffnen, verwende die Kerbe für den Finger vorne an der Kanzel.
2. Ziehe die Kanzel vorsichtig nach oben, um sie zu öffnen.

HINWEIS: ENTFERNE VOR DEM VERSTAUEN DES FAHRZEUGS BATMAN™ AUS DEM FAHRZEUG UND SETZE DEN SCHLEUDERSITZ NICHT ZURÜCK, UM EINE ÜBERMÄßIGE BELASTUNG DER FEDER ZU VERHINDERN.

**SICHERHEITSHINWEISE ZU BATTERIEN:** Batterien sind kleine Gegenstände. Batterien müssen von Erwachsenen ausgewechselt werden. Das Polaritätsdiagramm (+/-) im Batteriefach beachten. Leere Batterien sofort aus dem Spielzeug entfernen. Verbrauchte Batterien ordnungsgemäß entsorgen. Bei längerfristiger Lagerung Batterien vorher entfernen. Nur dieselben oder gleichwertige Batterien wie empfohlen verwenden. Verbrauchte Batterien NICHT verbrennen. Batterien NICHT im Feuer entsorgen, da sie explodieren oder auslaufen könnten. Alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen (z. B. Alkali/Standard/wiederaufladbar) NICHT zusammen einlegen. Von der Verwendung wiederaufladbarer Batterien ist abzuraten, da dies die Leistung beeinträchtigen könnte. Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden. Austauschbare wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Wiederaufladen aus dem Spielzeug entfernt werden. Nicht-aufladbare Batterien NICHT aufladen. Batteriepole NICHT kurzschließen.

**HINWEISE FÜR DEN LITHIUM-EISENPHOSPHAT-AKKU:** Den Akku nie unbeaufsichtigt aufladen. – Den Akku an einem isolierten Ort aufladen. Von brennbaren Materialien fernhalten. – Keinem direkten Sonnenlicht aussetzen. Der Akku könnte explodieren, sich überhitzen oder sich entzünden. – Den Akku nicht

## 

**DE BATTERIJEN PLAATSEN:** 1. Open het batterijdeksel met een schroevendraaier. 2. Verwijder eventueel gebruikte aanwezige batterijen uit de unit door één kant van elke batterij omhoog te trekken. Verwijder of plaats batterijen NIET met behulp van scherpe of metalen voorwerpen. 3. Plaats de nieuwe batterijen zoals weergegeven op het polariteitsdiagram (+/-) aan de binnenkant van het batterijvak. 4. Sluit het vak af met het batterijdeksel. 5. Lees de plaatselijke voorschriften en regelgeving om de batterijen op de juiste wijze te recyclen of af te voeren.

##### OPLADEN

1. Schakel het voertuig uit.
2. Open het opbergvak voor de oplaadkabel om de oplaadkabel naar buiten te trekken.
3. Sluit de oplaadkabel aan op de 5V-DC-poort van een computer.
4. Een LED-lampje geeft aan dat het voertuig oplaadt. Lampje blijft BRANDEN wanneer er wordt opgeladen en gaat UIT wanneer het voertuig volledig is opgeladen.

##### DE CONTROLLER VERBINDEN

1. Zet het voertuig aan en plaats het op een vlakke ondergrond.
2. Druk op een willekeurige knop op de controller.
3. Je kunt nu rijden.
4. Gebruik de afstandsbediening om te rijden.

##### DE CONTROLLER MAAKT GEEN VERBINDING

Opmerking: als je voertuig de eerste keer geen verbinding maakt met de controller, schakel je het voertuig uit en haal je de batterijen uit de afstandsbediening. Stop vervolgens de batterijen weer in de afstandsbediening en volg de stappen uit de instructies DE CONTROLLER VERBINDEN.

##### BATMAN LANCEREN

1. Zet de Batmobile aan en begin te rijden.
2. Druk op de lanceerknop op de controller (het dak gaat mogelijk niet open als de Batmobile niet horizontaal staat).
3. Het dak gaat open en Batman komt in actie.
**OPMERKING:** het lanceren van het figuur ziet er mogelijk anders uit dan op de illustraties.

##### BATMAN RESETTEN

1. Druk de schietstoel omlaag tot deze op zijn plaats klikt.
2. Plaats Batman in de schietstoel met de stoelpin tussen zijn benen.
3. Zorg ervoor dat Batman met zijn been de grijze hendel aan de zijkant indrukt.
4. Sluit het dak van de Batmobile.

Opmerking: Batman zal niet uit het voertuig lanceren tenzij hij, de stoel en de grijze hendel in de vergrendelde stand staan.

1. Om het dak handmatig te openen, gebruikt je de inkeping aan de voorkant van het dak.
2. Trek het dak voorzichtig omhoog om het te openen.

**OPMERKING: VERWIJDER BATMAN™ UIT HET VOERTUIG ALS JE HET OPBERGT EN RESET DE SCHIETSTOEL NIET OM TE VOORKOMEN DAT DE LANCEERVEER OVERBELAST RAAKT.**

**VEILIGHEIDSFORMATIE MET BETREKKING TOT DE BATTERIJEN:** Batterijen zijn kleine voorwerpen. Het vervangen van batterijen dient door volwassenen te worden gedaan. Houd je aan het polariteitsdiagram (+/-) in het batterijvak. Verwijder lege batterijen onmiddellijk uit het speelgoed. Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de

auseinandernehmen, modifizieren, erhitzen oder kurzschließen. Nicht in Feuer legen oder an heißen Orten lagern. – Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen. – Den Akku vor Feuchtigkeit schützen. – Den Akku nur mit dem angegebenen Spin Master™-Ladegerät laden. – Den Akku nur in dem von Spin Master™ angegebenen Gerät verwenden. – Die Bedienungsanleitung sorgfältig durchlesen und den Akku ordnungsgemäß verwenden. – In dem unwahrscheinlichen Fall eines Lecks oder einer Explosion des Akkus Sand oder einen chemischen Feuerlöscher verwenden. – Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden.

**PFLEGE UND WARTUNG:** Die Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird. Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen. Das Spielzeug von direkter Hitzeeinwirkung fernhalten. Das Spielzeug nicht unter Wasser tauchen. Die elektronischen Komponenten könnten sonst beschädigt werden.

**Informationen zur FEHLERBEHEBUNG befinden sich auf unserer Website: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**
**Sicherheitsvorkehrungen:**

– Hände, Haare und weite Kleidung vom Motor/von den Rädern fernhalten, wenn das Spielzeug eingeschaltet ist.
– Batterie(n) aus der Fernsteuerung entfernen, wenn sie nicht verwendet wird.
– Die Beaufsichtigung durch Erwachsene während des Spielens wird empfohlen.
– Spielzeug stets in Sichtweite halten.
– Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Batterien empfohlen.
– Das Produkt sollte streng nach den Anweisungen in der Bedienungsanleitung verwendet werden.

**Hinweis:** Beim Einlegen und Auswechseln der Batterien wird eine Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen. In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen funktioniert das Spielzeug möglicherweise nicht und muss durch den Benutzer zurückgesetzt werden.

**HINWEIS:** Wenn die normale Funktion des Produkts gestört oder unterbrochen wird, könnte starke elektromagnetische Strahlung der Grund dafür sein. Durch Aus- und wieder Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf die Batterien austauschen, da schwache Batterien die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen können.

## 

batterijen. Verwijder de batterijen als het speelgoed voor langere tijd wordt opgeborgen. Alleen batterijen van het aanbevolen type of een equivalent daarvan mogen worden gebruikt. Steek gebruikte batterijen NOOIT in brand. Gooi batterijen NOOIT in vuur. Hierdoor kunnen deze ontploffen of gaan lekken. Gebruik oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen (bijv. alkaline/standaard/oplaadbare) NOOIT door elkaar. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden vanwege mogelijk verminderde prestaties. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Vervangbare oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat je deze gaat opladen. Laad niet-oplaadbare batterijen NOOIT op. Veroorzaak NOOIT kortsluiting tussen de contactpunten.

**SPECIALE INSTRUCTIES VOOR DE LiFe-BATTERIJ:** laad de batterij nooit zonder toezicht op. - Laad de batterij op in een afgeschermd omgeving. Houd de batterij uit de buurt van brandbare materialen. - Stel de batterij niet bloot aan direct zonlicht. De batterij kan dan mogelijk ontploffen, oververhit raken of vlam vatten. - Haal de batterij niet uit elkaar, wijzig en verhit deze niet en veroorzaak evenmin kortsluiting. Plaats de batterij nooit in vuur en laat deze niet achter in warme omgevingen. - Laat de batterij niet vallen en stel deze niet bloot aan hevige schokken. - Voorkom dat de batterij nat wordt. - Laad de batterij alleen op met de gespecificeerde Spin Master™-batterijlader. - Gebruik in het apparaat uitsluitend e door Spin Master™ gespecificeerde batterij. - Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en gebruik de batterij op de juiste manier. - Gebruik in het onwaarschijnlijke geval van ontploffing of lekkage zand of een chemische brandblusser voor de batterij. - Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterij.

**VERZORGING EN ONDERHOUD:** Verwijder altijd de batterijen uit het speelgoed als dit gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Wrijf het speelgoed voorzichtig schoon met een schone, vochtige doek. Houd het speelgoed uit de buurt van hittebronnen. Dompel het speelgoed niet onder in water. De contactpunten kunnen hierdoor beschadigd raken.

**Ga voor PROBLEEMOPLOSSINGEN, vragen en tips naar onze website: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**
**Veiligheidsmaatregelen:**

- Houd handen, haar en losvallende kleding uit de buurt van de motor/wielen als de stroomschakelaar op ON staat.
- Verwijder de batterij(en) uit de controller als je deze niet gebruikt.
- Ouderlijk toezicht tijdens het rijden wordt aanbevolen.
- Houd het speelgoed in zicht zodat je het te allen tijde in de gaten kunt houden.
- Voor maximale prestaties raden we je aan in de controller nieuwe alkalinebatterijen te gebruiken.
- Gebruikers dienen zich tijdens het gebruik van het product strikt aan de informatie in de gebruiksaanwijzing te houden.
**Opmerking:** ouderlijk toezicht tijdens het plaatsen of vervangen van batterijen wordt aanbevolen.
In een omgeving met elektrostatische ontlading functioneert het speelgoed mogelijk niet naar behoren en dient het speelgoed wellicht te worden gereset.

**OPMERKING:** bij ontregeling of onderbreking van het normale functioneren van het product kan een sterke elektromagnetische storing de oorzaak van het probleem zijn. Reset het product door het volledig uit te schakelen en vervolgens weer in te schakelen. Functioneert het product dan nog niet naar behoren, reset het dan nogmaals in een andere ruimte. Controleer ook of de batterijen niet leeg zijn en vervang deze indien nodig. Lege batterijen kunnen een correcte werking verstoren.

## 

##### COME RIPRISTINARE BATMAN

1. Premi il sedile a espulsione verso il basso finché non si blocca in posizione.
2. Posiziona Batman nel sedile a espulsione in modo che il perno del sedile si trovi tra le gambe di Batman.
3. Assicurati che la gamba di Batman schiacci la levetta grigia laterale.
4. Chiudi il tettuccio della Batmobile.

Nota: Batman non verrà espulso dal veicolo se Batman, il sedile e la levetta grigia non sono bloccati in posizione.

1. Per aprire manualmente il tettuccio, utilizza l'incavo per le dita sulla parte anteriore dello stesso.
2. Tira delicatamente il tettuccio verso l'alto per aprirlo.

NOTA: QUANDO SI RIPONE IL VEICOLO, RIMUOVERE BATMAN™ DAL VEICOLO E NON RIPRISTINARE IL SEDILE A ESPULSIONE PER EVITARE TENSIONI SULLA MOLLA DI LANCIO.

**INFORMAZIONI DI SICUREZZA PER LE PILE:** Le pile sono oggetti di piccole dimensioni. Le pile devono essere sostituite da adulti. Far riferimento allo schema delle polarità (+/-) all'interno dello scomparto pile. Estrarre tempestivamente le pile scariche. Eliminare le pile scariche con la dovuta cautela. Estrarre le pile se non si utilizza il prodotto per un periodo di tempo prolungato. Usare solo pile dello stesso tipo o equivalenti. NON bruciare le pile usate. NON gettare le pile nel fuoco, potrebbero esplodere o essere soggette a perdite di liquido. NON mischiare pile vecchie e nuove o tipi di pile diverse (ad esempio alcaline, standard e ricaricabili). Si sconsiglia l'utilizzo di pile ricaricabili poiché potrebbero ridurre le prestazioni. Le pile ricaricabili devono essere sempre caricate con la supervisione di un adulto. È necessario rimuovere le pile ricaricabili-sostituibili dal giocattolo prima di metterle in carica. NON ricaricare le pile non ricaricabili. NON cortocircuitare i terminali delle pile.

**ISTRUZIONI SPECIALI PER LE BATTERIE LiFe:** Non caricare mai le batterie senza supervisione. - Caricare la batteria in un'area isolata. Tenerla lontana da materiali infiammabili. - Non esporla alla luce solare diretta. Le batterie possono esplodere, surriscaldarsi o incendiarsi. - Non smontare, modificare, scaldare o cortocircuitare le batterie. Non gettarle nel fuoco o lasciarle in luoghi caldi. - Non farle cadere o sottoporle a urti violenti. - Non lasciare che le batterie si bagnino. - Caricare le batterie solo con il caricabatteria Spin Master™ specificato. - Usare le batterie solo nel dispositivo specificato da Spin Master™. - Leggere attentamente la guida per l'uso e usare le batterie nel modo corretto. - Nel caso improbabile di perdite o esplosioni, usare sabbia o un estintore chimico per la batteria. - Le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente.

**CONSERVAZIONE E MANUTENZIONE:** Rimuovere sempre le pile dal giocattolo quando non lo si usa per un periodo prolungato. Pulire il giocattolo strofinandolo delicatamente con un panno pulito e umido. Tenere il giocattolo lontano da fonti di calore dirette. Non immergere il giocattolo in acqua. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettronici.

**Per ulteriori domande e informazioni utili sulla RISOLUZIONE DEI PROBLEMI, visitare il nostro sito Web: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

## 

**COMO COLOCAR AS PILHAS:** 1. Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fenda. 2. Se houver pilhas usadas, retire-as da unidade individualmente, puxando pela extremidade de cada uma. NÃO retire ou coloque pilhas com qualquer acessório pontiagudo ou metálico. 3. Instale pilhas novas seguindo o diagrama de polaridade (+/-) dentro do compartimento das pilhas. 4. Coloque de novo a porta do compartimento com cuidado. 5. Consulte as leis, as normas e os regulamentos locais de reciclagem e/ou descarte de pilhas e baterias.

##### COMO CARREGAR

1. Desligue o veículo.
2. Abra o compartimento de armazenamento do cabo de carregamento para puxar o cabo de carregamento para fora.
3. Conecte o cabo de carregamento em uma saída 5 V CC no computador.
4. O LED indica se está carregando. O LED permanece ligado quando carregando e é desligado após totalmente carregado.

##### COMO CONECTAR SEU CONTROLE

1. Ligue o veículo e coloque-o em uma superfície plana.
2. Pressione qualquer botão no controle.
3. Você está pronto para pilotar.
4. Use o controle remoto para pilotar.

##### CONTROLE NÃO CONECTADO

**AVISO:** se o veículo não se conectar ao controle na primeira tentativa, desligue o veículo, retire as pilhas do controle remoto, recoloque as pilhas e repita as instruções COMO CONECTAR O CONTROLE.

##### COMO EJETER O BATMAN

1. Ligue o Batmobile e comece a pilotar.
2. Pressione o botão de lançamento no controle (a capota pode não abrir se o Batmobile não estiver nivelado).
3. A capota abrirá e o Batman será ejetado para a ação.
**AVISO:** o lançamento do brinquedo poderá ser diferente das ilustrações.

##### COMO RECOLOCAR O BATMAN

1. Pressione o assento propulsor para baixo até que ele trave no lugar.
2. Coloque o Batman no assento propulsor com o encaixe do assento entre as pernas do Batman.
3. Certifique-se de que a trava cinza lateral seja pressionada com a perna do Batman.
4. Feche a capota do Batmobile.

Observação: o Batman não será ejetado do veículo a menos que ele, o assento e a trava cinza estejam na posição travada.

1. Para abrir a capota manualmente, use o entalhe localizado na frente da capota.
2. Puxe cuidadosamente a capota para cima para abri-la.

NOTA: AO ARMAZENAR O VEÍCULO, REMOVA O BATMAN™ E NÃO REINICIE A CADEIRA PROPULSORA PARA EVITAR PRESSÃO NA MOLA DE LANÇAMENTO.

**INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA SOBRE AS PILHAS:** Pilhas são objetos pequenos. A troca das pilhas deve ser realizada por adultos. Siga o diagrama de polaridade (+/-) no compartimento de pilhas. Retire as pilhas vazias do brinquedo.

## 

**УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ:** 1. Откройте крышку отсека элементов питания с помощью отвертки. 2. Извлеките старые или истощенные элементы питания из отсека (при их наличии), подняв каждый элемент питания за край. ЗАПРЕЩАЕТСЯ извлекать или устанавливать элементы питания с помощью острых или металлических предметов. 3. Установите новые элементы питания внутри отсека, соблюдая полярность (+/-). 4. Надежно закройте крышку отсека. 5. Ознакомьтесь с законами и нормативами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и/или утилизации элементов питания.

##### ЗАРЯДКА ИГРУШКИ

1. Выключите устройство.
2. Откройте отсек для хранения кабеля для зарядки, чтобы извлечь кабель для зарядки.
3. Подключите кабель для зарядки к разъему компьютера с постоянным током с напряжением 5 В.
4. Индикатор заряда указывает на то, что устройство заряжается.
В процессе зарядки ГОРИТ ровным светом; НЕ ГОРИТ, когда устройство полностью заряжено.

##### КАК ПОДКЛЮЧИТЬ УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ

1. Включите устройство и поместите его на ровную поверхность.
2. Нажмите на любую кнопку на устройстве управления.
3. Теперь можно начинать вождение.
4. Используйте устройство дистанционного управления для вождения.

##### УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ НЕ ПОДКЛЮЧАЕТСЯ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** если при первом запуске машинка не соединяется с устройством управления, выключите машинку, извлеките элементы питания из устройства управления, поместите их обратно и повторите шаги из раздела "КАК ПОДКЛЮЧИТЬ УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ".

##### КАК ЗАПУСТИТЬ BATMAN

1. Включите Batmobile и начните движение.
2. Нажмите на кнопку запуска на устройстве управления (крыша может не открыться, если Batmobile не выровнен).
3. Крыша поднимется, и Batman будет запущен.
**ПРИМЕЧАНИЕ:** Запуск фигурки может отличаться от иллюстраций.

##### КАК ПЕРЕУСТАНОВИТЬ BATMAN

1. Надавите на сиденье-катапульту, чтобы оно встало на место.
2. Поместите Batman на сиденье-катапульту так, чтобы ограничитель на сиденье был расположен между ног Batman.
3. Убедитесь, что серийный блокиратор сбоку зажат ногой Batman.
4. Закройте крышу Batmobile.

Примечание: Batman не катапультируется из машинки, пока Batman, сиденье и серийный блокиратор не будут зафиксированы.

1. Чтобы открыть крышу вручную, используйте углубление в передней части крыши.
2. Аккуратно потяните крышу, чтобы открыть ее.

##### Precauzioni di sicurezza:

- Tenere le mani, i capelli e gli abiti lontano da ruote/motore quando l'interruttore di alimentazione è acceso.
- Rimuovere le pile dal radiocomando quando non lo si usa.
- Si raccomanda la supervisione di un adulto durante il gioco.
- Tenere il giocattolo in vista per poterlo controllare in ogni momento.
- Per ottenere migliori prestazioni, si raccomanda di usare pile alcaline nuove.
- Seguire attentamente la guida per l'uso.

**Nota:** durante l'installazione o la sostituzione delle pile è consigliata la supervisione di un genitore. In caso di scariche elettrostatiche, il giocattolo potrebbe non funzionare correttamente e potrebbe essere necessario resettarlo.

**NOTA:** se il normale funzionamento del prodotto risultasse disturbato, ciò potrebbe essere causato da una forte interferenza elettromagnetica. Per resettare il prodotto, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, spostarlo in una posizione diversa e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto.

## 

Descarte corretamente as pilhas usadas. Retire as pilhas para armazenamento prolongado. Recomenda-se que sejam usadas apenas pilhas iguais ou similares. NÃO incinere as pilhas usadas. NÃO jogue as pilhas no fogo, pois podem explodir ou vazar. NÃO misture pilhas novas com usadas, tampouco misture tipos de pilhas diferentes (pilhas alcalinas/regulares/recarregáveis, por exemplo). Não é recomendável usar pilhas recarregáveis, pois podem reduzir o desempenho. Pilhas recarregáveis devem ser carregadas somente sob a supervisão de um adulto. As pilhas/baterias substituíveis e recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes da recarga. NÃO recarregue pilhas não recarregáveis. NÃO permita que ocorra curto-circuito nos terminais do produto.

**INSTRUÇÕES ESPECIAIS PARA A BATERIA DE ÍON DE LÍTIO:** Nunca recarregue a bateria sem supervisão. - Carregue a bateria em uma área isolada. Mantenha longe de materiais inflamáveis. - Não exponha à luz direta do sol. A bateria pode explodir, superaquecer ou sofrer ignição. - Não desmonte, modifique, aqueça ou provoque curto-circuito na bateria. Não coloque a bateria no fogo ou deixe-a em qualquer local com incidência de alta temperatura. - Não deixe a bateria cair nem a sujeite a qualquer impacto forte. - Não deixe a bateria entrar em contato com a água. - Carregue a bateria somente com o carregador especificado pela Spin Master™. - Use a bateria somente no dispositivo especificado pela Spin Master™. - Leia e compreenda o manual de instruções na íntegra e use a bateria corretamente. - Na ocorrência improvável de vazamento ou explosão, utilize areia ou extintor de incêndio de pó químico na bateria. - A bateria deve ser reciclada ou descartada corretamente.

**CUIDADOS E MANUTENÇÃO:** Retire as pilhas do brinquedo caso ele não seja usado por um longo período. Limpe o brinquedo com movimentos leves usando um pano limpo e úmido. Mantenha o brinquedo longe de fontes de calor. Não submerja o brinquedo em água. Isso pode prejudicar os componentes eletrônicos da unidade.

**Para perguntas e SOLUÇÃO DE PROBLEMAS, acesse o nosso site: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**
**Precações de segurança:**

- Mantenha as mãos, os cabelos e vestuário folgado distantes do motor e das rodas quando a chave de liga/desliga estiver em "ON" ("LIGADO").
- Retire as pilhas do controle quando não estiver em uso.
- É recomendada a supervisão de um adulto durante o uso do brinquedo.
- Mantenha o brinquedo sempre a vista para poder supervisioná-lo.
- Recomendamos o uso de pilhas alcalinas para um melhor funcionamento.
- Os usuários devem seguir todas as instruções do guia de instruções para usar o produto.
**Aviso:** recomendamos a supervisão de um adulto durante a instalação ou troca das pilhas/baterias. Em condições de descarga eletrostática, o brinquedo pode não funcionar corretamente e o usuário poderá ter que reiniciá-lo.

**AVISO:** se o funcionamento normal do produto for interrompido, a causa pode ser uma interferência eletromagnética. Para reiniciar o produto, desligue-o completamente e ligue-o novamente. Se o funcionamento não voltar ao normal, desloque o produto para o outro local e tente novamente. Para garantir o funcionamento normal, troque as pilhas, já que as pilhas com carga baixa não possibilitam o funcionamento completo do produto.

## 

**ПРИМЕЧАНИЕ: УБИРАЯ МАШИНКУ НА ХРАНЕНИЕ, ИЗВЛЕКАЙТЕ БАТМАН™ ИЗ МАШИНКИ И НЕ ПЕРЕУСТАНАВЛИВАЙТЕ КАТАПУЛЬТУ, ЧТОБЫ ИЗБЕЖАТЬ РАСТЯЖЕНИЯ ПРУЖИНЫ КАТАПУЛЬТЫ.**

**ИНФОРМАЦИЯ ПО БЕЗОПАСНОМУ ОБРАЩЕНИЮ С ЭЛЕМЕНТАМИ ПИТАНИЯ:** Элементы питания представляют собой миниатюрные предметы. Замену элементов питания должны выполнять взрослые. Соблюдайте полярность (+/-), указанную в отсеке элементов питания. Не оставляйте разрядившиеся элементы питания в игрушке. Утилизируйте элементы питания надлежащим образом. Извлекайте элементы питания, если игрушка не используется долгое время. Рекомендуется использовать элементы питания одного или эквивалентного типа. НЕ сжигайте использованные элементы питания. НЕ бросайте элементы питания в огонь. Это может привести к их утечке или взрыву. НЕ используйте новые элементы питания в сочетании с использованными или элементами питания разного типа (т.е. щелочные/обычные/перезаряжаемые). Использование перезаряжаемых элементов питания не рекомендуется. Это может ухудшить работу игрушки. Перезаряжаемые элементы питания следует заряжать только под присмотром взрослых. Перед зарядкой заменяемые и перезаряжаемые элементы питания необходимо извлечь из игрушки. ЗАПРЕЩАЕТСЯ заряжать непerezаряжаемые элементы питания. ИЗБЕГАЙТЕ короткого замыкания источников питания.

**ОСОБЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО ОБРАЩЕНИЮ С ЛИТИЙ-ЖЕЛЕЗНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ ПИТАНИЯ:** при подзарядке не оставляйте элемент питания без присмотра. - Заряжайте элемент питания в безопасном месте. Держите элемент питания вдали от воспламеняемых материалов. - Не подвергайте элемент питания воздействию прямых солнечных лучей. Элементы питания могут взорваться, перегреться или воспламениться. - Не разбирайте элементы питания и не допускайте воздействия низких или высоких температур. Избегайте короткого замыкания. Не бросайте элементы питания в огонь и не оставляйте их в местах с высокой температурой. - Не роняйте элементы питания и не подвергайте их сильным ударам. - Избегайте контакта элементов питания с водой. - Заряжайте элементы питания только в зарядном устройстве, указанном Spin Master™. - Используйте только элементы питания, указанные Spin Master™. - Внимательно прочтите инструкцию по использованию и используйте элементы питания надлежащим образом. - В случае протекания или взрыва используйте песочный или химический огнетушитель. - Утилизируйте элементы питания надлежащим образом

**УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ:** Всегда извлекайте элементы питания, если игрушка долгое время не используется. Чтобы очистить игрушку, аккуратно протрите ее чистой влажной тканью. Не подносите игрушку к открытому источнику тепла. Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

**Ознакомьтесь с информацией в разделе "УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ" на нашем сайте: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**



**Mery predostorozhnosti:**

- Ne prikasajte's' k motory/kolesam rukami i sledite za tem, choby mashinka nachodilas' na bezopasnom rasstojanii od volos i neprilegajuschich elementov odezhdy, kogda pereklyuchatel pitania nachoditsja v položenii "VKL." (ON).
- Izvyekajte elementy pitania iz ustrojstva upravlenija, kogda ono ne ispol'zuet'sja.
- Upravlenie igruškoj rekomenduet'sja vypolnjat' pod prisмотрom vzroslych.
- Dlja sohraneniia kontrolya igruška vsegda dolžna nachoditsja v pole zrenija.
- Choby obespečit' maksimal'nuyu proizvoditel'nost', rekomenduet'sja ispol'zovat' novye šceločné elementy pitania.
- Pri upravlenii igruškoj neobходимо строго sledovat' ukazaniyam, приведенным в инструкции.

| <b>PL</b> |
|-----------|
|-----------|

**WKŁADANIE BATERII:**
**1.** Otwórz drzwiczki komory baterii za pomocą śrubokrętu.
**2.** Jeśli w komorze znajdują się zużyte baterie, wyjmij je, podważając każdą za jeden z końców. Do wyjmowania i wkładania baterii NIE wolno stosować ostrych narzędzi.
**3.** Umieść nowe baterie w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-).
**4.** Starannie zamknij drzwiczki komory baterii.
**5.** Zapoznaj się z lokalnymi przepisami i zaleceniami prawnymi dotyczącymi prawidłowego recyklingu i/lub utylizacji baterii.

**ŁADOWANIE**

1. Wyłącz pojazd.
2. Otwórz komorę przewodu ładowania, aby wyciągnąć przewód.
3. Podłącz kabel do gniazda 5 V DC w komputerze.
4. Dioda LED ładowania wskazuje ładowanie. Dioda pozostaje WŁĄCZONA podczas ładowania i WYŁĄCZA SIĘ, gdy bateria jest w pełni naładowana.

**JAK POŁĄCZYĆ KONTROLER**

1. Włącz pojazd i umieść go na płaskiej powierzchni.
2. Naciśnij dowolny przycisk na kontrolerze.
3. Pojazd jest gotowy do jazdy.
4. Do sterowania zabawką użyj kontrolera.

**KONTROLER NIE ŁĄCZY SIĘ**

**WAŻNE:** jeśli pojazd nie łączy się z kontrolerem za pierwszym razem, należy wyłączyć pojazd, wyjąć baterię z kontrolera i powtórzyć instrukcje z sekcji JAK POŁĄCZYĆ KONTROLER.

**JAK WYSTRZELIĆ BATMANA**

1. Włącz Batmobile i rozpocznij jazdę.
2. Naciśnij przycisk wyrzutni na kontrolerze (dach się nie otworzy, jeśli Batmobil nie jest wypoziomowany).
3. Dach otworzy się, a Batman zostanie wystrzelony.
**WAŻNE:** wystrzelenie figurki może wyglądać inaczej, niż przedstawiono na obrazku.

**JAK ZRESETOWAĆ WYRZUTNIĘ BATMANA**

1. Wciśnij krzesło z wyrzutnią aż do jego zablokowania.
2. Umieść Batmana na krześle z wyrzutnią, tak aby mocowanie krzesła znajdowało się między jego nogami.
3. Sprawdź, czy szary zatrask z boku figurki jest zaparty o nogę Batmana.
4. Zamknij dach Batmobilu.

Ważne: Batman nie zostanie katapultowany z pojazdu, jeśli figurka, krzesło oraz szary zatrask nie znajdują się w pozycji zablokowanej.

1. Aby ręcznie otworzyć dach pojazdu, użyj wycięcia na palec z przodu zadaszenia.
2. Delikatnie pociągnij dach, aby go otworzyć.

**WAŻNE: PODCZAS PRZECZHOWYWANIA POJAZDU NALEŻY WYJĄC Z NIEGO FIGURKĘ BATMANA™ I NIE RESETOWAĆ KRZESŁA Z WYRZUTNIĄ, ABY NIE NACIĄGAĆ SPRĘŻYNY ZWALNIAJĄCEJ.**

**INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO KORZYSTANIA Z BATERII:**
Baterie są przedmiotami o niewielkim rozmiarze. Ich wymiary muszą dokonywać osoby dorosłe. Baterie umieszcza się w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-). Zużyte baterie należy niezwłocznie wyjąć z zabawki. Baterie trzeba poddać prawidłowej utylizacji. W razie dłuższej przerwy w użytkowaniu baterie należy wyjąć. Konieczne jest używanie wyłącznic

| <b>CZ</b> |
|-----------|
|-----------|

**VLŮŽENÍ BATERÍ:**
**1.** Pomocí šroubováku otevřete dvířka baterií.
**2.** Jestliže se zde nacházejí použité baterie, vyndějte je z jednotky postupným vytahováním za jejich konec. NEVYNÁDĚVTE ANI NEVKLÁDEJTE baterie pomocí ostrých nebo kovových nástrojů.
**3.** Nové baterie vkládejte podle schématu polarity (+/-) uvnitř oddílu pro baterie.
**4.** Pevně nasadte dvířka baterií zpět na místo.
**5.** Seznamte se s místními zákony a předpisy ohledně správné recyklace či likvidace baterií.

**NABÍJENÍ**

1. Vypněte model.
2. Otevřete úložný prostor pro nabíjecí kabel a vytáhněte nabíjecí kabel.
3. Zapojte nabíjecí kabel do portu USB 5 V DC počítače.
4. Stav nabíjení ukazuje LED indikátor nabíjení. SVITÍ při nabíjení a ZHASNE při úplném nabití.

**PŘIPOJENÍ OVLADAČE**

1. Zapněte model a umístěte jej na rovný povrch.
2. Na ovladači stiskněte jakékoli tlačítko.
3. Jste připraveni na řízení.
4. K ovládání použijte dálkový ovladač.

**OVLADAČ SE NEPŘIPOJUJE**

**POZNÁMKA:** Pokud se model napoprvé nepřipojí k ovladači, model vypněte, z dálkového ovladače vyjměte baterie a znovu je do něj vložte a zopakujte pokyny z části PŘIPOJENÍ OVLADAČE.

**KATAPULTOVÁNÍ BATMANA**

1. Zapněte Batmobile a rozjeďte se.
2. Stiskněte tlačítko katapultu na ovladači (stříška se nemusí otevřít, pokud vozidlo Batmobile není vodorovné).
3. Stříška se otevře a Batman vyletí do akce.
**POZNÁMKA:** Katapultování figurky může vypadat jinak než na obrázku.

**VRÁCENÍ BATMANA NA MÍSTO**

1. Tlačte vystřelovací sedadlo dolů, dokud se nezacvakne.
2. Usadte Batmana do vystřelovacího sedadla tak, aby měl kolíček sedadla mezi stehny.
3. Sedá postranní západka musí být zatlačena Batmanovou nohou.
4. Zavřete stříšku Batmobilu.

Poznámka: Batman, sedadlo i šedá západka musí být řádně zacvaknuty, jinak Batman z vozidla nebude vystřelen.

1. K ručnímu otevření stříšky použijte otvor pro prst v přední části stříšky.
2. Jemným zdvihem stříšku otevřete.

**POZNÁMKA: PŘI UKLÍZENÍ MODELU NA MÍSTO VYJMĚTE Z MODELU FIGURKU BATMANA™ A VYSTŘELOVACÍ SEDADLO NENATAHUJTE, ABY NEDOŠLO K OSLABENÍ VYSTŘELOVACÍ PRUŽINY.**

**BATERIE – BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE:**
Baterie jsou drobné předměty. Výměnu baterií musí provádět dospělé osoby.

| <b>SK</b> |
|-----------|
|-----------|

**INŠTALÁCIA BATERÍ:**
**1.** Dviera batérií otvorte skrutkovačom.
**2.** Ak sú prítomné použité batérie, odstráňte ich z jednotky tak, že každú batériu vytiahnete za jeden koniec.
NEODSTRÁNUJTE ani nevkladajte batérie pomocou ostrého alebo kovového predmetu.
**3.** Vložte nové batérie do priestoru pre batérie, ako je zobrazené na diagrame polarít (+/-).
**4.** Pevne znova nasadte dvierka batérií.
**5.** Pozrite si miestne predpisy a nariadenia o správnej recyklácii alebo likvidácii batérií.

**Примечание:**
Установку и замену элементов питания рекомендуется выполнять под присмотром взрослых.

В помещении с разрядами электростатического электричества игрушка может работать со сбоями.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**
Если устройство перестает работать или работает нестабильно, причиной могут быть сильные электромагнитные помехи. Чтобы восстановить работу устройства, полностью выключите его, а затем включите снова.
Если устройство по-прежнему будет работать неисправно, повторите процедуру в другом месте комнаты.
Для нормальной работы устройства замените элементы питания.
При низком уровне заряда элементы питания могут быть неспособны обеспечить работу устройства в полнофункциональном режиме.

zawierdzonych baterii tego samego typu lub ich zamienników.
NIE spalać zużytych baterii.
NIE wrzucać baterii do ognia, ponieważ może to spowodować ich wybuch lub wyciek elektrolitu.
NIE używać starych baterii z nowymi ani nie stosować jednocześnie różnych rodzajów baterii (np. alkalicznych ze zwykłymi lub akumulatorami).
Używanie akumulatorów jest niewskazane ze względu na możliwe obniżenie wydajności.
Akumulatory można ładować wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej.
Wymienne akumulatory przed ładowaniem należy wyjąć z zabawki.
NIE ładować baterii do jednorazowego użytku.
NIE dopuszczać do zwarcia styków baterii.

**SPECJALNE INSTRUKCJE DOTYCZĄCE BATERII LITOWO-ŻELAZOWO-FOSFORANOWEJ:**
nigdy nie należy pozostawiać ładowanej baterii bez nadzoru.
Baterię należy ładować w odizolowanym obszarze i trzymać z dala od materiałów łatwopalnych.
Nie należy narażać baterii na działanie bezpośredniego światła słonecznego.
Istnieje ryzyko eksplozji, przegrzania lub zapłonu baterii.
Nie należy rozbiierać, modyfikować, podgrzewać ani zwierać styków baterii.
Nie należy umieszczać baterii w ogniu ani pozostawiać jej w gorącym miejscu.
Nie należy upuszczać baterii ani poddawać jej mocnym uderzeniom.
Nie należy moczyć baterii.
Baterię należy ładować przy pomocy odpowiedniej ładowarki Spin Master™.
Dla tego urządzenia należy używać wyłączenie baterii określonych przez Spin Master™.
Należy dokładnie przeczytać instrukcję i poprawnie używać baterii.
W rzadkich przypadkach wycieku lub eksplozji należy użyć piasku lub chemicznej gaśnicy.
Baterie należy poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z zaleceniami.

**OBŚŁUGA I KONSERWACJA:**
zawsze gdy zabawka nie jest używana przez dłuższy czas należy wyjąć z niej baterie.
Zabawkę należy delikatnie czyścić przy pomocy czystszej, wilgotnej ściereczki.
Zabawkę należy utrzymywać z dala od bezpośredniego źródła ciepła.
Nie wolno zanurzać zabawki w wodzie.
Może to doprowadzić do uszkodzenia podzespołów elektronicznych.

**Odpowiedzi na pytania i ROZWIĄZANIA NAJCZĘŚCIEJ POJAWIAJĄCYCH SIĘ PROBLEMÓW można znaleźć na naszej stronie internetowej: spinmaster.com/batmanrc**

**Środki ostrożności:**

- Dłonie, włosy i luźną odzież należy utrzymywać z dala od silnika/kół, gdy przycisk zasilania jest WŁĄCZONY.
- Gdy kontroler nie jest używany, należy wyjąć z niego baterie.
- Zaleca się nadzór dorosłych podczas zabawy.
- Zabawkę należy utrzymywać w zasięgu wzroku, aby móc ją nadzorować przez cały czas.
- Aby osiągnąć maksymalną wydajność, zaleca się użycie nowych baterii alkalicznych.
- Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji podczas obsługi produktu.

**Ważne:** podczas instalacji lub wymiany baterii zaleca się nadzór rodzicielski.

W otoczeniu, w którym występują wyładowania elektrostatyczne, zabawka może działać nieprawidłowo i w efekcie wymagać zresetowania.

**UWAGA:** przyczyna występowania zakłóceń w prawidłowym działaniu produktu może być obecność silnego pola elektromagnetycznego.
Aby wykonać reset ustawień produktu, należy go całkowicie wyłączyć, a następnie włączyć ponownie.
Jeśli działanie produktu nadal nie będzie prawidłowe, należy powtórzyć ten proces w innym miejscu.

Należy wymienić baterie, ponieważ niski poziom ich naładowania może uniemożliwić prawidłowe działanie produktu.

| <b>CZ</b> |
|-----------|
|-----------|

Řídte se schématem polarity (+/-) v oddílu pro baterie.
Vybité baterie okamžitě vyndějte z hračky.
Použité baterie řádně zlikvidujte.
Při delším skladování vyndějte baterie.
Doporučujeme používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu.
Použité baterie NEPALTE.
Baterie NELIKVIDUJTE v ohni, protože baterie mohou vybuchnout nebo vytéct.
NEPOUŽÍVEJTE ŽÁROVEN staré a nové baterie ani různé typy baterií (např. alkalicke, standardní a dobíjecí baterie).
Použití dobíjecích baterií není doporučeno, protože může být přínocnou nižšího výkonu.
Dobíjecí baterie musejí být dobíjeny pod dohledem dospělého.
Před dobíjením je nutné vyměnitelné dobíjecí baterie z hračky vyjmout.
Nedobíjecí baterie NEDOBÍJEJTE.
NEZKRATUJTE svorky napájení.

**SPECIÁLNI POKYNY PRO BATERIE LiFe:**
Nikdy nenabíjajte baterii bez dozoru.
- Nabíjejte baterie v izolované oblasti. Zachovejte bezpečnou vzdálenost od hořlavých materiálů.
- Nevystavujte přímému slunečnímu světlu. Může dojít k výbuchu, přehřátí nebo vznícení baterií.
- Baterie nerozbiřejte, neupravujte, neohřívajte ani nezkratujte.
Nedávejte je do ohně ani na horká místa.
- Nenechte je spadnout, ani je nevystavujte silným nárazům.
- Nedovoľte, aby baterie zvlhly.
- K nabíjení batérií používajte pouze určenou nabíječku batérií spoločnosti Spin Master™.
- Používejte baterie pouze v zařízení určeném společností Spin Master™.
- Pečlivě si přečtěte příručku s pokyny a používejte baterie správně.
- V nepravděpodobném případě vytékání nebo výbuchu baterie haste pískem nebo chemickým hasicím přístrojem.
- Baterie je nutné řádně recyklovat nebo zlikvidovat.

**PEČE A ÚDRŽBA:**
Pokud není hračka po delší dobu používána, vždy z ní vyjměte baterie.
Hračku čistěte opatrně čistým vlhkým hadříkem.
Nevystavujte hračku přímému teplu.
Nepotápějte hračku do vody.
Může dojít k poškození elektronických součástí.

**Otázky a řešení týkající se ODSTRÁŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ naleznete na webu spinmaster.com/batmanrc**

**Bezpečnostní opatření:**

- Když je vypínač ZAPNUTÝ, udržujte ruce, vlasy či volné oblečení v bezpečné vzdálenosti od motoru a kol.
- Pokud nepoužíváte ovladač, vyjměte z něj baterie.
- Při hrani doporučujeme rodičovský dohled.
- Mějte hračku stále v dohledu, abyste ji mohli vždy bez problémů ovládat.
- Maximálního výkonu dosáhnete používáním nových alkalicých baterií.
- Při používání produktu je nutné přesně dodržovat pokyny uvedené v této příručce.

**Poznámka:** Vkládání nebo výměnu batérií doporučujeme provádět s rodičovským dohledem.

V elektrostaticky nabitém prostředí nemusí hračka fungovat správně a bude ji nutné vypnout a zapnout.

**POZNÁMKA:** Jestliže je normální fungování produktu nezvyklé nebo přerušované, může problém způsobovat silné elektromagnetické rušení. Produkt vyresetujete úplným vypnutím a následným zapnutím. Pokud produkt normálně fungovat nezačne, zkuste ho přemístit na jiné místo a vyzkoušet znovu. Normálního výkonu dosáhnete výměnou batérií, protože slabé baterie nemusí zajistit obvyklé fungování.

## NABÍJANIE

- Vozidlo vypnite. 2. Otvorte priehradku priestoru na uloženie nabíjacieho kábla a vytiahnite nabíjací kábel. 3. Zapojte nabíjací kábel do výstupu 5 V DC počítača. 4. Kontrolka LED nabíjania signalizuje nabíjanie. Počas nabíjania nepretržite svieti a po úplnom nabití zhasne.

### PRIPOJENIE OVLÁDAČA

- Zapnite vozidlo a položte ho na rovný povrch. 2. Stlačte ľubovoľné tlačidlo na ovládači. 3. Môžete začať jazdiť. 4. Riadenie ovládate pomocou diaľkového ovládača.

### OVLÁDAČ SA NESPOJIL

**POZNÁMKA:** Ak sa vaše vozidlo na prvý raz nespojí s ovládačom, vypnite vozidlo, vyberte batérie z ovládača, potom ich vložte späť do ovládača a následne zopakujte pokyny v časti PŘIPOJENIE OVLÁDAČA.

**NÁVOD NA KATAPULTOVANIE BATMANA**

1. Zapnite Batmobile a začnite jazdiť. 2. Stlačte tlačidlo katapultovania na ovládači (kryt kabíny sa nemusí otvoriť, ak Batmobile nie je v rovine). 3. Kryt kabíny sa nadvihnutím otvorí a Batman bude katapultovaný do akcie.

POZNÁMKA: Katapultovanie figurky sa môže líšiť od zobrazenia.

**NÁVOD NA ZNOVUNASTAVENIE BATMANA**

1. Zatláčajte katapultovacie sedadlo nadol, kým sa nezaistí na svojom mieste. 2. Umiestnite Batmana do katapultovacieho sedadla tak, aby sa kolík sedadla nachádzal medzi nohami Batmana. 3. Uistite sa, že bočná sivá západka je vŕačená Batmanovou nohou. 4. Zatvorte kryt kabíny Batmobilu.

Poznámka: Batman z vozidla nebudete môcť odpáliť, kým bude Batman, sedadlo a sivá západka v zaistenej polohe.

1. Na manuálne otvorenie kabíny použite zárez na prst v prednej časti krytu kabíny. 2. Jemným povytiahnutím krytu kabíny ho otvoríte.

POZNÁMKA: PRED ODLOŽENÍM VOZIDLA VYBERTE FIGÚRKU BATMAN™ Z VOZIDLA A NEPRESTAVUJTE KATAPULTOVACIE SEDADLO, ABY NEDOŠLO K PREŤAZENIU ODPALOVACEJ PRUŽINY.

**BEZPEČNOSTNÉ INFORMÁCIE SÚVISIACE S BATERIAMI:**
Batérie sú malé súčasti. Výmenu batérií musí vykonať dospelá osoba.
Postupujte podľa diagramu polarít (+/-) v priestore pre batérie.
Vybité batérie urýchlene odstráňte z hračky.
Použité batérie správne zlikvidujte.
Pri dlhodobom skladovaní vyberte batérie.
Používať sa majú len batérie rovnakého alebo rovnocenného typu, ako sú odporúčané batérie.
NESPALUJTE použité batérie.
Batérie NEHÁDŽTE do ohňa, keďže môžu vybuchnúť alebo vytiecť.
NEPOUŽÍVAJTE SÚČASNE staré a nové batérie ani rôzne typy batérií (t. j. alkalicke/štandardné/nabíjateľné batérie).
Neodporúča sa používať nabíjateľné batérie, pretože môže dôjsť k zníženiu výkonu.
Nabíjateľné batérie sa majú nabíjať len pod dohľadom dospelého.

| <b>HU</b> |
|-----------|
|-----------|

**AZ ELEMEEK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA:**
**1.** Nyissa ki az elemtartó fedelét egy csavarhúzóval.
**2.** Ha használt elemek vannak benne, távolítsa el ezeket az elemeket a készülékből úgy, hogy az elemeket egyik végüknél felfelé emeli.
Az elemek eltávolításához vagy behelyezéséhez NE használjon éles vagy fémeszközöket.
**3.** Helyezze az új elemeket az elemtartóba a polaritási ábrának (+/-) megfelelően.
**4.** Helyezze vissza biztonságosan az elemtartó fedelét.
**5.** Ellenőrizze az elemek újrahaznosítására és/vagy ártalmatlanítására vonatkozó helyi törvényeket és rendelkezéseket.

**TÉTES**

1. Kapcsolja ki a járművet.
2. Nyissa ki a töltőkábel tartórekeszt, és húzza ki a töltőkábelt.
3. Csatlakoztassa a töltőkábelt egy 5 V-os egyenáramú számítógépes kimenethez.
4. A töltéjelző LED a jármű töltését jelzi.
Folyamatos BE jelzőfény töltés közben és K jelzőfény teljesen feltöltött állapotban.

**A TÁVVEZÉRLŐ CSATLAKOZTATÁSA**

1. Kapcsolja be a járművet, és helyezze egy lapos felületre.
2. Nyomja meg a távvezérlő egyik gombját.
3. Most már készen áll a jármű vezetésére.
4. A vezetéshez használja a távvezérlőt.

**A TÁVVEZÉRLŐ NEM CSATLAKOZIK**

**MEGJEGYZÉS:** Ha a jármű nem csatlakozik első alkalommal a távvezérlőhöz, kapcsolja ki a járművet, távolítsa el, majd helyezze vissza a távvezérlőben lévő elemeket, végül pedig ismétélje meg A TÁVVEZÉRLŐ CSATLAKOZTATÁSA című részben található utasításokat.

**BATMAN KILÖVÉSE**

1. Kapcsolja be a Batmobile járművet, és kezdje el vezetni.
2. Nyomja meg a vezérlő kilövőgombját (előfordulhat, hogy a tető nem nyílik ki, ha a Batmobile nincs vízszintes helyzetben).
3. A tető felnyílik, és Batman akcióba lendül.
**MEGJEGYZÉS:** A figura kilövése elérhető a képen láttaktól.

**BATMAN VISSZAÁLLÍTÁSA**

1. Nyomja le a katapultülést, amíg a helyére nem kattan.
2. Helyezze Batmant a katapultülésre úgy, hogy az üléspekck Batman lábai között legyen.
3. Győződjön meg róla, hogy a szürke oldalsó retesz be van nyomva Batman lábánál.
4. Zárja vissza a Batmobile tetéjét.

Megjegyzés: Batman csak akkor lőhető ki a járműből, ha Batman, az ülés és a szürke retesz zárt helyzetben van.

1. A tetőt manuálisan is felnyithatja az elülső részén található rovatka segítségével.
2. A kinyitáshoz óvatosan húzza felfelé a tetőt.

MEGJEGYZÉS: A JÁRMŰ TÁROLÁSÁHOZ TÁVOLÍTSA EL BELŐLE A BATMAN™ FIGURÁT, ÉS NE ÁLLÍTSA VISSZA A KATAPULTÜLÉST – EZZEL ELKERÜLHETI A KILOVÓRUGÓ MEGFESZÜLÉSÉT.

**ELEMekkel KAPCSOLATOS BIZTONSÁGI ELŐÍRÁSOK:**
Az elemek apró tárgyak. Az elemek cseréjét felöltöket végezzék.
Ügyeljen az elemtartón látható polaritási (+/-) ábrára.
Haladéktalanul távolítsa el a tönkrement elemeket a játékból.
Ártalmatlanítsa megfelelően a használt elemeket.
Hosszas tárolás esetén távolítsa el az elemeket.

| <b>RO</b> |
|-----------|
|-----------|

**INSTALAREA BATERIILOR:**
**1.** Deschideți ușa compartimentului bateriilor cu ajutorul unei șurubelnițe.
**2.** Dacă sunt prezente baterii uzate, scoateți-le pe acestea din unitate trăgând în sus de capătul firecării baterii.
NU demontați sau instalați bateriile cu ajutorul unor instrumente ascuțite sau metalice.
**3.** Instalați bateriile noi după cum indică marcasele de polaritate (+/-) din interiorul compartimentului bateriei.
**4.** Închideți bine ușa compartimentului bateriei.
**5.** Consultați legile și reglementările locale pentru reciclarea și/sau eliminarea corectă a bateriei.

**CUM ÎNCĂRCĂȚI**

1. Opriți alimentarea vehiculului.
2. Deschideți compartimentul de depozitare al cablului de încărcare pentru a scoate cablul de încărcare.
3. Conectați cablul de încărcare la o priză de calculator de 5 V c.c.
4. LED-ul de încărcare indică încărcarea. Este aprins (ON) permanent pentru încărcare și este oprit (OFF) când încărcarea este completă.

**CUM SĂ CONECTAȚI TELECOMANDA**

1. Poniți vehiculul și așezați-l pe o suprafață plană.
2. Apăsăți orice buton de pe telecomandă.
3. Sunteți pregătiți pentru conducere.
4. Utilizați telecomanda pentru a conduce.

**TELECOMANDA NU SE CONECTEAZĂ**

**NOTĂ:** În cazul în care vehiculul nu se conectează la telecomandă la prima încercare, opriți vehiculul, scoateți bateriile din telecomandă, introduceți-le înapoi și repetați instrucțiunile din secțiunea CUM SĂ CONECTAȚI TELECOMANDA.

**CUM SE LANSEAZĂ BATMAN**

1. Poniți Batmobile și începeți să conduceți.
2. Apăsăți butonul de lansare de pe telecomandă (Este posibil ca plafonul de protecție să nu se deschidă dacă Batmobile nu este la nivel).
3. Plafonul de protecție se va deschide și Batman va începe să acționeze.
**NOTĂ:** Lansarea figurinei poate fi diferită de imaginile prezentate.

Vyberateľné nabíjateľné batérie treba pred nabíjaním vybrať z hračky.
NENABÍJAJTE nenabíjateľné batérie.
NESPŮSOBUJTE skrat na napájacích koncovkách.

**ŠPECIÁLNE POKYNY TYKAJÚCE SA BATERIE LiFe:**
Batériu nikdy nenabíjajte bez dozoru.
– Batérie nabíjajte v izolovanej oblasti. Uchovávajte mimo horľavých materiálov.
– Nevystavujte priamemu slnečnému svetlu.
Batérie by mohli vybuchnúť, prehriať sa alebo vznietiť.
– Batérie nerozoberajte, neupravujte, nezohrievajte ani nespôsobujte na nich skrat.
Nedávajte ich do ohňa ani ich nenechávajte na horúcih miestach.
– Zabránite pádu alebo silným nárazom.
– Dbajte na to, aby batérie nezvlhli.
– Batérie nabíjajte len pomocou určenej nabíjačky na batérie Spin Master™.
– Batérie používajte len v zariadení určenom spoločnosťou Spin Master™.
– Pozorne si prečítajte príručku s pokynmi a batérie používajte správne.
– V nepravdepodobnom prípade vytečenia alebo výbuchu haste batériu pískom alebo chemickým hasiacim prístrojom.
– Batérie sa musia správne recyklovať alebo zlikvidovať.

**STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA:**
Ak hračku dlhšie nepoužívate, vždy vyberte batérie.
Hračku jemne utrite čistou vlhkou handričkou.
Hračku nevystavujte priamemu teplu.
Hračku neponárajte do vody.
Môžu sa poškodiť elektronické súčasti.

**Otázky a riešenia v rámci RIEŠENIA PROBLEMOV nájdete na našej webovej lokalite:**

**spinmaster.com/batmanrc**

**Bezpečnostné opatrenia:**

- Keď je ZAPNUTÉ napájanie, ruky, vlasy a volné oblečenie držte v bezpečnej vzdialenosti od motora/kolies.
- Keď ovladač nepoužívate, vyberte z neho batérie.
- Pri hre sa odporúča dozor rodiča.
- Hračku majte na dohľad, aby ste ju mohli stále sledovať.
- Ak chcete dosiahnuť maximálny výkon, odporúčame používať nové alkalicke batérie.
- Pri používaní produktu sa používatelia musia prísne riadiť pokynmi v príručke.

**Poznámka:** Pri inštalácii alebo výmene batérií sa odporúča usmernenie rodiča.

V prostredí s elektrostatickým nábojom môže byť narušená funkčnosť hračky a môže byť nutné, aby používateľ hračku resetoval.

**POZNÁMKA:** Ak je narušená alebo prerušená normálna funkčnosť produktu, problém môže byť spôsobený silným elektromagnetickým rušením. Ak chcete produkt resetovať, úplne ho vypnite a potom ho znova zapnite.

Ak sa neobnoví normálna prevádzka, presuňte produkt na iné miesto a skúste to znova. Ak chcete zaistiť normálnu prevádzku, vymeňte batérie, keďže slabé batérie nemusia zabezpečiť úplné fungovanie.

| <b>HU</b> |
|-----------|
|-----------|

Kizárólag azonos, vagy a javasolt típusal egyenértékű elemeket használjon.
NE éssse el a használt elemeket.
NE dobja az elemeket tűzbe, mivel azok felrobbanhatnak vagy szivároghatnak.
NE használjon régi és új, vagy különböző típusú elemeket egysszerre (pl. alkáli/normál/újratölthető elem).
Nem ajánlott újratölthető elemeket használni az esetlegesen fellépő csökkent teljesítmény miatt.
Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni.
A cserélhető-újratölthető elemeket el kell távolítani a játékból a töltés előtt.
NE töltsse fel a



**INSTRUCȚIUNI SPECIALE PRIVIND BATERIA Life:** Nu încărcăți bateria fără supravegherea unui adult. - Încărcați bateria într-o zonă izolată. Păstrați-o departe de materialele inflamabile. - Nu o expuneți la lumina directă a soarelui. Există riscul de explozie, de supraîncălzire sau de aprindere a bateriilor. Nu dezasamblați, modificați, încălziți sau scutircuitați bateriile. Nu le aruncați în foc sau nu le lăsați în locuri fierbinți. - Nu le scăpați sau supuneți la loviturі puternice. - Nu permiteți udarea bateriilor. - Încărcați bateriile numai cu încărcătorul de baterii specificat de Spin Master™. - Utilizați bateriile numai în dispozitivul specificat de Spin Master™. - Citiți cu atenție Ghidul de instrucțiuni și utilizați bateriile corect. - În cazul puțin probabil de scurgeri sau explozie utilizați nisip sau un stingător de incendiu chimic pentru baterie. Bateriile trebuie să fie reciclate sau eliminate în mod corespunzător.

**ÎNGRIJIRE ȘI ÎNTREȚINERE:** Scoateți întotdeauna bateriile din jucărie atunci când acestea nu este folosită o perioadă lungă de timp. Ștergeți jucăria ușor cu o cârpă umedă și curată. Feriți jucăria de surse de căldură directă. Nu scufundați jucăria în apă. Aceasta poate deteriora componentele electronice.

**Pentru întrebări și soluții pentru DEPANARE, vizitați site-ul nostru web: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

**EL**

**ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ:**
**1.** Ανοίξετε το πορτάκι των μπαταριών με ένα καταβίδι.
**2.** Εάν υπάρχουν χρησιμοποιημένες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από τη μονάδα, τραβώντας προς τα επάνω το άκρο της κάθε μπαταρίας. ΜΗΝ αφαιρέτε ή τοποθετείτε μπαταρίες χρησιμοποιώντας αιχμηρά ή μεταλλικά εργαλεία.
**3.** Τοποθετήστε τις νέες μπαταρίες σύμφωνα με το διάγραμμα πολικότητας (+/-) μέσα στη θήκη των μπαταριών.
**4.** Τοποθετήστε καλά το πορτάκι των μπαταριών.
**5.** Ελέγξτε τους τοπικούς νόμους και κανονισμούς για πληροφορίες σχετικά με τη σωστή ανακύκλωση και/ή απόρριψη των μπαταριών.

**ΤΡΟΠΟΣ ΦΟΡΤΙΣΗΣ**

1. Απενεργοποιήστε το όχημα.
2. Ανοίξετε το τμήμα αποθήκευσης του καλωδίου φόρτισης για να βγάλετε το καλώδιο φόρτισης.
3. Συνδέστε το καλώδιο φόρτισης σε έξοδο υπολογιστή 5V DC.
4. Το LED φόρτισης υποδεικνύει τη φόρτιση. Σταθερά αναμμένη για φόρτιση και σβηστή όταν είναι πλήρως φορτισμένο.

**ΠΩΣ ΝΑ ΣΥΝΔΕΞΕΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ**

1. Ενεργοποιήστε το όχημα και τοποθετήστε το σε μια επίπεδη επιφάνεια.
2. Πέστε οποιοδήποτε κουμπί στο χειριστήριο.
3. Είστε έτοιμοι να οδηγήσετε.
4. Χρησιμοποιήστε το τηλεχειριστήριο για να οδηγήσετε.

**ΔΕΝ ΣΥΝΔΕΛΑΤΑΙ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ**

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αν το όχημά σας δεν συνδεθεί με το χειριστήριο την πρώτη φορά, απενεργοποιήστε το όχημα, αφαιρέστε και ξαναβάλτε τις μπαταρίες στο χειριστήριο και επαναλάβετε τις οδηγίες για το ΠΩΣ ΝΑ ΣΥΝΔΕΣΕΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ.

**ΠΩΣ ΝΑ ΕΚΤΟΞΕΥΣΕΤΕ ΤΟΝ BATMAN**

1. Ενεργοποιήστε το Batmobile και αρχίστε να οδηγείτε.
2. Πέστε το κουμπί εκτόξευσης στο χειριστήριο (Το κουβούκλιο μπορεί να μην ανοίξει εάν το Batmobile δεν είναι ευθυγραμμισμένο).
3. Το κουβούκλιο θα ανυψωθεί και θα ανοίξει και ο Batman θα εκτοξευτεί για δράση.
**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η εκτόξευση της φγούρας μπορεί να διαφέρει από τις εικόνες.

**ΠΩΣ ΝΑ ΕΠΑΝΑΦΕΡΕΤΕ ΤΟΝ BATMAN**

1. Πέστε το κάθισμα εκτόξευσης προς τα κάτω μέχρι να κλειδώσει στη θέση του.
2. Τοποθετήστε τον Batman στο κάθισμα εκτόξευσης με την προεξοχή καίσιματος ανάμεσα στα πόδια του Batman.
3. Βεβαιωθείτε ότι η πλάινή κρι ασφάλεια είναι πιεσμένη ανάμεσα στα πόδια του Batman.
4. Κλείστε το κουβούκλιο του Batmobile.
**Σημείωση:** Ο Batman δεν θα εκτοξευτεί από το όχημα εκτός εάν ο Batman, το κάθισμα και η γκρι ασφάλεια είναι στη θέση κλειδώματος.

1. Για να ανοίξετε χειροκίνητα το κουβούκλιο, χρησιμοποιήστε την εγκοπή στο μπροστινό μέρος του κουβούκλιου.
2. Τραβήξτε απαλά προς τα πάνω το κουβούκλιο για να το ανοίξετε.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΤΟΥ ΟΧΗΜΑΤΟΣ, ΑΦΑΙΡΕΣΤΕ ΤΟΝ BATMAN™ ΑΠΟ ΤΟ ΟΧΗΜΑ ΚΑΙ ΜΗΝ ΕΠΑΝΑΦΕΡΕΤΕ ΤΟ ΚΑΘΙΣΜΑ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΦΥΓΕΤΕ ΤΗΝ ΚΑΤΑΠΟΝΗΣΗ ΤΟΥ ΕΛΑΤΗΡΙΟΥ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ.

**ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ:** Οι μπαταρίες είναι μικρά αντικείμενα. Η αντικατάστασή τους πρέπει να γίνεται από ενήλικες. Γηρήστε το διάγραμμα πολικότητας (+/-) που υπάρχει μέσα στη θήκη των μπαταριών. Αφαιρέστε αμέσως τις κενές μπαταρίες από το παιχνίδι. Απορρίψτε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σύμφωνα με τους κανονισμούς. Αφαιρέστε τις μπαταρίες, αν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί το παιχνίδι για μεγάλο διάστημα.

**HR**

**КАКО УМЕТНУТИ БАТЕРИЈЕ:** 1. Одвијаčem отворите вратаšка одјелјика за батерије. 2. Ако се у одјелјку налазе искориштене батерије, извадите их тако да подигнете један од крајева батерије. За вађење их уметане батерија NEMOЈTE употребљавати оштре ил металне алате. 3. Нове батерије уметните у складу с ознаком полова (+/-) која се налази у одјелјку за батерије. 4. Причврстите вратаšка одјелјика за батерије. 5. Информације о правилном рециклирању и/или одлагању батерија потражите у локалним законима и прописима.

**УПУТЕ ЗА ПУНЈЕНЈЕ**

1. Искључите возило. 2. Отворите одјелјак за спремање кabela за пуњење како бисте могли извући кабел за пуњење. 3. Укључите кабел у утичницу рачунала с напajањем од 5V DC. 4. LED индикатор назначаје пуњење. Свјетли стално када је пуњење у тјеклу, а искључује се кад је пуњење готово.

**ПОВЕЗІVANJE UPRAVLJAČA**

1. Укључите возило и ставите га на равну површину. 2. Пritisните било коју типку на управљачу. 3. Спремни сте за возњу. 4. За возњу употребљивајте далјински управљач.

**UPRAVLJAČ SE NE МОЖЕ ПОВЕЗАТИ**

**НАПОМЕНА:** ако не може бити повезати с управљачем из првог пута, искључите возило, извадите батерије из далјинског управљача и вратите их унутра. Након тога, поновите упуте из одјелјика ПОВЕЗІVANJE UPRAVLJAČA.

**LANSIRANJE FIGURICE BATMANA**

1. Укључите Batmobile и почите возити. 2. Pritisните типку за лансирање на управљачу (поклопак се можда неће отворити ако Batmobile није поравнат). 3. Поклопак се подиже и отвара и Batman искаче у акцију.
**НАПОМЕНА:** испалјивање фигурике може се разликовати од оног приказаног на сликама.

**VRAĆANJE FIGURICE BATMANA**

1. Pritisните сједало за лансирање према доле тако да се уврстї. 2. Postavите фигурицу Batman на сједало за лансирање тако да ослонac сједала буде измeду ногу фигурице Batman. 3. Provjerите је ли бочни засун сиве боје притиснут заједно с ногом фигурице Batman. 4. Затворите поклопак Batmobile возила.

Напомена: Batman се неће испалити из возила ако фигурица Batman, сједало и сиви засун не буду у закључаном положају.

1. За ручно отварање поклопка доступан је утор за прст у предњем дијелу поклопка. 2. Нјeжно подигните поклопак како бисте га отворили.

**НАПОМЕНА: АКО ЖЕЛИТЕ СПРЕМИТИ ВОЗИЛО, ИЗВАДИТЕ ФИГУРИЦУ BATMAN™ ИЗ ВОЗИЛА И NEMOЈTE RESETIRATI STOLICU ЗА LANSIRANJE КАКО БИСТЕ СПРИЈЕЧЛИ НАПРЕЗАНЈЕ ОПРУГЕ ЗА LANSIRANJE.**

**INFORMACIJE О SIGURNOSTI БАТЕРИЈА:** батерије су мали предмети. Zamјену батерија морају обавити одрасле особе. Пратите

**Precauții de siguranță:**

- Țineți mâinile, ȃrul și hainele largi la distanță de motor/roți când comutatorul de alimentare este în poziția ON.

- Scoateți bateriile din telecomandă atunci când nu este în uz.

- Este recomandată îndrumarea părinților pentru joacă.

- Păstrați jucăria în câmpul vizual, astfel încât să o puteți supraveghea tot timpul.

- Se recomandă utilizarea de baterii alcaline noi pentru a obține performanțe maxime.

- Utilizatorii trebuie să respecte cu strictețe manualul de instrucțiuni în timpul utilizării produsului.

**Notă:** Este recomandată supravegherea părinților la instalarea sau înlocuirea bateriilor.

Într-un mediu cu descărcări electrostatice, jucăria se poate defecta, iar utilizatorul poate fi nevoit să o reseteze.

**NOTĂ:** Dacă funcționarea normală a produsului este perturbată sau interuptă, această problemă poate fi cauzată de interferențe electro-magnetice. Pentru a reseta produsul, opriți-l complet și apoi reporniți-l. Dacă funcționarea normală nu este reluată, mutați produsul în alt loc și încercați din nou. Pentru a asigura performanțe normale, schimbați bateriile, deoarece este posibil ca bateriile descărcate să nu permită funcționarea normală.

Συνιστάται η χρήση μπαταριών μόνο ίδιου ή ισοδύναμου τύπου. ΜΗΝ αποτεφρώνετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες. ΜΗΝ απορρίπτετε τις μπαταρίες στη φωτιά, επειδή μπορεί να υπάρξει έκρηξη ή διαρροή. ΜΗΝ αναμινύετε παλιές με καινούριες μπαταρίες ή τύπου μπαταριών (π.χ. αλκαλικές/συμβατικές/ επαναφορτιζόμενες). Η χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών δεν συνιστάται γιατί μπορεί να μειώσουν την απόδοση του προϊόντος. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικου. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες με δυνατότητα αντικατάστασης πρέπει να αφαιρούνται πριν από τη φόρτιση του παιχνιδιού. ΜΗΝ επαναφορτίζετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες. ΜΗΝ βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.

**ΕΙΔΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΜΠΑΤΑΡΙΑ Life:** Η μπαταρία δεν πρέπει να φορτίζεται ποτέ χωρίς επίβλεψη. - Φορτίζετε την μπαταρία σε απομονωμένο χώρο. Φυλάξτε την μακριά από εύφλεκτα υλικά. - Να μην εκτίθεται σε άμεσο ηλιακό φως. Υπάρχει κίνδυνος έκρηξης, υπερθέρμανσης ή ανάφλεξης των μπαταριών. - Μην αποσυναρμολογείτε, τροποποιείτε, θερμαίνετε ή βραχυκυκλώνετε τις μπαταρίες. Μην τις ρίχνετε στη φωτιά ή τις αφήνετε σε καυτό σμάλτο. - Μην πετάτε ή υποβάλετε τις μπαταρίες σε δυνατά χτυπήματα. - Μην αφήνετε τις μπαταρίες να βραχούν. - Φορτίζετε τις μπαταρίες μόνο με τον καθορισμένο φορτιστή μπαταρίας της Spin Master™. - Στη συσκευή χρησιμοποιείτε μόνο μπαταρίες που καθορίζονται από τη Spin Master™. - Διαβάστε προσεκτικά τον οδηγό χρήσης και χρησιμοποιείτε τις μπαταρίες σωστά. - Στην απίθανη περίπτωση διαρροής ή έκρηξης, χρησιμοποιήστε άμμο ή χημικό πυροσβεστήρα για την μπαταρία. - Οι μπαταρίες πρέπει να ανακυκλώνονται ή να απορρίπτονται σύμφωνα με τους κανονισμούς.

**ΦΡΟΝΤΙΔΑ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ:** Να αφαιρέτε πάντα τις μπαταρίες από το παιχνίδι όταν δεν χρησιμοποιείται για μεγάλο χρονικό διάστημα. Σκουπίστε το παιχνίδι απαλά με ένα καθαρό υψπό πανί. Φυλάσσετε το παιχνίδι μακριά από άμεση πηγή θερμότητας. Μην βυθίζετε το παιχνίδι σε νερό. Ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στα ηλεκτρονικά κυκλώματα.

**Για χρήστες και λύσεις ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας:**

**[spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

**Προφυλάξεις ασφαλείας:**

- Να κρατάτε τα χέρια, τα μαλλιά και τα ριχτά ρούχα μακριά από τους το μοτέρ/τροχούς όταν ο διακόπτης λειτουργίας είναι στο ON.

- Αφαιρέτε τις μπαταρίες από το χειριστήριο όταν δεν το χρησιμοποιείτε.

- Συνιστάται η καθοδήγηση από ενήλικα για το παιχνίδι.

- Κρατήστε το παιχνίδι στο οπτικό σας πεδίο για να μπορείτε να το ελέγχετε όλη την ώρα.

- Συνιστάται η χρήση νέων αλκαλικών μπαταριών για μέγιστη απόδοση.

- Οι χρήστες πρέπει να τηρούν αυστηρά το εγχειρίδιο οδηγιών κατά τη λειτουργία του προϊόντος.

**Σημείωση:** Συνιστάται η γονική καθοδήγηση κατά την τοποθέτηση ή αντικατάσταση των μπαταριών.

Σε περιβάλλον με ηλεκτροστατική εκκένωση, το παιχνίδι ενδέχεται να δυσλειτουργήσει και να χρειαστεί επαναφορά του από το χρήστη.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αν η κανονική λειτουργία του προϊόντος αποτραπεί ή διακοπεί, το πρόβλημα ενδέχεται να προκαλείται από ισχυρή ηλεκτρομαγνητική παρεμβολή. Για την επαναφορά του προϊόντος, απενεργοποιήστε το πλήρως και ενεργοποιήστε το ξανά. Αν η κανονική λειτουργία δεν συνεχιστεί, μετακινήστε το προϊόν σε άλλη θέση και δοκιμάστε ξανά. Για να διασφαλίσετε την κανονική απόδοση, αλλάξτε τις μπαταρίες. Οι "πεσμένες" μπαταρίες ενδέχεται να μην επιτρέπουν την πλήρη λειτουργία.

**HR**

oznake polova (+/-) u odjeljku za baterije. Ispraznjene baterije odmah izvadite iz igračke. Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način. Baterije izvadite iz proizvoda ako ga spremate na duže vrijeme. Upotrebljavajte samo baterije iste ili odgovarajuće vrste. NEMOЈTE paliti iskorištene baterije. Baterije NEMOЈTE bacati u vатru jer one mogu eksplodirati ili curiti. NEMOЈTE miješati stare i nove baterije ni različite vrste батерија (npr. alkalne/standardne/punjive). Ne preporučuje se upotreba punjivih батерија jer proizvod može slabije raditi. Punjive батерије trebaju se puniti pod nadzorom odrasle osobe. Zamjenjive-punjive батерије trebaju se prije punjenja izvaditi iz igračke. NEMOЈTE puniti батерије koje nisu punjive. NEMOЈTE napraviti kratki spoj između kontakata za punjenje.

**POSEBNE UPUTE ZA Life БАТЕРИЈЕ:** батерију никад немојте пунити без надзора. - Батерију пуните у изолiranом простору. Држите је подалје од запaljивих материјала. - Немојте излагати изравној сунчевој свјетлости. Postoji opasnost od eksplozije, pregrijavanja i zapaljenja батерије. - Батерије немојте растављати, modificirati ни загријавати не немојте изазивати кратки spoj на батеријама. Немојте их стављати у ватру нити их остављати на врућим mјестима. - Немојте испушати ни излагати jakim удarcima. - Припазите да се батерије не смооче. - Батерије пуните искључиво наведеним Spin Master™ пуњачем за батерије. - Батерије употребљивајте само у уређају који је дефинирао tvrtка Spin Master™. - Пазијиво прочитајте приручник с упутима i батерије употребљивајте на правilan начин. - Ако доде до cureња или експлозије, употребите протупожарни апарат с пјеском или кeмијски протупожарни апарат. - Батерије се морају рециклирати или одложити на правilan начин.

**ČIŠĆENJE I ODRŽAVANJE:** ако играчку ду́же вријеме нече́те употребљавати, извадите батерије. Играчку пазијиво обришите влажном крпом. Играчку држите подалје од изравне тоpline. Играчку немојте уранјати у воду. То мо́же оштетити електроничке склопове.

**Pitanja i rješenja за RJEŠAVANJE PROBLEMA потражите на нашем web-мјесту: [spinmaster.com/batmanrc](http://spinmaster.com/batmanrc)**

**Mjere opreza:**

- Ruke, kosu i široku odjeću držite podalje od motora/kotača kad је prekidač за napajanje postavljen на ON (Uključeno).

- Izvadite батерије из управљача dok га не употребљавате.

- Pri igranju preporučuje се nadzor roditelja.

- Играчку држите у видном пољу како бисте је ојело вријеме могли надzirати.

- Preporučujemo да употребите nove alkalne батерије како бисте постигли najbolje могуће rezultate.

- Korisnici се pri upotrebi proizvoda морају строго pridržavati uputa.

**Напомена:** при уметанју или zamјени батерија preporučuje се nadzor roditelja. Играчка можда неће правилно радити у окружењу у којем постоји електростатично pražnjenje те ће korisnik морати ponovo postaviti играчку.

**НАПОМЕНА:** ако је дошло до поремећаја или прекида правилног рада, узрок проблема могу бити јакe електромagnетске smetnje. Играчку ponovo postavите тако да је у potpunosti искључите, а затим је ponovo укључите. Ако играчка nakon toga не radi правилно, премјестите је на drugу lokaciju i покушајте ponovo. Како бисте osигurali правilan рад, zamijenите батерије jer неке funkcije можда неће радити ако су батерије слабе.

**BG**

**КАК СЕ ПОСТАВЈАТ БАТЕРИЈТЕ:** 1. Отворете капака на батериите с помошћу на отвертка. 2. Ако са налични използвани батерии, извадете ги от устройството, като издърпате нагоре единия край на всяка батерия. НЕ изваждайте и не поставяйте батерии с помощта на остри или метални инструменти.

3. Поставете нови батерии, както е показано на диаграмата за полярност (+/-) в гнездото за батериите.

4. Поставете сигурно капака на батериите обратно на мястото му.

5. Прегледайте местните закони и разпоредби за правилното рециклиране и/или изхвърляне на батериите.

**КАК ДА ЗАРЕДИТЕ**

1. Изключете превозното средство. 2. Отворете отделения за съхранение на захранващия кабел, за да извадите захранващия кабел. 3. Включете захранващия кабел в 5 V DC изход за компютър. 4. Светодиодът за зареждане показва процеса на зареждане. Свети продължително по време на зареждане и се изключва, когато се зареди напълно.

**КАК ДА СВЪРЖЕТЕ КОНТРОЛЕРА**

1. Включете превозното средство и го поставете на равна повърхност. 2. Натиснете който и да е бутон на контролера. 3. Готови сте да шофирате. 4. Използвайте дистанционното управление, за да шофирате.

**КОНТРОЛЕРЪТ НЕ СЕ СВЪРЪЗА**

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако превозното ви средство не се свързва с контролера от първия път, изключете превозното средство, извадете батериите от дистанционното управление, след което пак ги върнете и повторете инструкциите от раздела КАК ДА СВЪРЖЕТЕ КОНТРОЛЕРА.

**КАК СЕ ИЗСТРЕЛВА BATMAN**

1. Включете Batmobile и започнете да шофирате. 2. Натиснете бутона за изстрелване на контролера (Люкът може да не се отвори, ако Batmobile не е в хоризонтална позиция). 3. Люкът ще се отвори и Batman ще се изстреля, готов за екшн. ЗАБЕЛЕЖКА: изстрелването на фигурата може да се различава от илюстрациите.

**КАК ДА НУЛИРАТЕ BATMAN**

1. Натиснете седалката за изстрелване надолу, докато не пасне на мястото си. 2. Поставете Batman в седалката за изстрелване с щифта за седалката между краката на Batman. 3. Уверете се, че страничният сив фиксатор е натиснат с крака на Batman. 4. Затворете люка на Batmobile.

Забележка: Batman няма да се изстреля от превозното средство, освен ако Batman, седалката и сивият фиксатор не са в заключена позиция.

1. За да отворите люка ръчно, използвайте отвора за пръст в предната част на люка. 2. Повдигнете внимателно люка, за да го отворите.

**ЗАБЕЛЕЖКА: КОГАТО ПРИБИРАТЕ ПРЕВОЗНОТО СРЕДСТВО ЗА СЪХРАНЕНИЕ, ИЗВАДЕТЕ BATMAN™ ОТ ПРЕВОЗНОТО СРЕДСТВО И НЕ НУЛИРАЙТЕ КРЕСЛОТО ЗА ИЗСТРЕЛВАНЕ, ЗА ДА ПРЕДОТВРАТИТЕ НАПРЕЖЕНИЕ В ПРУЖИНАТА ЗА ИЗСТРЕЛВАНЕ.**

**ИНФОРМАЦИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ ОТНОСНО БАТЕРИИТЕ:** Батериите са малки предмети. Смяната на батериите трябва да се извършва от възрастен. Следвайте диаграмата за полярност (+/-) в гнездото за батерии.

**SL**

**NAMESTITEV BATERIJ:** 1. Z izvijačem odprite pokrovček predalčka za батерије. 2. Morebitne rabljene батерије odstranite iz enote, tako da posamezne батерије pridvignete ob strani. Bатериј NE odstranjuјte ali nameščajte z ostrim ali kovinskim orodjem. 3. Pri nameščanju novih батериј upoštevajte pravilno polarnost (+/-), prikazano v predalčku za батерије. 4. Znova trdno namestite pokrovček predalčka za батерије. 5. Za pravilno recikliranje in/ali odlaganje батериј upoštevajte lokalne zakone in predpise.

**NAPAJANJE**

1. Izklopite возило. 2. Odprite predalček за shranjevanje napajalnega kabla in izvlecite napajalni кабел. 3. Napajalni кабел priklopite в vtičnico računalnika 5 V DC. 4. LED-lučka за polnjenje označuje stanje polnjenja. SVETI med polnjenjem in се IZKLOPI, ko је polnjenje končano.

**NAVODILA ZA POVEZAVO KRMILNIKA**

1. Возило vklopite in га položite на ravno površino. 2. Pritisnite kateri koli gumb на krmilniku. 3. Pripravljeni ste за vožnjo. 4. Возите з далјинским управљалником.

**POVEZAVA KRMILNIKA NI VZPOSTAVLJENA**

**OPOMBA:** Če се возило не poveže с krmilnikom ob prvem poskusu, возило izklopite, vzemite батерије из управљалника in jih ponovno vstavite ter ponovite postopek navodil из poglavja NAVODILA ZA POVEZAVO KRMILNIKA.

**IZSTRELITEV FIGURE BATMAN**

1. Vkllopite возило Batmobile in začnite з vožnjo. 2. Pritisnite gumb за izstrelitev на krmilniku (kupola се morda не bo odprla, če возило Batmobile ni poravnano). 3. Kupola се odpre in figura Batman skoči в akcijo.
**OPOMBA:** Izstrelitev figure се lahko razlikuje од slik.

**PONOVNA NAMESTITEV FIGURE BATMAN**

1. Izstrelitveni sedež pritisnite navzdol, да се zaskoči на mesto. 2. Figuro Batman namestite в izstrelitveni sedež tako, да је zatič sedeža med nogami figure Batman. 3. Prepričajte се, да је stranski sivi zapah potisnjen navznoter з nogami figure Batman.4. Zaprite kupolo vozila Batmobile.

Opomba: Figura Batman не bo izstreljena iz vozila, če со figura Batman, sedež in sivi zapah в zaklenjenem položaju.

1. Za ročno odpiranje kupole је na sprednji strani zareza за prst. 2. Kupolo nežno povlecite navzgor, да јо odprete.

**OPOMBA: PRI SHRANJEVANJU VOZILA ODRANITE FIGURO BATMAN™ IZ VOZILA IN NE NAMEŠČAJTE PONOVNO IZSTRELITVENEGA SEDEŽ, DA NE PRIDE DO OBREMENTIVNE VZMETI ZA IZSTRELITEV.**

**VARNOSTNE INFORMACIJE ZA БАТЕРИЈЕ:** Батерије со малжни предмети. Батерије морају zamenјati одрасле osebe. Upoštevajte pravilno polarnost (+/-), prikazano в predalčku за батерије. Prazne батерије takoj odstranite из играče. Rabljene батерије pravilno odložite med odpadke. Батерије odstranite, če nameravate izdelek shraniti за dalј časа.

**TR**

**PILLERİ TAKMA:** 1. Pili kapagını tomavidayla açın. 2. Kullanılmış piller varsa her bir pili ucundan tutarak uniteden çıkarın. Pilleri, keskin veya metal araçlar kullanarak ÇIKARMAYIN veya TAKMAYIN. 3. Pili haznesinin içindeki polarite şemasında (+/-) gösterilen şekilde yeni pili takın. 4. Pili kapagını sıkıca kapatın. 5. Doğru geri dönüşüm ve/veya pillerin atılmasıyla ilgili yerel yasa ve düzenlemelere bakın.

**ŞARJ ETME**

1. Aracı kapatın. 2. Şarj kablosunu çıkarmak için şarj kablosu bölmesini açın. 3. Şarj kablosunu 5 V DC bilgisayar çıkışına bağlayın. 4. Şarj LED'i, ürünün şarj edildiğini ifade eder. Şarj olurken sabit yanar ve tamamen şarj olduğunda KAPANIR.

**BG**

Отстранявайте незабавно изхабените батерии от играчката. Изхвърляйте използваните батерии по правилен начин. При продължително съхранение изваждайте батериите. Трябва да се използват единствено батерии от същия или еквивалентен тип като препоръчания. НЕ изгаряйте използвани батерии. НЕ хвърляйте батерии в огън, тъй като може да избухнат или изтекат. НЕ смесвайте стари с нови батерии или различни типове батерии (т.е. алкални/стандартни/акумулаторни). Използването на акумулаторни батерии не се препоръчва поради възможно влошаване на работата. Акумулаторните батерии трябва да се зареждат само под надзора на възрастен. Заменяемите акумулаторни батерии трябва да се извадят от играчката, преди да бъдат заредени. НЕ зареждайте батерии, които не са акумулаторни. НЕ свързвайте накъсо захранващите клеми.

**СПЕЦИАЛНИ ИНСТРУКЦИИ ЗА БАТЕРИЯ Life:** Никога не оставяйте батерия да се зарежда без надзор. – Зареждайте батерии в изолирана зона. Дръжте далеч от запалими материали. – Не излагайте на пряка слънчева светлина. Има опасност от избухване, прегряване или запалване на батериите. – Не разглобявайте, не модифицирайте, не нагрявайте и не свързвайте накъсо батериите. Не ги хвърляйте в пламъци и не ги оставяйте на горещи места. – Не изпускайте и не подлагайте на силни удари. – Не позволявайте батериите да се намократ. – Зареждайте батериите само с конкретното зарядно устройство Spin Master™. – Използвайте батериите само в устройството, указано от Spin Master™. – Прочетете внимателно ръководството с инструкции и използвайте батериите правилно. – В малко вероятния случай от протичане или експлозия използвайте пясък или химически пожарогасител



##### BATMAN'İ FIRLATMA

1. Batmobile' i çalıştırın ve sürmeye başlayın.
2. Kumandadaki fırlatma düğmesine basın (Batmobile düz bir seviyede değilse tavan açılmayabilir).
3. Tavan açılır ve Batman harekete geçer.
NOT: Figürün fırlatılması resimlerden farklı olabilir.

##### BATMAN'İ YERİNE OTURTMA

1. Fırlatma koltuğunu yerine oturana kadar aşağı bastırın.
2. Koltuk çıkıntısı, bacaklarının arasına gelecek şekilde Batman' i fırlatma koltuğuna oturtun.
3. Batman' in bacağının, yandaki gri mandali bastırduğundan emin olun.
4. Batmobile' in tavanını kapatın.

Not: Batman, koltuk ve gri mandal kilitli konumda değilse Batman, araçtan fırlatılmayacaktır.

1. Tavanı elle açmak için tavanın önündeki parmak çıkıntısını kullanın.
2. Tavanı açmak için hafifçe yukarı çekin.

NOT: ARACI SAKLARKEN BATMAN™' İ ARAÇTAN ÇIKARIN VE FIRLATMA YAYINDA GERİLMEYİ ÖNLEMEK İÇİN FIRLATMA KOLTUĞUNU SIFIRLAMAYIN.

**PİL GÜVENLİK BİLGİLERİ:** Piller küçük nesnelerdir. Piller yetişkinler tarafından değiştirilmelidir. PİL haznesindeki polarite (+/-) şemasını izleyin. Bitmiş pilleri oyuncaktan derhal çıkarın. Kullanılmış pilleri uygun bir şekilde atın. Uzun süreli saklama durumunda pilleri çıkarın. Sadece aynı veya eşdeğer türdeki pilleri kullanın. Kullanılmış pilleri YAKMAYIN. Patlayabileceğinden veya akabileceğinden pilleri ATEŞTE İMHA ETMEYİN. Eski ve yeni pilleri veya farklı türdeki (ör. alkalin/standart/şarj edilebilir) pilleri BİRLİKTE KULLANMAYIN. Olası performans düşüklüğüne neden oldukları için şarj edilebilir pillerin kullanılması önerilmez. Şarj edilebilir piller yalnızca yetişkin gözetiminde şarj edilmelidir. Değiştirilebilir ve şarj edilebilir piller, şarj edilmeden önce oyuncaktan çıkarılmalıdır. Şarj edilebilir olmayan pilleri ŞARJ ETMEYİN. Akım bağlantı uçlarına kısa devre YAPTIRMAYIN.

**ÖZEL LiFe PİL TALİMATLARI:** Pilleri mutlaka gözetim altında şarj edin. - Pili yalıtılmış bir alanda şarj edin. Yanıcı malzemelerden uzak tutun. - Doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın. Pillerin patlama, aşırı ısınma veya

tutuşurma riski vardır. - Pilleri sökmeyin, ısıtmayın, kısa devre yaptırmayın veya piller üzerinde değişiklik yapmayın. Ateşe atmayın veya sıcak yerlerde bırakmayın. - Düşürmeyin veya güçlü darbelerle maruz bırakmayın. - Pillerin ısınmasına izin vermeyin. - Pilleri yalnızca belirtilen Spin Master™ pil şarj cihazıyla şarj edin. - Pilleri, yalnızca Spin Master™ tarafından belirtilen cihazda kullanın. - Talimat rehberini dikkatlice okuyun ve pilleri doğru şekilde kullanın. - Düşük bir ihtimal olsa da pilin sızması veya patlaması durumunda kum veya kimyasal yangın söndürücü kullanın. - Piller geri döndürülmeli veya doğru bir şekilde atılmalıdır.

**BAKIM VE KORUMA:** Oyunaçğın uzun süre kullanılmadığı durumlarda her zaman pilleri oyuncaktan çıkarın. Oyunaçğı temiz, nemli bir bez ile hafifçe silin. Oyunaçğı doğrudan ısı kaynaklarından uzak tutun. Oyunaçğı suya batırmayın, Bu, elektronik düzeneğe hasar verebilir.

**SORUN GİDERME hakkında sorular ve çözümler için lütfen web sitemizi ziyaret edin:**

**spinmaster.com/batmanrc**

**Güvenlik Önlemleri:**

- Güç düğmesi AÇIK durumdayken ellerinizi, saçınızı ve bol giysilerinizi motordan/tekerleklerden uzak tutun.

- Kullanılmadığında pilleri kumandadan çıkarın.

- Ebeveyn kontrolünde oynanması önerilir.

- Oyunaçğınızı, her an denetleyebilmek için görüş alanınızda tutun.

- Maksimum performans için yeni alkali pillerin kullanılması önerilir.

- Kullanıcılar ürünü kullanırken talimat kılavuzuna bağlı kalmalıdır.

**Not:** Pillerin takılması veya değiştirilmesi sırasında ebeveyn kontrolü önerilir.

Elektrostatik deşarj olan ortamlarda oyuncak arızalanabilir ve kullanıcının oyunaçğı sıfırlaması gerekebilir.

**NOT:** Ürünün normal işlevlerinin engellenmesi ya da kesintiye uğraması, güçlü elektromanyetik parazitten kaynaklanıyor olabilir. Ürünü sıfırlamak için önce tamamen kapatıp ardından yeniden açın. Ürün, normal çalışmaya devam etmezse ürünü başka bir yere alıp yeniden deneyin. Düşük pil seviyesinde ürün tam olarak çalışmayabileceğinden, normal ürün performansı için pilleri değiştirin.

☑ **Společnost Spin Master International B.V. tímto prohlašuje, že rádiové vybavení hračky BATMOBILE™ je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Plné znění prohlášení o shodě EU je k dispozici na této adrese:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spoločnosť Spin Master International B.V. vyhlasuje, že rádiové vybavenie hračky BATMOBILE™ je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné znenie vyhlásenia o zhode EÚ je k dispozícii na tejto internetovej adrese:** http://doc.spinmaster.com.

☑ **A Spin Master International B.V. kijelenti, hogy a BATMOBILE™ rádióberendezés-típus megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetcimen:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. declară prin prezenta că echipamentul de tip radio BATMOBILE™ este conform cu Directiva 2014/53/UE. Textul complet al declarației de conformitate UE este disponibil la următoarea adresă de internet:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Με το παρόν, η Spin Master International B.V. δηλώνει ότι ο τύπος ραδιοεξοπλισμού του BATMOBILE™ συμμορφώνεται με την Οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ είναι διαθέσιμο στην παρακάτω ηλεκτρονική διεύθυνση:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. ovim putem izjavljuje da je radijska oprema BATMOBILE™ u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cijeli tekst EU deklaracije o usklađenosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. с настоящего декларира, че типът радиооборудване BATMOBILE™ съответства на Директива 2014/53/ЕС. Пълният текст на ЕС декларацията за съответствие е достъпен на следния интернет адрес:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Družba Spin Master International B.V. izjavlja, da je tip radijske opreme BATMOBILE™ v skladu z Direktivo 2014/53/EU. Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je dostopno na spletnem naslovu** http://doc.spinmaster.com.

☑ **Spin Master International B.V. işbu belge ile BATMOBILE™ radyo ekipmanı türünün Yönerge 2014/53/AB ile uyumlu olduğunu beyan eder. AB uygunluk beyanının tam metni şu internet adresinde bulunabilir:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. hereby declares that the radio equipment type BATMOBILE™ is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Par la présente, Spin Master International B.V. déclare que l'équipement radio de type BATMOBILE™ respecte la Directive 2014/53/UE. L'intégralité de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante :** http://doc.spinmaster.com

☑ **Por la presente, Spin Master International B.V. declara que el tipo de equipo de radio usado en BATMOBILE™ cumple la Directiva 2014/53/EU. El texto completo de la declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. erklärt hiermit, dass der Funkanlagentyp der BATMOBILE™ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. verklaart hierbij dat het type radioapparatuur in BATMOBILE™ in overeenstemming is met richtlijn 2014/53/EG. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is beschikbaar op het volgende internetadres:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Spin Master International B.V. dichiara che l'apparecchiatura di tipo radio BATMOBILE™ è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo internet:** http://doc.spinmaster.com

☑ **A Spin Master International B.V. declara pelo presente que o equipamento tipo rádio BATMOBILE™ está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto completo de declaração de conformidade com a UE está disponível no link a seguir:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Компания Spin Master International B.V. настоящим заявляет, что радиооборудование BATMOBILE™ соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации соответствия ЕС представлен на веб-сайте:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Firma Spin Master International B.V. niniejszym deklaruje, że urządzenie radiowe w zabawce BATMOBILE™ spełnia wymogi dyrektywy 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności z wymogami UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:** http://doc.spinmaster.com

☑ **Frequency Band(s): 2,420-2,465 GHz / Maximum radio frequency power transmitted: <10 dBm**

☑ **Bande(s) de fréquence : 2,420–2,465 GHz / Puissance de radiofréquence maximale transmise : <10 dBm**

☑ **Bandas de frecuencia: 2,420–2,465 GHz / Potencia máxima de radiofrecuencia transmitida: <10 dBm**

☑ **Frequenzband/-bänder: 2,420-2,465 GHz / Max. Sendeleistung: <10 dB**

☑ **Frequentieband(en): 2,420–2,465 GHz / Maximaal uitgezonden radiofrequentievermogen: 10 dBm of minder**

☑ **Bande di frequenza: 2,420–2,465 GHz / Massima potenza a radiofrequenza trasmessa: < 10 dBm**

☑ **Banda(s) de frequência: 2,420–2,465 GHz / Potência máxima de radiofrequência transmitida: <10 dBm**

☑ **Диапазон частот: 2,420-2,465 ГГц / Максимальная мощность передачи РЧ-сигнала: <10 дБм**

☑ **Zakres częstotliwości: 2,420-2,465 GHz / Maksymalna moc przesyłana na częstotliwości radiowej: < 10 dBm**

☑ **Kmitočtová pásma: 2,420-2,465 GHz / Maximální radiofrekvenční výkon vysílaný v kmitočtovém pásmu: <10 dBm**

☑ **Frekvenčné pásma: 2,420–2,465 GHz / Maximálny výkon prenášaného vysokofrekvenčného signálu: <10 dBm**

☑ **Frekvenciásáv(ok): 2,420-2,465 GHz / Továbbított maximális rádiófrekvenciás jelerősség: < 10 dBm**

☑ **Bandă (benzi) de frecvență: 2,420–2,465 GHz / Puterea maximă a frecvenței radio transmise: < 10 dBm**

☑ **Зώνες συχνότητων: 2,420–2,465 GHz / Μέγιστη ισχύς ραδιοσυχνότητας που μεταδίδεται: <10 dBm**

☑ **Raspon frekvencija: 2,420–2,465 GHz / Maksimalna odasлана snaga radijske frekvencije: <10 dBm**

☑ **Честотна(и) лента(и): 2,420-2,465 GHz / Максимальна предавана радиочестотна мощност: <10 dBm**

☑ **Frekvenční pásovi: 2,420-2,465 GHz / Největší přenesena radiofrekvenční energie: <10 dBm**

☑ **Frekans Bantlar: 2,420–2,465 GHz / Aktanlar maksimum radyo frekansı gücü: <10 dBm**



☑ **CONTAINS 3.2V 500mAh LiFe BATTERY AND REQUIRES 2 X 1.5V AAA (LR03) BATTERIES (NOT INCLUDED).** Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life, it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The “wheelie bin” symbol means that it should be collected as “waste electrical and electronic equipment”. You can return an old product to your retailer when you buy



a similar new one. For other options, please contact your local council.

☑ **CONTIENT 1 BATTERIE LiFe 3,2 V 500 mAh ET FONCTIONNE AVEC 2 PILES AAA (LR03) 1,5 V (NON FOURNIES).** Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.

☑ **CONTIENE 1 BATERÍA LiFe DE TIPO 3,2 V y 500 mAh Y FUNCIONA CON 2 PILAS AAA (LR03) DE TIPO 1,5 V (NO INCLUIDAS).** Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseches como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulte con las autoridades locales.

☑ **ENTHÄLT 1 LITHIUM-EISENPHOSPHAT-AKKU 3,2 V 500 mAh UND BENÖTIGT 2 1,5-V-BATTERIEN (AAA, LR03) (NICHT ENTHALTEN).** Batterien oder Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. Ist das Produkt nicht mehr zu gebrauchen, darf es nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Die Elektroaltgeräteverordnung sieht vor, dass das Produkt separat entsorgt wird, damit es so weit wie möglich recycelt werden kann. Dadurch lässt sich die Menge an umwelt- und gesundheitsschädlichen Substanzen, die über den Boden und das Grundwasser in den menschlichen Nahrungsreislauf gelangen könnten, minimieren sowie die für die Herstellung neuer Produkte erforderlichen Ressourcen reduzieren und Platz auf Mülldeponien sparen. Leisten Sie bitte Ihren Beitrag dazu, indem Sie das Produkt nicht über den Hausmüll entsorgen. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Produkt gemäß den Vorschriften für Elektro- und Elektronikgeräte entsorgt werden muss. Alte Produkte können oft beim Kauf eines neuen, ähnlichen Produkts im Einzelhandel zurückgegeben werden. Weitere Entsorgungsmöglichkeiten erfragen Sie bitte bei Ihrer Gemeindeverwaltung.

☑ **BEVAT EEN LiFe-BATTERIJ VAN 3,2V/500 mAh EN VEREIST 2 AAA-BATTERIJEN (LR03) VAN 1,5 V (NIET INBEGREPEN).** Batterijen en accu's dienen op de juiste wijze te worden gerecycled of afgevoerd. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, mag het niet samen met ander huishoudelijk afval worden weggegooid. Volgens de wet moet het product afzonderlijk worden ingezameld zodat het kan worden behandeld met de best beschikbare hergebruik- en recycletechnieken. Op deze manier wordt de invloed op het milieu en de menselijke gezondheid van grond- en watervervuiling door gevaarlijke stoffen geminimaliseerd, hoeven er minder bronnen te worden gebruikt om nieuwe producten te maken en raken stortplaatsen minder snel vol. Draag je steentje bij door dit product uit de gemeentelijke afvalstroom te houden. Het afvalcontainersymbool betekent dat het product moet worden ingezameld als elektrische en elektronische afvalapparatuur. Je kunt een oud product inruilen bij de detailhandelaar wanneer je een vergelijkbaar nieuw product koopt. Neem voor andere opties contact op met de gemeente.

☑ **CONTIENE 1 BATTERIA LiFe DA 3,2 V/500 mAh E RICHIEDE 2 PILE AAA (LR03) DA 1,5 V (NON INCLUDE).** Le pile o le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente. Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dimessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientale contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n.152/2006 (parte 4 art. 255).

☑ **CONTÉM 1 BATERIA DE ÍON DE LÍTI0 DE 3,2 V 500 mAh E REQUER 2 PILHAS AAA (LR03) DE 1,5 V (NÃO INCLUSAS).** As pilhas ou baterias deverão ser recicladas ou eliminadas de forma adequada. Quando este produto alcançar o fim da sua vida útil não deverá ser eliminado junto dos resíduos domésticos. Por lei, deverá ser recolhido em separado para posterior tratamento usando as melhores técnicas de recuperação e reciclagem disponíveis. Desta forma, minimiza-se o impacto no ambiente e saúde humana da contaminação do solo e água por substâncias perigosas, diminui-se os recursos necessários para fabricar novos produtos e evita-se o esgotamento do espaço em aterros sanitários. Colabore mantendo este produto fora da rede de recolha de resíduos urbanos! O símbolo de “caixote de lixo móvel” significa que o produto deverá ser recolhido como “resíduo de equipamento elétrico e eletrônico”. Procure um estabelecimento que faça a coleta seletiva de material. Para outras opções, entre em contato com o conselho municipal.

☑ **В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ ЛИТИЙ-ЖЕЛЕЗНЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПИТАНИЯ С НАПРЯЖЕНИЕМ 3,2 В И ЕМКОСТЬЮ 500 мАч. ДЛЯ РАБОТЫ ТРЕБУЮТСЯ 2 ЭЛЕМЕНТА ПИТАНИЯ ТИПА AAA (LR03) С НАПРЯЖЕНИЕМ 1,5 В (НЕ ВХОДЯТ В КОМПЛЕКТ).** Элементы питания и комплекты элементов питания необходимо утилизировать надлежащим образом. По окончании срока эксплуатации не

выбрасывайте игрушку вместе с бытовыми отходами. Согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств, ее необходимо утилизировать отдельным способом, с использованием наиболее подходящих технологий утилизации и переработки. Это позволит снизить негативные последствия для окружающей среды и здоровья человека, уменьшит загрязнение воды и почвы опасными веществами, а также снизит количество ресурсов, необходимых для изготовления новых игрушек и сократит объем мусора на городских свалках. Внесите свой вклад, сохранив город чистым. Значок с изображением переречнутой корзины означает, что игрушку следует утилизировать согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств. При покупке новой игрушки вы можете вернуть старую в магазин. Чтобы узнать о других возможных вариантах утилизации, обратитесь в местную перерабатывающую организацию.

☑ **ZAWIERA 1 BATERIE 3,2 V LITOWO-ZELAZOWO-FOSFORANOWA 500 mAh; WYMAGANE SA 2 BATERIE 1,5 V AAA (R03) (NIEDOLACZONE).** Baterie lub zestawy baterii należą poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z zaleceniami. Gdy skończy się okres użytkowania produktu, nie należy go utylizować wraz z odpadami domowymi. Zgodnie z wymogami dot. zużytego sprzętu elektrotechnicznego i elektronicznego (WEEE) produkt należy zbierać osobno w celu przetworzenia go z użyciem najlepszych dostępnych metod odzysku i recyklingu. Zmniejszy to negatywny wpływ na środowisko naturalne i ludzkie zdrowie poprzez zmniejszenie ilości gleby i wód niebezpiecznymi substancjami, ograniczy ilość zasobów potrzebnych do produkcji nowych urządzeń i nie spowoduje zwiększenia przestrzeni składowania odpadów. Zadbaj o środowisko naturalne i nie usuwaj go produktu wraz z niesortowanymi odpadami komunalnymi! Symbol przedstawiający przekreślony „kosz na śmieci na kółkach” oznacza, że produkt należy przekazywać do punktów zbiórki „zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego”. Zużyte urządzenie można przekazać sprzedawcy przy zakupie nowego produktu tego typu. Informacje o innych opcjach można uzyskać od przedstawicieli lokalnych władz.

☑ **OBSAHUJE 1 BATERII TYPU LiFe 3,2 V / 500 mAh A VYŽADUJE 2 BATERIE TYPU AAA (LR03) 1,5 V (NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ).** Baterie nebo bateriové moduly je nutné řádně recyklovat nebo zlikvidovat. Po dosažení konce užitečné životnosti by se tento produkt neměl likvidovat společně s běžným odpadem z domácnosti. Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních (OEEZ) vyžadují jeho oddělený sběr, aby ho bylo možné zpracovat podle nejlepších dostupných technik obnovy a recyklace. Tim se sníží dopad na životní prostředí a lidské zdraví způsobený znečištěním půdy a vody nebezpečnými látkami, sníží se množství zdrojů potřebných na výrobu nových produktů a zmenší se objem odpadu. Zajistěte, aby se tento produkt nedostal do komunálního odpadu! Symbol „popelnice“ znamená, že by se měl produkt likvidovat jako „elektrický a elektronický odpad“. Starý produkt můžete vrátit v prodejně, kde budete kupovat nový podobný produkt. Další možnosti vám sdělí místní úřady.

☑ **OBSAHUJE BATERIU LiFe 3,2 V 500 mAh A VYŽADUJE 2 BATERIE TYPU AAA (LR03) 1,5 V (NIE SÚ SÚČASŤOU BALENIA).** Batérie alebo batériev moduly sa musia správne recyklovať alebo zlikvidovať. Keď tento produkt dosiahne koniec svojej životnosti, nemal by sa likvidovať s iným odpadom z domácnosti. Predpisy o odpade z elektrických a elektronických zariadení vyžadujú, aby sa zbieral oddelene, aby sa mohol spracovať pomocou najlepších dostupných techník zhodnocovania a recyklácie. Minimalizuje sa tým vplyv na životné prostredie a zdravie ľudí spôsobený kontamináciou pôdy a vody akýmkoľvek nebezpečnými látkami, zníži sa tým množstvo zdrojov potrebných na výrobu nových produktov a ušetrí sa tým priestor v skládkach. Prispajte k ochrane životného prostredia tým, že tento produkt nebudete likvidovať s komunálnym odpadom! Symbol „smetného koša na kolieskach“ znamená, že produkt sa má likvidovať ako „odpad z elektrických a elektronických zariadení“. Starý produkt môžete vrátiť maloobchodnému predajcovi, keď si kúpite podobný nový. Informácie o ďalších možnostiach vám poskytne miestny orgán samosprávy.

☑ **3,2 V-OS 500 mAh-S LiFe AKKUMULÁTORT TARTALMAZ, A MŰKÖDTETÉSHÉZ TOVÁBBÁ 2 DB 1,5 V-OS AAA (LR03) ELEM SZÜKSÉGES (NEM TARTOZEK).** Az elemeket vagy elemcsomagokat megfelelően újra kell hasznosítani vagy ártalmatlanítani kell. Ha a termék elérte a hasznos élettartama végét, ne dobja ki más háztartási hulladékkal. Az elektromos és elektronikus berendezések hulladékairól szóló rendelkezések előírják az elkülönített gyűjtésüket, így a kezelésük a lehető legjobb helyreállításí és újrahasznosítási technikákkal történik. Ezzel minimalísra csökken a lehetséges veszélyes anyagok talaj- és vízszennyezés során a környezetre és az emberi egészségre gyakorolt hatása, valamint csökken az új termékek gyártásához szükséges erőforrások mennyisége, illetve elkerülhetővé válik a hulladékerakó helyek igénybe vétele. Kérjük, övja környezetét, és kerülje a termék kommunális hulladékgyűjtőbe történő helyezését! A „kerékes kuka” szimbólum azt jelenti, hogy a begyűjtésekor ugyanúgy kell kezelni, mint az „elektromos és elektronikus berendezéseket”. Hasonló új termék vásárlásakor a régi terméket átadhatja a kereskedőnek. További lehetőségekért forduljon a helyi önkormányzathoz.

☑ **CONTINE BATERIE LiFe DE 3,2 V/500 mAh SI NECESITA 2 X BATERII AAA (LR03) DE 1,5 V (NEINCLUDE).** Bateriile sau pachetele de baterii trebuie să fie reciclate sau eliminate în mod corespunzător. Când acest produs a ajuns la sfârșitul duratei sale de viață, acesta nu trebuie aruncat împreună cu deșeurile menajere. Reglementările privind deșeurile de echipamente electrice și electronice impun colectarea separată a acestora astfel încât să poată fi tratate cu cele mai bune tehnici de recuperare și reciclare disponibile. Astfel se va reduce la minim impactul asupra mediului și sănătății oamenilor, prin contaminarea solului și apeii cu substanțe periculoase, se vor reduce resursele necesare pentru produse noi și se va evita ocuparea de spațiu în groapa de gunoi. Vă rugăm să vă faceți datoria civică neurcând acest produs împreună cu deșeurile menajere! Simbolul „coșului de gunoi cu roți” indică faptul că acest produs ar trebui să fie colectat ca „deșeu de echipamente electrice și electronice”. Puteți returna un produs vechi la magazin atunci când cumpărați unul nou similar. Pentru alte opțiuni, vă rugăm să contactați consiliul local.

☑ **PERIAMBANEI MPATAPIA 3,2V 500 mAh LiFe, KAI AΠΑITEI 2 MPATAPIES 1,5V AAA (LR03) (ΔEN ΠΕΡΙΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ).** Οι μπαταρίες και τα πακέτα μπαταριών πρέπει να ανακυκλώνονται ή να απορρίπτονται σύμφωνα με τους κανονισμούς. Όταν το προϊόν φτάσει στο τέλος της ζωής του, δεν πρέπει να απορριφθεί μαζί με τα υπόλοιπα οικιακά απορρίμματα. Σύμφωνα με τους κανονισμούς για τα Απόβλητα Ηλεκτρικού και Ηλεκτρονικού Εξοπλισμού, το προϊόν πρέπει να συλλεχθεί ξεχωριστά, ώστε η διαχείρισή του να πραγματοποιηθεί με τις βέλτιστες διαθέσιμες τεχνικές περισυλλογής και ανακύκλωσης. Η διαδικασία αυτή ελαχιστοποιεί τον αντίκτυπο που προκαλείται στο περιβάλλον και στην ανθρώπινη υγεία από τη μόλυνση του εδάφους και των υδάτων από επικίνδυνες ουσίες, μειώνει τους πόρους που απαιτούνται για την κατασκευή νέων προϊόντων και περιορίζει το χώρο που καταλαμβάνεται στους χώρους υγιεινομικής ταφής απορριμμάτων. Λάβετε κι εσείς μέρος στην προσπάθεια, κρατώντας το προϊόν εκτός της διαδικασίας αποκομιδής του Δήμου σας! Το σύμβολο του κάδου με τα ροδάκια σημαίνει ότι το προϊόν θα πρέπει να συλλέχθει ως “απόβλητο ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού”. Μπορείτε να επιστρέψετε ένα παλιό προϊόν στο κατάστημα όταν αγοράζετε ένα καινούργιο. Για τις υπόλοιπες επιλογές που έχετε στη διάθεσή σας, επικοινωνήστε με τους φορείς της περιοχής σας.



№6 СЪДЪРЖА 3,2 V 500 mAh LiFe БАТЕРИЯ И ИЗИСКВА 2 x 1,5 V, РАЗМЕР AAA (LR03) БАТЕРИИ (НЕ СА ВКЛЮЧЕНИ). Батериите или комплектите батерии трябва да се рециклират или изхвърлят по правилния начин. Когато този продукт достигне края на експлоатацияния си живот, той не трябва да се изхвърля с останалия битов отпадък. Разпоределите относно отпадъците от електрическо и електронно оборудване изискват той да бъде събран отделно, за да може да бъде обработан чрез най-добрите налични техники за възстановяване и рециклиране. Това ще минимизира въздействието върху околната среда и човешкото здраве от замърсяването на почвите и водите с опасни вещества, ще намали ресурсите, необходими за производството на нови продукти, и ще избегне запалването на мястото в сметката. Моля, свършете необходимото, като не позволите на този продукт да попадне в общинския поток от отпадъци! Символът на "кошче с колелца" означава, че той трябва да бъде събран като "отпадък от електрическо и електронно оборудване". Можете да върнете стар продукт на търговеца на дребно, когато закупите подобен нов продукт. За други възможности се свържете с местните власти.

3,2 V 500 mAh LiFe PİL DAHİLDİR VE 2 X 1,5 V AA (LR03) PİL GEREKİR (DAHİL DEĞİLDİR). PİL ve pil paketleri geri dönüştürülmeli veya doğru bir şekilde atılmalıdır. Bu ürün, kullanım süresinin sonuna geldiğinde diğer günlük ev atıklarıyla birlikte çöpe atılmamalıdır. Atık Elektrikli ve Elektronik Cihaz Yöneticileri, bu cihazın en uygun şekilde yeniden değerlendirilmesi ve geri dönüşüm yöntemleri uygulanabilmesi için ayrı bir şekilde toplanmasını öngörür. Böylece, zararlı maddelerin toprak ve su kirliliğine yol açmasıyla çevreye ve insan sağlığına olan etkisi minimuma indirilir ve ürünün üretmek için gereken kaynak miktarı azalır ve çöp alanlarının boş yere dolması önlenir. Lütfen bu ürünün belediye atık koluna dahil olmasını engelleyerek çevre temizliğine katkıda bulunun. "Tekerlekli çöp kutusu" simgesi, bir ürünün "elektrikli ve elektronik cihaz çöpi" olarak toplanması gerektiği anlamına gelir. Benzeri yeni bir ürün alırken, eski ürününüzü paradede satınıza geri götürebilirsiniz. Diğer seçenekler için belediye meclisimize iletişime geçin.

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice
- Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision
- Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté.

Pour respecter les limites de la classe B de la réglementation de la FCC, cet appareil doit être utilisé avec des câbles blindés.

**DÉCLARATION CANADIENNE classe B :** L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- ⚠ **CAUTION: Hair Entanglement.** – Tie back and cover hair and secure loose clothing prior to play.
- ⚠ **MISE EN GARDE ! Les cheveux peuvent se coincer.** – Attacher les cheveux et les couvrir, et maintenir les vêtements amples à l'écart du jouet.
- ⚠ **PRECAUCIÓN: Enredo de pelo.** – Asegúrese de llevar el pelo atado o tenerlo cubierto; revise además si lleva puesto algo que también se pueda enredar.
- ⚠ **VORSICHT: Haare könnten sich verfangen.** – Vor dem Spielen Haare zusammenbinden und bedecken, weite Kleidung sichern.
- ⚠ **VOORZICHTIG: Haar kan verstrikt raken.** – Bind het haar naar achteren en bedek het. Maak loshangende kleding vast voor gebruik.
- ⚠ **ATTENZIONE: Intrappolamento dei capelli.** – Legare e coprire i capelli prima di giocare e tenere gli abiti lontano dal prodotto.
- ⚠ **CUIDADO: Há possibilidade de prender o cabelo.** – Prenda e cubra o cabelo, assegure-se de prender qualquer peça de roupa solta antes de utilizar o produto.
- ⚠ **ОСТОРОЖНО! Игрушка может запутать волосы.** – Не играйте с распущенными волосами и неприкрытой головой, а также заправляйте свободную одежду перед игрой.
- ⚠ **UWAGA: Niebezpieczeństwo wplątania włosów.** – Przed użyciem należy związać i zakryć włosy oraz zabezpieczyć luźne części odzieży.

**⚠ WARNING:** Do not use any projectiles other than those provided with this toy or recommended by the manufacturer. Do not aim at eyes or face. Do not fire at people or animals or at point blank range.

**⚠ ATTENTION !** Utiliser uniquement les projectiles fournis avec le jouet ou recommandés par le fabricant. Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas tirer sur des personnes ou des animaux, ni à bout portant.

**⚠ ADVERTENCIA:** No se deben utilizar proyectiles distintos a los proporcionados con el juguete o recomendados por el fabricante. No se ha de apuntar a los ojos ni a la cara. No dispare en dirección a personas o animales, ni tampoco a quemarropa.

**⚠ ACHTUNG:** Nur die mitgelieferten Geschosse verwenden oder solche, die vom Hersteller empfohlen werden. Nicht auf Augen oder Gesicht zielen. Nicht in Richtung von Menschen oder Tieren oder aus unmittelbarer Nähe abfeuern.

**⚠ WAARSCHUWING:** Gebruik geen andere projectielen dan de door de fabrikant meegeleverde of aanbevolen projectielen. Niet op ogen of gezicht richten. Schiet niet op mensen of dieren en schiet niet van dichtbij.

**⚠ AVVERTENZA:** Non utilizzare proiettili diversi da quelli forniti con il giocattolo o raccomandati dal produttore. Non mirare agli occhi o al volto. Non mirare contro persone o animali né sparare a distanza ravvicinata.

**⚠ ATENÇÃO:** Use somente projéteis inclusos com o brinquedo ou recomendados pelo fabricante. Não mire na direção dos olhos ou do rosto. Não dispare em pessoas ou animais a curta distância.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Используйте только снаряды, входящие в комплект или рекомендованные производителем. Не направляйте игрушки в глаза или лицо. Не направляйте игрушку на людей и животных, не стреляйте в упор.

**⚠ OSTRZEŻENIE:** nie należy używać pocisków innych niż dołączone do zestawu lub polecane przez producenta. Nie celować w oczy i twarz. Nie strzelać do ludzi ani zwierząt. Nie strzelać z bliskiej odległości.

⚠ **POZOR: Múže dojít k zapletení vlasů.** – Před hraním si vlasy sepněte či zakryjte a nenoste volný oděv.

⚠ **VAROVANIE: Zamotanie vlasov.** – Pred hraním si zopnite a prikryte vlasy a upevnite voľné oblečenie.

⚠ **VIGYÁZAT: Belegabalyodó haj.** – A játék megkezdése előtt kösse össze és fedje le a haját, illetve ügyeljen a laza ruhadarabokra.

⚠ **ATENȚIE: Agățare în păr.** – Strângeți părul la spate și acoperiți-l și strângeți hainele largi înainte de a vă juca.

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ: Μπλέξιμο μαλλιών.** – Πριν από το παιχνίδι, δέστε τα μαλλιά, καλύψτε τα και σφίξτε τυχόν φαρδιά ρούχα.

⚠ **OPREZ: zapetljanje u kosu.** – Prije igranja zavežite i prekrijte kosu i pričvrstite labavu odjeću.

⚠ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Заплитане на косата.** – Завържете назад, покрийте косата и стегнете свободно висящите дрехи преди игра.

⚠ **POZOR: Zapetljanje las.** – Pred igro spnite in pokrijte lase ter zavihaite ali zatlačite ohlapna oblačila.

⚠ **DIKKAT: Saçınızı Dolanabilir.** – Oynamaya başlamadan önce saçınızı arkaya toplayıp koruyun ve bol gıysilerinizi sabitleyin.

**⚠ UPOZORNENÍ:** Používejte pouze projektily dodávané s hračkou nebo doporučené výrobcem. Nemířte na oči ani na obličej. Nestřílejte na osoby ani zvířata, ani z bezprostřední blízkosti.

**⚠ UPOZORNENIE:** Nepoužívajte iné projektily ako tie, ktoré sa dodávajú s hračkou alebo ktoré odporúča výrobca. Nemierťte do očí alebo tváre. Nestrieľajte do ľudí alebo zvierat alebo z bezprostrednej blízkosti.

**⚠ FIGYELMEZTETÉS:** Ne használjon olyan lövedéket, amely nem ehhez a játékhöz tartozik, illetve amelyet nem a gyártó javasol. Ne célozzon szemre vagy arcra. Ne célozzon emberekre vagy állatokra, és ne célozzon közvetlen közelséig.

**⚠ AVERTISSEMENT:** Ne utilisez pas de projectiles autres que ceux fournis avec cette jouette ou recommandés par le fabricant. Ne tirez pas sur les yeux ou la tête. Ne tirez pas sur les personnes ou les animaux ou de très près.

**⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Μην χρησιμοποιείτε άλλα βλήματα εκτός από αυτά που παρέχονται με το παιχνίδι ή συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Μην στοχεύετε στα μάτια και στο πρόσωπο. Μην πυροβολείτε σε ανθρώπους, ζώα ή σε κοντινή απόσταση.

**⚠ UPOZORENJE:** Upotrebljavajte samo one projekte koje je proizvođač isporučio ili preporučio za ovu igračku. Nemojte ciljati prema očima ni licu. Nemojte ispaljivati prema ljudima i životinjama ni na malom razmaku.

**⚠ ВНИМАНИЕ:** Не используйте патроны, различные от тези, които са предоставени с тази играчка или са препоръчани от производителя. Не се целете в очите или лицето. Не стреляйте по хора, животни или от упор.

**⚠ OPOZORILO:** Uporabljajte samo izstrelke, ki so priloženi tej igrački ali jih priporoča proizvajalec. Ne merite v oči ali obraz. Ne streljajte proti ljudem ali živalim ali iz neposredne bližine.

**⚠ UYARI:** Bu oyuncakla birlikte üretti tarafından tedarik edilen veya önerilenlerden başka mermi kullanmayın. Gözlere veya yüze doğrudan nişan almayın. İnsanlara, hayvanlara veya yakın mesafeden ateş etmeyin.

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the toy and the radio or the TV
- Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.
- Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

**CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)**  
CANADIAN Class B statement: This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

**EN** NOTE: WHEN STORING THE VEHICLE, REMOVE BATMAN™ FROM THE VEHICLE AND DO NOT RESET THE LAUNCH CHAIR TO PREVENT STRAIN ON THE LAUNCH SPRING.

**FR** REMARQUE : AVANT DE RANGER LE VÉHICULE, RETIRER LA FIGURINE BATMAN™ DU VÉHICULE ET NE PAS REMPLACER LE SIÈGE DE LANCEMENT DANS SA POSITION INITIALE POUR ÉVITER DE DÉFORMER LE RESSORT DE LANCEMENT.

**ES** NOTA: A LA HORA DE GUARDAR EL VEHÍCULO, SACA A BATMAN™ Y NO VUELVAS A COLOCAR EL ASIENTO DE LANZAMIENTO PARA EVITAR QUE EL MUELLE DE LANZAMIENTO SE DETERIORE.

**DE** HINWEIS: ENTFERNE VOR DEM VERSTAUEEN DES FAHRZEUGS BATMAN™ AUS DEM FAHRZEUG UND SETZE DEN SCHLEUDERSITZ NICHT ZURÜCK, UM EINE ÜBERMÄßIGE BELASTUNG DER FEDER ZU VERHINDEREN.

**NL** OPMERKING: VERWIJDER BATMAN™ UIT HET VOERTUIG ALS JE HET OBERPGT EN RESET DE SCHIETSTOEL NIET OM TE VOORKOMEN DAT DE LANCEERVEER OVERBELAST RAAKT.

**IT** NOTA: QUANDO SI RIPONE IL VEICOLO, RIMUOVERE BATMAN™ DAL VEICOLO E NON RIPRISTINARE IL SEDILE A ESPULSIONE PER EVITARE TENSIONI SULLA MOLLA DI LANCIO.

**PT** NOTA: AO ARMAZENAR O VEÍCULO, REMOVA O BATMAN™ E NÃO REINICIE A CADEIRA PROPULSORA PARA EVITAR PRESSÃO NA MOLLA DE LANÇAMENTO.

**RU** ПРИМЕЧАНИЕ: УБИРАЯ МАШИНКУ НА ХРАНЕНИЕ, ИЗВЛЕКАЙТЕ БАТМАН™ ИЗ МАШИНКИ И НЕ ПЕРЕУСТАНОВЛИВАЙТЕ КАТАПУЛЬТУ, ЧТОБЫ ИЗБЕЖАТЬ РАСТЯЖЕНИЯ ПРУЖИНЫ КАТАПУЛЬТЫ.

**PL** WAŻNE: PODCZAS PRZECHOWYWANIA POJAZDU NALEŻY WYJĄĆ Z NIEGO FIGURKĘ BATMANA™ I NIE RESETOWAĆ KRZESŁA Z WYRZUTNIA, ABY NIE NACIĄGAĆ SPRĘŻYNY ZWALNIAJĄCEJ.

**CZ** POZNÁMKA: PŘI UKLÁDÁNÍ MODELU NA MÍSTO VYJMĚTE Z MODELU FIGURKU BATMANA™ A VYSTŘELOVACÍ SEDADLO NENATAHUJTE, ABY NEDOŠLO K OSLABENÍ VYSTŘELOVACÍ PRŮŽINY.

**SK** POZNÁMKA: PRED ODLOŽENÍM VOZIDLA VYBERTE FIGÚRKU BATMAN™ Z VOZIDLA A NEPRESTAVUJTE KATAPULTOVACIE SEDADLO, ABY NEDOŠLO K PREŤAŽENIU ODPALOVA-  
CEJ PRUŽINY.

**HU** MEGJEGYZÉS: A JÁRMŰ TÁROLÁSÁHOZ TÁVOLÍTSA EL BELŐLE A BATMAN™ FIGURÁT, ÉS  
NE ÁLLÍTSA VISSZA A KATAPULTÜLÉST – EZZEL ELKERÜLHETI A KIÖVÖRÜGŐ  
MEGFESZÜLÉSET.

**RO** NOTĂ: LA DEPOZITAREA VEHICULULUI, SCOATEȚI FIGURINA BATMAN™ DIN VEHICUL ȘI NU  
RESETAȚI SCAUNUL DE LANSARE PENTRU A PREVENI SOLICITAREA ARCULUI DE  
LANSARE.

**EL** ΣΗΜΕΙΩΣΗ: ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΤΟΥ ΟΧΗΜΑΤΟΣ, ΑΦΑΙΡΕΣΤΕ ΤΟΝ BATMAN™ ΑΠΟ  
ΤΟ ΟΧΗΜΑ ΚΑΙ ΜΗΝ ΕΠΑΝΑΦΕΡΕΤΕ ΤΟ ΚΑΘΙΣΜΑ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΦΥΓΕΤΕ ΤΗΝ  
ΚΑΤΑΠΟΝΗΣΗ ΤΟΥ ΕΛΑΤΗΡΙΟΥ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ.

**HR** NAPOMENA: AKO ŽELITE SPREMITI VOZILO, IZVAĐITE FIGURICU BATMAN™ IZ VOZILA I  
NEMOJTE RESETIRATI STOLICU ZA LANSIRANJE KAKO BISTE SPRIJEČILI NAPREZANJE  
OPRUGE ZA LANSIRANJE.

**BG** ЗАБЕЛЕЖКА: КОГАТО ПРИБИРАТЕ ПРЕВОЗНОТО СРЕДСТВО ЗА СЪХРАНЕНИЕ,  
ИЗВАДЕТЕ BATMAN™ ОТ ПРЕВОЗНОТО СРЕДСТВО И НЕ НУЛИРАЙТЕ КРЕСЛОТО ЗА  
ИЗСТРЕЛВАНЕ, ЗА ДА ПРЕДОТВРАТИТЕ НАПРЕЖЕНИЕ В ПРУЖИНАТА ЗА  
ИЗСТРЕЛВАНЕ.

**SL** OPOMBA: PRI SHRANJEVANJU VOZILA ODSTRANITE FIGURO BATMAN™ IZ VOZILA IN NE  
NAMEŠČAJTE PONOVO IZSTRELITVENEGA SEDEŽ, DA NE PRIDE DO OBREMENTIVNE  
VZMETI ZA IZSTRELITEV.

**TR** NOT: ARACI SAKLARKEN BATMAN™'I ARAÇTAN ÇIKARIN VE FIRLATMA YAYINDA  
GERİLMİYİ ÖNLEMEK İÇİN FIRLATMA KOLTUĞUNU SIFIRLAMAYIN.