8BitDo °	8BitDo [°]	8BitDo [°]	8BitDo [®]
Micro Bluetooth gamepad — Instruction Manual English	Micro 蓝牙手柄 — 使用说明	Micro Bluetoothコントローラー — 使用方法	Micro블루투스 게임패드 — 사용설명서 한국어
Power / status LED L2 - select d-pad star star kar kar kar kar kar kar kar k	L2 L - select 方向键 星号键 星号键 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上	12 電源/状態表示灯 R2 - select - select + start 方向ボタン Y A アスタリス クボタン - Select - Select	전원/상태 표시등 L2 - select 방향 키 별표 키 별표 키 - select · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
mode pair	模式开关 配对键	モードボタン ペアボタン	모드 스위치 매칭 키
 Press home button to turn on the gamepad. Hold home button for 3 seconds to turn off the gamepad. Hold home button for 8 seconds to force the gamepad to shut down. 	* 开机:按下 [HOME 键]。 * 关机:按住 [HOME 键] 3 秒。 * 强制关机:按住 [HOME 键] 8 秒。	* 電源オン: [HOMEボタン]を押します。 * 電源オフ: [HOMEボタン]を3秒間長押しします。 * 強制電源オフ: [HOMEボタン]を8秒間長押しします。	* 전원 켜기: [HOME 키]를 누릅니다. * 전원 끄기: [HOME 키]를 3초간 누릅니다. * 강제 종료: [HOME 키]를 8초간 누릅니다.
 Please ensure your Switch system is 3.0.0 or above. Motion controls, NFC scanning, IR camera, rumble, notification LED, player status LED are not supported, nor can the system be waken up. Bluetooth Connection 1. Turn the mode switch to S. 2. Press home to turn on the gamepad. 3. Hold the pair button for 1 second to enter its pairing mode, LED starts to blink rapidly. (This is required for the very first time only) 4. Go to your Switch Home page to click on "Controllers", then click on "Change grip/order" and wait for the connection. 5. LED becomes solid when the connection is successful. 	 Switch ● ● 要求 Switch 主机系统版本为 3.0.0 或更高版本。 * 不支持六轴体感、振动、NFC 扫描、红外摄像头、通知灯、玩家状态灯、唤醒主机等功能。 / 蓝牙连接 1.将模式开关移动到 [S] 位置。 2.按下 [HOME 键] 开启手柄。 3.按住 [配对键] 约 1 秒至状态指示灯快速闪烁,进入配对状态。(仅首次连接时需要配对) 4.打开 Switch 主机 [手柄] - [更改握法 / 顺序],等待手柄连接。 5.连接完成后,状态指示灯常亮。 	 Switch * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。 * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、赤外線カメラ、通知ランプ、プレーヤーステータスランプ、本体スリーブ解除等の機能には対応しておりません。 Bluetooth接続 モードスイッチを[5]の位置に移動します。 (HOMEボタン]を押してコントローラーをオンにします。 (HOMEボタン]を押してコントローラーをオンにします。 3.状態表示灯が速く点滅するまで[ペアリングボタン]を約1秒間長押しすると、ペアリング 状態に入ります。(初回接続時のみペアリングが必要です) Switch本体の[コントローラー]-[グリップ/順序の変更]を開き、コントローラーが接続されるまで待ちます。 5.接続が完了すると、状態表示灯が点灯した状態になります。 	Switch * Switch호스트 시스템버전은 3.0.0 또는 그 이상이어야 합니다. * 6축 체감, 진동, NFC 스캔, 적외선 카메라, 알림등, 플레이어 상태등, 웨이크업 호스트 등의 기능은 지원되지 않습니다. 별루투스 연결 1.모드 스위치를 [S] 위치로 이동합니다. 2.[HOME 키]를 눌러 게임 패드를 켜주십시오. 3. 상태 표시등이 빠르게 깜박일 때까지 [매칭 키]를 약 1초간 누르면 매칭 상태가 됩니다. (처음 연결 시에만 필요) 4.Switch 호스트의 [게임패드] - [그립/순서 변경]을 켜고 게임패드가 연결될 때까지 기다려 주십시오. 5.연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다.
Wired Connection * Go to System Setting > Controllers and Sensors > turn on Pro Controller Wired Communication 1. Turn the mode switch to S. 2. Connect the gamepad to your Switch dock via USB cable. 3. Wait till the gamepad is successfully recognized by your Switch to play	有线连接 * 使用前请确保 [设置] - [手柄与感应器] - [Pro 手柄的有线连接] 功能已开启。 1. 将模式开关移动到 [S] 位置。 2.使用 USB 线将手柄连接到 Switch 主机的 USB 端口,等待系统识别完成后即可使用。	 有線接続 *ご使用前に、[設定]-[コントローラーとセンサー]-[Proコントローラーの有線接続]機能がオン になっていることを確認してください。 	유선 연결 * 사용하기전에(설정)-[게임패드와센세]-[Pro게임패드의유선연결]기능이켜져있는지확인하여주십시오. 1.모드 스위치를 [S] 위치로 이동합니다. 2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를Switch 호스트의 USB 포트에 연결하여 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.
Android Please ensure your Android system is 9.0 or above. Please ensure your Android system is 9.0 or above. Bluetooth Connection 1. Turn the mode switch to D. 2. Press home to turn on the gamepad. 3. Hold the pair button for 1 second to enter its pairing mode ,LED starts to blink rapidly. (This is required for the very first time only) 4. Go to your Android device's Bluetooth setting, and pair with [BBitDo Micro gamepad]. 5. LED becomes solid when the connection is successful.	Android ● * 要求 Android 设备系统版本为 Android 9.0 或更高版本。 蓝牙连接 1.将模式开关移动到 [D] 位置。 2.按下 [HOME 键] 开启手柄。 3.按住 [配对键] 约1 秒至状态指示灯快速闪烁,进入配对状态。(仅首次连接时需要配对) 4.打开 Android 设备蓝牙,在搜索到的设备列表中选择 [8BitDo Micro gamepad] 连接。 5.连接完成后,状态指示灯常亮。	 Android ◆ AndroidデバイスのシステムバージョンがAndroid 9.0又はそれ以上であることが前提となります。 Bluetooth接続 1.モードスイッチを[D]の位置に移動します。 2.[HOMEボタン]を押してコントローラーをオンにします。 3.状態表示灯が速く点滅するまで[ペアリングが必要です) 4.AndroidデバイスのBluetoothをオンにして、検索されたデバイスのリストから [8BitDo Micro gamepad]接続を選択します。 	Android ● * Android 장치 시스템 버전이 Android 9.0 또는 그 이상이어야 합니다. 별루투스 연결 1. 모드 스위치를 [D] 위치로 이동합니다. 2. [HOME 키]를 눌러 게임패드를 켜주십시오. 3. 상태 표시등이 빠르게 깜박일 때까지 [매칭 키]를 약 1초간 누르면, 매칭 상태가 됩니다. (처음 연결 시에만 필요) 4. Android 장치 블루투스를 켜고 검색된 장치 목록에서 [8BitDo Micro gamepad] 연결을 선택하여 주십시오.
Wired Connection 1. Turn the mode switch to D. 2. Connect the gamepad to your Android device via USB cable, then wait till the gamepad is successfully recognized by your Android device to play.	有线连接 1.将模式开关移动到 [D] 位置。 2.使用 USB 线将手柄连接到 Android 设备的 USB 端口,等待系统识别完成后即可使用。	 5.接続が完了すると、状態表示灯が点灯した状態になります。 有線接続 1.モードスイッチを[D]の位置に移動します。 2. USBケーブルを使用してコントローラーをAndroidデバイスのUSBポートに接続し、システムの 認識が完了すると使用できるようになります。 	5. 연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다. 유선 연결 1. 모드 스위치를 [D] 위치로 이동합니다. 2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를Android 장치의 USB 포트에 연결하여 시스템 인식이 완료 되면 바로 사용할 수 있습니다.
Keyboard Mode	□	キーボードモード 四国	키보드 모드 📟
Bluetooth Connection 1. Turn the mode switch to K. 2. Press home to turn on the gamepad. 3. Hold the pair button for 1 second to enter its pairing mode, LED starts to blink rapidly. (This is required for the very first time only) 4. Go to your device's Bluetooth setting, and pair with [8BitDo Micro gamepad]. 5. LED becomes solid when the connection is successful.	蓝牙连接 1.将模式开关移动到 [K] 位置。 2.按下 [HOME 键] 开启手柄。 3.按住 [面对键] 约1秒至状态指示灯快速闪烁,进入配对状态。(仅首次连接时需要配对) 4.打开设备蓝牙,在搜索到的设备列表中选择 [8BitDo Micro gamepad] 连接。 5.连接完成后,状态指示灯常亮。	Bluetooth接続 1.モードスイッチを[K]の位置に移動します。 2.[HOMEボタン]を押してコントローラーをオンにします。 3.状態表示灯が速く点滅するまで[ペアリングボタン]を約1秒間長押しすると、ペアリング 状態に入ります。(初回接続時のみペアリングが必要です) 4.デバイスのBluetoothをオンにし、検出されたデバイスのリストから[8BitDo Micro gamepad] 接続を選択します。 5.接続が完了すると、状態表示灯が点灯した状態になります。	블루투스 연결 1. 모드 스위치를 [K] 위치로 이동합니다. 2. [HOME 키]를 눌러 게임패드를 켜주십시오. 3. 상태 표시등이 빠르게 깜박일 때까지 [매칭 키]를 약 1초간 누르면 매칭 상태가 됩니다. (처음 연결 시에만 필요) 4. 장치 블루투스를 켜고, 검색된 장치 목록에서 [8BitDo Micro gamepad] 연결을 선택하여 주십시오. 5. 연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다.
Wired Connection 1. Turn the mode switch to K. 2. Connect the gamepad to your device via USB cable, then wait till the gamepad is successfully recognized by your device to play.	有线连接 1. 将模式开关移动到 [K] 位置。 2. 使用 USB 线将手柄连接到设备的 USB 端口,等待系统识别完成后即可使用。	有線接続 1.モードスイッチをKJの位置に移動します。 2. USBケーブルを使用してコントローラーをデバイスのUSBポートに接続し、システムの認識が完 了すると使用できるようになります。	유선 연결 1. 모드스위치를[K]위치로이동합니다. 2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 장치의 USB 포트에 연결하여, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.
Battery Image: Constraint of play time with a 180mAh built-in battery pack, rechargeable with 1 to 2 hours charging time. status - LED indicator - Charging → Red LED stays solid Low battery → Red LED blinks Fully charged → Red LED turns off	 ● ● 内置 180mAh 可充电式锂电池,可持续使用约 12 小时,充电时间约 1~2 小时。 ● ●	 電源 180mAh充電式リチウムポリマー電池を搭載しています。充電時間は約1-2時間で、約12時間連続でご使用いただくことができます。 電源大態 電源ランプのステータス 充電中	전원 I80mAh충전식리튬배터리가내장돼있어약12시간지속가능하며,충전 소요시간은 약1-2시간가량이 소요됩니다. 전기량 상태 전원 표시 램프가 켜져 있음 배터리 부족 →→ 표시 램프가 커적 있음 해더리 부족 →→ 표시 램프가 개점
Ultimate Software Please download the 8BitDo Ultimate Software from app.8bitdo.com to customize the buttons on keyboard mode.	自定义配置 请访问 app.8bitdo.cn 获取精英软件使用,可对键盘模式的按键输出进行修改。	カスタマイズ設定 app.8bitdo.comから、キーボードモードのボタン出力を変更できるエリートソフトウェアを入手いただくことができます。	사용자 정의 설정 app.8bitdo.com에 접속해서 Elite 소프트웨어를 다운로드 하시면 키보드 모드의 키 출력에 관한 사항을 수정할 수 있을
Support & Extension Please visit support.8bitdo.com for further information & additional support.	技术支持 	技術サポート や 回転3 回 * support.8bitdo.com にアクセスして詳細情報をご確認ください。	기술 지원

SBitDo	8BitDo [®]	SBitDo	SBitDo
Micro Bluetooth-Gamepad — Gebrauchsanweisung Deutsch	Manette Bluetooth Micro — Mode d'Emploi French	Micro Joystick Bluetooth — Istruzioni per l'uso Italiano	Mando Bluetooth Micro — Instrucciones de Uso Español
Power-Anzeige Statusanzeige - select Pfeiltasten terisk-Taste	Voyantd' L2 L - select Boutons de direction Bouton d' Étoile Bouton d'Home	ndicatore di potenza / stato - select Tasti freccia Tasto asterisco	Led indicador de encendido / estado L - select direccionales Botón de asterisco Botón de horr
Modus- Schalter Koppeln-Taste * Einschalten:Drücken Sie die [Home-Taste]. Koppeln-Taste]. * Ausschalten: Halten Sie die [Home-Taste] 3 Sekunden lang gedrückt. Erzwungenes Herunterfahren: Halten Sie die [Home-Taste] 8 Sekunden lang gedrückt.	Interrupteur de Mode Bouton d' Appariement Bouton d' Appariement Appariement Appariement Secondes. Forcer à arrêter : appuyez sur le [Bouton d'Home] pendant 8 secondes.	Interruttore di modalità Accensione: premere il [Tasto HOME]. Spegnimento: tenere premuto il [Tasto HOME] per 3 secondi. Spegnimento forzato: tenere premuto il [Tasto HOME] per 8 secondi.	Interruptor de modo * Encendido: Presione el botón [Home]. * Apagado: Mantenga presionado el botón [Home] durante 3 segundos. * Apagado forzado: Mantenga presionado el botón [Home] durante 8 segundos.
 Switch Is Version des Switch-Hauptgerätsystems muss 3.0.0 oder höher sein. Sechs-Achsen-Sensoren, Vibration, NFC-Scannen, Infrarotkamera, Benachrichtigungslicht, Spielerstatuslicht, Rauptgerät-Weckfunktion werden nicht unterstützt. Déme Due toot verbinden under Steuer auf die Position [S]. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position [S]. Halten Sie die [Koppeln-Taste] etwa 1 Sekunden gedrückt, bis die Statusanzeige schnell blinkt, um den kopplungs-Status zu aktivieren (Koppeln ist nur für das erstmalige Verbinden erforderlich). Halten Sie die [Koppeln-Taste] etwa 1 Sekunden gedrückt, bis die Statusanzeige schnell blinkt, um den kopplungs-Status zu aktivieren (Koppeln ist nur für das erstmalige Verbinden erforderlich). Halten Sie dur Hauptgerät ein, [Joystick] - [Griff/Reihenfolge ändern] und warten Sie, bis der Joystick verbunden ist. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Statusanzeige auf. Ditte stellen Sie vor Verbinden auf dem Hauptgerät ein, [Einstellung] - [Griff und Sensoren] - [Kabelanschluss des Pro-Joysticks]. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position [S]. Schließen Sie den Modus-Schalter auf die Position [S]. 	 Switch La version du système d'unité principale de Switch doit être 3.0.0 ou une version ultérieure. Il ne supporte pas les fonctions telles que la somesthésie à six axes, les vibrations, le scan NFC, la caméra infrarouge, le voyant de notification, le voyant d'état du joueur et le réveil d'unité principale. Connexion Bluetooth Mettez l'interrupteur de mode sur la position [S]. Appuyez sur le [Bouton d'Home] pour allumer la manette. Appuyez sur le [Bouton d'Home] pour allumer la manette. Appuyez sur le [Bouton d'Appariement] pendant environ 1 secondes jusqu'à ce que le voyant d'état clignote rapidement pour passer en mode d'appariement. (l'appariement n'est nécessaire que pour la première connexion) Activez l'unité principale de Switch [Manette] - [Change le mode de saisir / Ordre] et attendez que la manette se connecte. Lorsque la connexion est terminée, le voyant d'état est toujours allumé. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [S]. Assurez-vous que la fonction [Réglages] - [Manette et Inducteur] - [Connexion filaire pour la manette Pro] est activée avant l'utilisation. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [S]. Connectez la manette au port USB de l'unité principale du Switch à l'aide du câble USB et attendez que 	 Asichia de versione 3.0.0 o superiore del sistem a host Switch. Asichia de aversione 3.0.0 o superiore del sistem a host Switch. Asichia de tecnologia física del giroscopia a sei assi, le vibrazioni, la scansione NFC, la fotocamera a infrarossi, le luci di notifica, le luci di stato del giocatore, host sveglia e altre funzioni. Apostare l'interruttore di modalità sulla posizione [S]. Permere il [Tasto HOME] per attivare il joystick. Genere premutoi [Tasto asocciato] per circa 1 secondi finché l'indicatore di stato non lampeggia rapidamente per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo per la prima connessione). Aprire la console Switch [Joystick] - [Cambia Joystick / sequenza] e attendere che il Joystick si colleghi. Quando la connessione è completa, la spia di stato è sempre accessa. Annessione be attuizane [Impostazioni] - [Joystick e sensore] - [Connessione cablata per inguatura Pro] sia attivata prima dell'uso. Ansicurarsi che la funzione [Impostazioni] - [Joystick e sensore] - [Connessione cablata per inguatura Pro] sia attivata prima dell'uso. Nortare l'interruttore di modalità sulla posizione [S]. Utilizzare il cavo USB per collegare il joystick lia porta USB dell'unità principale dello Switch] 	 Switch Requiere una unidad principal de Switch de versión 3.0.0 o superior No admite funciones como la sensación de seis ejes, vibración, escaneo NFC, cámara infrarroja, luz de notificación, luz de estado del jugador, despertar la unidad principal, etc. Conexión por Bluetooth Mueva el interruptor de modo a la posición [S]. Presione [Home] para habilitar el mando. Mantenga presionado el botón de [Emparejamiento] durante unos 1 segundos hasta que el led indicador de estado parpadee rápidamente para entrar en el estado de emparejamiento. (solo se requiere emparejamiento para la primera conexión) Abra la unidad principal Switch [Mando]-[Cambio del agarre/secuencia] y espere a que el mando se conecte. El led indicador de estado se enciende constantemente una vez terminada la conexión. Conexión alámbrica Asegúrese de que la función [Configuración]-[Mando y sensor]-[Conexión alámbrica del mando Pro] está habilitada antes de su uso. Mueva el interruptor de modo a la posición [S]. Conecte el comando al puerto USB de la unidad principal de Switch con el cable USB, y espere a que el
an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden. Android Toie Systemversion des Android-Geräts muss Android 9.0 oder höher sein. Uber Bluetooth verbinden	le système l'identification avant de l'utiliser. Android * La version du système d'appareil Androîd doit être 9.0 ou une version ultérieure. Connexion Bluetooth	e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo. Android Richiede un dispositivo Android con Android 9.0 o superiore. Connessione Bluetooth	reconocimiento del sistema se complete para usarlo. Android Se requiere un dispositivo Android de versión 9.0 o superior Conexión por Bluetooth
 Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position [D]. Drücken Sie die [Home-Taste], um den Joystick zu aktirern. Halten Sie die [Koppeln-Taste] etwa 1 Sekunden gedrückt, bis die Statusanzeige schnell blinkt, um den Kopplungs-Status zu aktivieren (Koppeln ist nur für das erstmalige Verbinden erforderlich). Schalten Sie Bluetooth vom Android-Gerät ein und wählen Sie [8BitDo Micro gamepad] aus der Liste der gefundenen Geräte zum Verbinden (Koppeln) aus. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Statusanzeige auf. 	1. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [0]. 2. Appuyez sur le [Bouton d'Home] pour allumer la manette. 3. Appuyez sur le [Bouton d'Appariement] pendant environ 1 secondes jusqu'à ce que le voyant d'état clignote rapidement pour passer en mode d'appariement. (l'appariement n'est nécessaire que pour la première connexion) 4. Activez Bluetooth dans votre appareil Androïd et sélectionnez [8BitDo Micro gamepad] dans la liste des appareils recherchés pour la connexion. 5. Lorsque la connexion est terminée, le voyant d'état est toujours allumé.	 Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione [D]. Premere il [Tasto HOME] per attivare il joystick. Tenere premuto il [Tasto asocciato] per circa 1 secondi finché l'indicatore di stato non lampeggia rapidamente per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo per la prima connessione) Attivare il Bluetooth per il dispositivo Android e selezionare (8BitDo Micro gamepad) dall'elenco dei dispositivi ricercati da collegare. Quando la connessione è completa, la spia di stato è sempre accesa. 	1. Mueva el interruptor de modo a la posición [D]. 2. Presione [Home] para habilitar el mando. 3. Mantenga presionado el botón de [Emparejamiento] durante unos 1 segundos hasta que el led indicador de estado parpadee rápidamente para entrar en el estado de emparejamiento. (solo se requiere emparejamiento para la primera conexión) 4. Habilite el bluetooth del dispositivo Android y seleccione la conexión [8BitDo Micro gamepad] de la lista de dispositivos buscados. 5. El led indicador de estado se enciende constantemente una vez terminada la conexión.
 Über Kabel verbinden 1. Stellen Sie den Modus-Schelter auf die Position [D]. 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden. 	Connexion filaire 1. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [D]. 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Androïd à l'aide du câble USB et attendez que le système l'identification avant de l'utiliser.	 Connessione via cavo Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione [D]. Utilizzare il cavo USB per collegare il joystick alla porta USB dell'unità principale del dispositivo Android e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo. 	 Conexión alámbrica 1. Mueva el interruptor de modo a la posición [D]. 2. Conecte el mando al puerto USB del dispositivo Android con el cable USB, y espere a que el sistema lo identifique.
Tastatur-Modus 🖼	Mode clavier 🔤	Modalità tastiera 🖼	Modo de teclado 🕮
Über Bluetooth verbinden 1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position [K]. 2. Drücken Sie die [Home-Taste], um den Joystick zu aktieren. 3. Halten Sie die [Koppeln-Taste] etwa 1 Sekunden gedrückt, bis die Statusanzeige schnell blinkt, um den Kopplungs-Status zu aktivieren (Koppeln ist nur für das erstmalige Verbinden erforderlich). 4. Schalten Sie Bluetooth des Geräts ein und wählen Sie [8BitDo Micro gamepad] aus der Liste der gefundenen Geräte zum Verbinden (Koppeln)aus. 5. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Statusanzeige auf.	Connexion Bluetooth 1. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [K]. 2. Appuyez sur le [Bouton d'Home] pour allumer la manette. 3. Appuyez sur le [Bouton d'Appariement] pendant environ 1 secondes jusqu'à ce que le voyant d'état clignote rapidement pour passer en mode d'appariement. (l'appariement n'est nécessaire que pour la première connexion) 4. Activez Bluetooth dans votre appareil et sélectionnez [8BitDo Micro gamepad] dans la liste des appareils recherchés pour la connexion. 5. Lorsque la connexion est terminée, le voyant d'état est toujours allumé.	Connessione Bluetooth 1. Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione [K]. 2. Premere il [Tasto HOME] per attivare il joystick. 3. Tenere premuto il [Tasto asociato] per circa 1 secondi finché l'indicatore di stato non lampeggia rapidamente per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo per la prima connessione) 4. Attivare il Bluetooth per il dispositivo e selezionare [8BitDo Micro gamepad] dall'elenco dei dispositivi ricercati da collegare. 5. Quando la connessione è completa, la spia di stato è sempre accesa	Conexión por Bluetooth 1. Mueva el interruptor de modo a la posición [K]. 2. Presione [Home] para habilitar el mando. 3. Mantenga presionado el botón de [Emparejamiento] durante unos 1 segundos hasta que el led indicador de estado parpadee rápidamente para entrar en el estado de emparejamiento. (solo se requiere emparejamiento para la primera conexión) 4. Habilite el bluetooth del dispositivo Android y seleccione la conexión [8BitDo Micro gamepad] de la lista de dispositivos buscados. 5. El led indicador de estado se enciende constantemente una vez terminada la conexión.
 Über Kabel verbinden 1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position [K]. 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss des Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden. 	Connexion filaire 1. Mettez l'interrupteur de mode sur la position [K]. 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil à l'aide du câble USB et attendez que le système l'identification avant de l'utiliser.	 Connessione via cavo 1. Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione [K]. 2. Collegare il joystick alla porta USB del dispositivo utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo. 	Conexión alámbrica 1. Mueva el interruptor de modo a la posición [K]. 2. Conecte el mando al puerto USB del dispositivo con el cable USB, y espere a que el sistema lo identifiqu
Stromversorgung Der eingebaute 180mAh-Lithium-Akku hält ca. 12 Stunden und benötigt ca. 1 bis 2 Stunden zum Aufladen.	Alimentation III Alimentation Alimentation Alimeters et dont la charge prend environ 1 à 2 heures.	Alimentazione 📼 La batteria al litio ricaricabile integrata da 180 mAh dura circa 12 ore e richiede circa 1 o 2 ore per la ricarica.	Fuente de alimentación 📼 Batería recargable de litio de 180 mAh incorporada, de uso continuo de unas 12 horas, el tiempo de carga es de 1 a 2 hora
Batteriestatus - Betriebsanzeigestatus - Aufladen → Kontrollleuchte leuchtet konstant Schwache Batterie → Kontrollleuchte blinkt Voll aufgeladen →	État de la batterie - État du voyant d'alimentation - En charge → Le voyant est toujours allumé Batterie faible → Le voyant clignote Complètement chargé → Le voyant est éteint	Stato della batteria - Stato dell'indicatore di alimentazione - In carica → La spia è sempre accesa Livello basso → l'indicatore lampeggia Carica → spia spenta	Estado de la batería - Estado de la luz indicadora de la fuente de alimentación - Cargando → la luz indicadora se mantiene encendida Batería baja → la luz indicadora parpadea Carga completa → la luz indicadora se apaga
Benutzerdefinierte Konfiguration Besuchen Sie app.8bitdo.com für die Elite-Software, mit der Sie die Tastenausgabe des Tastaturmodus ändern können.	Configuration personnalisée Veuillez visiter app.8bitdo.com pour obtenir le logiciel Elite à utiliser qui vous permet de modifier la sortie des boutons du mode clavier.	Configurazione personalizzata Visitare il sito app.8bitdo.com per ottenere il software Elite da utilizzare, esso consente di modificare l'output dei tasti della modalità tastiera.	Configuración personalizada Visite app.8bitdo.com para ser uso del software de élite, que permite una modificación de salida de botones en el modo de teclado
Technischer Support 🔅 📑 👬 🗐 🖓 🗐 🖓 👘 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 👘 🖓 𝔅 👘 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅 𝔅	Soutien technique Pour en savoir plus sur les fonctionnalités du présent produit, accédez au site web support.8bitdo.com pour plus d'informations.	Supporto tecnico Image: Constraint of the second secon	Soporte técnico Para obtener más información sobre otras funciones del producto, visite support.8bitdo.com

FCC regulatory conformance:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference.

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a **Class B** digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.

-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

-Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

NOTE: The manufacturer is not responsible for any radio or TV interference caused by unauthorized modifications to this equipment. Such modifications could void the user's authority to operate the equipment.

RF Exposure

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.