

lees samen met uw kind de handleiding door. **Opmerking voor volwassenen:** controleer of het speelgoed is gemonteerd zoals is aangegeven. De montage dient te worden uitgevoerd onder toezicht van een volwassene. Dit speelgoed is alleen bestemd voor huiselijk gebruik (binnenshuis en in de tuin). Voor veilig gebruik moet de ruimte waarin het speelgoed wordt gebruikt groot genoeg zijn. Voor het vliegen met dit speelgoed is enige vaardigheid vereist en gebruikers moeten onder direct toezicht van een volwassene worden getraind. Maak geen aanpassingen aan het speelgoed.

⚠ AVVERTENZA: SE UNO O ENTRAMBI I ROTORI SI DANNEGGIANO O SI ROMPONO, NON FAR VOLARE. VOLARE CON I ROTORI ROTTI PUÒ CAUSARE DANNI O INFORTUNI.
Attenzione: rischio di lesioni agli occhi. Tenere lontano dal viso quando in volo per evitare infortuni. Tenere il

rotore lontano da dita, capelli, occhi e altre parti del corpo. Non accendere o far volare quando sono presenti persone, animali o eventuali ostacoli nel raggio di portata del giocattolo. Non lanciare il giocattolo contro persone o animali. **AVVERTENZA:** non adatto a bambini di età inferiore a 8 anni. **Prima del primo utilizzo:** leggere le informazioni per l'utente insieme ai bambini. **Nota per gli adulti supervisori:** controllare che il giocattolo sia assemblato come indicato. Il montaggio deve essere eseguito sotto la supervisione di un adulto. Questo giocattolo deve essere utilizzato esclusivamente in ambienti domestici (casa e giardino). Per un uso sicuro, la stanza in cui il giocattolo è utilizzato deve essere sufficientemente grande. Far volare il giocattolo richiede abilità e gli utenti devono essere addestrati sotto la diretta supervisione di un adulto. Non cambiare o modificare nulla nel giocattolo.

 EN BATTERY REQUIREMENT FOR TOY Power Supply: === Rating: DC 3.7 V, 220 mAh Batteries: 1 x 3.7 V 220 mAh LiPo Rechargeable Battery Pack Requires 1 x 3.7 V LiPo Rechargeable Battery Pack (included) BATTERY REQUIREMENT FOR CONTROLLER Power Supply: === Rating: DC 3 V, 0.45 W Batteries: 2 x 1.5 V AAA (LR03) Requires 2 x 1.5 V AAA size batteries (not included)	FR ALIMENTATION DU PRODUIT Alimentation : === Puissance nominale : 3,7 V CC, 220 mAh Batterie : 1 batterie rechargeable LiPo de 3,7 V, 220 mAh Fonctionne avec 1 batterie rechargeable LiPo de 3,7 V (fournie) ALIMENTATION DE LA RADIOCOMMANDE Alimentation : === Puissance nominale : 3 V CC, 0,45 W Piles : 2 piles AAA (LR03) 1,5 V Fonctionne avec 2 piles AAA 1,5 V (non fournies)	ES ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS DEL JUGUETE Alimentación: === Potencia: 3,7 V de cc, 220 mAh Baterías: 1 batería recargable LiPo de 3,7 V y 220 mAh Requiere una batería recargable LiPo de 3,7 V (incluida) ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS DEL CONTROL Alimentación: === Potencia: 3 V de cc, 0,45 W Pilas: 2 pilas AAA (LR03) de 1,5 V Necesita 2 pilas AAA de 1,5 V (no incluidas)	DE AKKU-ANGABEN FÜR DAS SPIELZEUG Stromversorgung: === Leistung: Gleichstrom 3,7 V, 220 mAh Akku: 1 x 3,7 V/220 mAh wiederaufladbarer Lithium-Polymer-Akku Benötigt 1 x 3,7 V wiederaufladbaren Lithium-Polymer-Akku (enthalten) BATTERIEN FÜR DIE FERNSTEUERUNG Stromversorgung: === Leistung: Gleichstrom 3 V, 0,45 W Batterien: 2 1,5-V-Batterien (AAA, LR03) Benötigt 2 x 1,5-V-Batterien (AAA) (nicht enthalten)
NL BATTERIJVEREISTEN VOOR SPEELGOED Stroom: === Vermogen: 3,7 V DC, 220 mAh Batterijen: 1 herlaadbare LiPo-batterij van 3,7 V en 220 mAh Vereist 1 herlaadbare LiPo-batterij van 3,7 V (inbegrepen)	BATTERIJVEREISTEN VOOR CONTROLLER Stroom: === Nominiaal vermogen: 3 V DC, 0,45 W Batterijen: 2 batterijen AAA (LR03) van 1,5 V Vereist 2 batterijen AAA van 1,5 V (niet inbegrepen)	IT CARATTERISTICHE DELLE BATTERIE PER IL GIOCATTOLO Alimentazione: === Potenza nominale: CC 3,7 V, 220 mAh Batterie: 1 batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 3,7 V e 220 mAh Richiede 1 batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 3,7 V (inclusa)	CARATTERISTICHE DELLE PILE PER IL RADIOCOMANDO Alimentazione: === Potenza nominale: CC 3 V, 0,45 W Pile: 2 pile AAA (LR03) da 1,5 V Richiede 2 pile AAA da 1,5 V (non incluse)

SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO, ON M5V 3M2 CANADA
Imported into EU by/Importé dans l'UE par SPIN MASTER INTERNATIONAL B.V.,
KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, THE NETHERLANDS
www.spinmaster.com

TM & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Remove all packaging before use. Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. Content may vary from pictures. An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazards exist, if so, remove from use. Children should be supervised during play. Spin Master reserves the right to discontinue use of the www.airhogs.com website at any time. **MADE IN CHINA**

TM & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Retirer tout l'emballage avant utilisation. Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. Le contenu peut différer des images. Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser. Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent. Spin Master se réserve le droit de supprimer le site Internet www.airhogs.com à tout moment. **FABRIQUÉ EN CHINE**

Retire todo el embalaje antes de utilizar el producto. Conserve toda la información, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. El contenido del paquete puede no corresponder con las imágenes. Un adulto debe revisar de forma periódica el juguete para asegurarse de que no supone un riesgo para el niño; si así fuera el caso, interrumpa su uso. Supervise a los niños mientras juegan con el producto. **HECHO EN CHINA**

Entfernen Sie vor der Benutzung sämtliche Verpackungsmaterialien. Alle Informationen, Adressen und Telefonnummern bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Der Packungsinhalt kann von den Bildern abweichen. Ein Erwachsener sollte regelmäßig sicherstellen, dass das Spielzeug keine Gefahr darstellt, und es gegebenenfalls entfernen. Kinder sollten beim Spielen beaufsichtigt werden.

Verwijder de verpakking voor gebruik. Bewaar deze informatie, adressen en telefoonnummers voor toekomstig gebruik. Inhoud kan afwijken van illustraties. Een volwassene dient dit speelgoed regelmatig te controleren. In geval van schade of gevaren het speelgoed niet meer gebruiken. Houd toezicht als kinderen spelen.

Rimuovere l'imballo prima dell'uso. Conservare informazioni, indirizzi e numeri di telefono per riferimento futuro. Il prodotto potrebbe essere differente dalle immagini. Il giocattolo deve essere periodicamente controllato da un adulto per prevenire eventuali danni o rischi; in caso di danno, sospendere l'uso. I bambini devono essere sorvegliati durante il gioco.

CE Spin Master International SARL, hereby declares that the radio equipment type EXTREME AIR BOARD™ is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: <http://doc.spinmaster.com>

Par la présente, Spin Master International SARL déclare que l'équipement radio de type EXTREME AIR BOARD™ respecte la Directive 2014/53/UE. L'intégralité de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante : <http://doc.spinmaster.com>

Por la presente, Spin Master International SARL declara que el tipo de equipo de radio usado en EXTREME AIR BOARD™ cumple la Directiva 2014/53/EU. El texto completo de la declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: <http://doc.spinmaster.com>

Spin Master International SARL erklärt hiermit, dass der Funkanlagentyp der EXTREME AIR BOARD™ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <http://doc.spinmaster.com>

Spin Master International SARL verklaart hierbij dat het type radioapparatuur in EXTREME AIR BOARD™ in overeenstemming is met richtlijn 2014/53/EG. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is beschikbaar op het volgende internetadres: <http://doc.spinmaster.com>

Spin Master International SARL dichiara che l'apparecchiatura di tipo radio EXTREME AIR BOARD™ è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo internet: <http://doc.spinmaster.com>

T44638_0003_20101098_GML_IS_R2

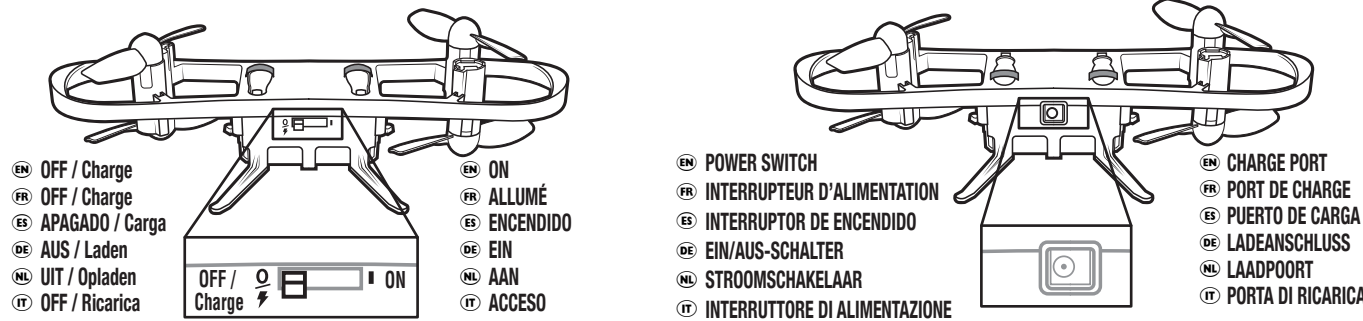
WWW.AIRHOGS.COM



AIRHOGS®

EXTREME AIR BOARD™

INSTRUCTION GUIDE • MODE D'EMPLOI • GUÍA DE INSTRUCCIONES
BEDIENUNGSANLEITUNG • GEBRUIKSAANWIJZING • GUIDA PER L'USO



THROTTLE STICK / COMMANDE D'ACCÉLÉRATION
CONTROL DE ACELERACIÓN
GESCHWINDIGKEITSSTEUERUNG
GASHENDEL / SUPPORTO PER ACCELERAZIONE

INCREASE HEIGHT
ACCROÏTRE LA HAUTEUR
AUMENTO DE ALTURA
FLUGHÖHE STEIGERN
HOGER
AUMENTA ALTEZZA

MIDDLE POSITION
HEIGHT LOCK
POSITION INTERMÉDIAIRE
VERROUILLAGE DE LA HAUTEUR
POSICIÓN CENTRAL
ESTABILIZADOR DE ALTURA
MITTLERE POSITION
FLUGHÖHENARRETIERUNG
MIDDELSTE STAND
HOOGTEVERGREDELING
POSIZIONE CENTRALE
MODALITÀ BLOCCO ALTEZZA

DECREASE HEIGHT
DÉCROÏTRE LA HAUTEUR
DISMINUCIÓN DE ALTURA
FLUGHÖHE VERRINGERN
LAGER
DIMINUISCI ALTEZZA

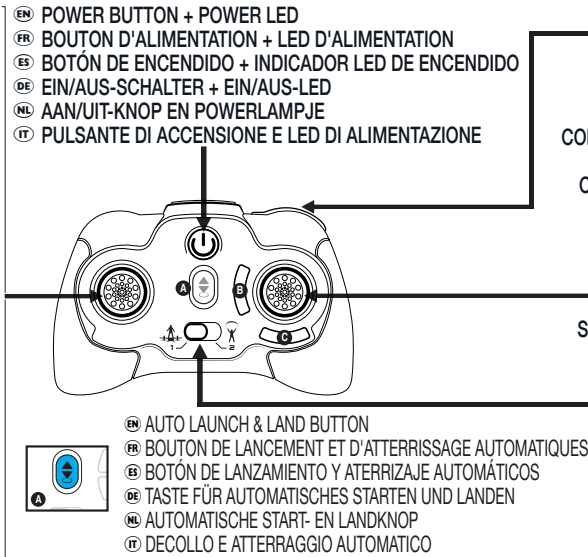
POWER SWITCH
INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION
INTERRUPTOR DE ENCENDIDO
EIN/AUS-SCHALTER
STROOMSCHAKELAAR
INTERRUTTORE DI ALIMENTAZIONE

CHARGE PORT
PORT DE CHARGE
PUERTO DE CARGA
LADEANSCHLUSS
LAADPOORT
PORTA DI RICARICA

DIRECTION STICK (LEFT/RIGHT)
COMMANDE DE DIRECTION (GAUCHE/DROITE)
CONTROL DE DIRECCIÓN (IZQUIERDA/DERECHA)
STEUERKNÜPPEL (LINKS/RECHTS)
STUURKNUPPEL (LINKS/RECHTS)
SUPPORTO DIREZIONALE (SINISTRA/DESTRA)

STUNT BUTTON
BOUTON ACROBATIES
BOTÓN DE ACROBACIAS
STUNTAUSLÖSER
STUNTKNOP
PULSANTE ACROBAZIE

MODE SELECT (BOARD - GLIDER)
SÉLECTION DU MODE (PLANCHE - PLANEUR)
SELECCIÓN DE MODO (TABLA - PLANEADOR)
MODUSAUSWAHL (BOARD - GLEITER)
MODUS SELECTEREN (BOARD - PARAGLIDER)
SELEZIONE MODALITÀ (TAVOLA - ALIANTE)



AUTO LAUNCH & LAND BUTTON
BOUTON DE LANCEMENT ET D'ATERRISSAGE AUTOMATIQUES
BOTÓN DE LANZAMIENTO Y ATERRIZAJE AUTOMÁTICOS
TASTE FÜR AUTOMATISCHES STARTEN UND LANDEN
AUTOMATISCHE START- EN LANDKNOP
DECOLLO E ATTERragGIO AUTOMATICO

FORWARD/REVERSE ANTI-DRIFT ADJUSTER
AJUSTADOR DE RUMBO (DELANTE/DETRAS)
ANTIDRIFTREGULATOR VOORUIT/ACHTERUIT
RÉGLEUR ANTIDÉRIVE AVANT/ARRIÈRE
VORWÄRTS/RÜCKWÄRTS TRIMM-REGLER
REGOLAZIONE ANTI DERAPATA AVANTI/RETROMARCIA

LEFT/RIGHT ANTI-DRIFT ADJUSTER
AJUSTADOR DE RUMBO (IZQUIERDA/DERECHA)
ANTIDRIFTREGULATOR LINKS/RECHTS
RÉGLEUR ANTIDÉRIVE GAUCHE/DROITE
LINKS/RECHTS TRIMM-REGLER
REGOLAZIONE ANTI DERAPATA SINISTRA/DESTRA

⚠ CAUTION: Hair Entanglement - Tie back and cover hair and secure loose clothing prior to play. **⚠ MISE EN GARDE: Les cheveux peuvent se coincer** - Attacher les cheveux et les couvrir, et maintenir les vêtements amples à l'écart du jouet. **⚠ PRECAUCIÓN: Enredo de pelo** - Asegúrese de llevar el pelo recogido y cubierto; revise si lleva puesto algo que se pueda enredar. **⚠ VORSICHT: Haare könnten sich verfangen** - Vor dem Spielen Haare zusammenbinden und bedecken, weite Kleidung sichern. **⚠ VOORZICHTIG: Haar kan verstrikt raken** - Bind het haar naar achteren en bedek het. Maak loshangende kleding vast voor gebruik. **⚠ ATTENZIONE: Intrappolamento dei capelli** - Legare e coprire i capelli prima di giocare e tenere gli abiti lontano dal prodotto.

FOR INDOOR USE • UTILISATION EN INTÉRIEUR
PARA USO EN INTERIORES • ZUR VERWENDUNG
IN INNENRÄUMEN • VOOR GEBRUIK BINNENSHUIS
UTILIZZO IN LUOGHI CHIUSI

For video tutorial go to: / Didacticiel vidéo disponible sur : / Para consultar el tutorial en video, visita:
Videoanleitungen unter: / Ga voor een videotutorial naar: / Per i tutorial video, visita:

AIRHOGS.COM/EXTREMEAIR

2 x AAA (LR03) 1.5 V
Not included - Non fournies - No incluidas
nicht enthalten - Niet inbegrepen - Non incluse



UK - 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
IRELAND - 1800 992 249
FRANCE - 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
AUSTRALIA - 1800 316 982, customercare@spinmaster.com
DEUTSCHLAND - 00800 0101 0222, Kundenservice@spinmaster.com

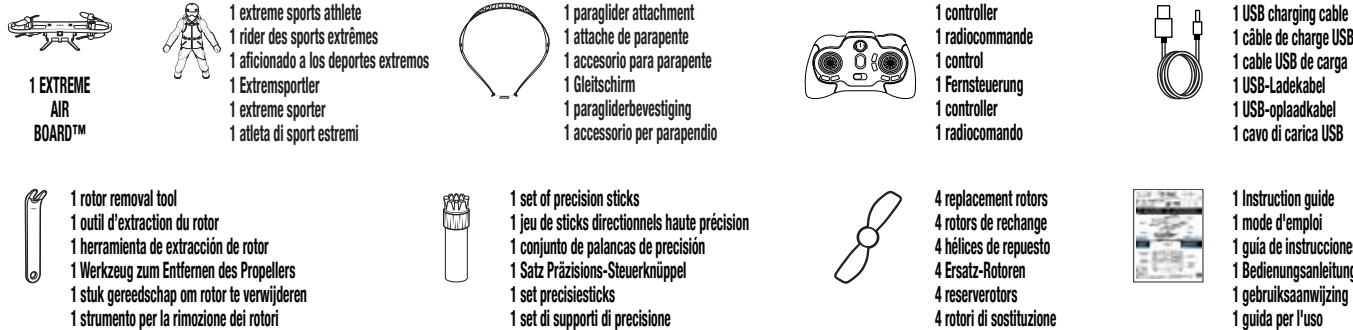
SCHWEIZ - 0800 561 350 • ÖSTERREICH - 0800 297 267
NEDERLAND - 0800 022 3683, klantenservice@spinmaster.com
BELGIË/BELGIQUE - 0800 77 688 • LUXEMBOURG - 800 2 8044
ITALIA - 800 788 532, servizio@spinmaster.com
MÉXICO - 55 4160 7947, servicio@spinmaster.com

NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD 1-800-622-8339, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM

WWW.SPINMASTER.COM

WWW.SPINMASTER.COM

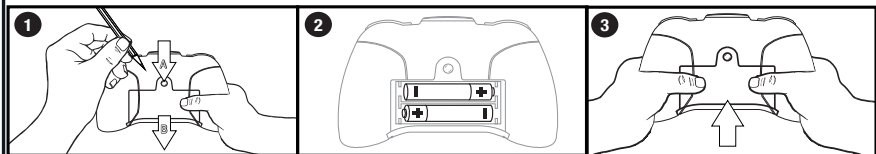
CONTENTS • CONTENU • CONTENIDO • INHALT • INHOUD • CONTENUTO



For in-depth video instructions go to / Pour obtenir des instructions vidéo, se rendre sur / Para ver instrucciones exhaustivas en video, visita / Detaillierte Videoanleitungen findest du auf / Ga voor uitgebreide video-instructies naar / Per istruzioni video dettagliate, vai su AIRHOGS.COM/EXTREMEAIR

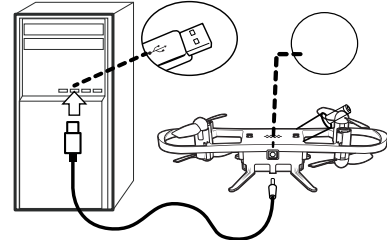
STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 1

HOW TO INSTALL BATTERIES • INSTALLATION DES PILES • INSTALACIÓN DE LAS PILAS
EINLEGEN DER BATTERIEN • DE BATTERIJEN PLAATSEN • COME INSTALLARE LE PILE



STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 2

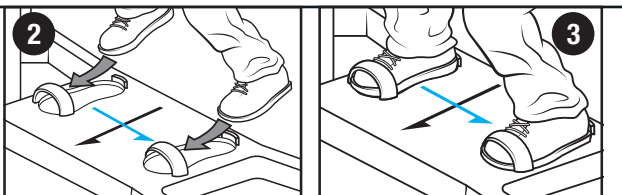
HOW TO CHARGE • MISE EN CHARGE • CÓMO CARGAR
AUFLADEN • OPLADEN • RICARICA



STUNT BOARD MODE • MODE PLANCHE DE L'EXTRÊME • MODO TABLA DE ACROBACIAS
STUNTBOARD-MODUS • STUNTBOARDMODUS • MODALITÀ TAVOLA PER ACROBAZIE

STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 1

CONNECTING ATHLETE • FIXATION DU RIDER • CONEXIÓN DEL ATLETA
DEN SPORTLER VERBINDEN • SPORTER BEVESTIGEN • INSERIMENTO ATLETA



STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 2

TAKE-OFF SEQUENCE • DÉCOLLAGE • SECUENCIA DE DESPEGUE • STARTVORGANG • OPSTIJGEN • SEQUENZA DI DECOLLO



STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 3

DIRECTIONAL CONTROL • COMMANDES DE DIRECTION • CONTROL DE DIRECCIÓN
RICHTUNGSSTEUERUNG • STUURKNUPPEL • CONTROLLO DIREZIONALE



STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 3

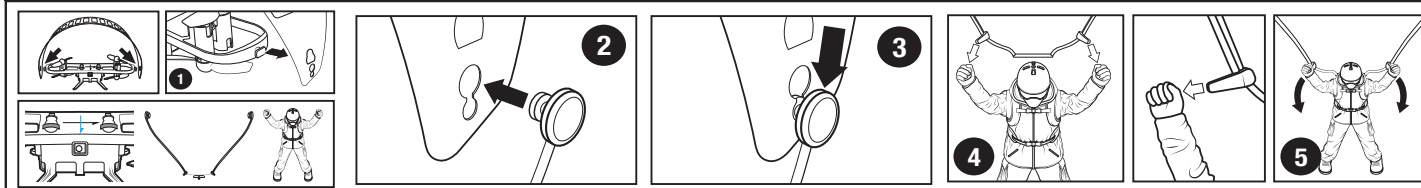
DIRECTIONAL CONTROL • COMMANDES DE DIRECTION • CONTROL DE DIRECCIÓN
RICHTUNGSSTEUERUNG • STUURKNUPPEL • CONTROLLO DIREZIONALE



PARAGLIDER MODE • MODE PARAPENTE • MODO PARAPENTE • GLEITSCHIRM-MODUS • PARAGLIDEMODUS • MODALITÀ PARAPENDIO

STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 1

CONNECTING ATHLETE • FIXATION DU RIDER • CONEXIÓN DEL ATLETA • DEN SPORTLER VERBINDEN
SPORTER BEVESTIGEN • INSERIMENTO ATLETA



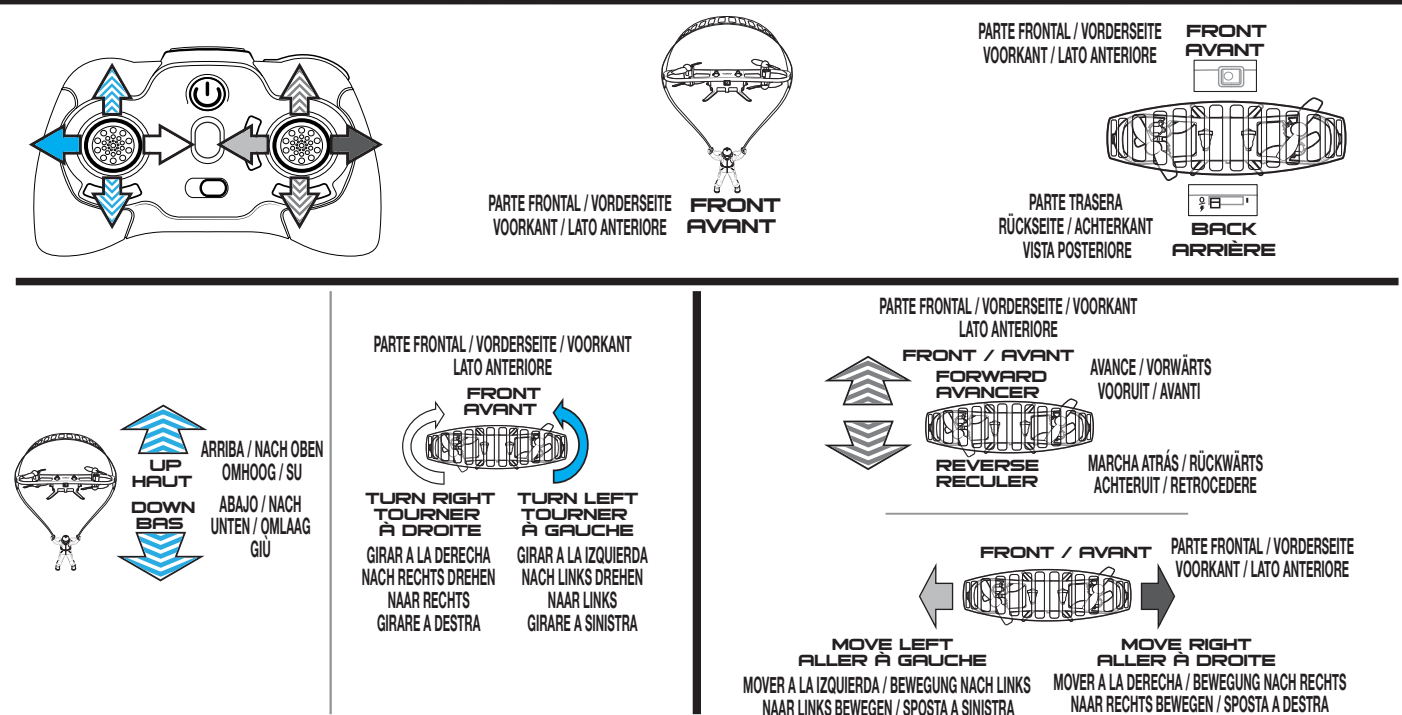
STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 2

TAKE-OFF SEQUENCE • DÉCOLLAGE • SECUENCIA DE DESPEGUE • STARTVORGANG • OPSTIJGEN • SEQUENZA DI DECOLLO



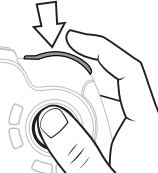
STEP • ÉTAPE • PASO • SCHRITT • STAP • FASE 3

DIRECTIONAL CONTROL • COMMANDES DE DIRECTION • CONTROL DE DIRECCIÓN
RICHTUNGSSTEUERUNG • STUURKNUPPEL • CONTROLLO DIREZIONALE



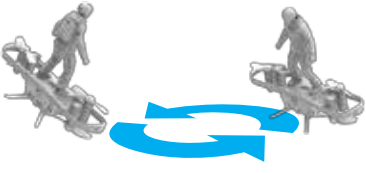
STUNT BOARD MODE • MODE PLANCHE DE L'EXTRÊME • MODO TABLA DE ACROBACIAS • STUNTBOARD-MODUS • STUNTBOARDMODUS • MODALITÀ TAVOLA PER ACROBAZIE

TRICKS • FIGURES • TRUCOS • TRICKS • TRUCJES • ESERCIZI



CLICK
CLIC

KLICK / KLIK
CLIQUE

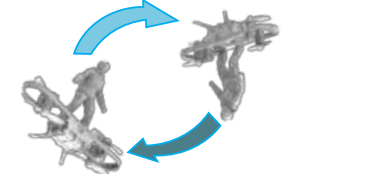


FRONTSIDE 720° / ROTATION 720° / FRONTAL 720°
FRONTSIDE 720°-DREHUNG / FRONT-SIDE 720°

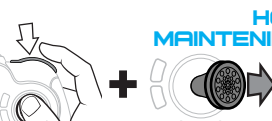


HOLD
MAINTENIR ENFONCÉ

MANTÉN
HALTEN / HOUD
TIENI

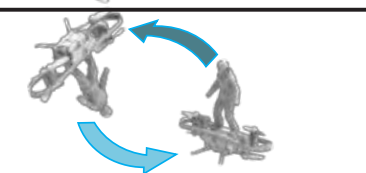


BACKSIDE FLIP / SALTO ARRIÈRE
GIRO HACIA ATRÁS / RÜCKWÄRTSSALTO
BACKFLIP / SALTO CON ROTAZIONE ALL'INDIETRO



HOLD
MAINTENIR ENFONCÉ

MANTÉN
HALTEN / HOUD
TIENI



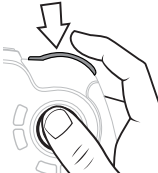
BARREL ROLL / TONNEAU
ATAQUE TORNADO / SCHRAUBENDREHUNG
KURKENTREKKER / AVVITAMENTO

TRIMMING • RÉGLAGE DE LA COMPENSATION DE TRAJECTOIRE • NIVELACIÓN • TRIMMEN • STABILIZZAZIONE

WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS	WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS
					
WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS	WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS
					

PARAGLIDER MODE • MODE PARAPENTE • MODO PARAPENTE • GLEITSCHIRM-MODUS • PARAGLIDEMODUS • MODALITÀ PARAPENDIO

TRICKS • FIGURES • TRUCOS • TRICKS • TRUCJES • ESERCIZI

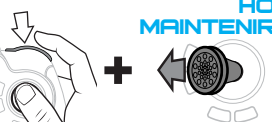


CLICK
CLIC

KLICK / KLIK
CLIQUE

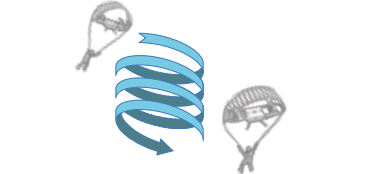


SIDEWINDER / CROCHET / VOLTERETA LATERAL
GANCIO LATERALE

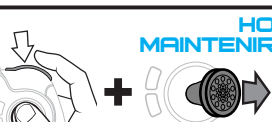


HOLD
MAINTENIR ENFONCÉ

MANTÉN
HALTEN / HOUD
TIENI

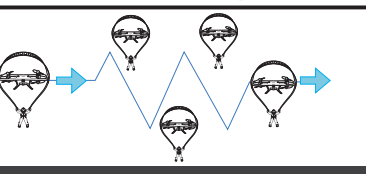


CYCLONE / CICLÓN / STEILSPIRALE / WERVELWIND



HOLD
MAINTENIR ENFONCÉ

MANTÉN
HALTEN / HOUD
TIENI

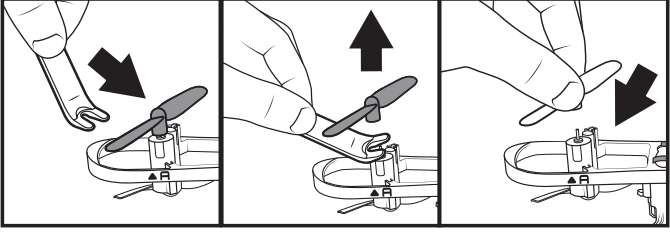


EVADER / ESQUIVE / EVASIVA / ONTSNAPPING

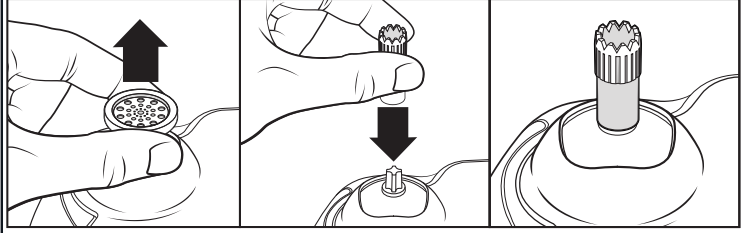
TRIMMING • RÉGLAGE DE LA COMPENSATION DE TRAJECTOIRE • NIVELACIÓN • TRIMMEN • STABILIZZAZIONE

WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS	WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS
					
WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS	WENN ALS / SE IF SI	PARTE FRONTAL / VORDERSEITE VOORKANT / LATO ANTERIORE FRONT AVANT	ENTONCES / DANN DAN / ALLORA THEN ALORS
					

REPLACING ROTORS • REMPLACEMENT DES ROTORS
SUSTITUCIÓN DE ROTORES • ROTOREN AUSTAUSCHEN
ROTOREN VERVANGEN • SOSTITUZIONE DEI ROTORI



REPLACING CONTROLLER STICKS • REMPLACEMENT DES STICKS DIRECTIONNELS
SUSTITUCIÓN DE LAS PALANCAS DEL CONTROL • STEUERKNÜPPEL AUSTAUSCHEN
CONTROLLERSTICKS VERVANGEN • SOSTITUZIONE DEI SUPPORTI DEL
RADIOCOMANDO



EN

HOW TO INSTALL BATTERIES

1. Press down on release button (A) to slide down battery cover (B). 2. If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools. Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment. 3. Replace battery door securely.

NOTE: Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal.

HOW TO CHARGE

1. Switch vehicle to **OFF**. 2. Plug one end of the micro USB into a computer or wall adapter. Plug the other end into the charge port on the side of the vehicle. 3. Vehicle charging when USB LED is BRIGHT. 4. Vehicle charged when USB LED turns OFF.

APPROXIMATE FULL CHARGE TIME: 30-40 Minutes.

THINGS TO REMEMBER: BEFORE YOU RECHARGE THE BATTERY, WAIT 10-15 MINUTES TO LET THE BATTERY COOL DOWN.

STUNT BOARD MODE

CONNECTING ATHLETE

1. Line up the rider's feet with the boot clamps on top of the board. 2. Insert the feet toe first under the toe straps. 3. When toes are firmly inserted under the toe straps push the heels down to be held in front of the back boot clamps.

NOTE: Always fasten and remove the rider **GENTLY** when connecting or disconnecting the rider from the board.

TAKEOFF SEQUENCE

1. Ensure switch is in Stunt Board mode on controller. Turn the controller on. Power LED will light up. 2. Turn the vehicle on using the ON switch on the side of the vehicle and place on a flat surface.

DO NOT TAKE OFF FROM YOUR HAND AND DO NOT TRY TO CATCH *ALWAYS PUT ON FLAT SURFACE*

3. Lights on the vehicle will flash as it connects to the controller. Lights turn solid when connected. 4. The LED indicator on the controller will light up solid when pairing is complete. 5. You are now ready to fly. Increase the throttle to lift off or press the auto take-off/land button.

WARNING: ALWAYS LAND AND ENSURE ROTORS ARE NOT SPINNING/MOVING BEFORE GRABBING/ PICKING UP PRODUCT

PARAGLIDER MODE

CONNECTING ATHLETE

CONNECTING THE BOARD TO THE PARAGLIDER

1. Line up the board's fastening pegs with the fasten points in either end of the paraglider. Slide the board up to lock the pegs into the fasten points.

ENSURE THAT THE HARNESS AND RIDER ARE FACING IN THE SAME DIRECTION AS THE FORWARD ARROW ON THE BOARD

CONNECTING THE HARNESS TO PARAGLIDER

2. Line up the harness' fastening pegs with the fasten points in either end of the paraglider. 3. Slide the harness down to lock the pegs into the fasten points.

CONNECTING THE RIDER TO PARAGLIDER

4. Insert the hand held pegs into the rider's hand grooves and the back peg into the riders back. 5. Pull the rider's arms down to tighten the paraglider ropes. Ensure all holds are secure before flying.

NOTE: Always fasten and remove the rider **GENTLY** when connecting or disconnecting the rider from the board.

TAKEOFF SEQUENCE

1. Ensure switch is in Paraglider mode on controller. Turn the controller on. Power LED will light up. 2. Turn the vehicle on using the ON switch on the side of the vehicle and place on a flat surface.

DO NOT TAKE OFF FROM YOUR HAND AND DO NOT TRY TO CATCH *ALWAYS PUT ON FLAT SURFACE*

3. Lights on the vehicle will flash as it connects to the controller. Lights turn solid when connected. 4. The LED indicator on the controller will light up solid when pairing is complete. 5. You are now ready to fly. Increase the throttle to lift off or press the auto take-off/land button.

WARNING: ALWAYS LAND AND ENSURE ROTORS ARE NOT SPINNING/MOVING BEFORE GRABBING/ PICKING UP PRODUCT

TROUBLESHOOTING

PERFORMANCE ISSUES

Check the rotors for hair and debris.

NOT CHARGING

Make sure the board is in the OFF (**OFF**) position.

TRIMMING ISSUES

Check the paraglider cords.

REPLACING ROTORS

CAUTION: Propellers to be replaced by adult only. **NOTE:** If hair or debris gets caught in rotor and prevents rotor from turning, remove and clean.

Make note of the **A** and **B** indicators on each replacement rotor. **A** rotors are only to be installed on the **TOP** of the board. **B** rotors are only to be installed on the **UNDERSIDE** of the board.

For "TROUBLESHOOTING" questions and solutions, please visit our website:

www.airhogs.com

NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electromagnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

Safety Precautions: - Keep hands, hair and loose clothing away from the rotors when power switch is turned ON. - Turn off controller and toy when not in use. - Remove battery(s) from controller when not in use. - Parental guidance is recommended for the flight. - Keep your toy in your sight so that you can supervise it all the time. - New alkaline batteries are recommended for use in controller to obtain maximum performance. - Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product. - Your controller/charger is tailor-made for the LiPo rechargeable battery used in your vehicle. Do not use it to charge any battery other than that in the toy.

Note: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy.

Special Note to Adults: Regularly examine for damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the toy must not be used with the charger until the damage has been repaired. This toy is not intended for children under 3 years old. This toy must only be used with the recommended charger.

CARE AND MAINTENANCE: Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time (controller only). Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

This toy is equipped with a Lithium Polymer battery. SPECIAL LiPo BATTERY INSTRUCTIONS: Never charge battery unattended. - Charge battery in an isolated area. Keep away from flammable materials. - Do not expose to direct sunlight. There is a risk of the batteries exploding, overheating, or igniting. - Do not disassemble, modify, heat, or short-circuit the batteries. Do not place them in fires or leave them in hot places. - Do not drop or subject to strong impacts. - Do not allow the batteries to get wet. - Only charge the batteries with the specified Spin Master™ battery charger. - Only use the batteries in the device specified by Spin Master™. - Carefully read the instruction guide and use the batteries correctly. - In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery. - Batteries must be recycled or disposed of properly.

PRODUCT BATTERY REMOVAL INSTRUCTIONS: Internal battery is factory installed and non-replaceable. Product disassembly and battery removal must be performed by an adult. Do not use any tools for disassembly. Pulling, tearing, and deforming of the product during disassembly, while necessary, should be as limited as possible. Do not compress the product at any time. Ensure product is turned off. Find a point where the two body



INSTALLATION DES PILES

1. Pour ouvrir le compartiment des piles, appuyer sur le bouton (A) puis, faire glisser le couvercle vers le bas (B). 2. Si des piles usagées sont présentes, les retirer en les soulevant par l'une des extrémités. NE PAS utiliser d'objet coupant ou métallique pour extraire ou installer les piles. Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. 3. Bien refermer le compartiment.

REMARQUE : Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l'élimination des piles.

MISE EN CHARGE

1. Placer l'interrupteur du véhicule sur **○/✖**. 2. Brancher une extrémité du câble micro USB sur un ordinateur ou un adaptateur mural. Brancher l'autre extrémité du câble dans le port de charge situé sur le côté du véhicule. 3. La charge du véhicule est en cours lorsque la LED du câble USB affiche une FORTE LUMINOSITÉ. 4. La charge du véhicule est terminée lorsque la LED du câble USB s'ETEINT.

TEMPS NECESSAIRE POUR UNE CHARGE COMPLETE : 30 à 40 minutes.

RAPPEL : AVANT DE RECHARGER LA BATTERIE, LA LAISSER REFROIDIR PENDANT 10 À 15 MINUTES.

MODE PLANCHE DE L'EXTREME

FIXATION DU RIDER

1. Aligner les pieds de la figurine sur les pinces situées sur le dessus de la planche du drone. 2. Insérer les pieds sous les sangles. 3. Une fois les ortels bien enfoncés sous les sangles, appuyer sur les talons pour les insérer devant les pinces arrière.

REMARQUE : Toujours attacher et détacher la figurine ***DÉLICATEMENT*** de la planche.

DÉCOLLAGE

1. Vérifier que l'interrupteur est en mode Planche de l'extrême sur la radiocommande. Mettre la radiocommande en marche. La LED d'alimentation s'allume. 2. Placer l'interrupteur situé sur le côté du véhicule sur la position de marche afin de mettre le jouet en marche et placer ce dernier sur une surface plane.

NE PAS FAIRE DÉCOLLER LE PRODUIT SUR SA MAIN ET NE PAS ESSAYER DE L'ATTRAPER EN VOL
"TOUJOURS LE PLACER SUR UNE SURFACE PLANE"

3. Les voyants sur le véhicule clignotent quand il se connecte à la radiocommande. Les voyants restent allumés lorsqu'il est connecté. 4. Lorsque l'appariement est terminé, la LED de la radiocommande s'arrête de clignoter mais reste allumée. 5. Le vol peut commencer ! Pousser sur la commande d'accélération pour décoller ou appuyer sur le bouton de décollage/atterrissage automatique.

ATTENTION ! TOUJOURS FAIRE ATERRIR LE PRODUIT ET S'ASSURER QUE SES ROTORS NE BOUGENT PLUS AVANT DE LE SAISIR

MODE PARAPENTE

FIXATION DU RIDER

FIXATION DE LA PLANCHE AU PARAPENTE

1. Aligner les chevilles de la planche sur les points d'ancrage aux extrémités du parapente. Faire glisser la planche vers le haut pour emboîter les chevilles dans les points d'ancrage.

S'ASSURER QUE LE HARNAIS ET LE SPORTIF SE TROUVENT DANS LA MÊME DIRECTION QUE LA FLÈCHE DE LA PLANCHE

FIXATION DU HARNAIS AU PARAPENTE

2. Aligner les chevilles du harnais sur les points d'ancrage aux extrémités du parapente.

3. Faire glisser le harnais vers le bas pour emboîter les chevilles dans les points d'ancrage.

FIXATION DE LA FIGURINE AU PARAPENTE

4. Insérer les chevilles du parapente dans les mains et le dos de la figurine.

5. Baisser les bras du rider pour tendre les cordes du parapente. Vérifier que toutes les chevilles sont bien attachées avant de faire voler le parapente.

REMARQUE : Toujours attacher et détacher la figurine ***DÉLICATEMENT*** de la planche.

DÉCOLLAGE

1. Vérifier que l'interrupteur est en mode Parapente sur la radiocommande. Mettre la radiocommande en marche. La LED d'alimentation s'allume. 2. Placer l'interrupteur situé sur le côté du véhicule sur la position de marche afin de mettre le jouet en marche et placer ce dernier sur une surface plane.

NE PAS FAIRE DÉCOLLER LE PRODUIT SUR SA MAIN ET NE PAS ESSAYER DE L'ATTRAPER EN VOL
"TOUJOURS LE PLACER SUR UNE SURFACE PLANE"

3. Les voyants sur le véhicule clignotent quand il se connecte à la radiocommande. Les voyants restent allumés lorsqu'il est connecté. 4. Lorsque l'appariement est terminé, la LED de la radiocommande s'arrête de clignoter mais reste allumée. 5. Le vol peut commencer ! Pousser sur la commande d'accélération pour décoller ou appuyer sur le bouton de décollage/atterrissage automatique.

ATTENTION ! TOUJOURS FAIRE ATERRIR LE PRODUIT ET S'ASSURER QUE SES ROTORS NE BOUGENT PLUS AVANT DE LE SAISIR

halves meet; the nose of the aircraft or where the wing meets the body. Start to peel the halves apart, separating them where they are glued together; remove any tape as necessary. Separate product body halves to expose internal electronics. To separate battery from product use scissors to cut a single battery wire, immediately wrap the cut wire end with tape to isolate it, repeat until all battery wires are cut and isolated. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws.

NOTE: Opening of product and/or removal of battery will render product inoperative and voids manufacturer warranties. Dispose of remaining product components in accordance with local laws.

BATTERY SAFTEY INFORMATION: Requires 2 x 1.5V AAA (LR03) batteries (not included). Batteries are small objects. Replacement of batteries must be done by adults. Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. Promptly remove dead batteries from the toy. Dispose of used batteries properly. Remove batteries for prolonged storage. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. DO NOT incinerate used batteries. DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak. DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard/rechargeable). Using rechargeable batteries is not recommended due to possible reduced performance. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Replaceable-rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. DO NOT recharge non-rechargeable batteries. DO NOT short-circuit the supply terminals.

PROBLÈMES ET SOLUTIONS

PROBLEMES DE PERFORMANCES

Vérifier qu'il n'y a pas de cheveux ou de débris pris dans les rotors.

PROBLEMES DE CHARGE

S'assurer que la planche est en position OFF (**○/✖**).

PROBLÈMES DE REGLAGE DE LA COMPENSATION DE TRAJECTOIRE

Vérifier les cordes du parapente.

REMPLACEMENT DES ROTORS

⚠ **MISE EN GARDE :** Les rotors doivent être remplacées par un adulte. **REMARQUE :** Si des cheveux ou des débris sont pris dans le rotor et l'empêchent de tourner, retirer le rotor et le nettoyer. Chaque rotor de rechange porte l'indication **A** ou **B**. Les rotors **A** doivent uniquement être installés sur la **PARTIE SUPERIEURE** de la planche. Les rotors **B** doivent uniquement être installés sur la **PARTIE INFERIEURE** de la planche.

En cas de **PROBLÈME**, consulter le site Internet à l'adresse : **www.airhogs.com**

REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

Mesures de sécurité : - S'assurer que les mains, cheveux et vêtements ne se trouvent pas à proximité des rotors lorsque le jouet est en marche. - Éteindre la radiocommande et le jouet lorsqu'ils ne sont pas utilisés. - Retirer les piles de la radiocommande lorsqu'elle n'est pas utilisée. - La surveillance des parents est recommandée pendant l'utilisation. - Toujours garder le jouet dans le champ de vision pour le surveiller à tout moment. - Pour des performances optimales, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves dans la radiocommande. - Les utilisateurs du produit doivent scrupuleusement respecter les consignes de ce mode d'emploi. - La radiocommande/chargeur a été conçue spécialement pour être utilisée avec la batterie rechargeable LiPo du véhicule. Ne pas l'utiliser pour recharger une autre batterie.

Remarque : Il est recommandé aux parents d'aider les enfants lors de l'installation et du remplacement des piles. Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser.

Remarque à l'attention des adultes : Vérifier régulièrement que la prise, la structure et les autres pièces ne présentent aucun dommage. S'il est endommagé, le chargeur ne doit pas être utilisé avec le jouet tant qu'il n'est pas réparé. Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec le chargeur recommandé.

ENTRETIEN ET MAINTENANCE : Toujours retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période (radiocommande uniquement). Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

Ce jouet fonctionne avec une batterie au lithium polymère. INSTRUCTIONS SPÉCIALES CONCERNANT LA BATTERIE LiPo : - Toujours surveiller la batterie lors de la mise en charge. - Recharger la batterie sur une surface isolée. Maintenir à l'écart de tout matériau inflammable. - Ne pas exposer aux rayons directs du soleil. La batterie peut exploser, surchauffer ou prendre feu. - Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter. Ne pas jeter au feu ni entroposer dans un endroit chaud. - Ne pas faire tomber la batterie ni lui faire subir d'impacts. - Ne pas mouiller la batterie. - Ne recharger la batterie qu'avec le chargeur indiqué par Spin Master™. - N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master™. - Lire attentivement le mode d'emploi et utiliser correctement la batterie. - En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique. - La batterie doit être correctement recyclée ou éliminée.

INSTRUCTIONS CONCERNANT LE RETRAIT DE LA BATTERIE : La batterie interne non-remplaçable est installée en usine. Le démontage du produit et l'extraction de sa batterie doivent être effectués par un adulte. Ne pas utiliser d'outil pour le démontage. Éviter de tirer ou déformer le produit lors de son démontage. Ne jamais comprimer le produit. S'assurer que le produit est éteint. Trouver un endroit où les deux parties de la structure se touchent (la pointe du produit ou la jointure des ailes et de la structure par exemple). Commencer par détacher les deux parties en les séparant là où elles sont collées. Si nécessaire, retirer toute la bande adhésive présente. Séparer les deux parties du produit pour accéder aux composants électroniques internes. Pour dégager la batterie du produit, utiliser des ciseaux et couper l'un des fils. En emballer immédiatement l'extrémité avec de la bande adhésive afin de l'isoler. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils soient coupés et isolés. Jeter la batterie conformément aux lois locales sur le recyclage ou l'élimination des batteries/piles.

REMARQUE : L'ouverture du produit et/ou le retrait de la batterie empêchera l'appareil de fonctionner et annulera les garanties accordées par le fabricant. Jeter les composants restants conformément à la législation locale.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES : Fonctionne avec 2 piles AAA (LR03) 1,5 V (non fournies). Les piles sont de petits objets.Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Respecter le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. Retirer immédiatement toute pile usagée du jouet. Jeter correctement les piles usagées. Retirer les piles du jouet en cas d'inutilisation prolongée. N'utiliser que des piles



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Pulse el botón de liberación (A) y deslice hacia abajo la tapa de las pilas (B). 2. Si las pilas están gastadas, tire hacia arriba de uno de sus extremos para extraerlas. NO utilice herramientas metálicas o puntiagudas para instalar o extraer las baterías. Instale las pilas nuevas como se muestra en el esquema de polaridad (+/-) dentro del compartimento de las pilas. 3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas.

NOTA: Consulte la normativa local relativa al reciclaje y desecho de las pilas.

CÓMO CARGAR

1.Pon el vehículo en la posición **○/✖**. 2. Conecta un extremo del micro USB a un ordenador o adaptador de pared. Conecta el otro extremo al puerto de carga en el lateral del vehículo. 3. Si el LED USB está BRILLANTE, el vehículo se está cargando. 4. El vehículo está cargado cuando el LED USB se apaga.

TIEMPO DE CARGA TOTAL APROXIMADO: Entre 30 y 40 minutos.

RECUERDA: ANTES DE CARGAR LA BATERÍA, DEJALA EN REPOSO ENTRE 10 Y 15 MINUTOS PARA QUE SE ENFRIÉ.

MODO TABLA DE ACROBACIAS

CONEXIÓN DEL ATLETA

1. Alinea los pies del piloto con los enganches para las botas sobre la tabla del dron. 2. Inserta primero la puntera debajo de los correas. 3. Cuando la puntera esté bien insertada bajo las correas, empuja los talones hacia abajo para insertarlos en la parte trasera de los enganches.

NOTA: Ajusta y retira el piloto siempre ***CON CUIDADO*** al conectarlo a la tabla o desconectarlo de ella.

SECUENCIA DE DESPEGUE

1. Comprueba que el interruptor del control esté en modo Tabla de acrobacias. Enciende el control. Se encenderá el indicador LED de encendido. 2. Enciende el vehículo con el interruptor de encendido que aparece en el lateral y colócalo en una superficie plana.

NO DESPEGUES DESDE LA MANO Y TAMPOCO INTENTES ATRAPARLO
"COLOCALO SIEMPRE EN UNA SUPERFICIE PLANA"

3. Las luces del vehículo parpadearán mientras se conecta al controlador. Las luces se quedarán fijas cuando esté conectado. 4. El indicador LED del control emitirá una luz fija cuando finalice el emparejamiento. 5. Ya estás listo para empezar. Levanta la palanca para despegar o pulsa el botón de despegue o aterrizaje.

ADVERTENCIA: ATERRIZA Y ASEGÚRATE DE QUE LOS ROTORES NO GIRAN/SÉ MUEVEN ANTES DE SUJETAR EL PRODUCTO

MODO PARAPENTE

CONEXIÓN DEL ATLETA

CONEXIÓN DE LA TABLA AL PARAPENTE

1. Alinea las clavijas de la tabla con uno de los puntos de fijación de los extremos del parapente. Desliza la tabla para insertar y bloquear las clavijas en los puntos de sujeción.

ASEGÚRATE DE QUE TANTO EL ARNÉS COMO EL PILOTO ESTÁN ORIENTADOS EN LA DIRECCIÓN QUE INDICA LA FLECHA DE LA TABLA

CONEXIÓN DEL ARNÉS AL PARAPENTE

2. Alinea las clavijas del arnés con uno de los puntos de fijación de los extremos del parapente.

3. Desliza el arnés hacia abajo para bloquear las clavijas en los puntos de sujeción.

CONEXIÓN DEL PILOTO AL PARAPENTE

4. Inserta las clavijas para las manos del piloto en la ranura para las manos y la ranura para la espalda en la espalda del piloto. 5. Baja los brazos del piloto para tensar las cuerdas del parapente. Comprueba que todas las clavijas estén bien insertadas antes del vuelo.

NOTA: Ajusta y retira el piloto siempre ***CON CUIDADO*** al conectarlo a la tabla o desconectarlo de ella.

SECUENCIA DE DESPEGUE

1. Comprueba que el interruptor del controlador esté en modo Parapente de acrobacias. Enciende el control. Se encenderá el indicador LED de encendido. 2. Enciende el vehículo con el interruptor de encendido que aparece en el lateral y colócalo en una superficie plana.

NO DESPEGUES DESDE LA MANO Y TAMPOCO INTENTES ATRAPARLO
"COLOCALO SIEMPRE EN UNA SUPERFICIE PLANA"

3. Las luces del vehículo parpadearán mientras se conecta al controlador. Las luces se quedarán fijas cuando esté conectado. 4. El indicador LED del control emitirá una luz fija cuando finalice el emparejamiento. 5. Ya estás listo para empezar. Levanta la palanca para despegar o pulsa el botón de despegue o aterrizaje.

ADVERTENCIA: ATERRIZA Y ASEGÚRATE DE QUE LOS ROTORES NO GIRAN/SÉ MUEVEN ANTES DE SUJETAR EL PRODUCTO

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO

Revisa las hélices por si hubiese pelo o residuos atascados.

NO SE ESTÁ CARGANDO

Asegúrate de que la tabla está en la posición de apagado (**○/✖**).

PROBLEMAS DE NIVELACIÓN

Comprueba las cuerdas del parapente.



Einlegen der Batterien

1. Entriegelungsknopf (A) drücken, um die Batteriefachabdeckung (B) nach unten zu schieben. 2. Wenn sich gebrauchte Batterien im Gerät befinden, diese einzeln durch Hochziehen an einer Seite der Batterie entfernen. Batterien NICHT mit scharfen oder metallenen Gegenständen entfernen oder einlegen. Neue Batterien unter Beachtung des Polaritätsdiagramms (+/-) in das Batteriefach einlegen. 3. Batteriefachabdeckung wieder anbringen. **HINWEIS:** Örtliche Gesetze und Bestimmungen für das Recycling bzw. die Entsorgung von Altbatterien beachten.

WWW.SPINMASTER.COM

d'un même type ou d'un type équivalent à celui recommandé. NE PAS incinérer les piles usagées. NE PAS jeter les piles au feu ; elles pourraient exploser ou fuir. NE PAS mélanger des piles neuves et des piles usagées, ou des piles de types différents (ex : alcalines/standard/ rechargeables). L'utilisation de piles rechargeables n'est pas recommandée en raison des baisses éventuelles de performance. Les piles rechargeables doivent être rechargeées sous la surveillance d'un adulte. Retirer les piles rechargeables/remplaçables du jouet avant de les recharger. NE PAS recharger des piles non rechargeables. NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

SUSTITUCIÓN DE ROTORES

⚠ **PRECAUCIÓN:** Los rotores solo las debe sustituir un adulto. **NOTA:** Si los rotores no giran porque se ha quedado algún residuo o pelo atascado en ellos, retíralos y límpialos. Toma nota de los indicadores **A** y **B** de cada rotor de sustitución. Los rotores **A** solo deben instalarse en la **PARTE SUPERIOR** de la tabla. Los rotores **B** solo deben instalarse en la **PARTE INFERIOR** de la tabla.

Si tienes alguna **PREGUNTA** o necesitas solucionar algún **PROBLEMA**, visita nuestra página web: **www.airhogs.com**

NOTA: Fuertes interferencias electromagnéticas pueden alterar o interrumpir el funcionamiento normal del producto. Para reiniciarlo, apáguelo y vuelva a encenderlo. Si el producto sigue sin funcionar normalmente, cambie de zona de uso y vuelva a intentarlo. Las pilas usadas pueden impedir que el producto funcione correctamente. Para conseguir un rendimiento óptimo, cambie las pilas.

Instrucciones de seguridad: - Aleja las manos, el pelo y la ropa de los rotores cuando el interruptor esté en posición de ENCENDIDO. - Apaga el control y el juguete cuando no los estés utilizando. - Retira las pilas del control cuando no lo vayas a usar. - Se recomienda utilizar el juguete en presencia de un adulto. - No pierdas de vista el juguete: manténlo bajo control en todo momento. - Se recomienda usar pilas alcalinas nuevas para el control a fin de obtener el máximo rendimiento. - Los usuarios del producto deben seguir todas las recomendaciones de esta guía de instrucciones cuando estén utilizando el producto. - El control/cargador ha sido elaborado específicamente para la batería recargable LiPo que se utiliza en el vehículo. No lo utilices para recargar otros tipos de pilas.

Nota: Se recomienda instalar o cambiar las pilas en presencia de un adulto. El juguete puede experimentar problemas de funcionamiento si sufre una descarga de electricidad estática. En ese caso, será necesario reiniciarlo.

Aviso especial para adultos: Compruebe periódicamente si el conector, la carcasa o algún otro elemento del juguete han sufrido daños. Si el juguete presenta algún desperfecto, no debe utilizarse con el cargador hasta que los daños se hayan arreglado. Este juguete no es conveniente para niños menores de 3 años. El juguete debe usarse únicamente con el cargador recomendado.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO: Retira las pilas del juguete si no se va a utilizar durante un periodo largo de tiempo (solo el control). Limpia el juguete cuidadosamente con un paño limpio y húmedo. No expongas el juguete a fuentes de calor. No sumerjas el juguete en agua. De hacerlo, los componentes electrónicos podrían sufrir daños.

Este juguete cuenta con una batería de polímero de litio. INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS PARA LA BATERÍA LiPo: Nunca deje la batería cargándose sin supervisión. - Ponga a cargar la batería en un lugar despejado. Mantenga la batería alejada de materiales inflamables. - No exponga la batería a la luz directa del sol. De lo contrario, existe la posibilidad de que se sobrecaliente, se incendie o estalle. - No desmonte, modifique, caliente ni provoque cortocircuitos en la batería. No la exponga al fuego ni a altas temperaturas. - No la deje caer ni la someta a golpes fuertes. - No exponga la batería a la humedad. - Utilice únicamente el cargador especificado por Spin Master™ para cargar la batería. - Utilice la batería únicamente con el dispositivo Spin Master™ para el que está diseñada. - Lea atentamente las instrucciones y asegúrese de usar la batería de forma correcta. - En el improbable caso de que la batería sufra una explosión o se produzca un escape de productos químicos, utilice arena o un extintor químico para contener el accidente. - Las baterías deben reciclarse o desecharse de forma adecuada.

INSTRUCCIONES PARA RETIRAR LA BATERÍA DEL PRODUCTO: La batería interna viene instalada de fábrica y no es reemplazable. En caso de querer desmontar el producto o retirar la batería, debes pedirle ayuda a un adulto. No utilice ninguna herramienta para desmontar el producto. Al desmontar el producto trate de evitar tirar, arrancar o deformar las diferentes partes. No comprima el producto en ningún momento. Asegúrese de que el producto esté apagado. Encuentre un punto en que coincidan ambas mitades; el morro del planeador o la zona donde las alas se unen al aparato. Comience a retirar las diferentes partes, separándolas por aquellas zonas en las que estaban unidas; retire la cinta adhesiva cuando sea necesario. Separe ambas mitades del producto para acceder a los componentes electrónicos internos. Para extraer la batería del producto utilice unas tijeras; corte uno de los cables, cúbralo inmediatamente con cinta adhesiva para aislarlo y repita la operación hasta que haya cortado y aislado el resto de los cables. Deseche la batería de acuerdo con la normativa de reciclaje y eliminación de baterías de su país.

NOTA: Al abrir el producto o extraer la batería, el producto quedará inutilizable y la garantía del fabricante dejará de ser válida. Los componentes del producto deben desecharse conforme a la normativa vigente.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS: Requiere 2 pilas AAA (LR03) de 1,5 V (no incluidas). Las pilas son objetos pequeños. Las pilas deben ser sustituidas por un adulto. Sigla las instrucciones de polaridad (+ / -) que aparecen en el compartimento de las pilas. Retire rápidamente las pilas usadas. Las pilas usadas deben desecharse de forma adecuada. Retire las pilas si va a guardar el juguete durante un periodo de tiempo prolongado. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o de un tipo equivalente. NO exponga las pilas usadas al fuego. NO deseche las pilas usadas quemándolas, ya que podrían explotar o desprender productos químicos. NO mezcle pilas nuevas y viejas, ni pilas de tipos distintos (p. ej., alcalinas, normales y recargables). No se recomienda usar pilas recargables, ya que el rendimiento puede verse afectado. Las pilas recargables solo deben cargase bajo la supervisión de un adulto. Se deben extraer las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. NO intente recargar pilas no recargables. NO cause cortocircuitos en las terminales de corriente.



AUFLADEN

1. Fluggerät auf **○/✖** stellen. 2. Ein Ende des Micro-USB-Kabels an einen Computer oder ein Netzteil anschließen. Das andere Ende an den Ladanschluss an der Seite des Fahrzeugs anschließen. 3. Beim Aufladen des Geräts LEUCHTET die USB-LED. 4. Wenn die USB-LED AUSGEHT, ist das Fluggerät aufgeladen.

DIE LADEZEIT BETRÄGT UMGEGÄHR: 30–40 Minuten.

WICHTIG: VOR DEM AUFLADEN DES AKKUS 10–15 MINUTEN WARTEN, UM IHN ABKÜHLEN ZU LASSEN.

WWW.AIRHOGS.COM

WWW.SPINMASTER.COM

6

WWW.AIRHOGS.COM

7



STUNTBOARD-MODUS
DEN SPORTLER VERBINDEN
1. Die Füße der Figur mit Hilfe der Schuhbügel an der Oberseite des Boards ausrichten. **2.** Die Füße mit den Zehen voraus in den Zehenriemen hineinstecken. **3.** Wenn die Zehen fest unter den Zehenriemen stehen, die Fersen nach unten drücken, damit sie vor den hinteren Schuhbügeln gehalten werden.
HINWEIS: Die Figur immer **VORSICHTIG** am Board befestigen und entfernen.

START-SEQUENZ
1. Überprüfe, dass der Schalter an der Fernsteuerung im Stuntboard-Modus ist. Fernsteuerung einschalten. Die Power-Anzeige beginnt zu leuchten. **2.** Das Board mit dem AN-Schalter auf der Seite einschalten und auf einer ebenen Oberfläche platzieren.
NICHT AUS DER HAND STARTEN UND NICHT VERSUCHEN ZU FANGEN
"IMMER AUF EINE EBENE FLACHE LEGEN"

3. Die Anzeigen blinken, während eine Verbindung zur Fernsteuerung hergestellt wird. Die Anzeigen leuchten gleichmäßig, wenn die Verbindung hergestellt wurde. **4.** Die LED-Anzeige an der Fernsteuerung leuchtet durchgehend, wenn die Kopplung abgeschlossen ist. **5.** Das Spielzeug ist jetzt flugbereit. Den Gasknüppel zum Abheben nach oben schieben oder die Taste für das automatische Starten bzw. Landen drücken.
ACHTUNG: VOR DEM HOCHHEBEN ODER GREIFEN DAS PRODUKT IMMER LANDEN UND SICHERSTELLEN, DASS SICH DIE ROTOREN NICHT DREHEN/BEWEGEN

GLEITSCHIRM-MODUS
DEN SPORTLER VERBINDEN
DAS BOARD MIT DEM GLEITSCHIRM VERBINDEN
1. Die Befestigungsstifte des Boards anhand der Befestigungspunkte auf beiden Seiten des Gleitschirms ausrichten. Das Board nach oben schieben, damit die Stifte in die Befestigungspunkte einrasten.
DIE FIGUR UND DAS GURTZEUG MÜSSEN IN DIE GLEICHE RICHTUNG WIE DER PFEIL AUF DEM BOARD GERICHTET SEIN

DAS GURTZEUG MIT DEM GLEITSCHIRM VERBINDEN
2. Die Befestigungsstifte des Gurtzeugs anhand der Befestigungspunkte auf beiden Seiten des Gleitschirms ausrichten. **3.** Das Gurtzeug nach unten schieben, damit die Stifte in die Befestigungspunkte einrasten.
DEN SPORTLER MIT DEM GLEITSCHIRM VERBINDEN
4. Die tragbaren Stifte in die Handnuten des Sportlers und den hinteren Stift in den Rücken des Sportlers schieben. **5.** Um die Gurte des Gleitschirms festzuziehen, die Arme der Figur nach unten ziehen. Bevor der Flug starten kann, muss sichergestellt sein, dass alle Verbindungen gesichert sind.

HINWEIS: Den Sportler immer VORSICHTIG am Board befestigen und entfernen.

START-SEQUENZ
1. Dabei muss sichergestellt werden, dass der Schalter an der Fernsteuerung im Gleitschirm-Modus ist. Fernsteuerung einschalten. Die Power-Anzeige beginnt zu leuchten. **2.** Das Fluggerät mit dem AN-Schalter auf der Seite einschalten und auf einer ebenen Oberfläche platzieren.
NICHT AUS DER HAND STARTEN UND NICHT VERSUCHEN ZU FANGEN
"IMMER AUF EINE EBENE FLACHE LEGEN"
3. Die Anzeigen blinken, während eine Verbindung zur Fernsteuerung hergestellt wird. Die Anzeigen leuchten gleichmäßig, wenn die Verbindung hergestellt wurde. **4.** Die LED-Anzeige an der Fernsteuerung leuchtet durchgehend, wenn die Kopplung abgeschlossen ist. **5.** Das Spielzeug ist jetzt flugbereit. Den Gasknüppel zum Abheben nach oben schieben oder die Taste für das automatische Starten bzw. Landen drücken.
ACHTUNG: VOR DEM HOCHHEBEN ODER GREIFEN DAS PRODUKT IMMER LANDEN UND SICHERSTELLEN, DASS SICH DIE ROTOREN NICHT DREHEN/BEWEGEN

FEHLERBEHEBUNG
PROBLEME BEI DER LEISTUNG
Prüfe die Rotoren auf Haare und Schmutz.
PROBLEME BEIM AUFLADEN
Das Board muss ausgeschaltet sein (**O/⚡**).
PROBLEME BEIM TRIMMEN
Die Seile des Gleitschirms prüfen.

ROTOREN AUSTAUSCHE
⚠ **VORSICHT:** Rotoren müssen von Erwachsenen ausgewechselt werden. **HINWEIS:** Wenn sich Haare oder Schmutzpartikel im Rotor verfangen haben und er sich nicht mehr dreht, Rotor entfernen und reinigen. Notiere dir die **A-** und **B-**Anzeigen auf jedem Ersatzrotor. **A-**Rotoren dürfen nur auf der Oberseite des Boards angebracht werden. **B-**Rotoren dürfen nur auf der Unterseite des Boards angebracht werden.

Informationen zur **FEHLERBEHEBUNG** befinden sich auf unserer Website: **www.airhogs.com**



DE BATTERIJEN PLAATSEN
1. Druk ontgrendelingsknop (A) naar beneden om het batterijdeksel (B) naar beneden te schuiven. **2.** Verwijder eventueel gebruikte aanwezige batterijen uit de unit door één kant van elke batterij omhoog te trekken. Verwijder of plaats batterijen NIET met scherpe of metalen voorwerpen. Plaats de nieuwe batterijen zoals weergegeven op het polariteitsdiagram (+/-) aan de binnenkant van het batterijvak. **3.** Sluit het vak af met het batterijdeksel.
OPMERKING: lees de plaatselijke voorschriften en regelgeving om de batterijen op de juiste wijze te recyclen of af te voeren.
OPLADEN
1. Zet het voertuig op **O/⚡**. **2.** Sluit het ene uiteinde van de micro-USB-kabel aan op een computer of adapter. Sluit het andere uiteinde aan op de laadpoort aan de zijkant van het voertuig. **3.** Het voertuig laadt op als het USB LED-lampje HELDER brandt. **4.** Het voertuig is opgeladen als het USB LED-lampje UIT is.
GESCHATTE OPLAADTIJD: 30 - 40 minuten.
BELANGRIJK: VOORDAT JE DE BATTERIJ OPLAADT, KUN JE HET BESTE 10 TOT 15 MINUTEN WACHTEN TOTDAT DE BATTERIJ IS AFGEKOELD.

HINWEIS: Wenn die normale Funktion des Produkts gestört oder unterbrochen wird, könnte starke elektromagnetische Strahlung der Grund dafür sein. Durch Aus- und wieder Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf die Batterien austauschen, da schwache Batterien die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen können.

Sicherheitsvorkehrungen: – Hände, Haare und weite Kleidung von den Rotoren fernhalten, wenn das Spielzeug eingeschaltet ist. – Fernsteuerung und Spielzeug ausschalten, wenn sie nicht verwendet werden. – Batterien aus der Fernsteuerung entfernen, wenn sie nicht verwendet wird. – Die Beaufsichtigung durch Erwachsene während des Spielens wird empfohlen. – Spielzeug stets in Sichtweite halten. – Für eine optimale Leistung werden für die Fernsteuerung neue Alkali-Batterien empfohlen. – Das Produkt sollte streng nach den Anweisungen in der Bedienungsanleitung verwendet werden. – Das Steuer-/Ladegerät ist speziell für den aufladbaren Lithium-Polymer-Akku in diesem Fluggerät konzipiert. Es ist ausschließlich zum Aufladen dieses Akkus geeignet.

Hinweis: Beim Einlegen und Auswechseln der Batterien wird eine Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen. In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen funktioniert das Spielzeug möglicherweise nicht und muss durch den Benutzer zurückgesetzt werden.

Besondere Hinweise für Erwachsene: Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf Schäden des Steckers, des Gehäuses und anderer Teile. Im Fall eines Schadens darf das Spielzeug nicht mit dem Ladegerät verwendet werden, bis der Schaden behoben ist. Dieses Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Dieses Spielzeug darf nur mit dem zugehörigen Ladegerät benutzt werden.

PFLEGE UND WARTUNG: Die Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird (gilt nur für die Fernsteuerung). Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen feuchten Tuch abwischen. Das Spielzeug von direkter Hitzeinwirkung fernhalten. Das Spielzeug nicht unter Wasser tauchen. Die elektronischen Komponenten könnten sonst beschädigt werden.

Dieses Spielzeug ist mit einem Lithium-Polymer-Akku ausgestattet. ANWEISUNGEN FÜR DEN LITHIUM-POLYMER-AKKU: Den Akku nie unbeaufsichtigt aufladen. – Den Akku an einem isolierten Ort aufladen. Von brennbaren Materialien fernhalten. – Keinem direkten Sonnenlicht aussetzen. Der Akku könnte explodieren, sich überhitzen oder sich entzünden. – Den Akku nicht auseinandernehmen, modifizieren, erhitzen oder kurzschließen. Nicht in Feuer legen oder an heißen Orten lagern. – Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen. – Den Akku vor Feuchtigkeit schützen. – Den Akku nur mit dem angegebenen Spin Master™-Ladegerät laden. – Den Akku nur in dem von Spin Master™ angegebenen Gerät verwenden. – Die Bedienungsanleitung sorgfältig durchlesen und den Akku ordnungsgemäß verwenden. – In dem unwahrscheinlichen Fall eines Lecks oder einer Explosion des Akkus Sand oder einen chemischen Feuerlöscher verwenden. – Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden.

ENTFERNEN DES AKKUS: Der Akku ist bereits werkseitig eingebaut und nicht austauschbar. Das Öffnen des Produkts sowie das Entfernen des Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Zum Öffnen kein Werkzeug verwenden. Das Produkt beim Öffnen nicht mehr als nötig ziehen, auseinandernehmen und verbiegen. Das Produkt nicht zusammendrücken. Das Produkt vorher ausschalten. Nach einer Stelle suchen, an der die zwei Gehäusehälften aufeinandertreffen. Die zwei Hälften dort auseinanderziehen, wo sie zusammengeklebt sind; wenn nötig Klebeband entfernen. Die zwei Gehäusehälften auseinanderziehen, um an die elektrischen Teile im Inneren zu gelangen. Um den Akku vom Produkt zu trennen, mit einer Schere Verbindungsdrähte zum Akku durchschneiden und das Drahtende sofort mit Klebeband isolieren. Wiederholen, bis alle Drähte losgeschnitten und isoliert sind. Akku gemäß den örtlichen Recycling- und Entsorgungsvorschriften entsorgen.

HINWEIS: Durch das Öffnen des Produkts und/oder das Entfernen des Akkus wird das Produkt funktionsunfähig, und alle Garantien des Herstellers verlieren ihre Gültigkeit. Die restlichen Komponenten des Produkts gemäß den örtlichen Vorschriften entsorgen.

SICHERHEITSHINWEISE ZU BATTERIEN: Benötigt 2 1,5 V-Batterien AAA (LR03) (nicht enthalten). Batterien sind kleine Gegenstände. Batterien müssen von Erwachsenen ausgewechselt werden. Das Polaritätsdiagramm (+/-) im Batteriefach beachten. Leere Batterien sofort aus dem Spielzeug entfernen. Verbrauchte Batterien ordnungsgemäß entsorgen. Bei längerfristiger Lagerung Batterien vorher entfernen. Nur dieselben oder gleichwertige Batterien wie empfohlen verwenden. Verbrauchte Batterien NICHT verbrennen. Batterien NICHT in Feuer entsorgen, da sie explodieren oder auslaufen könnten. Alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen (z. B. Alkali/Standard/wiederaufladbar) NICHT zusammen einlegen. Von der Verwendung wiederaufladbarer Batterien ist abzuraten, da dies die Leistung beeinträchtigen könnte. Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden. Austauschbare wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Wiederaufladen aus dem Spielzeug entfernt werden. Nicht-aufladbare Batterien NICHT aufladen. Batteriepole NICHT kurzschließen.

STUNTBOARDMODUS
SPORTER BEVESTIGEN
1. Lijn de voeten van de atleet uit met de voetklemmen op het board. **2.** Plaats de voeten met de tenen eerst onder de teenbanden. **3.** Als de tenen stevig onder de teenbanden zijn geplaatst, duw je de hakken naar beneden tegen de achterste voetklemmen.
OPMERKING: Plaats en verwijder de atleet altijd **VOORZICHTIG** in en uit het board.

OPSTIJGEN
1. Zorg dat de schakelaar op de controller in de stuntboardmodus staat. Schakel de controller in. Het powerlampje gaat branden. **2.** Zet het voertuig aan met de AAN-schakelaar aan de zijkant en zet hem neer op een vlakke ondergrond.
START NIET MET VLIEGEN VANAF JE HAND EN PROBEER HEM NIET TE VANGEN
"ALTJD OP EEN VLAKKE ONDERGROND PLAATSEN"
3. De lampjes op het voertuig knipperen wanneer het verbinding maakt met de controller. De lampjes branden constant als er verbinding is gemaakt. **4.** Het indicatielampje op de controller gaat branden wanneer deze is

gekoppeld. **5.** Je bent nu klaar om te vliegen. Geef meer gas om op te stijgen of druk op de knop voor automatisch opstijgen/landen.
WAARSCHUWING: LAND ALTJD EN ZORG DAT DE ROTOR NIET MEER DRAAIT/BEWEEGT VOORDAT JE HET PRODUCT VAST-/OPPAKT

PARAGLIDEMODUS
SPORTER BEVESTIGEN
HET BOARD BEVESTIGEN AAN DE PARAGLIDER
1. Lijn de bevestigingspunten van het board uit met de bevestigingspunten aan beide zijden van de paraglider. Schuif het board omhoog om de pinnen vast te zetten in de bevestigingspunten.
ZORG ERVOOR DAT HET HARNAS EN DE PILOOT IN DEZELFDE RICHTING ALS DE PIJL OP HET BORD STAAN

HET HARNAS BEVESTIGEN AAN DE PARAGLIDER
2. Lijn de bevestigingspunten van het harnas uit met de bevestigingspunten aan beide zijden van de paraglider. **3.** Schuif het harnas naar beneden om de pinnen vast te zetten in de bevestigingspunten.
DE SPORTER BEVESTIGEN AAN DE PARAGLIDER
4. Steek de handpinnen in de handgroeven van de atleet en de ruggin in de rug van de atleet. **5.** Trek de armen van de piloot naar beneden om de paragliderkoorden strak te trekken. Zorg ervoor dat alle bevestigingen vastzitten voordat je gaat vliegen.
OPMERKING: Plaats en verwijder de atleet altijd **VOORZICHTIG** in en uit het board.

OPSTIJGEN
1. Zorg dat de schakelaar op de controller in de paraglidemodus staat. Schakel de controller in. Het powerlampje gaat branden. **2.** Zet het voertuig aan met de AAN-schakelaar aan de zijkant en zet hem neer op een vlakke ondergrond.
START NIET MET VLIEGEN VANAF JE HAND EN PROBEER HEM NIET TE VANGEN
"ALTJD OP EEN VLAKKE ONDERGROND PLAATSEN"
3. De lampjes op het voertuig knipperen wanneer het verbinding maakt met de controller. De lampjes branden constant als er verbinding is gemaakt. **4.** Het indicatielampje op de controller gaat branden wanneer deze is gekoppeld. **5.** Je bent nu klaar om te vliegen. Geef meer gas om op te stijgen of druk op de knop voor automatisch opstijgen/landen.
WAARSCHUWING: LAND ALTJD EN ZORG DAT DE ROTOR NIET MEER DRAAIT/BEWEEGT VOORDAT JE HET PRODUCT VAST-/OPPAKT

PROBLEMEN OPlossen
PRESTATIEPROBLEMEN
Controleer de rotor op haren en vuil.
LAADT NIET OP
Zorg ervoor dat het bord UIT staat in de (**O/⚡**)-positie.
PROBLEMEN MET TRIMMING
Controleer de paragliderkoorden.

ROTOREN VERVANGEN
⚠ **VOORZICHTIG:** rotors dienen alleen door volwassenen te worden vervangen. **OPMERKING:** als haar of vuil in de rotor komt en deze niet meer kan draaien, verwijder je de rotor en maak je deze schoon. Let op de **A** en **B** op elke vervangende rotor. Installeer A-rotoren alleen op de **BOVENKANT** van het board. Installeer B-rotoren alleen op de **ONDERKANT** van het board.

Ga voor meer **TIPS**, vragen en oplossingen naar onze website op: **www.airhogs.com**

OPMERKING: bij ontregeling of onderbreking van het normale functioneren van het product kan een sterke elektromagnetische storing de oorzaak van het probleem zijn. Reset het product door het volledig uit te schakelen en vervolgens weer in te schakelen. Functioneert het product dan nog niet naar behoren, reset het dan nogmaals in een andere ruimte. Controleer ook of de batterijen niet leeg zijn en vervang deze indien nodig. Lege batterijen kunnen een correcte werking verstoren.

Veiligheidsmaatregelen: – Houd handen, haar en loszittende kleding uit de buurt van de rotors als de stroomschakelaar op AAN staat. – Zet de controller en het speelgoed uit als je deze niet gebruikt. – Verwijder de batterij(en) uit de controller als je deze niet gebruikt. – Ouderlijk toezicht tijdens het vliegen wordt aanbevolen. – Houd het speelgoed in zicht zodat je het te allen tijde in de gaten kunt houden. – Voor maximale prestaties raden



COME INSTALLARE LE PILE
1. Premere il tasto di rilascio (A) e far scorrere verso il basso lo sportello dello scomparto pile (B). **2.** Se sono presenti pile usate, rimuoverle dall'unità sollevandole da un'estremità. NON usare oggetti metallici o appuntiti per rimuovere o installare le pile. Inserire le nuove pile seguendo il diagramma della polarità (+/-) all'interno dello scomparto pile. **3.** Riporre saldamente lo sportello dello scomparto pile.
NOTA: eliminare e/o riciclare le pile secondo quanto previsto dalle normative locali vigenti.

RICARICA
1. Imposta il veicolo su **O/⚡**. **2.** Collega un'estremità del cavo micro USB a un computer o adattatore da parete. Collega l'altra estremità alla porta di ricarica sul lato del veicolo. **3.** Il LED USB ACCESO indica che il veicolo si sta caricando. **4.** Il LED USB SPENTO indica che il veicolo è carico.
TEMPO APPROSSIMATO PER UNA CARICA COMPLETA: 30-40 minuti.
IMPORTANTE: PRIMA DI METTERE IN CARICA IL VEICOLO, LASCIARE RAFFREDDARE LA PILA PER 10-15 MINUTI.

MODALITÀ TAVOLA PER ACROBAZIE
INSERIMENTO ATLETA
1. Allinea i piedi dell'atleta con i morsetti degli stivali sulla parte superiore della tavola. **2.** Inserisci la punta sotto le cinghie. **3.** Quando la parte anteriore è inserita saldamente sotto le cinghie, spingi talloni verso il basso così da bloccare i morsetti posteriori.
NOTA: inserisci e rimuovi l'atleta **CON DELICATEZZA** durante l'inserimento o la rimozione dalla tavola.

we je aan in de controller nieuwe alkalinebatterijen te gebruiken. - Gebruikers moeten zich bij het gebruik van het product strikt aan de gebruiksaanwijzing houden. - Je controller/lader is op maat gemaakt voor de herlaadbare LiPo-batterij in je voertuig. Gebruik deze niet om een andere batterij dan die in het speelgoed op te laden.

Opmerking: ouderlijk toezicht tijdens het plaatsen of vervangen van batterijen wordt aanbevolen. In een omgeving met elektrostatische ontlading functioneert het speelgoed mogelijk niet naar behoren en dient het speelgoed wellicht te worden gereset.

Speciale opmerking voor volwassenen: controleer de stekker, de behuizing en de andere onderdelen regelmatig op beschadiging. Gebruik bij schade het speelgoed pas weer met de oplader als de beschadiging is verholpen. Dit speelgoed is niet bedoeld voor kinderen onder de 3 jaar. Dit speelgoed mag alleen worden gebruikt met de aanbevolen oplader.

VERZORGING EN ONDERHOUD: verwijder altijd de batterijen uit het speelgoed als dit gedurende langere tijd niet wordt gebruikt (alleen de controller). Wrijf het speelgoed voorzichtig schoon met een schone, vochtige doek. Houd het speelgoed uit de buurt van hittebronnen. Dompel het speelgoed niet onder in water. De contactpunten kunnen hierdoor beschadigd raken.

In dit speelgoed zit een lithium-polymeerbatterij (LiPo). SPECIALE INSTRUCTIES VOOR DE LiPo-BATTERIJ: laad de batterij nooit zonder toezicht op. - Laad de batterij op in een afgeschermd omgeving. Houd de batterij uit de buurt van brandbare materialen. - Stel de batterij niet bloot aan direct zonlicht. De batterij kan dan mogelijk ontploffen, oververhit raken of vlam vatten. - Haal de batterij niet uit elkaar, wijzig en verhit deze niet en veroorzaak evenmin kortsluiting. Plaats de batterij nooit in vuur en laat deze niet achter in warme omgevingen. - Laat de batterij niet vallen en stel deze niet bloot aan hevige schokken. - Voorkom dat de batterij nat wordt. - Laad de batterij alleen op met de gespecificeerde Spin Master™-batterijlader. - Gebruik in het apparaat uitsluitend de door Spin Master™ gespecificeerde batterij. - Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en gebruik de batterij op de juiste manier. - Gebruik in het onwaarschijnlijke geval van ontploffing of lekkage zand of een chemische brandblusser voor de batterij. - Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterij.

GEbruIKSAANWIJZING VOOR HET VERWIJDEREN VAN BATTERIJEN UIT HET PRODUCT: De interne batterij is fabrieksmatig geplaatst en kan niet worden vervangen. Het openmaken van het product en het verwijderen van de batterij dient door een volwassene te worden gedaan. Gebruik geen gereedschap om het product uit elkaar te halen. Trekken, scheuren en vervormen van het product tijdens het uit elkaar halen dient, hoewel noodzakelijk, tot een minimum te worden beperkt. Druk het product in geen geval in elkaar. Controleer of het product is uitgeschakeld. Zoek het punt waar de twee helften elkaar raken: bij de neus van het vliegtuig of op het punt waar de vleugel de romp raakt. Trek de helften voorzichtig uit elkaar een scheid ze op de punten waar deze aan elkaar zijn vastgelijmd: verwijder zo nodig eventueel tape. Scheid de twee helften van de romp en leg zo de interne elektronica bloot. Gebruik een schaar om de batterij uit het product te verwijderen: knip één batterijsnoertje tegelijk door, omwikkel het uiteinde van het snoertje meteen met isolatietape om het te isoleren en herhaal dit proces totdat alle batterijsnoertjes zijn doorgeknipt en geïsoleerd. Lever de batterij in bij het klein chemisch afval of een inzamelpunt voor lege batterijen.

OPMERKING: door het product te openen en/of de batterij te verwijderen, functioneert het niet meer en komen alle garanties van de fabrikant te vervallen. Zorg voor een verantwoorde afvalverwerking van de resterende productonderdelen, in overeenstemming met de lokale wetgeving.

VEILIGHEIDSinFORMATIE MET BETREKKING TOT DE BATTERIJEN: Vereist 2 AAA-/LR03-batterijen van 1,5V (niet inbegrepen). Batterijen zijn kleine voorwerpen. Het vervangen van batterijen dient door volwassenen te worden gedaan. Houd je aan het polariteitsdiagram (+/-) in het batterijvak. Verwijder lege batterijen onmiddellijk uit het speelgoed. Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterijen. Verwijder de batterijen als het speelgoed voor langere tijd wordt opgeborgen. Alleen batterijen van het aanbevolen type of een equivalent daarvan mogen worden gebruikt. Steek gebruikte batterijen NOOIT in brand. Gooi batterijen NOOIT in vuur. Hierdoor kunnen deze ontploffen of gaan lekken. Gebruik oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen (bijv. alkaline/standaard/oplaadbare) NOOIT door elkaar. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden vanwege mogelijk verminderde prestaties. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Vervangbare oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat je deze gaat opladen. Laad niet-oplaadbare batterijen NOOIT op. Veroorzaak NOOIT kortsluiting tussen de contactpunten.

SEQUENZA DI DECOLLO
1. Assicurati che l'interruttore del radiocomando sia in modalità Tavola per acrobazie. Accendi il radiocomando. Il LED di alimentazione si illumina. **2.** Accendere il veicolo usando l'interruttore ON sul lato del giocattolo. Posizionarlo su una superficie piana.
NON FAR DECOLLARE UTILIZZANDO LE MANI E NON CERCARE DI AFFERRARLO
"POSIZIONARE SEMPRE SU UNA SUPERFICIE PIANA"
3. Le luci sul veicolo lampeggiano mentre cerca di connettersi al radiocomando. Le luci tornano fisse una volta stabilita la connessione. **4.** La spia LED sul radiocomando si accende con luce fissa quando l'associazione è completa. **5.** Il veicolo è pronto per volare. Aumenta l'acceleratore per decollare o premi il pulsante per atterraggio/decollo automatico.
AVVERTENZA: PRIMA DI PRENDERE IL PRODOTTO, FARLO FERMARE E VERIFICARE CHE I ROTORI NON STIANO GIRANDO

MODALITÀ PARAPENDIO
INSERIMENTO ATLETA
INSERIMENTO DELLA TAVOLA SUL PARAPENDIO
1. Allinea i perni di fissaggio della tavola con i punti presenti in entrambe le estremità del parapendio. Fai scorrere la tavola verso l'alto per bloccare i perni nei punti di fissaggio.
VERIFICARE CHE IL CABLAGGIO E L'ATLETA SIANO RIVOLTI NELLA STESSA DIREZIONE DELLA FRECCIA ANTERIORE SULLA TAVOLA

INSERIMENTO DELL'IMBRACATURA SUL PARAPENDIO
2. Allinea i perni di fissaggio dell'imbracatura con i punti presenti in entrambe le estremità del parapendio. **3.** Fai scorrere l'imbracatura verso il basso per bloccare i perni nei punti di fissaggio.

INSERIMENTO DELL'ATLETA SUL PARAPENDIO

4. Inserirsi i pemi per le mani nelle scanalature dedicate e il perno posteriore alle spalle dell'atleta. 5. Tirare le braccia dell'atleta per serrare i cavi del parapendio. Assicurarsi che tutti i pemi siano fissati prima di volare. **NOTA:** inserisci e rimuovi l'atleta **CON DELICATEZZA** durante l'inserimento o la rimozione dalla tavola.

SEQUENZA DI DECOLLO

1. Assicurati che l'interruttore sul radiocomando sia in modalità Parapendio. Accendi il radiocomando. Il LED di alimentazione si illumina. **2.** Accendere il veicolo usando l'interruttore ON sul lato del giocattolo. Posizionarlo su una superficie piana.

NON FAR DECOLLARE UTILIZZANDO LE MANI E NON CERCARE DI AFFERRARLO
POSIZIONARE SEMPRE SU UNA SUPERFICIE PIANA

3. Le luci sul veicolo lampeggiano mentre cerca di connettersi al radiocomando. Le luci tornano fisse una volta stabilita la connessione. **4.** La spia LED sul radiocomando si accende con luce fissa quando l'associazione è completa. **5.** Il veicolo è pronto per volare. Aumenta l'acceleratore per decollare o premi il pulsante per atterraggio/decollo automatico.

AVVERTENZA: PRIMA DI PRENDERE IL PRODOTTO, FARLO FERMARE E VERIFICARE CHE I ROTORI NON STIANO GIRANDO

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI
PROBLEMI RELATIVI ALLE PRESTAZIONI

Controllare che nei rotori non vi siano capelli e detriti.

NON IN CARICA

Assicurarsi che la tavola sia in posizione OFF (0/✂).

PROBLEMI RELATIVI ALLA STABILIZZAZIONE

Controllare i cavi del parapendio.

SOSTITUZIONE DEI ROTORI

⚠ **ATTENZIONE:** il rotore deve essere sostituito da un adulto. **NOTA:** Se il rotore smette di girare a causa della presenza di capelli o detriti, rimuoverlo e pulirlo. Fai attenzione alle lettere **A** e **B** su ciascun rotore di sostituzione. I rotori contrassegnati dalla lettera **A** devono essere posizionati sulla parte **SUPERIORE** della tavola. I rotori contrassegnati dalla lettera **B** devono essere posizionati sulla parte **INFERIORE** della tavola.

Per ulteriori domande e informazioni utili sulla **RISOLUZIONE DEI PROBLEMI**, visita il nostro sito Web: **www.airhogs.com**

NOTA: se il normale funzionamento del prodotto risultasse disturbato, ciò potrebbe essere causato da una forte interferenza elettromagnetica. Per resettare il prodotto, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, spostarlo in una posizione diversa e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto.

Misure di sicurezza: - Tenere le mani, i capelli e gli abiti lontano dai rotori quando l'interruttore di alimentazione è acceso. - Spegnere il radiocomando e il giocattolo quando non li si sta usando. - Rimuovere le pile dal radiocomando quando non lo si usa. - Si raccomanda la supervisione di un adulto durante il volo. - Tenere il giocattolo in vista per poterlo controllare in ogni momento. - Per ottenere migliori prestazioni si consiglia di usare pile alcaline nuove nel radiocomando. - Seguire attentamente la guida per l'uso. - Il radiocomando/caricabatteria è stato realizzato appositamente per la batteria ricaricabile ai polimeri di litio utilizzata nel veicolo. Non usarlo per caricare batterie diverse da quelle contenute nel giocattolo.

Nota: durante l'installazione o la sostituzione delle pile è consigliata la supervisione di un genitore. In caso di scariche elettrostatiche, il giocattolo potrebbe non funzionare correttamente e potrebbe essere necessario resettarlo.

Nota speciale per gli adulti: esaminare regolarmente la spina, l'involucro e gli altri componenti per verificare l'eventuale presenza di danni. Se danneggiato, il giocattolo non deve essere usato con il caricabatteria finché non sarà stato riparato. Questo giocattolo non è adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Questo giocattolo deve essere usato solo con il caricabatteria consigliato.

CONSERVAZIONE E MANUTENZIONE: rimuovi sempre le pile dal giocattolo quando non lo usi per un periodo prolungato (solo radiocomando). Pulisci il giocattolo strofinandolo delicatamente con un panno pulito. Tieni il giocattolo lontano da fonti di calore dirette. Non immergere il giocattolo in acqua. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettronici.

Questo giocattolo è dotato di una pila ai polimeri di litio. **ISTRUZIONI SPECIALI PER LE PILE AI POLIMERI DI LITIO:** Non caricare mai le pile senza supervisione. - Caricare la pila in un'area isolata. Tenerla lontana da materiali infiammabili. - Non esporla alla luce solare diretta. Le pile possono esplodere, surriscaldarsi o incendiarsi. - Non smontare, modificare, scaldare o cortocircuitare le pile. Non gettarle nel fuoco o lasciarle in luoghi caldi. - Non farle cadere o sottoporle a urti violenti. - Non lasciare che le pile si bagnino. - Caricare le pile solo con il caricabatteria Spin Master™ specificato. - Usare le pile solo nel dispositivo specificato da Spin Master™. - Leggere attentamente la guida per l'uso e usare le pile nel modo corretto. - Nel caso improbabile di perdite o esplosioni, usare sabbia o un estintore chimico per la folla. - Le pile devono essere riciclate o smaltite correttamente.

ISTRUZIONI PER LA RIMOZIONE DELLA PILA DAL PRODOTTO: La batteria interna è installata in fabbrica e non è sostituibile. Lo smontaggio del prodotto e la rimozione della batteria devono essere eseguiti da un adulto. Non usare strumenti per smontare il prodotto. Anche se per smontarlo è necessario tirare, strappare e deformare il prodotto, queste azioni devono essere limitate al minimo indispensabile. Non comprimere mai il prodotto. Verificare che il prodotto sia spento. Trovare una giuntura tra le due metà del corpo; l'estremità anteriore dell'aereo o il punto in cui l'ala si salda alla fusoliera. Iniziare a staccare le due metà, separandole dove sono incollate; se necessario, rimuovere il nastro adesivo. Separare le due metà del corpo del prodotto per esporre i componenti elettronici interni. Per separare la batteria dal prodotto, tagliare un singolo filo della batteria con un paio di forbici e avvolgere immediatamente l'estremità del filo tagliato con nastro isolante, quindi ripetere l'operazione per tagliare e isolare tutti i fili della batteria. Eliminare la batteria secondo le norme locali per il riciclaggio o lo smaltimento delle batterie.

NOTA: l'apertura del prodotto e/o la rimozione della pila rendono il prodotto non funzionante e invalidano le garanzie del produttore. Smaltire i restanti componenti del prodotto in conformità alle norme locali.

INFORMAZIONI DI SICUREZZA PER LE PILE: Richiede 2 pile AAA (LR03) da 1,5 V (non incluse). Le pile sono oggetti di piccole dimensioni. Le pile devono essere sostituite da adulti. Far riferimento allo schema delle polarità (+/-) all'interno dello scomparto pile. Estrarre tempestivamente le pile scariche. Eliminare le pile scariche con la dovuta cautela. Estrarre le pile se non si utilizza il prodotto per un periodo di tempo prolungato. Usare solo pile dello stesso tipo o equivalenti. NON bruciare le pile usate. NON gettare le pile nel fuoco, potrebbero esplodere o essere soggette a perdite di liquido. NON mischiare pile vecchie e nuove o tipi di pile diverse (ad esempio alcaline, standard e ricaricabili). Si sconsiglia l'utilizzo di pile ricaricabili poiché potrebbero ridurre le prestazioni. Le pile ricaricabili devono essere sempre caricate con la supervisione di un adulto. È necessario rimuovere le pile ricaricabili sostituibili dal giocattolo prima di metterle in carica. NON ricaricare le pile non ricaricabili. NON cortocircuitare i terminali delle pile.

écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes :
• Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
• Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision.
• Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté.
• Pour respecter les exigences des normes FCC de classe B, cet appareil doit être utilisé avec des câbles blindés.

REMARQUE : Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement.

Déclaration CANADIENNE classe B : Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :
1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage ;
2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Ⓢ **DECLARACIÓN DE LA FCC:** Este dispositivo cumple con la sección 15 de la normativa de la FCC. El funcionamiento está sujeto a estas dos siguientes condiciones: (1) el dispositivo no debe causar interferencias dañinas, y (2) el dispositivo debe admitir la recepción de cualquier tipo de interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado. Este equipo ha sido probado y cumple los límites para dispositivos de clase B digital establecidos en la sección 15 de la normativa de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en las comunicaciones por radio. Este equipo genera, utiliza y emite energía en forma de radiofrecuencias, por lo que si no se instala y utiliza como indican las instrucciones, podría provocar interferencias dañinas en comunicaciones de radio. No obstante, no se puede garantizar que no habrá interferencias en una instalación determinada. Si este juguete provoca interferencias en la recepción de radio o televisión (puede comprobarlo apagando y encendiendo el juguete mientras escucha si se producen interferencias), puede tomar alguna de las siguiente medidas:
• Reorientar o cambiar de lugar la antena receptora
• Aumentar la separación entre el juguete y la radio o el televisor
• Consultar con el vendedor o un técnico de televisión y radio si necesita asistencia adicional.
• Para cumplir los requisitos de las normas FCC de clase B, este aparato se debe utilizar con cables blindados.

NOTA: Los cambios, los ajustes o las modificaciones realizadas en este dispositivo, como, entre otros, la sustitución de cualquier componente transmisor (cristal, semiconductor, etc.) podría suponer la infracción de las secciones 15 o 95 de la normativa de la FCC, y debe ser explícitamente aprobada por Spin Master Ltd.; en caso contrario, el usuario podría verse privado del derecho de operar el equipo.

LED INDICATORS / VOYANTS LED / INDICADORES LED / LED-ANZEIGEN / LED-INDICATOREN / SPIE LED

OFF ÉTEINT APAGADO AUS UIT SPENTO	ON ALLUMÉ ENCENDIDO EIN AAN ACCESO	Low Battery Batterie faible Batería baja Batterie schwach Batterij bijna leeg Batteria scarica	Plugged in (not charging) / Branché (mais pas en charge) Conectado (no está cargando) Eingesteckt (lädt nicht) / Aangesloten (laadt niet op) Collegato (non in carica)	Charging / En charge En carga Wird aufgeladen Bezig met opladen Ricarica in corso	Charging complete / Charge terminée Carga completa Ladevorgang abgeschlossen Opladen voltooid / Ricarica completata
DIM / FAIBLE LUMINOSITÉ / TENUE SCHWACH / GEDIMD / SOFFUSA			BRIGHT / FORTE LUMINOSITÉ / BRILLANTE HELL / HELDER / LUMINOSA		
Ⓢ APPROX. MAX ALTITUDE: 160 ft (50 m) / Frequency band(s) : 2.405 GHz - 2.475 GHz / Maximum radio frequency power transmitted: 10 dBm Ⓢ ALTITUDE MAX. APPROX. : 50 m (160 pieds) / Bande(s) de fréquence : 2.405 GHz - 2.475 GHz / Puissance de radiofréquence maximale transmise : 10 dBm Ⓢ ALTITUD MÁXIMA APROXIMADA: 50 m / Bandas de frecuencia: 2.405 GHz-2.475 GHz / Potencia máxima de radiofrecuencia transmitida: 10 dBm Ⓢ MAXIMALE FLUGHÖHE: ca. 50 m / Frequenzband: 2.405 GHz-2.475 GHz / Max. Sendeleistung: 10 dBm Ⓢ MAXIMALE HOOGT: ca. 50 m / Frequentieband(en): 2.405 GHz - 2.475 GHz / Maximaal radiofrequent vermogen uitgezonden: 10 dBm Ⓢ ALTITUDE MAX APPROXS.: 50 m / Bande di frequenza: 2.405 GHz - 2.475 GHz / Massima potenza a radiofrequenza trasmessa: 10 dBm					

Ⓢ Contains 1 x 3.7V LiPo battery pack and requires 2 x 1.5V AAA (LR03) alkaline batteries (not included). Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life, it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheelie bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.
Ⓢ Contient 1 batterie LiPo 3,7 V et fonctionne avec 2 piles alcalines AAA (LR03) 1,5 V (non fournies). Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.
Ⓢ Contiene 1 batería LIPO de 3,7 V y requiere 2 pilas alcalinas AAA (LR03) de 1,5 V (no incluidas). Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseché como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulte con las autoridades locales.

Ⓢ **WARNING: IF ROTOR(S) BECOME DAMAGED OR BROKEN, DO NOT FLY. FLYING WITH BROKEN ROTOR(S) MAY CAUSE DAMAGE OR LEAD TO INJURY.**
Caution: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. Keep propeller(s) away from your fingers, hair, eyes and other body parts. Do not start up or fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the toy. Do not launch flying toy at people or animals. **WARNING:** Not suitable for children under 8 years of age. **Before first use:** Read the user's information together with your child. **Note for adult supervisors:** Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult. This toy is intended to be used in a domestic area (house & garden) only. For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Flying the toy requires skill and users must be trained under the direct supervision of an adult. Do not change or modify anything on the toy.

Ⓢ **ATTENTION ! NE PAS UTILISER LE JOUET SJ L'UNE DES SI L'UN DES ROTORS EST ABIMÉ OU CASSÉ ; ÇA PEUT CAUSER DES DÉGÂTS OU ENTRAÎNER DES BLESSURES.**
Mise en garde : Risque de blessures aux yeux. Ne pas faire voler près du visage pour éviter les blessures. Toujours maintenir les hélices à l'écart des doigts, des cheveux, des yeux et des autres parties du corps. Ne pas démarrer et faire voler si des personnes, des animaux ou tout autre obstacle se trouvent à portée de vol du jouet. Ne pas lancer le jouet sur des personnes ou des animaux. **ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans. **Avant la première utilisation :** Lire les instructions avec votre enfant. **A l'attention des adultes :** Vérifier que le jouet est monté conformément aux consignes. Le jouet doit être monté sous la surveillance d'un adulte. Ce jouet doit être utilisé uniquement dans un environnement domestique (maison et jardin). Pour des raisons de sécurité, utiliser le jouet dans une grande pièce uniquement. Certaines compétences sont nécessaires pour utiliser le jouet. Les enfants doivent apprendre à s'en servir sous la surveillance d'un adulte. Ne pas altérer le jouet ou modifier l'un des composants.

Ⓢ **ADVERTENCIA: NO SE DEBE HACER VOLAR EL APARATO SI SE DAÑAN O ROMPEN LOS ROTORES. USAR EL APARATO CON UNO O VARIOS ROTORES ROTOS PUEDE CAUSAR DAÑOS O LESIONES.**
Precaución: Riesgo de lesiones oculares. No hagas volar el juguete cerca de la cara para evitar hacerse daño. Mantenga las hélices lejos de los dedos, el pelo, los ojos y cualquier otra parte del cuerpo. No lo arranque ni lo haga volar si hay personas, animales o cualquier otro tipo de obstáculo presentes en el rango de vuelo del juguete.

Ⓢ Enthält 1 Lithium-Polymer-Akku 3,7 V und benötigt 2 1,5-V-Alkali-Batterien (AAA, LR03) (nicht enthalten). Batterien oder Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. Ist das Gerät nicht mehr zu gebrauchen, darf es nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Die Elektroaltgeräteverordnung sieht vor, dass das Gerät separat entsorgt wird, damit es so weit wie möglich recycelt werden kann. Dadurch lässt sich die Menge an umwelt- und gesundheitsschädlichen Substanzen, die über den Boden und das Grundwasser in den menschlichen Nahrungskreislauf gelangen könnten, minimieren sowie die für die Herstellung neuer Produkte erforderlichen Ressourcen reduzieren und Platz auf Mülldeponien sparen. Leisten Sie bitte Ihren Beitrag dazu, indem Sie das Gerät nicht über den Hausmüll entsorgen. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Gerät gemäß den Vorschriften für Elektro- und Elektronikgeräte entsorgt werden muss. Alte Geräte können oft beim Kauf eines neuen, ähnlichen Geräts im Einzelhandel zurückgegeben werden. Weitere Entsorgungsmöglichkeiten erfragen Sie bitte bei Ihrer Gemeindeverwaltung.
Ⓢ Bevat 1 lipo-accu van 3,7 V en vereist 2 AAA (LR03)-alkalinebatterijen van 1,5 V (niet inbegrepen). Batterijen en accu's dienen op de juiste wijze te worden gerecycled of afgevoerd. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, mag het niet samen met ander huishoudelijk afval worden weggegooid. Volgens de wet moet het product afzonderlijk worden ingezameld zodat het kan worden behandeld met de best beschikbare hergebruik- en recycletechnieken. Op deze manier wordt de invloed op het milieu en de menselijke gezondheid van grond- en watervervuiling door gevaarlijke stoffen geminimaliseerd, hoeven er minder bronnen te worden gebruikt om nieuwe producten te maken en raken stortplaatsen minder snel vol. Draag je steentje bij door dit product uit de gemeentelijke afvalstroom te houden. Het afvalcontainersymbool betekent dat het product moet worden ingezameld als elektrische en elektronische afvalapparatuur. Je kunt een oud product inruilen bij de detailhandelaar wanneer je een vergelijkbaar nieuw product koopt. Neem voor andere opties contact op met de gemeente.
Ⓢ Contiene 1 batteria ai polimeri di litio da 3,7 V e richiede 2 pile alcaline AAA (LR03) da 1,5 V (non incluse). Le pile o le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente. Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dimessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientale contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs.n.152/2006 (parte 4 art. 255).

No lance el juguete hacia personas o animales. **ADVERTENCIA:** No recomendado para niños menores de 8 años. **Antes de utilizarlo por primera vez:** lea detenidamente la información dirigida al usuario junto con el niño. **Nota para los adultos encargados de la supervisión:** Compruebe que el juguete se ha montado como se indica en las instrucciones. El montaje se debe realizar bajo la supervisión de un adulto. El juguete está pensado para ser utilizado solo en zonas domésticas (interiores de las casas o jardines particulares). Para mayor seguridad, la habitación en la que se utilice el juguete debe ser bastante espaciosa. Hacer volar el juguete requiere de cierta habilidad y los usuarios deberán adquirirla bajo la supervisión directa de un adulto. No cambie ni modifique ninguna de las piezas del juguete.

Ⓢ **ACHTUNG: DAS PRODUKT NICHT MIT EINEM BESCHÄDIGTEN ROTOR FLIEGEN LASSEN. FLÜGE MIT BESCHADIGTEM ROTOR KÖNNEN VERLETZUNGEN ODER SCHÄDEN VERURSACHEN.**
Vorsicht: Gefahr von Augenverletzungen. Nicht in Gesichtsnähe fliegen lassen, um Verletzungen zu vermeiden. Den/die Propeller von Fingern, Haaren, Augen und anderen Körperteilen fernhalten. Nicht starten oder fliegen, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugradius des Spielzeugs befinden. Flugspielzeug nicht in Richtung von Menschen oder Tieren starten. **ACHTUNG:** Nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet. **Vor der ersten Verwendung:** Benutzerinformationen zusammen mit Ihrem Kind durchlesen. **Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen:** Prüfen Sie, ob das Spielzeug entsprechend der Anleitung zusammengesetzt wurde. Der Zusammenbau muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. Dieses Spielzeug ist ausschließlich für die Verwendung in Innenräumen (zu Hause und im Garten) vorgesehen. Für den sicheren Gebrauch muss der Raum, in dem das Spielzeug verwendet wird, groß genug sein. Die Bedienung des Spielzeugs erfordert ein gewisses Geschick. Benutzer müssen die Verwendung unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen erlernen. Keine Änderungen an dem Spielzeug vornehmen.

Ⓢ **WAARSCHUWING: Vlieg niet met beschadigde of gebroken rotor(en), vliegen met gebroken rotor(en) kan leiden tot beschadiging of persoonlijk letsel.**
Voorzichtig: risico op ongeluk. Laat het speelgoed nooit in de buurt van je gezicht vliegen om verwondingen te voorkomen. Houd de propeller(s) uit de buurt van je vingers, haar, ogen en overige lichaamsdelen. Vlieg niet als er zich personen, dieren of obstakels binnen het bereik van het speelgoed bevinden. Richt vliegend speelgoed nooit op mensen of dieren. **WAARSCHUWING:** niet geschikt voor kinderen jonger dan 8 jaar. **Voor het eerste gebruik:**

WWW.SPINMASTER.COM

10

WWW.AIRHOGS.COM

WWW.SPINMASTER.COM

11

WWW.AIRHOGS.COM