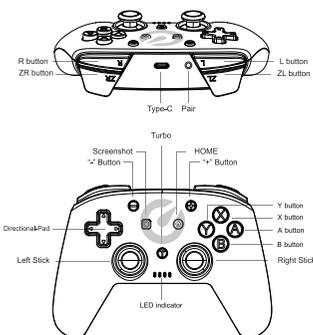
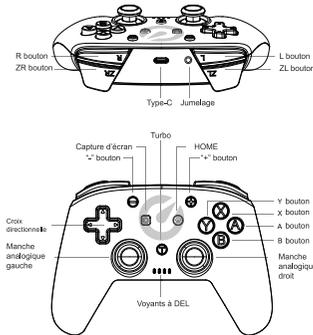


<h2 style="text-align: center;">User Manual</h2> <h3 style="text-align: center;">Colourflow Bluetooth Pro Controller for Nintendo Switch</h3>  <p>Product Model: YS07 / KS07 / BGK549 / BGK548</p> <p>Included in Box: 1x Wireless Controller 1x USB Charge Cable (1m) 1x User Manual 1x Warranty Card</p>	<p>PRODUCT SPECIFICATIONS AND CHARACTERISTICS:</p> <ol style="list-style-type: none"> Size: 154 * 111 * 59mm. Weight: 185g ± 10g. Material: ABS. Connection method: Bluetooth. Vibration: dual motor, powerful vibration mode. Built-in six-axis gyroscope and acceleration function for better in-game experience. Supports rapid fire function. <p>PRECAUTION & MAINTENANCE</p> <p>Before use, please read the following important safety information. Following these simple guidelines will ensure trouble-free operation and optimal performance of the product and compatible electronic devices. Improper use may cause the product to stop working and may even cause serious injury to the user.</p> <ul style="list-style-type: none"> This product is intended for private, non-commercial use only. Use the product for its intended purpose only. For indoor use only. Avoid exposure to external heat sources; direct, prolonged sunlight; dust; corrosive chemicals; and moisture. Do not drop the product or subject it to undue shock. This product contains small parts. Keep out of reach of children. Keep children away from the packaging material as there is a risk of suffocation. Dispose of packaging material according to applicable local regulations. Do not attempt to service or disassemble. The unit is not user-serviceable. Attempting to disassemble or service the unit could result in an electrical hazard, including injury. If you experience problems with the unit, discontinue use and contact Customer Support for assistance. Attempting to open or service the unit will void all warranties, expressed or implied. Failure to follow these directions may void the warranty. <p>CONNECTION METHOD:</p> <p>[first use]</p> <ul style="list-style-type: none"> Please ensure that the console is powered on and has been upgraded to the latest version before using this product. <ol style="list-style-type: none"> Press the Switch power button to start the console. After booting up, do the following: first enter the "Handle Settings - Change Grip / Order" page, then press and hold the "pair" button for at least two seconds The 4 LED lights will continue to flash. After the connection is successful, the LED lights indicate the corresponding player. 	<p>[Repeated Use]</p> <ol style="list-style-type: none"> Press the Home button for more than 1 second to wake up the controller. The switch console enters connection mode automatically when powered on, after the connection is successful, the corresponding LED light on the controller will remain lit. The controller will enter sleep mode automatically if a connection is unsuccessful for more than 10 seconds; other keys have no wake-up function. <p>AUTOMATIC SLEEP:</p> <ol style="list-style-type: none"> The controller will automatically enter sleep mode when the console screen is off The controller will enter sleep mode if no button is pressed for 5 minutes. (sensor does not move) When in Bluetooth mode, press the HOME button for 5 seconds, to disconnect from the console. <p>CONSOLE WAKE UP:</p> <p>If the controller is paired with the console but in sleep mode, simply press the "Home" button on the controller to wake the console.</p> <p>CHARGING INDICATION:</p> <ol style="list-style-type: none"> When the controller is turned off, LED1-ED4 flashes slowly when the power is off, the LED will turn off when fully charged. Battery low voltage alarm system: current indicator flashes (quick flash) The current channel indicator flashes (slow flash) when charging, and the current indicator is always on when fully charged. When the pairing connection indication conflicts with the charging low power indicator, the pairing connection indicates a concern. <p>LOW VOLTAGE ALARM :</p> <ol style="list-style-type: none"> If the lithium battery voltage is lower than 3.55V +0.1 V, the current channel light flashes quickly to indicate low voltage If the lithium battery voltage is lower than 3.45V +0.1 V, it will automatically sleep 	<p>TURBO FUNCTION :</p> <ol style="list-style-type: none"> Hold Turbo button and any of A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR to set the Auto Turbo. Hold Turbo button and press any of A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR twice to set the manual Turbo Press A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR and Turbo button to clear Turbo function; Long press Turbo button for 5 seconds to clear all the Turbo function. Turbo function without LED indication. <p>MOTOR VIBRATION ADJUSTMENT METHOD</p> <ol style="list-style-type: none"> To increase motor dynamics To reduce motor dynamics <p>Precaution Before Use</p> <p>Note : if you haven't used the official "Switch Pro" controller before, please choose the "Switch JoyCon" and follow the connection.</p> <ol style="list-style-type: none"> System Settings Controllers and Sensors Pro Controller Wired Communication "OFF" → "ON" <p>Instructions of Switch Controller</p> <p>Press the "Pair" button for more than two seconds Set up Successful!</p> <p>TROUBLESHOOTING TIPS:</p> <p>If the wireless controller fails to operate or operates incorrectly, please follow the steps below before seeking assistance:</p> <ul style="list-style-type: none"> Verify the controller and console are both powered on. Verify the controller is within operating distance of the console. Verify the battery of the controller is fully charged. Verify the controller has been properly synchronized with the console. <p>If, after verifying the steps above, the wireless controller still does not work correctly, please try the following:</p> <ul style="list-style-type: none"> Turn the Nintendo Switch console power off. Wait for 30 seconds and then turn the console power on. Press the RESET button on the back of the wireless controller to reset the controller. Wait for 10 seconds and then resynchronize the controller with the console. 	<p>FCC Caution :</p> <p>This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference from unauthorized transmitters.</p> <p>Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance may void the user's authority to operate the equipment.</p> <p>Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to other licensed operations. This equipment generates and can radiate radio frequency energy and, if not used in accordance with the instructions in this manual, may cause interference to radio communications. This equipment does not have harmful interference to operation of the device, which is can be determined by transporting equipment or use of it, in the case of reconstruction you should refer to the instructions for use or contact the following addresses:</p> <p>Responsible Party for marketing address: Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc.</p> <p>The device has been tested to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to other licensed operations. This equipment generates and can radiate radio frequency energy and, if not used in accordance with the instructions in this manual, may cause interference to radio communications. This equipment does not have harmful interference to operation of the device, which is can be determined by transporting equipment or use of it, in the case of reconstruction you should refer to the instructions for use or contact the following addresses:</p> <p>Responsible Party for marketing address: Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc. Nintendo of America, Inc.</p> <p>Industry Canada Statement: This device contains license-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license exempt RSS(e). Operation is subject to the following two conditions: 1) this device may not cause interference and 2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. Radiation Exposure: This equipment complies with Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment to maintain compliance with IC's RF Exposure guidelines. This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter.</p> <p>MADE IN CHINA</p>
---	---	---	--	---

<h2 style="text-align: center;">Guide d'utilisation</h2> <h3 style="text-align: center;">Manette Bluetooth Colourflow Pro pour Nintendo Switch</h3>  <p>Modèle du produit : YS07 / KS07 / BGK549 / BGK548</p> <p>Compris dans la boîte : 1 manette sans fil 1 câble de recharge USB (1 m) 1 mode d'emploi 1 carte de garantie</p>	<p>SPÉCIFICATIONS ET CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT :</p> <ol style="list-style-type: none"> Dimensions : 154 mm x 111 mm x 59 mm Poids : 185 g ±10 g Matériaux : ABS Méthode de connexion : Bluetooth. Vibration : double moteur, mode de vibration puissant. Gyroscope intégré à six axes et fonction d'accélération pour une meilleure expérience de jeu. Prend en charge la fonction de tir rapide. <p>PRÉCAUTIONS ET ENTRETIEN :</p> <p>Avant d'utiliser ce produit, bien lire les renseignements suivants concernant la sécurité. Le respect de ces directives simples garantit une utilisation sans tracas et un rendement optimal du produit et des appareils électroniques compatibles. Un mauvais usage pourrait entraîner le mauvais fonctionnement du produit et même causer des blessures graves à l'utilisateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ce produit est destiné à l'usage personnel non commercial. N'utiliser le produit qu'aux fins prévues. Utiliser à l'intérieur seulement. Ce produit contient des pièces de chaleur externes, aux rayons directs du soleil pendant une longue période, à la poussière, à des produits chimiques corrosifs et à l'humidité. Ne pas laisser tomber le produit ni le soumettre à un choc excessif. Ce produit contient des pièces de petite taille. Tenir hors de la portée des enfants. Les matériaux d'emballage posent un risque de suffocation. Les tenir hors de portée des enfants. Jeter les matériaux d'emballage conformément aux lois locales applicables. Ne pas tenter de réparer ou de désassembler le produit. Ce produit ne peut pas être réparé par l'utilisateur. Tenter de désassembler ou de réparer ce produit pourrait entraîner des risques électriques, y compris provoquer des blessures. En cas de problèmes, cesser d'utiliser le produit et communiquer avec le service à la clientèle pour obtenir de l'aide. Tenter d'ouvrir ou de réparer le produit annule toutes les garanties, expressées ou implicites. Le non-respect de ces directives pourrait annuler la garantie. <p>MÉTHODE DE CONNEXION :</p> <p>[Première utilisation]</p>	<ul style="list-style-type: none"> Veuillez vous assurer que la console est sous tension et a été mise à niveau vers la dernière version avant d'utiliser ce produit. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la console Switch pour mettre la console en marche. Après le démarrage, effectuez les opérations suivantes : Entrez d'abord dans la section « Changer le style/l'ordre » des paramètres des manettes, puis appuyez la touche de jumelage pendant au moins deux secondes. Les 4 voyants à DEL continueront de clignoter. Une fois la connexion établie, les voyants à DEL indiquent le joueur correspondant. <p>[Utilisation répétée]</p> <ol style="list-style-type: none"> Pour réactiver la manette, appuyez sur le bouton Home pendant plus d'une seconde. La console Switch entre automatiquement en mode de connexion lorsqu'elle est mise en marche. Une fois la connexion réussie, le voyant à DEL correspondant de la manette reste allumé. Si aucune connexion n'est établie après une période de 10 minutes, la manette entrera automatiquement en mode veille; les autres boutons ne réactivent pas la console. <p>MISE EN VEILLE AUTOMATIQUE :</p> <ol style="list-style-type: none"> La manette entre automatiquement en mode veille lorsque l'écran de la console est éteint. La manette entrera automatiquement en mode veille si aucun bouton n'est enfoncé pendant 5 minutes (le capteur ne bouge pas). En mode veille, maintenez le bouton Home enfoncé pendant 5 secondes pour déconnecter la manette de la console. <p>ACTIVATION DE LA CONSOLE :</p> <p>Si la manette est jumelée avec la console, mais en mode veille, il suffit d'appuyer sur le bouton « Home » de la manette pour réactiver la console.</p> <p>INDICATEUR DE CHARGE :</p> <ol style="list-style-type: none"> Lorsque la manette est éteinte, les voyants à DEL 1 à 4 clignotent lentement. Les DEL s'éteignent une fois la charge terminée. Signal de tension faible : le voyant actuel clignote rapidement. Le voyant actuel clignote lentement durant la recharge et reste allumé lorsque la charge est terminée. Lorsque le voyant de connexion entre en conflit avec le voyant de charge faible, la connexion de jumelage indique un problème. 	<p>SIGNAL DE TENSION FAIBLE :</p> <ol style="list-style-type: none"> Si la tension de la batterie au lithium est inférieure à 3,55 V + 0,1 V, le voyant du canal actuel clignote rapidement pour indiquer une faible tension. Si la tension de la batterie au lithium est inférieure à 3,45 V + 0,1 V, la manette se met automatiquement en veille. <p>FONCTION TURBO :</p> <ol style="list-style-type: none"> Pour activer la fonction Turbo automatique, maintenez enfoncés le bouton Turbo et n'imitez aucun des boutons suivants : A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR. Pour activer la fonction Turbo manuelle, maintenez enfoncé le bouton Turbo et appuyez deux fois sur n'importe lequel des boutons suivants : A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR. Appuyez sur les boutons A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR et Turbo pour désactiver la fonction Turbo. Maintenez la fonction Turbo enfoncé pendant 5 secondes pour désactiver toutes les fonctions Turbo. Fonction Turbo sans voyant à DEL. <p>MÉTHODE DE RÉGLAGE DE LA VIBRATION DU MOTEUR</p> <ol style="list-style-type: none"> Pour augmenter l'action du moteur; Pour réduire l'action du moteur. <p>Précautions avant l'utilisation</p> <p>Remarque : si vous n'avez pas déjà utilisé une manette officielle « Switch Pro », veuillez choisir « Switch JoyCon » et suivre les étapes de connexion.</p> <ol style="list-style-type: none"> Paramètres de la console Manettes et capteurs Activer l'option de communication câblée de la manette Pro <p>Directives pour la manette Switch Appuyez sur le bouton de jumelage pendant plus de deux secondes. Paramétrage réussi!</p> <p>CONSEILS DE DÉPANNAGE :</p> <p>Si la manette sans fil ne fonctionne plus ou fonctionne incorrectement, veuillez suivre les étapes suivantes avant de demander de l'aide :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifier que la manette et la console sont toutes deux en marche. Vérifier que la manette est à distance de fonctionnement de la console. Vérifier que la batterie de la manette est complètement chargée. Vérifier que la manette est bien synchronisée avec la console. 	<p>Si, après avoir suivi les étapes ci-dessus, la manette sans fil ne fonctionne toujours pas correctement, veuillez essayer ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Éteindre la console Nintendo Switch. Attendre 30 secondes, puis remettre la console en marche. Appuyer sur le bouton de réinitialisation au dos de la manette sans fil pour réinitialiser la manette. Attendre 10 secondes, puis synchroniser de nouveau la manette avec la console. <p>ÉNONCÉS DE LA FCC :</p> <p>Cet appareil est conforme aux normes de la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.</p> <p>Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, peut être source d'interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension. Vous pouvez essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> réorienter ou déplacer l'antenne de réception; augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur; brancher l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur; consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radiotélévision pour obtenir de l'aide. <p>Déclaration d'Industrie Canada : Cet appareil contient des émetteurs/récepteurs exempts de licence conformes aux CNR exemptés de licence d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: 1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences et 2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris celles pouvant causer un fonctionnement indésirable de l'appareil.</p> <p>Exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations du Canada établies pour un environnement non contrôlé afin de respecter les directives d'exposition aux RF d'IC. Cet appareil et son (ses) antenne(s) ne doivent pas être co-localisés ou fonctionner conjointement avec une autre antenne ou émetteur.</p> <p>FABRIQUÉ EN CHINE</p>
---	--	---	---	--