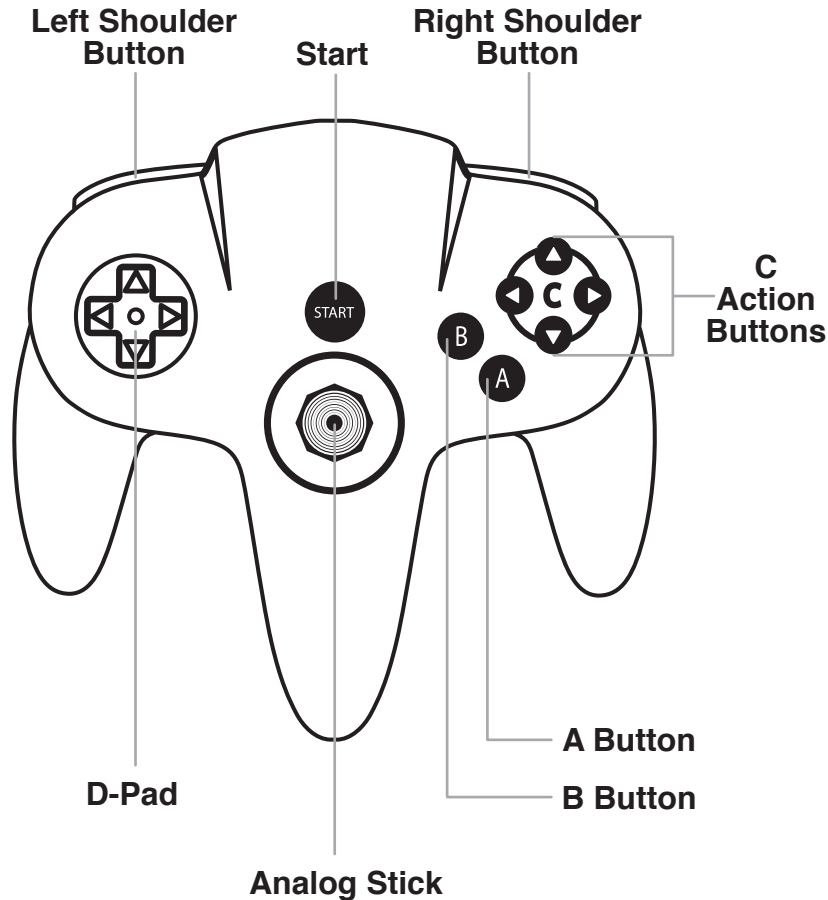


CONTROLLER DIAGRAM



TEKNOGAME

TEKNOGAME

WIRELESS 2.4 GHZ CONTROLLER

COMPATIBLE WITH N64®

INSTRUCTION MANUAL / MANUAL DE INSTRUCCIONES / GUIDE D'UTILISATION

This is a product of TEKNOGAME. Nintendo and N64 are registered trademarks of Nintendo of America Inc. All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. This product is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Nintendo of America Inc. or its affiliates.

EN INSTRUCTION MANUAL

Pairing

- Before powering anything, select either Rumble or Memory on the receiver. Attach any Controller Pak (aka memory card) at this time. This can only be done with the console turned off to avoid any issues.
- Once set up, you may connect the receiver to the console and power it on.
- The receiver's light will begin to blink. To pair it with the controller, press and hold the button on the receiver until the light begins to flash rapidly. Then press Start on the controller twice for the first time pairing, once if it is already paired.
- Do not attach any other accessory to the receiver slot as they are incompatible.

Macros

- Swap Left Shoulder Buttons
 - Hold L and Z for 5 seconds for the button inputs to be swapped. Do it again to revert.

Maintenance

- On a full charge, you will get 15-20 hours of gameplay with rumble enabled or up to 30 hours without rumble.
- To charge the controller, connect the USB-C® cable into the controller and the USB® end into a powered available port.
- The controller will fully charge in about 2 hours. The LEDs on the top of the controller will blink continuously when charging.
- The N64® receiver is powered by the console. DO NOT connect a powered Micro USB® cable to the receiver, which may damage your console or receiver.
- To reset the controller and its paired device, use a thin tool to press through the hold under the controller to press a tiny reset button. This will revert it to factory settings.

Emparejamiento

- Antes de encender nada, selecciona Rumble o Memory en el receptor. Conecta cualquier Controller Pak (también conocido como tarjeta de memoria) en este momento. Esto sólo puede hacerse con la consola apagada para evitar problemas.
- Una vez configurado, puedes conectar el receptor a la consola y encenderla.
- La luz del receptor empezará a parpadear. Para emparejarlo con el mando, mantén pulsado el botón del receptor hasta que la luz empiece a parpadear rápidamente. A continuación, pulsa Start en el mando dos veces para emparejarlo por primera vez, una vez si ya está emparejado.
- No acople ningún otro accesorio a la ranura del receptor, ya que son incompatibles

Macros

- Intercambiar botones del hombro izquierdo
 - Mantén pulsados L y Z durante 5 segundos para intercambiar las entradas de los botones. Hazlo de nuevo para revertir.

Mantenimiento

- Con una carga completa, obtendrás entre 15 y 20 horas de juego con rumble activado o hasta 30 horas sin rumble.
- Para cargar el mando, conecta el cable USB-C® al mando y el extremo USB® a un puerto disponible con corriente.
- El mando se cargará por completo en unas 2 horas. Los LED de la parte superior del mando parpadearán continuamente durante la carga.
- El receptor N64® se alimenta de la consola. NO conecte un cable Micro USB® con alimentación al receptor, ya que podría dañar la consola o el receptor.
- Para reiniciar el mando y su dispositivo emparejado, utiliza una herramienta fina para presionar a través de la sujeción bajo el mando para pulsar un pequeño botón de reinicio. Esto lo revertirá a los ajustes de fábrica.

Appairage

- Avant d'allumer quoi que ce soit, sélectionnez Rumble ou Memory sur le récepteur. Attachez le Controller Pak (ou carte mémoire) à ce moment-là. Cette opération ne peut être effectuée que lorsque la console est éteinte afin d'éviter tout problème.
- Une fois les réglages effectués, vous pouvez connecter le récepteur à la console et l'allumer.
- Le voyant du récepteur commence à clignoter. Pour l'appairer avec la manette, appuyez sur le bouton du récepteur et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant commence à clignoter rapidement. Appuyez ensuite deux fois sur le bouton Start de la manette pour le premier appairage, ou une fois s'il est déjà apparié.
- Ne fixez aucun autre accessoire à la fente du récepteur, car ils sont incompatibles.

Macros

- Permutation des boutons de l'épaule gauche
 - Maintenez les touches L et Z enfoncées pendant 5 secondes pour intervertir les entrées des boutons. Répétez l'opération pour revenir en arrière.

Entretien

- Avec une charge complète, vous obtiendrez 15 à 20 heures de jeu avec le rumble activé ou jusqu'à 30 heures sans rumble.
- Pour charger la manette, connectez le câble USB-C® à la manette et l'extrémité USB® à un port disponible alimenté.
- La manette se chargera complètement en 2 heures environ. Les LED situées sur le dessus de la manette clignotent en continu pendant la charge.
- Le récepteur N64® est alimenté par la console. NE connectez PAS un câble Micro USB® alimenté au récepteur, ce qui pourrait endommager votre console ou le récepteur.
- Pour réinitialiser la manette et l'appareil auquel elle est associée, utilisez un outil fin pour appuyer sur un minuscule bouton de réinitialisation situé sous la manette. Cette opération permet de rétablir les paramètres d'usine.

- RF exposure statement

This equipment complies with the FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FCC Warning

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

—Reorient or relocate the receiving antenna.

—Increase the separation between the equipment and receiver.

—Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

—Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

- NOTE 2: Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.