

ZUBEHÖR

• 3050 BATTERIE

Lithium-Batterie mit 3 Volt mit einer Lebensdauer von ca. 10 Jahren beim SOLO und 2 Jahre beim SOLO13. Die Energie reicht für über 30.000 Öffnungen. Geht die Batterie zu Ende, schließt das Schloss nicht mehr und es ertönt ein Dauerton von 15 Sekunden.



• METALL SET

Mit einer einfachen Ausstattung funktionieren die SOLO Schlösser auch durch Metalltüren. Lassen Sie dem Design freien Lauf und gestalten Sie Ihre eigene Abdeckfolie mit LOGO, Schranknummer ...



• 3060 GLASS SET

Dieses Set besteht aus einer Platte für das Schloss, einer schwarzen Folie, den Klebeflächen und den dazugehörigen Schrauben. Auf einer unbehandelten Oberfläche hält das doppelseitige Klebeband je nach Zugrichtung 25 kg oder 45 kg.



• 3051S KONVERTER—EXTERNE SPANNUNGSVERSORGUNG

Mit einer Anschlussleitung von 1,5 m und einem Stecker zur Anschlussplatte kommt dieser externe Konverter häufig zum Einsatz, wenn die Schlösser nach dem Einbau nicht mehr zugänglich sind für einen Batteriewechsel. Je Konverter können maximal 5 Schlösser versorgt werden.



DEUTSCH

SOLO Anleitung

ZUBEHÖR

- **3040S FLACHE EXTERNE ANTENNE (125 kHz)**

Sollte das Schloss auf der Rückseite einer Schublade angebracht sein, so kommt diese Antenne zum Einsatz.

Die Länge der Anschlussleitung ist 1,5 m und der Stecker kann direkt im Schloss angesteckt werden.

Die Antenne hat eine Reichweite von mindestens 15 mm und kann somit auch hinter Holz angebracht werden.



- **3010 PROGRAMMIERKARTE**

Die Programmierkarte dient zum Einlesen von neuen Schlüsseln und wird z. B. von einem Hausmeister benutzt, der mit einer Programmierkarte dann alle Schlösser bedient.

Sie können die Programmierkarte einem Schloss zuordnen, indem Sie den Knopf auf der Rückseite drücken und dann innerhalb von 3 Sekunden diese Programmierkarte anlegen.



- **3030 SCHLÜSSELKARTE**

Es handelt sich hierbei um einen auf das Schloss abgestimmten RFID-Transponder mit 125 kHz. Die Reichweite liegt bei ca. 30 mm. Aufpreis für Sonderdruck auf Anfrage.



- **3020 SCHLÜSSELCHIP**

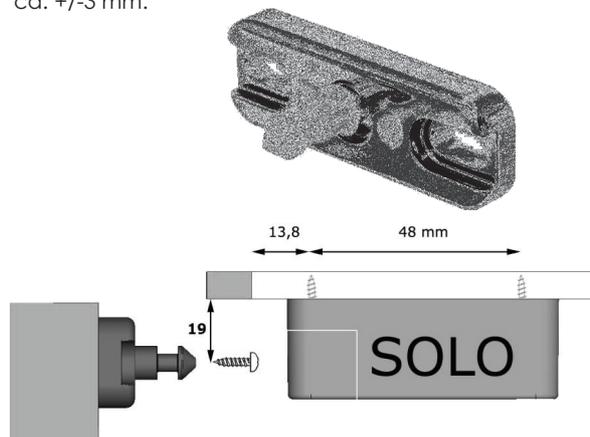
Mit einer Breite von ca. 30 mm ist der Schlüsselchip sehr klein gebaut. Die Reichweite beträgt maximal 20 mm.



• **3068 FRONTAL-SCHLIEßTEIL**

Das aus Zinkdruckguss gemachte Schließteil hat eine Sollbruchstelle, die bei einer Belastung von ca. 35 kg bricht.

Der bewegliche Zapfen hat eine Toleranz von ca. +/- 3 mm.



• **3070 MINI-SCHLIEßTEIL**

- Das 2-teilige Schließteil aus Messing hat auch auf engstem Raum Platz.
- Die Unterseite lässt sich mit der mitgelieferten Schraube befestigen.
- Die Schraube lässt eine Toleranz von +/- 1 mm zu.
- Nach dem Verschrauben des oberen Teiles ist die Position fixiert.



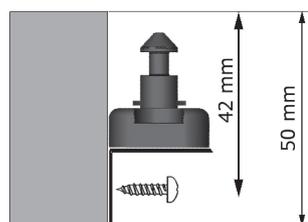
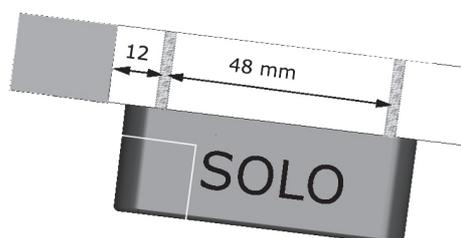
SOLO Anleitung

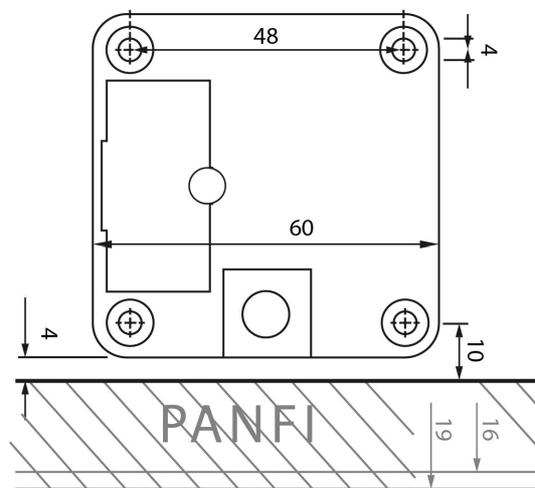
• INSTALLATION 3071 MIT 3D VERSTELLBARKEIT

Ausgerüstet mit einem 3D-Montagewinkel und einer Feder bietet dieses Schließteil maximalen Komfort bei der Montage.

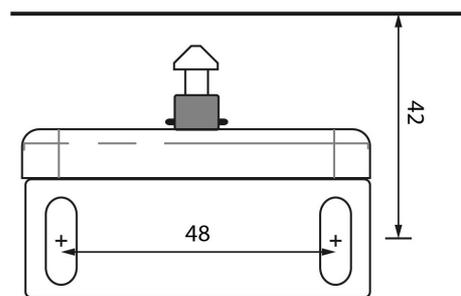
Die Einbautoleranzen liegen somit bei 6 mm und die Feder dient zum Aufdrücken einer Türe. Auf der Holzseite befindet sich zusätzlich ein Loch zum Fixieren der endgültigen Position und als Verstellschutz.

Die Sollbruchstelle bricht bei 35 kg. Der bewegliche Zapfen hat eine Toleranz von ca. +/- 3 mm.





DEUTSCH



SOLO Anleitung



PROBLEMLÖSUNGEN

Der Schlüssel funktioniert nicht:

- ertönt ein Signal, wenn der Schlüssel verwendet wird? Wenn ja, versuchen Sie den Schlüssel mit der Programmierkarte erneut zu programmieren.
- Wenn kein Ton ertönt: Versuchen Sie die exakte Position am Möbelstück zu finden. Bewegen Sie den Schlüssel von vorne schnell auf das Möbelstück zu. Markieren Sie die beste Stelle am Möbelstück.

Schlüssel verloren:

- Zu Ihrer Sicherheit löschen Sie bitte alle Schlüssel mit der Programmierkarte
- Aktivieren Sie die benötigten Schlüssel erneut.

Die Programmierkarte funktioniert nicht:

- Schrauben Sie das Schloss ab, drücken Sie den Knopf an der Rückseite und halten Sie die Programmierkarte davor. Danach kennt das Schloss diese Karte und Sie können Schlüssel anlernen.

Motorgeräusch ertönt, das Schloss bleibt zu:

- Eventuell bekommt das Schloss einen zu hohen Druck von innen.
- Drücken und heben Sie die Türe während dem Öffnen in verschiedene Richtungen. Stellen Sie anschließend das Schließteil neu ein.

Kein Ton, kein Geräusch:

- Verwenden Sie eine flache dünne Metallplatte, um das Schloss aufzubrechen. Bitte senden Sie uns das Schloss zur Untersuchung zu.

**SICHERHEITSHINWEISE****• ZU BEACHTEN:**

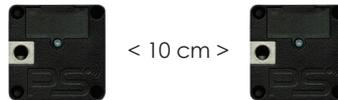
- Bitte keine zusätzlichen "Push to open", "Tip-on" oder andere Federmechanismen einsetzen.
- Temperaturbereich 5 bis 35°.

• BEFESTIGUNG DES SCHLOSSES

Ziehen Sie die Schrauben mit Gefühl an und verzichten Sie auf Bohrmaschinen oder Akkuschraber.

**• MINDESTABSTAND**

Um Störungen zwischen den Schlössern zu vermeiden, halten Sie einen Mindestabstand von 10 cm ein. Die Batterie kann sonst schnell entladen werden.

**• LAGERUNG**

Auch bei der Lagerung ist ein Mindestabstand zwingend erforderlich. Legen Sie die Batterie erst vor der Inbetriebnahme ein.

**• ENTSORGUNG**

Die Schlösser enthalten elektronische Bestandteile und gehören in den Elektronik-Sondermüll.



SOLO Anleitung



RFID PROGRAMMIERANLEITUNG

RFID-PROGRAMMIERKARTE AKTIVIEREN

- 1 Drücken Sie den Taster an der Rückseite.
- 2 Im Schloss ertönt ein Tick-Signal. Halten Sie nun innerhalb von 3 Sekunden die Programmierkarte an das Schloss.
- 3 Zwei kurze aufsteigende Töne bestätigen nun, dass die Programmierkarte erfolgreich gespeichert wurde.

SCHLÜSSELKARTE ODER SCHLÜSSELCHIP EINLESEN

- 1 Legen Sie die Programmierkarte an das Schloss.
- 2 Im Schloss ertönt ein Tick-Signal. Halten Sie nun innerhalb von 3 Sekunden die Schlüsselkarte oder den Schlüsselchip an das Schloss.
- 3 Zwei kurze aufsteigende Töne bestätigen nun, dass das Einlesen erfolgreich war.
- 4 Das Schloss kann nun mit der Schlüsselkarte oder dem Schlüsselchip geöffnet werden.

Hinweis: Es können pro Schloss maximal 49 verschiedene Schlüssel eingelesen werden.

LÖSCHEN VON SCHLÜSSELN UND KARTEN

- 1 Legen Sie die Programmierkarte an das Schloss.
- 2 Im Schloss ertönt ein Tick-Signal. Halten Sie nun innerhalb von 3 Sekunden die Schlüsselkarte oder den Schlüsselchip an das Schloss.
- 3 Zwei kurze aufsteigende Töne bestätigen nun, dass das Löschen erfolgreich war.

Hinweis: Sie können alle Karten gleichzeitig löschen, indem Sie die Programmierkarte mehrere Sekunden an das Schloss anlegen.



BLUETOOTH PROGRAMMIERANLEITUNG

STARTSEITE

- 1 Laden Sie die App „PS Locks“ vom Apple Store oder vom Google Play Store herunter und installieren Sie diese.
- 2 Während der Installation können Sie Ihren Namen eintragen. Dieser wird später im Verlauf zusammen mit der Telefon-ID-Nummer angezeigt.
- 3 Die App wird gestartet.
- 4 Es wird nun die Umgebung nach Schlössern abgesucht und alle Schlösser in Reichweite werden aufgelistet. Sie können jederzeit manuell nach neuen Schlössern suchen. Klicken Sie hierzu auf „Scanning for locks“.
- 5 Jedes Schloss hat einen eigenen 4-stelligen Code. Haben Sie sich bereits erfolgreich verifiziert, wird das Schloss grün angezeigt und kann verwendet werden. Nicht verifizierte Schlösser erscheinen grau. Beim Klick auf ein graues Schloss gelangen Sie zur Codeeingabe.
- 6 Drücken Sie kurz auf das Schlosssymbol und das Schloss öffnet die eingestellte Zeit (Standard 3 Sekunden).
- 7 Bei einem Doppelklick öffnet das Schloss und verriegelt erst nach erneutem Klicken. Der Name des Schlosses erscheint nun in kursiver Schrift und zeigt Ihnen an, dass sich das Schloss in geöffneter Position befindet.
- 8 Klicken Sie auf den Schlossnamen und Sie gelangen zur Detailseite. Dort finden Sie den Zugang zur Administration und für den Verlauf.
- 9 Der Bügel im Schlosssymbol zeigt Ihnen an, ob die Türe oder Schublade geschlossen ist.
- 10 Das Batteriesymbol erscheint je nach Spannung in Grün, in Gelb oder in Rot. Im Falle einer schwachen Batterie gelangen Sie zudem zur Batteriealarm-Seite, sobald Sie das Schloss öffnen.



DEUTSCH

SOLO Anleitung

CODE-EINGABE

- 1 Geben Sie den 4-stelligen Code ein. Dieser kann vom Administrator geändert werden.
- 2 Nach 3 falschen Versuchen kommt es zu einer Verzögerung von 2 Minuten.
- 3 Nach der Eingabe des Codes gelangen Sie zurück zur Startseite und das Schloss wird nun in grüner Farbe angezeigt.
- 4 Der Standard-Code lautet: 1234



BATTERIE-ALARM

- 1 Hat die Batterie einen kritischen Stand erreicht, so erscheint diese Warnung, bevor das Schloss öffnet.
- 2 Bitte wechseln Sie umgehend die Batterie.
- 3 Mit einem Klick auf OK können Sie das Schloss dennoch öffnen.
- 4 Ist eine Batterie vollständig entladen und das Schloss geschlossen, so müssen Sie das Schloss mit Gewalt aufbrechen. Verwenden Sie hierzu ein möglichst breites, flaches Metallstück.

SCHLOSS-DETAILS

- 1 Die Batterieladung wird hier in Prozent und Volt angezeigt.
- 2 Im unteren Bereich finden Sie den Verlauf mit den letzten 100 Anwendungen. Hier sehen Sie, wer wann das Schloss benützt hat. Das Laden dieser Daten kann einige Sekunden dauern.
- 3 Zur Administration gelangen Sie mit einem Klick auf das Administrator-Symbol.
- 4 Mit einem Klick auf das PS Logo kommen Sie zurück auf die Startseite.



VERIFIZIERUNG DER ADMINISTRATION

- 1 Geben Sie den 6-stelligen Administrator-Code ein.
- 2 Nach 3 falschen Versuchen kommt es zu einer Verzögerung von 2 Minuten.
- 3 Ist der Code richtig, so gelangen Sie zur Administrationsseite.
- 4 Der Standard-Code lautet: 123456



ADMINISTRATION

- 1 Auf dieser Seite können Sie einige Eigenschaften des Schlosses ändern.
- 2 Zur eigenen Sicherheit empfehlen wir Ihnen, die Codes sofort zu ändern.
- 3 Falls der Administrator-Code vergessen wurde, können Sie das Schloss mit dem Reset-Knopf auf der Rückseite des Schlosses zurücksetzen. Danach ist der Administrator-Code wieder 123456 und der User-Code 1234.
- 4 Standardmäßig schließt das Schloss nach 3 Sekunden. Diese Zeit können Sie hier im Feld „Delay“ auf maximal 50 Sekunden erhöhen.



DEUTSCH



PS GmbH
Melisau 1255,
6863 Egg, Austria

Tel.: +43 699 1333 5155
info@pslocks.com

www.pslocks.com