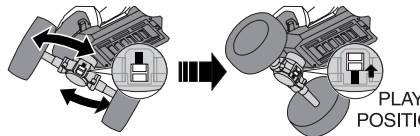
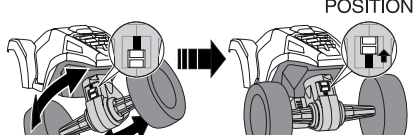
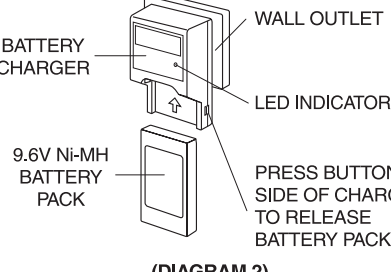
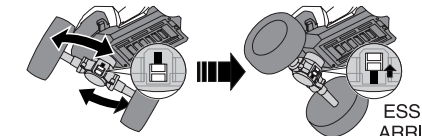
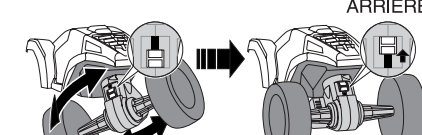
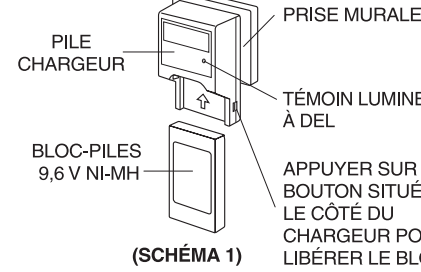
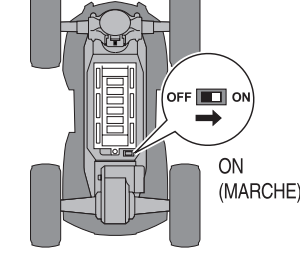
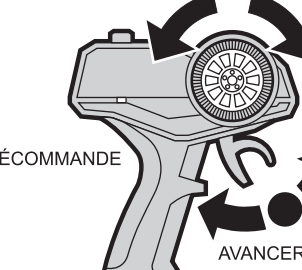
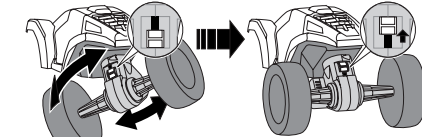
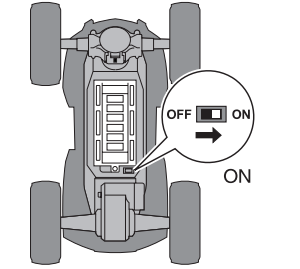
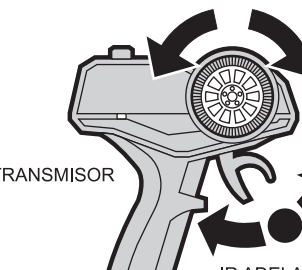
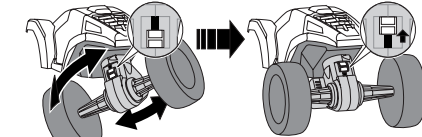
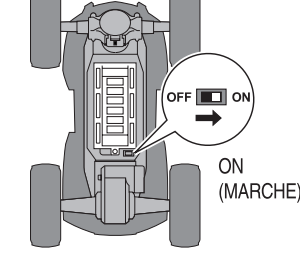
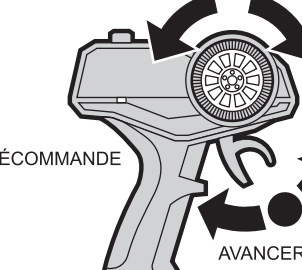
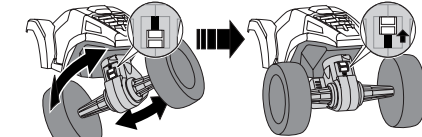
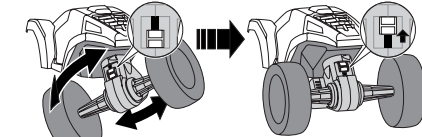
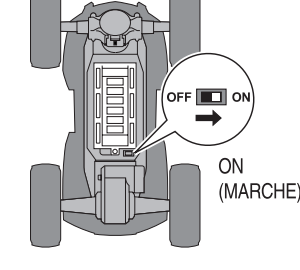
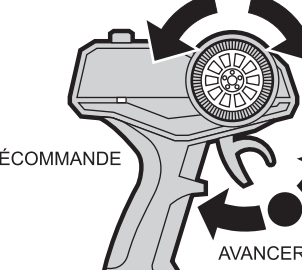
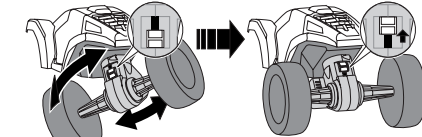
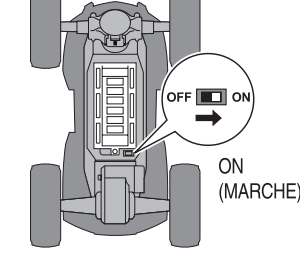
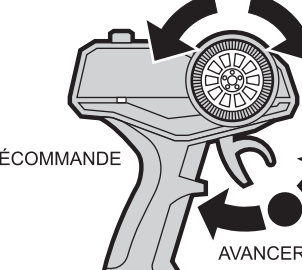
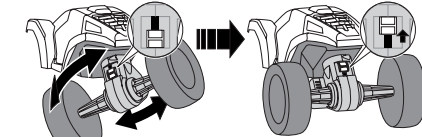
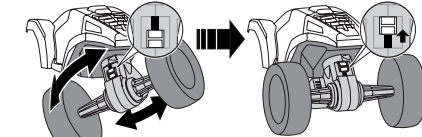


O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ CAUTION-ELECTRIC TOY: Not recommended for children under 6 years of age. As with all electric products, precautions should be observed during handling and use to prevent electric shock. CAUTION-SUPERVISION REQUIRED-ELECTRIC TOY-UNPLUG WHEN NOT IN USE. INPUT: 120V AC, 60HZ, 10W OUTPUT: 12V DC, 350mA ATTENTION PARENTS: IT IS RECOMMENDED THAT THIS TOY AND ALL ACCESSORIES BE PERIODICALLY EXAMINED FOR POTENTIAL HAZARDS AND THAT ANY POTENTIALLY HAZARDOUS PARTS BE REPAIRED OR REPLACED.	OPERATING INSTRUCTIONS: BATTERY PACK CARE / CAUTIONS: - If battery pack and/or connectors are wet, thoroughly dry before charging. - Unplug the battery pack if it is not going to be used for several days. - Do not charge battery pack that is hot, wet or shows signs of leakage or corrosion. - Do not expose to fire, as explosion may result. - Do not disassemble the battery pack. REPOSITIONED THE AXLE TO THE CORRECT POSITION - Unscrew to unpack the vehicle. - After release the vehicle from packaging, both front and rear wheel axle must be repositioned to the correct position before playing. (See Diagram 1). Make sure the latches in both axle are in the upper position while playing.  FRONT WHEEL AXLE  REAR WHEEL AXLE (DIAGRAM 1)  WALL OUTLET LED INDICATOR PRESS BUTTON ON SIDE OF CHARGER TO RELEASE BATTERY PACK 9.6V NI-MH BATTERY PACK (DIAGRAM 2) BATTERY INSTALLATION: THE RECHARGEABLE NI-MH BATTERY PACK IS NOT CHARGED. PLEASE CHARGE IT FOR 2 HOURS PRIOR TO USE. - Plug the wall pack battery charger into wall outlet. (See Diagram 2) - Click the battery pack into the charger. Make certain the battery pack is secure in charger. - To disconnect, push the button of the charge battery pack out. - Allow about 2 hours full-charge. The green LED indicator will be flashing continuously when charging is in process. - The charging is complete when the green LED indicator stops flashing and stays on. Then unplug the charger and pull apart the battery connectors. - After charging for about 2 hours, the battery will be warm. This condition is normal for fully charged batteries. - If the speed of the car slows down suddenly, it is time to recharge. - After use, the battery pack will be hot! Wait at least 20 minutes until it cools before recharging. Recharging a warm or hot battery pack will greatly shorten the battery life. (DIAGRAM 3) UNSCREW TO OPEN ON/OFF SWITCH (DIAGRAM 4) UNSCREW TO OPEN THE BATTERY COVER LED (DIAGRAM 5) 2 X AA BATTERIES	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ MISE EN GARDE-PRODUIT ÉLECTRIQUE: Ne convient pas aux enfants de moins de 6 ans; comme pour tous les produits électriques, il faut prendre des précautions pour prévenir l'électrocution. AVERTISSEMENT-SUPERVISION REQUIS- JOUET ÉLECTRIQUE-DEBRANCHER LE JOUET S'IL N'EST PAS UTILISÉ. ENTRÉE : 120 VAC, 60 HZ 10 W SORTIE : 12 VDC, 350 mA ATTENTION ! IL EST RECOMMANDÉ DE VÉRIFIER RÉGULIÈREMENT L'ÉTAT DE CE JOUET AINSI QUE LES ACCESSOIRES INCLUS. SI VOUS RENCONTREZ LE MONDRAINE SIGNE D'USURE, REMPLACEZ LES PIÈCES OU CHANGEZ LE PRODUIT.	MODE D'EMPLOI : ENTRETIEN DU BLOC-PILES / MISES EN GARDE : - Si les piles et/ou les connecteurs sont mouillés, bien les sécher avant de les recharger. - Débrancher le bloc-piles s'il ne doit pas être utilisé pendant quelques jours. - Ne pas charger le bloc-piles s'il est chaud, mouillé ou présente des signes de fuites ou de corrosion. - Ne pas exposer au feu, il y a risque d'explosion. - Ne pas démonter le bloc-piles. REPOSITIONNER L'ESSIEU SUR LA BONNE POSITION - Dévisser pour déballer le véhicule. - Après avoir déballer le véhicule, s'assurer que les deux essieux avant et arrière sont sur la bonne position avant de commencer à jouer (voir le Schéma 1). - Vérifier à ce que les loquets des deux essieux soient sur la position haute au moment de jouer.  POSITION DE JEU  ESSIEU AVANT (SCHÉMA 1) DESSIEU ARRIÈRE (SCHÉMA 2) INSTALLATION DE LA PILE : LE BLOC-PILES NI-MH RECHARGEABLE N'EST PAS CHARGÉ. VEUILLEZ LE CHARGER PENDANT 2 HEURES AVANT DE L'UTILISER. - Brancher le chargeur de bloc-piles mural dans une prise de courant (voir le Schéma 1). - Insérer le bloc-piles dans le chargeur jusqu'au déclic. Vérifier que le bloc-piles est bien en place sur le chargeur. - Pour déconnecter, pousser le bouton du chargeur (voir Schéma 1) et à faire glisser simultanément le bloc-piles pour le sortir. - Compter environ 2 heures pour une charge pleine. Le témoin lumineux à DEL clignotera en continu le temps de la charge. - La charge est complète lorsque le témoin lumineux à DEL vert cesse de clignoter et reste allumé. Débrancher ensuite le chargeur et débrancher les connecteurs de la batterie. - Après une charge d'environ 2 heures, la pile sera chaude. Cet état est caractéristique d'une pile complètement rechargée. - Si la vitesse de la voiture ralentit soudainement, c'est qu'il est temps de recharger. - Après utilisation, le bloc-piles sera chaud! Laisser refroidir au moins 20 minutes avant de le recharger. Recharger un bloc-piles chaud réduit la durée de vie utile de la pile.  PILE CHARGEUR TÉMOIN LUMINEUX À DEL APPUYER SUR LE BOUTON SITUÉ SUR LE CÔTÉ DU CHARGEUR POUR LIBÉRER LE BLOC-PILES. BLOC-PILES 9.6 V NI-MH (SCHÉMA 1) DESSIEU ARRIÈRE (SCHÉMA 2) CONSEILS POUR LA PERFORMANCE : - Ne pas passer dans l'eau. - Utilisez des piles alcalines neuves. - Assurez-vous de laisser reposer le véhicule pour au moins 30 minutes à toutes les 15 minutes de fonctionnement. - Assurez-vous que l'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ ARRÊT) sur le véhicule est dans la position OFF (ARRÊT) lorsque vous n'utilisez pas le véhicule. - Ne pilez pas l'antenne. - Le système électrique, l'interférence CB, les téléphones mobiles, l'air climatisé, les ascenseurs et les pointes en acier dans le bâtiment peuvent affecter le fonctionnement de votre véhicule. - Ne laissez pas le véhicule ou le transmetteur près d'une source de chaleur ou au soleil direct pendant des longues périodes. - Heutez les piles du véhicule et du transmetteur lorsqu'il ne sont pas utilisés. Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Le fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes : - Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles. - Cet appareil doit accepter toutes interférences reçues induisant celles pouvant causer un fonctionnement non désiré. Avertissement : Des modifications portées à cette unité sans l'approbation formelle de la partie responsable pour la conformité risque d'annuler le droit à l'utilisateur de faire fonctionner cet équipement. NOTE : Cet équipement a été testé et respecte les limites des appareils numériques de classe B en vertu de la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, il peut produire de l'interférence nuisible aux communications radio. Toutefois, il n'y a aucune garantie que cet appareil ne produira pas d'interférence dans une installation particulière. Si cet équipement produit de l'interférence nuisible à la réception d'ondes radio ou télévisuelles, laquelle peut être déterminée en mettant l'équipement sous et hors tension, il est suggéré que l'utilisateur essaye de corriger l'interférence en utilisant une ou plusieurs des mesures suivantes : - Reorienter ou déplacer l'antenne de réception. - Accroître la distance entre l'équipement et le récepteur. - Brancher l'équipement dans une prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur. - Consultez le distributeur ou un technicien radio/TV d'expérience si vous avez besoin d'aide. IMPORTANT Si vous éprouvez des problèmes avec ce jouet, ne le rapporter pas au magasin où vous l'avez acheté. Veuillez envoyer un courriel à service@scientific.com.hk et il nous fera plaisir de vous aider à résoudre votre problème. Merci pour votre achat.	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ MISE EN GARDE-PRODUIT ÉLECTRIQUE : Ne convient pas aux enfants de moins de 6 ans ; comme pour tous les produits électriques, il faut prendre des précautions pour prévenir l'électrocution. AVERTISSEMENT-SUPERVISION REQUIS- JOUET ÉLECTRIQUE-DEBRANCHER LE JOUET S'IL N'EST PAS UTILISÉ. ENTRÉE : 120 VAC, 60 HZ 10 W SORTIE : 12 VDC, 350 mA www.toyrus.ca	COMENCER À JOUER PIRAGE DU VEHICULE ET DE LA TÉLÉCOMMANDE - Mettre le véhicule sur la position « ON » (voir le Schéma 6). - Installer 2 piles AA dans la télécommande, le témoin de pirage à DEL se met à clignoter. - Si le pirage réussit, le témoin de pirage à DEL s'éteint (voir le Schéma 6). - Le pirage de la télécommande et du véhicule ne doit pas excéder 45 secondes, auquel cas il faudra recommencer en poussant la manette de la télécommande. - Le pirage avec la télécommande devra être répété au moment de remplacer les piles usagées par des neuves.  ON (MARCHE) (SCHÉMA 6)  AVANCER/RECULER (SCHÉMA 7) VIJAGE GAUCHE / VIJAGE DROIT TÉLÉCOMMANDE	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA ATENCIÓN A LOS PADRES: SE RECOMIENDA EXAMINAR ESTE JUGUETE Y TODOS LOS ACCESORIOS REGULARMENTE CON EL FIN DE EVITAR POSIBLES PELIGROS. ASIMISMO, SE RECOMIENDA SUSTITUIR O REPARAR LAS PIEZAS QUE PUEDAN ENTRANAR ALGUN TIPO DE PELIGRO	INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA ATENCIÓN A LOS PADRES: SE RECOMIENDA EXAMINAR ESTE JUGUETE Y TODOS LOS ACCESORIOS REGULARMENTE CON EL FIN DE EVITAR POSIBLES PELIGROS. ASIMISMO, SE RECOMIENDA SUSTITUIR O REPARAR LAS PIEZAS QUE PUEDAN ENTRANAR ALGUN TIPO DE PELIGRO	EMPEZAR A JUGAR SINCRONIZACIÓN DEL TRANSMISOR CON EL VEHICULO - Encienda el vehículo (Véase la Figura 6). - Coloque dos pilas AA en el transmisor. La luz LED de sincronización del transmisor parpadeará. - Si la sincronización tiene éxito, la luz LED se apagará (Véase la Figura 5). - Debe sincronizar el transmisor con el vehículo en 45 segundos. Una vez transcurridos los 45 segundos deberá pulsar el control del transmisor para sincronizar de nuevo. - Cuando el transmisor necesite sustituir la batería, deberá proceder a una nueva sincronización.  ON (FIGURA 6)  IR ADELANTE/ATRÁS (FIGURA 7) GIRAR A LA IZQUIERDA/DERECHA TRANSMISOR CONSEJOS PARA OBTENER UN MEJOR RENDIMIENTO DEL VEHICULO - No conduzcas sobre hierba, arena o moqueta. - Evita el contacto con el agua. - Asegúrate de que el interruptor ON/OFF del vehículo está en posición "OFF" cuando no esté en uso. - No dobles la antena. - Las interferencias eléctricas, de los disyuntivos, los teléfonos móviles, el aire acondicionado, los ascensores y las vigas de acero de los edificios pueden afectar al funcionamiento del vehículo. - No dejes el vehículo o el transmisor cerca de una fuente de calor o bajo la luz directa del sol durante un largo período de tiempo. - Retira las baterías del vehículo y el transmisor cuando no se estén utilizando. PRECAUCIÓN- FUNCIONA CON ELECTRICIDAD: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	COMENCER À JOUER PIRAGE DU VEHICULE ET DE LA TÉLÉCOMMANDE - Mettre le véhicule sur la position « ON » (voir le Schéma 6). - Installer 2 piles AA dans la télécommande, le témoin de pirage à DEL se met à clignoter. - Si le pirage réussit, le témoin de pirage à DEL s'éteint (voir le Schéma 6). - Le pirage de la télécommande et du véhicule ne doit pas excéder 45 secondes, auquel cas il faudra recommencer en poussant la manette de la télécommande. - Le pirage avec la télécommande devra être répété au moment de remplacer les piles usagées par des neuves.  ON (MARCHE) (SCHÉMA 6)  AVANCER/RECULER (SCHÉMA 7) VIJAGE GAUCHE / VIJAGE DROIT TÉLÉCOMMANDE	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA ATENCIÓN A LOS PADRES: SE RECOMIENDA EXAMINAR ESTE JUGUETE Y TODOS LOS ACCESORIOS REGULARMENTE CON EL FIN DE EVITAR POSIBLES PELIGROS. ASIMISMO, SE RECOMIENDA SUSTITUIR O REPARAR LAS PIEZAS QUE PUEDAN ENTRANAR ALGUN TIPO DE PELIGRO	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	COMENCER À JOUER PIRAGE DU VEHICULE ET DE LA TÉLÉCOMMANDE - Mettre le véhicule sur la position « ON » (voir le Schéma 6). - Installer 2 piles AA dans la télécommande, le témoin de pirage à DEL se met à clignoter. - Si le pirage réussit, le témoin de pirage à DEL s'éteint (voir le Schéma 6). - Le pirage de la télécommande et du véhicule ne doit pas excéder 45 secondes, auquel cas il faudra recommencer en poussant la manette de la télécommande. - Le pirage avec la télécommande devra être répété au moment de remplacer les piles usagées par des neuves.  ON (MARCHE) (SCHÉMA 6)  AVANCER/RECULER (SCHÉMA 7) VIJAGE GAUCHE / VIJAGE DROIT TÉLÉCOMMANDE	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	COMENCER À JOUER PIRAGE DU VEHICULE ET DE LA TÉLÉCOMMANDE - Mettre le véhicule sur la position « ON » (voir le Schéma 6). - Installer 2 piles AA dans la télécommande, le témoin de pirage à DEL se met à clignoter. - Si le pirage réussit, le témoin de pirage à DEL s'éteint (voir le Schéma 6). - Le pirage de la télécommande et du véhicule ne doit pas excéder 45 secondes, auquel cas il faudra recommencer en poussant la manette de la télécommande. - Le pirage avec la télécommande devra être répété au moment de remplacer les piles usagées par des neuves.  ON (MARCHE) (SCHÉMA 6)  AVANCER/RECULER (SCHÉMA 7) VIJAGE GAUCHE / VIJAGE DROIT TÉLÉCOMMANDE	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS RUEDAS TRASERAS (FIGURA 1) BATERÍA CARGADOR TOMA DE PARED INDICADOR LED BATERÍA DE NI-MH DE 9.6V PULSAR EL BOTÓN LATERAL DEL CARGADOR PARA LIBERAR LA BATERÍA (FIGURA 2) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 3) DESATORNILLE LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA PARA ABRIRLA (FIGURA 4) BATERÍA DE NI-MH DE 9.6 V (FIGURA 5) 2 x PILAS AA	O.I. NO. 5892 5F62D90  POWER STRIKE™ PRECAUCIÓN-JUGUETE ELÉCTRICO: No recomendado para niños menores de 6 años. Al funcionar con electricidad, deben cumplirse los consejos de seguridad durante la manipulación y la utilización para evitar posibles descargas eléctricas. PRECAUCIÓN-NECESARIA SUPERVISION-JUGUETE ELECTRICO-DESCONECTAR CUANDO NO ESTÉ EN USO. ENTRADA: 120V AC, 60HZ, 10W SALIDA: 12V DC, 350mA www.toyrus.com	INSTRUCIONES DE FUNCIONAMIENTO: CUIDADO DE LA BATERÍA/PRECAUCIONES: - Si la batería y/o los conectores están mojados, séquelos bien antes de proceder a cargar la batería. - Desenchufe la batería si no va a utilizarla durante varios días. - No cargue la batería si está caliente, húmeda o muestra signos de fuga o corrosión. - No exponga la batería al fuego, ya que podrían producirse explosiones. - No desmonte la batería RECOLOCACIÓN DE LOS EJES EN LA POSICIÓN CORRECTA - Desatornille para desarmar al vehículo. - Tras desarmar el vehículo, deberá colocar de nuevo el eje de las ruedas delanteras y el de las ruedas traseras en la posición correcta antes de jugar. (Véase la Figura 1). - Asigúrese de que los perfiles de ambos ejes están en la posición superior durante el juego.  EJE DE LAS RUEDAS DELANTERAS  EJE DE LAS
--	--	--	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	---	--	--	---	--	---	---	---	--	---	---	---	--	---	--