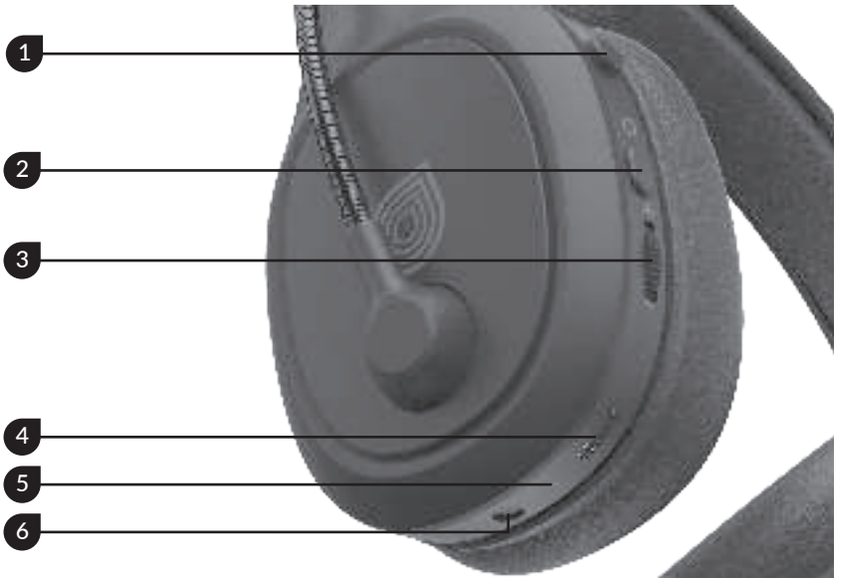

1. Mute Button
Short Press to mute Mic or not.
2. ON/OFF
Hold this button to power on/off.
The headset will be automatically be paired to the dongle. To power on hold for 3 seconds. To enter pairing hold for 5 seconds.
3. Volume Roll
Upward: V+
Downward: V-
4. Type-C charging point
5. LED
Red LED when charging, LED off when charging full.
Pairing: Blue LED blinks quickly
Paired: Blue light will be constant when paired
Unpaired: Blue LED blinks every 1S
6. Aux in Port

1. Bouton Muet
Appuyez rapidement pour active ou désactiver le son du micro.
2. ON/OFF
Maintenez ce bouton pour mettre en marche/arrêter.
L'oreillette sera automatiquement appariée au dongle. Pour allumer, maintenez ce bouton enfoncé pendant 3 secondes. Pour apparier, attendez 5 secondes.
3. Molette de volume
Plus fort : V+
Moins fort : V-
4. Point de recharger Type-C
5. LED
LED rouge lors du chargement, LED éteinte lorsque la batterie est complètement chargée.
Synchronisation : la LED bleue clignote rapidement.
Synchronisé : la LED bleue clignote toutes les 3 secondes.
Non synchronisé : la LED bleue clignote tous les 1 secondes.
6. Auxiliaire dans le port

Wireless Gaming Headset

PS4
- Plug the 2.4Ghz receiver into the USB port located on the front of your console.
- The headset will be automatically be paired to the dongle. To power on hold for 3 seconds.
- Enter the settings menu > Devices > Audio Devices.
- Set input and output device to USB Headset
- Change "Audio Output to Headphones" to "Chat Audio".
- Set headphone volume level to your desired setting.

Select the microphone level and follow the prompts to adjust your desired settings.

Xbox
- Plug in the provided 3.5mm AUX cable into the headset and controller.

PC
- Plug the 2.4Ghz receiver into an audio enabled USB port on your PC.
- The headset will be automatically be paired to the dongle. To power on hold for 3 seconds.
- Set audio input and output to USB connected device.
- If you are having trouble in a game make sure that in your sound control settings on your PC that your USB device is selected for default communications

Nintendo Switch
- Use in wired mode

Model: 212WGH01C Input: 5V⎓400mA MADE IN CHINA

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirements. The device can be used in portable exposure conditions without restriction.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:
1. This device may not cause interference. 2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Chug Inc., 7157 Shady Oak Road, Eden Prairie, MN 55344 USA
Phone/Téléphone: 888-778-5401

Casque d'écoute sans fil

PS4
- Branchez le récepteur 2,4 Ghz sur le port USB situé à l'avant de votre console.
- L'oreillette sera automatiquement appariée au dongle. Pour allumer, maintenez ce bouton enfoncé pendant 3 secondes.
- Entrez dans le menu des Paramètres > Appareils > Appareils audio.
- Réglez le périphérique d'entrée et de sortie sur Casque USB.
- Passez de « Sortie audio vers casque » à « Chat audio ».
- Réglez le niveau de volume du casque sur le paramètre souhaité.
- Sélectionnez le niveau du microphone et suivez les instructions pour régler les paramètres souhaités.

Xbox
- Branchez le câble auxiliaire de 3,5 mm fourni dans le casque et le contrôleur.

PC
- Branchez le récepteur 2,4 Ghz sur un port USB audio de votre PC.
- L'oreillette sera automatiquement appariée au dongle. Pour allumer, maintenez ce bouton enfoncé pendant 3 secondes.
- Réglez l'entrée et la sortie audio sur le périphérique connecté à l'USB.
- Si vous rencontrez des difficultés dans un jeu, assurez-vous que dans les paramètres de contrôle du son de votre PC votre périphérique USB est sélectionné pour les communications par défaut.

Nintendo Switch
- Utilisation en mode filaire

Modèle: 212WGH01C Entrée: 5V⎓400mA FABRIQUÉ CHINE

Cet appareil est conforme à la section 15 de la Réglementation FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Attention : Les changements ou modifications non expressément approuvées par les autorités compétentes en matière de conformité peuvent priver l'utilisateur du droit d'utiliser l'équipement en question.

REMARQUE : À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet équipement a été déclaré conforme à la section 15 de la Réglementation FCC applicable aux appareils numériques de classe B. Ces limites sont conçues pour fournir une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans les installations résidentielles. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques susceptibles de créer des interférences nuisibles dans les communications radioélectriques si l'équipement est installé incorrectement.

Cependant, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produise dans une installation particulière. Dans le cas où cet équipement créerait des interférences avec la réception radio ou télévisée, ce qui peut être vérifié en éteignant et en rallumant l'appareil, il est conseillé d'essayer de corriger ces interférences en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Reliez l'équipement à une prise de courant située sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Veuillez consulter le distributeur ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux radiofréquences. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition portables sans restriction.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:
1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage; 2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)