



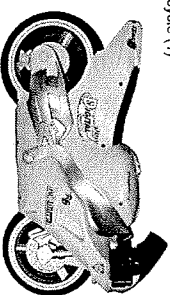
SUPER MOTO TV ARCADE INSTRUCTION MANUAL

English
Español
Français

English

SECTION 1: PRODUCT DESCRIPTION, INSTALLATION & MAINTENANCE

Side view of the motorcycle (1)



Receiver/console (2)



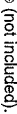
Handlebar (3)



Windshield (4)



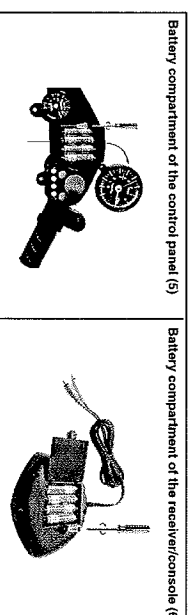
BATTERY INSTALLATION

This toy works with 4 alkaline AA 1.5V  batteries with a capacity of 2.25 Ah or with a 9V, 500 mA adapter for toys with polarity type: IN Positive / OUT Negative  (not included).

- 4 batteries have to be inserted inside the control panel battery compartment (5).
- 4 batteries have to be positioned into the game pad battery compartment (5).

Battery Installation

1. Open the control panel and game pad battery compartments with a screw driver as shown below.



2. Insert 4 AA 1.5V batteries and make sure the polarity of the batteries correspond with the polarity indicated inside the battery compartment.
3. Close the battery compartment.
4. Start the game.

NOTE

- For best results, use 8 brand new batteries.
- Make sure battery insertion is in correct direction.
- Toy is not to be connected to more than recommended number of power supplies.

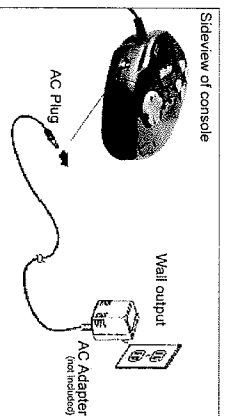
Non-rechargeable batteries are not to be recharge; rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged (if removable); rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision (if removable); different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed; only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used; batteries are to be inserted with the correct polarity; exhausted batteries are to be removed from the toy; the supply terminals are not to be short circuited. Please retain the packaging for future reference since it contains important information.

Connecting to AC Adapter

The game also works with a 9V --- 500mA transformer with polarity type: IN Positive / OUT Negative ♂-♀ (not included).

To connect it, follow these instructions:

1. Make sure the game is switched off.
2. Connect the transformer plug to the socket of the game.
3. Connect the transformer to the main outlet.
4. Start the game.



Disconnect the transformer if the game is not used for a long period of time to prevent overheating. If you are using the power supply transformer, do not play outdoors. The toy is not intended for children under 3 years old; the toy must only be used with the recommended transformer; the transformer is not a toy; toys liable to be cleaned with liquid are to be disconnected from the transformer

before cleaning; packaging shall be kept for future reference; transformers or battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts. In the event of such damage, toy must not be used with the transformer or battery charger until such damage has been repaired.

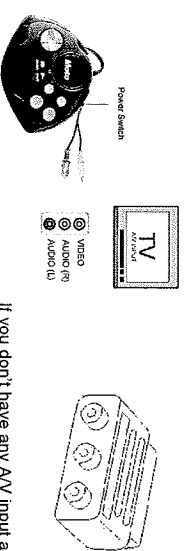
HANDLEBAR AND WINDSHIELD INSTALLATION



1. Insert the handlebar in the body of the motorcycle with a 45° slant.
2. Tighten the left and right screws as shown above, to fix the handlebar.
3. Insert the windshield into the motor head with a 45° slant.
4. Match the 3 interlocks and press as shown above.

CONNECTING THE CONSOLE TO THE TV SET

Connecting the audio/video input



If you don't have any AV input available on your TV, use the scart adapter (included).

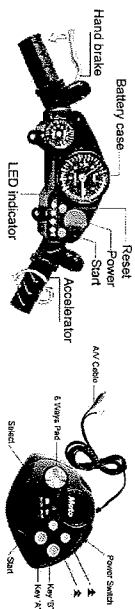
Note:

The receiver/console can be used as an independent hand-held game console. Just turn off the engine using the power switch on the bike and you can also play all the games using the receiver/console by itself.

FUNCTION AND CONTROL DESCRIPTION

Function description

Illustrated below are the function descriptions and differences between the motorcycle and the console (game pad).



Left handgrip: Hand brake	Key 'A'
Right twist grip: Accelerator/throttle	Key 'B'
Moving left/right : Slanting or leaning the motorcycle left or right (see next figure)	8 Ways pad
Power => Power On/Off	Power Switch
Reset => Start again Start => Start / Pause game	Select => Select a game Start => Start / Pause game
LED Indicator => Left, Right, Power, Brake.	LED Indicator => Power.

Direction control description

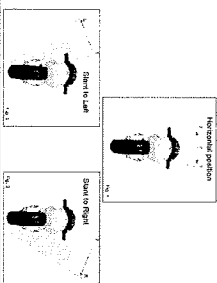
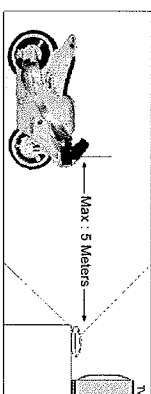


Fig. 1 (Horizontal position)	When you position the handlebar horizontally or within 7 degrees left and right, the vehicle reflected on TV remains upright.
Fig. 2 (Slant to Right)	When you position the handlebar slanting more than 7 degrees to right, your vehicle reflected on the TV leans to the right.
Fig. 3 (Slant to Left)	When you position the handlebar slanting more than 7 degrees to left, your vehicle reflected on the TV leans to the left.

- Notes:**
- Before using your motorcycle, make sure the receiver and handlebar are switched on.
 - The maximum distance between the console and the motorcycle is 5 meters under normal power supply, as below:



MAINTENANCE

- To clean the unit, only use a slightly damp, soft cloth to wipe the unit's exterior, do not use heavy or industrial strength detergents.
- Do not expose the unit to direct sun light for long periods or any other heat source.
- Do not immerse the unit in water or other liquid forms.
- Do not open or dismantle the unit.
- Do not exert too much force on the unit, or put heavy items on top of it. Do not twist or bend the unit. This may damage the electronics within the unit.

NOTE : It is recommended that you keep all the packaging for future reference. Keep the instruction manual in a safe place as it contains important instructions on the safe usage of the unit.

In our constant strive for quality in our products, the colors and details of the product as depicted in this instruction manual or on the packaging may differ from the actual one.

SECTION 2: FIRST STEPS AND SOFTWARE MANUAL

First steps

After having followed the different steps from SECTION 1, here are the key steps to start playing:

1. Switch "on" the console and the motorcycle
2. Press "start" on the console or the motorcycle to enter into game menu.
3. Press directional keys to explore and select a game in the menu
4. Press Start on the handlebar (or the console) to start the game.

You should now be in the selected game from the 9 available.

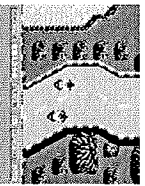
All the functions described below belong to the motorcycle functions. If you are playing with the console, please refer to **SECTION 1 – Function and control description** to see the differences between the motorcycle and console functions.

Software manual

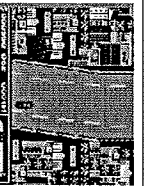
VR Racing

	Enjoy riding your motorcycle on 4 locations: Ancient Egypt, Modern City, Suburb, and Seashore Racetrack. Difficulty varies from location to location. If you successfully finish the race within 2 minutes and 18 seconds, you win the championship and jump to the next level! Lean left or right to control direction of your motorcycle. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop, or "feather" this to slow down with throttle still open.
--	--

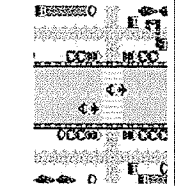
Speedy Way-x

	Race against time, through tropical jungles, city streets, lush fields, local villages... Avoid rocks, small debris, pedestrians, turtles and other vehicles. Lean left or right to control direction of your motorcycle. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop, or "feather" this to slow down with throttle still open.
---	--

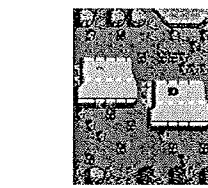
GP Race

	A motorcycle race through the city streets. Pick up fuel along the way to increase your score and avoid running out of fuel! Avoid obstacles and other motorcycles. Reach the destination to advance to the next level! Lean left or right to control direction of your motorcycle. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop, or "feather" this to slow down with throttle still open.
---	--

Road Bumper

	Carry out the other motorcyclists while you race against time. Pick up the green "P" to gain 5 extra seconds. Each time you drop out other vehicles, you win 100 extra points. The score and remaining time are displayed in the corner of the screen. Lean left or right to control direction of your motorcycle. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop, or "feather" this to slow down with throttle still open.
---	--

Bump Car

	With your vehicle, jump across broken sections of road to reach your destination within the time limit. Watch out for road hazards such as rocks, broken bridges, small debris and other cars on the road. Pick up money bags to win 500 extra points. Pick up green oil container to add one drop of fuel. Pick up blue spanner to fill up your fuel tank. Bumping rocks or other vehicles consumes one drop of oil. Lean left or right to control direction of your motorcycle. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop, or "feather" this to slow down with throttle still open.
---	--

Star Ally

	A strong alien military force is attempting to colonise the solar system and colonise the human race. With your military prototype craft, you will have to protect the solar system by eliminating all alien invaders. Collect alien information packs (white shiny objects) to gain extra points. Lean left or right to control direction of your craft. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to move forward.
---	---

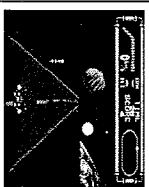
Jump Car

	Drive your motorboat on a crazy race! Pick up red "P"s to add fuel. Avoid other ships or obstacles. When "I" appears, there will be an interceptive river or a road ahead you can fly over them. Lean left or right to control direction of your craft. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to jump and fly.
---	---

Racing Pioneer

	Fly your spacecraft. Pick up the talisman along the way to add the fuel to increase your score. Avoid other spacecraft or obstacles. If you can reach the end of the space orbit before you run out of fuel, you can go to the next level. Lean left or right to control direction of your craft. Twist the right hand grip to accelerate/decelerate. Press left hand brake to stop/slow down.
---	---

Race one



Drive your spacecraft to start a wonderful trip to outside planet.
If you finish the circuit for within half the time limit, you go directly to the next circuit. Speed, Low/Hi gear, time and current position are displayed at the top of the screen.
Lean left or right to control direction of your craft.
Twist the right hand grip to accelerate/decelerate
Press left hand brake to stop/slow down.

WARNING REGARDING EPILEPSY

To be read before attempting to use a video game, either by you or your child.
Some people are susceptible to suffer epileptic seizures or to loose consciousness when looking at certain types of flashing lights or elements commonly present in our everyday environment. These people are exposed to seizures when watching certain images on television or they play some video games. This phenomenon can become apparent even if the person has no previous medical history of such, or has never suffered an epileptic fit. If you or a member of your family has shown in the past any symptom linked to epilepsy (either a seizure or loss of consciousness) when exposed to "luminous" stimulation, please consult with your doctor prior to any attempt to use this game. We warn parents to be vigilant with their children while they play with video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation or involuntary movement or convulsions, stop immediately playing the game and consult a doctor.

Precautions to take in any case while using a video game

When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it.
Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep. Make sure to play in room which is well lit.
While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

FCC NOTICE

Modifications not authorized by the manufacturer may void users authority to operate this device.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



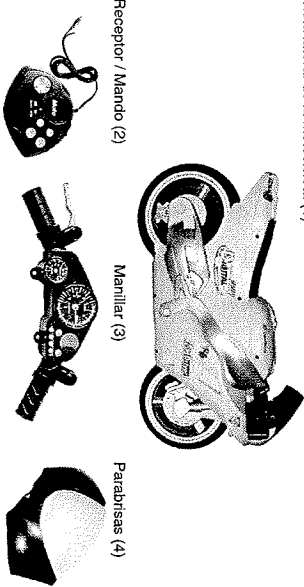
Warning: Changes of modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user authority to operate the equipment.

Reference : JG5001US
Designed in Europe – Made in China
© 2004 LEXIBOOK®

ESPAÑOL

SECCIÓN 1:
DESCRIPCIÓN, INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO DEL PRODUCTO

Vista lateral de la motocicleta (1)



CÓMO INSTALAR LAS BATERÍAS

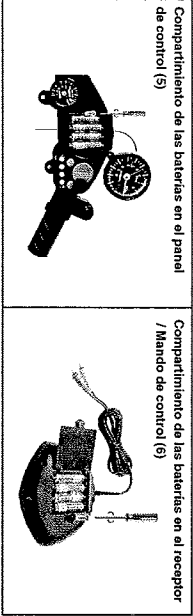
Este juguete funciona con 4 baterías alcalinas tipo AA de 1,5 V --- y 2,25 Ah de capacidad, o con un adaptador de corriente de 9 V 500 mA para juguetes con una polaridad de tipo: ENTRADA Positivo / SALIDA Negativo $\oplus \text{---} \ominus$ (no incluido).

- 4 de las baterías han de colocarse dentro de su compartimiento en el panel de control (5).

- Las otras 4 baterías han de colocarse dentro de su compartimiento en el mando de control (6).

Cómo Instalar las baterías

1. Utilizando un destornillador, abra el compartimiento de las baterías en el panel y en el mando de control tal como se muestra en la figura inferior.



2. Inserte 4 baterías tipo AA de 1,5 V en cada uno y asegúrese de que su polaridad coincide con la señalada en el interior del compartimiento.
3. Cierre el compartimiento de las baterías.
4. Comience el juego.

Nota

- Para obtener los mejores resultados utilice 8 baterías nuevas.
- Asegúrese de que las baterías estén colocadas en la posición adecuada.
- No conecte el juguete a un número de fuentes de alimentación mayor del recomendado.

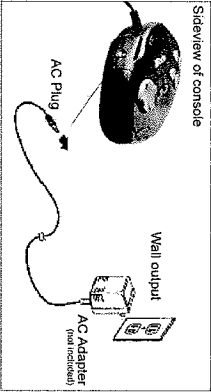
No intente recargar la baterías no recargables; deberá retirar del juguete las baterías que sean recargables antes de someterlas a carga (si son extraíbles); recargue siempre las baterías recargables bajo la supervisión de un adulto (si son extraíbles); no deberán mezclarse diferentes tipos de baterías ni tampoco baterías nuevas con otras usadas; utilice únicamente baterías del mismo tipo o equivalente a las recomendadas; inserte las baterías observando la polaridad correcta; retire del juguete las baterías agotadas; no cortocircuite los terminales eléctricos. Por favor conserve el embalaje como futura referencia ya que contiene informaciones importantes.

Cómo conectar el adaptador de corriente.

El juego funciona también con un transformador de corriente de 9 V --- 500 mA con polaridad del tipo: ENTRADA Positivo / SALIDA Negativo $\oplus \text{---} \ominus$ (no incluido).

Para conectarlo siga estas instrucciones:

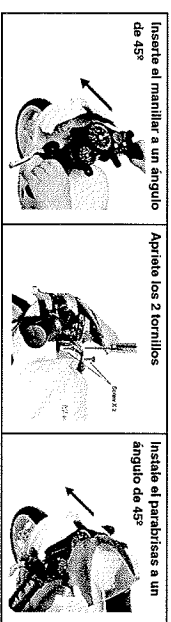
1. Asegúrese de que el juguete no está encendido.
2. Conecte el conector del transformador a la entrada del mando.
3. Conecte el transformador a una toma de corriente.
4. Comience el juego.



Desconecte el transformador si no utiliza el juguete durante un largo período de tiempo para evitar que se sobrecaliente. No utilice el transformador como fuente de alimentación si utiliza este juguete al aire libre. Este juguete no está recomendado para niños menores de 3 años; el juguete deberá utilizarse con el transformador recomendado, éste no es ningún juguete. Si tuviera que limpiar

este juguete en algún líquido, desconectado del transformador antes de proceder a su limpieza. conserve el embalaje como futura referencia, se deberán examinar a su vez los transformadores o cargadores de baterías para cerciorarse de que el cable, enchufe, la carcasa u otros elementos no tienen desperfecto alguno. En caso de presentar daños, no utilice el juguete con ese transformador o cargador de batería hasta que el daño haya sido reparado.

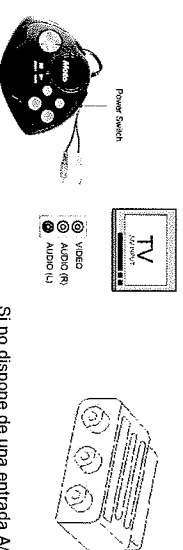
CÓMO INSTALAR EL MANILLAR Y EL PARABRISAS



1. Inserte el manillar en el cuerpo de la motocicleta posicionándolo a un ángulo de 45°.
2. Apriete los tornillos a ambos lados como se muestra en la figura superior, para así fijar el manillar.
3. Inserte el parabrisas en el carenado frontal posicionándolo a un ángulo de 45°.
4. Haga coincidir las tres lengüetas y presione como se muestra en la figura superior.

CÓMO CONECTAR EL MANDO A SU APARATO DE TELEVISIÓN

Cómo conectar las entradas de audio y vídeo



Conecte el receptor/mando a su aparato de televisión.

Si no dispone de una entrada A/V en su televisor, utilice el adaptador para euroconector (incluido).

Nota:

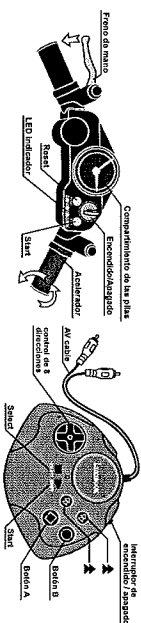
El receptor/mando puede utilizarse como un mando manual independiente para este juego. Simplemente apague el motor utilizando el interruptor de encendido de la moto y podrá jugar a todos los juegos utilizando el receptor/mando por sí sólo.

13

DESCRIPCIÓN DE LAS FUNCIONES Y DE LOS CONTROLES

Descripción de las funciones

A continuación se muestran las descripciones de las funciones y diferencias entre la motocicleta y el mando (consola).



Puño izquierdo: Freno manual	Botón "A"
Maneta del puño derecho: Acelerador	Botón "B"
Giro a la derecha o izquierda: Posición en ángulo o incline la motocicleta hacia la derecha o izquierda (vea la figura dada a continuación)	Botón de 8 posiciones
Power => encendido / apagado	Interruptor de encendido
Reset => Vuelve a empezar el juego Start => Comienza / Pausa el juego	Selecciona un juego Start => Comienza / Pausa el juego
Indicador LED => Izquierda, Derecha, Aceleración, Freno.	Indicador LED => Aceleración.

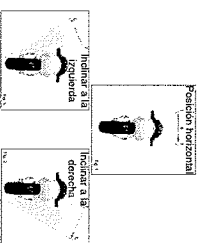
Descripción del control de dirección

Fig. 1 (Posición horizontal)

Fig. 1 (Posición horizontal)	Al colocar el manillar en posición horizontal o con un margen de 7° tanto a derecha como a izquierda, el vehículo que aparece en la pantalla permanecerá en posición vertical.
------------------------------	--

14

Fig. 2 (Inclinación hacia la derecha)	Al colocar el manillar en una posición de más de 7° hacia la derecha, el vehículo que aparece en la pantalla se inclinará hacia la derecha.
Fig. 3 (Inclinación hacia la izquierda)	Al colocar el manillar en una posición de más de 7° hacia la izquierda, el vehículo que aparece en la pantalla se inclinará hacia la izquierda.

Notas:

- Antes de utilizar su bicicleta asegúrese de que tanto **el receptor como el manillar están encendidos**.
- La distancia máxima que debe existir entre el receptor y la motocicleta es de **5 metros** en condiciones normales de la fuente de alimentación, vea la figura inferior.



MANTENIMIENTO

- Para limpiar el aparato, utilice únicamente un paño ligeramente humedecido o un paño suave para limpiar el exterior del aparato, no utilice detergentes fuertes o de uso industrial.
- No exponga el aparato durante largos periodos bajo la luz directa del sol u otra fuente de calor.
- No sumerja el aparato en agua o cualquier otro líquido.
- No abra o desmonte el aparato.
- No ejerza excesiva presión sobre el aparato o coloque sobre él objetos pesados. No tuerza o intente doblar el aparato. Esto podría dañar los componentes electrónicos dentro del aparato.

Nota : Se recomienda conservar el embalaje completo para poder utilizarlo como futura referencia. Conserve el manual de instrucciones en un lugar seguro ya que contiene instrucciones importantes relacionadas con el uso seguro del aparato. Debido a nuestro esfuerzo por mejorar la calidad de nuestros productos, los colores y detalles del mismo ilustrados en el manual de instrucciones o en el embalaje podrán difirir de los del producto en sí.

SECCIÓN 2:
PASOS PRELIMINARES Y MANUAL DEL SOFTWARE

Pasos preliminares

Tras haber completado los diferentes pasos indicados en la SECCIÓN 1, estos son los pasos a seguir para empezar a jugar:

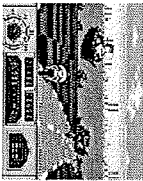
1. Encienda "on" el receptor y la motocicleta
2. Pulse el botón de comenzar "start" en el receptor o en la motocicleta para acceder al menú de juegos.
3. Pulse las teclas izquierda o derecha en el receptor para buscar y seleccionar un juego del menú.
4. Pulse "start" en el receptor o en la motocicleta para dar comienzo al juego que aparece resaltado en la pantalla.

En este momento, Ud. deberá hallarse en el juego seleccionado de los 9 que hay disponible.

Todas las funciones descritas a continuación pertenecen a las funciones de la motocicleta. Si está utilizando el mando, por favor consulte la **SECCIÓN 1 - DESCRIPCIÓN DE LAS FUNCIONES Y DE LOS CONTROLES** para establecer las diferencias funcionales entre la motocicleta y el mando.

Manual del Software

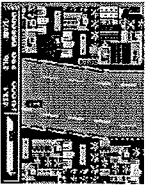
VR Racing

	Disfrute conduciendo/manejando su motocicleta por 4 escenarios diferentes: El Antiguo Egipto, Ciudad moderna, Suburbio y Circuito de la Costa. La dificultad varía de un escenario a otro. Si consigue completar la carrera en 2 minutos y dieciocho segundos, ganará el campeonato y pasará al siguiente nivel. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su motocicleta. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse o "toque ligeramente" el freno manual de la derecha para ralentizar mientras que mantiene el puño derecho a todo gas.
---	---

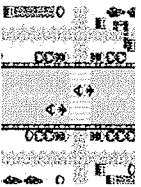
Speedy Way-x

	Compta a contrarreloj a través de selvas tropicales, calles urbanas, campos maravillosos, pueblos locales... ¡Trate de sortear rocas, resos o escombros de tamaño reducido, peatones, tortugas y otros vehículos. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su motocicleta. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse o "toque ligeramente" el freno manual de la derecha para ralentizar mientras que mantiene el puño derecho a todo gas.
---	--

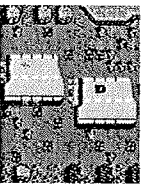
GP Race

	Una carrera de motos a través de calles urbanas. Reposte combustible por el camino para aumentar su puntuación y evitar quedarse sin combustible. Sorteé obstáculos y a las otras motocicletas. Alcance el punto de destino para pasar al siguiente nivel. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su motocicleta. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse o "toque ligeramente" el freno manual de la derecha para ralentizar mientras que mantiene el puño derecho a todo gas.
---	--

Road Bumper

	Consiga que sus oponentes se salgan de la carretera mientras que cumple a contrareloj. Intente hacerse con la "P" verde para ganar 5 segundos extras. Cada vez que haga caer un vehículo contrario ganará 100 puntos extras. La puntuación y el tiempo restante pueden verse en la esquina de la pantalla. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su motocicleta. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse o "toque ligeramente" el freno manual de la derecha para ralentizar mientras que mantiene el puño derecho a todo gas.
---	---

Bump Car

	Salte con su vehículo sobre las secciones cortadas de la carretera para alcanzar su destino en el límite de tiempo establecido. Esté atento a los peligros de la carretera, tal como rocas, puentes rotos, pequeños escombros o restos y otros coches que circulan por la carretera. Atrape las bolas de dinero para ganar 500 puntos extras. Intente hacerse con el contenedor verde para añadir una gota de combustible. Atrape la herramienta azul para llenar el tanque de combustible. Al chocar contra rocas u otros vehículos consumirá una gota de aceite. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su motocicleta. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse o "toque ligeramente" el freno manual de la derecha para ralentizar mientras que mantiene el puño derecho a todo gas.
---	---

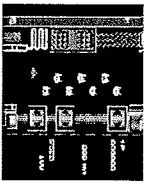
Star Ally

	Un potente ejército extraterrestre intenta colonizar el sistema solar y dominar la raza humana. Con su nave prototipo militar, Ud. tendrá que proteger el sistema solar eliminando todos los invasores extraterrestres. Intente hacerse con los paquetes de información extraterrestre (objetos blancos brillantes) para ganar puntos extras. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su nave. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse el freno manual izquierdo para desplazarse hacia delante.
---	---

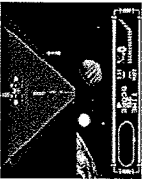
Jump Car

	¡Píote su fueraborda en una carrera demencial! Intente hacerse con la "P" roja para repostar combustible. Procure evitar los otros barcos u obstáculos. Cuando aparezca el signo "I", significará que hay un río o una carretera más adelante que le corta el camino, puede volar sobre ellos si lo desea. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su nave. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse el freno manual izquierdo para saltar y volar.
---	---

Racing Pioneer

	Vuele en su nave especial. Intente atrapar el talismán por el camino para repostar combustible y aumentar su puntuación. Procure evitar las otras naves u otros obstáculos. Si alcanza el final de la órbita espacial antes de quedarse sin combustible podrá pasar al siguiente nivel. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su nave. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse el freno manual izquierdo para parar o ralentizar.
---	--

Race one

	Píote su nave especial para iniciar un viaje maravilloso a los planetas exteriores. Si consigue terminar la travesía en menos de la mitad del tiempo total, pasará directamente a la ruta siguiente. La velocidad, poca/toda potencia, el tiempo y su posición actual aparecerán en la parte superior de la pantalla. Inclínese hacia la derecha o izquierda para controlar la dirección de su nave. Gire la maneta derecha para acelerar o desacelerar. Pulse el freno manual izquierdo para parar o ralentizar.
---	---

ADVERTENCIA EN RELACIÓN CON LA EPILEPSIA

Dirigida a los padres y a los hijos antes de que usen un video juego. Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o perder el conocimiento cuando observan ciertos tipos de luces parpadeantes u otros fenómenos que se presentan comúnmente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a este tipo de ataques al observar determinadas imágenes en la televisión o cuando utilizan algunos video juegos. Este fenómeno puede aparecer incluso cuando la persona no tenga antecedentes médicos en tal sentido, o nunca haya sufrido un ataque epiléptico. Si tú o un familiar tuyo habéis tenido algún sintoma relacionado con la epilepsia (bien un ataque, bien una pérdida de conocimiento) al estar expuestos a algún tipo de estímulo "luminoso", consulta con tu médico antes de utilizar este juego.

Advertimos a los padres que vigilen a los niños mientras juegan con video juegos. Si usted o su hijo experimenta cualquiera de estos síntomas: vértigo, alteración de la visión, temblor de ojos o músculos, pérdida de conciencia, desorientación o movimientos involuntarios o convulsivos, deje inmediatamente el juego y consulte con un médico.

Precauciones a tomar siempre que se esté usando un video juego.

Cuando esté usando un video juego que se conecta al aparato de TV, permanezca de pie o siéntese relativamente alejado de la pantalla de TV y tan lejos como el cable le permita.

Use, de preferencia, video juegos que posean pantallas pequeñas. Evite jugar a video juegos si se encuentra cansado o ha dormido poco.

Asegúrese de que juega en una habitación bien iluminada.

Cuando juegue a video juegos tómese de 10 a 15 minutos de descanso por cada hora de juego.

NOTA FCC

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante puede que anulen la autoridad del usuario para operar este aparato. Este equipo ha sido probado y encontrado que cumple con los límites de un dispositivo digital Clase B, de acuerdo a la Parte 15 del Reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y, si no es instalado y usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a radio comunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia a recepción de radio ó televisión, la cual puede ser determinada apagando y encendiendo el equipo, el usuario es animado a corregir la interferencia por una de las siguientes medidas:



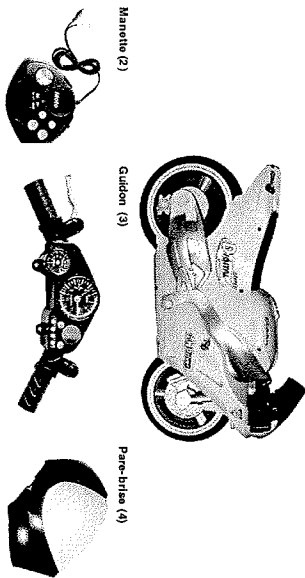
- Redirigir ó reubicar la antena receptora.
 - Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
 - Conectar el equipo a una salida en un circuito diferente al cual el receptor es - conectado.
 - Consultar al distribuidor ó un técnico experimentado de radio/TV para ayuda.
- Advertencia: Cambios de modificaciones a ésta unidad no expresamente aprobados por la parte responsable de cumplimiento pudiera eliminar la autoridad del usuario para operar el equipo.

Referencia : JG5001US
Diseñado y desarrollado en Europa - Fabricado en China
© 2004 LEXIBOOK®

Français

SECTION 1 : DESCRIPTION DU PRODUIT, INSTALLATION & ENTRETIEN

Vue de côté de la manette (1)



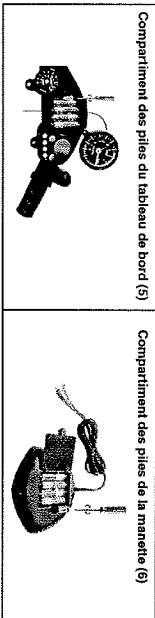
INSTALLATION DES PILES

Ce jouet fonctionne avec 8 piles alcalines LR6 de 1,5V --- d'une capacité de 2.25 Ah ou un adaptateur pour jouet  9V DC --- 500mA, sens polarité : IN Positif / OUT Négatif  (non inclus).

- 4 piles doivent être insérées dans le compartiment des piles du tableau de bord (5).
- 4 piles doivent être installées dans le compartiment des piles de la manette (6).

Installation des piles

1. Ouvrir le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.



2. Installer 8 piles LR6 de 1,5 V en respectant le sens des polarités indiqué: une position incorrecte peut soit endommager le jouet, soit provoquer un incendie ou l'explosion de la pile.
3. Refermer le compartiment à piles.
4. Mettre le jeu en marche.

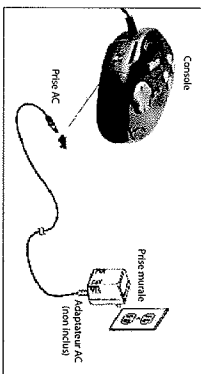
Note

- Pour de meilleurs résultats, utiliser 8 piles neuves.
- Veiller à bien respecter la polarité des piles lors de leur installation.
- Ne pas le raccorder à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.

Ne pas utiliser de piles rechargeables. Des piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.

Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Seuls des piles ou accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.

La manette fonctionne aussi avec un transformateur pour jouets  de 9V --- 500mA, sens polarité : IN Positif / OUT Négatif  (non inclus).

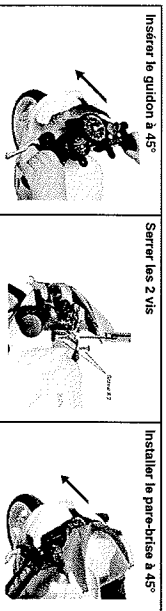


Pour le branchement, suivre ces instructions:

1. S'assurer que le jeu est éteint.
2. Brancher la fiche du transformateur dans la prise.
3. Brancher la prise du transformateur dans une prise de courant.
4. Mettre le jeu en marche.

Un transformateur n'est pas un jouet. Débrancher le transformateur en cas de non utilisation prolongée afin d'éviter tout échauffement. Lorsque le jeu est alimenté par un transformateur, ne pas jouer à l'extérieur. Vérifier régulièrement l'état du transformateur et des fils de branchement. En cas de détérioration, ne pas utiliser le transformateur jusqu'à sa réparation. Ce jouet n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans. Le jouet ne doit être utilisé qu'avec le transformateur recommandé.

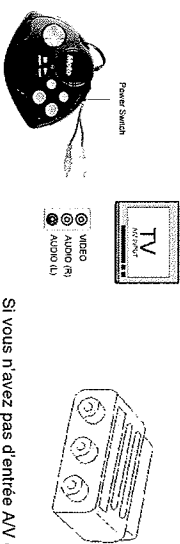
INSTALLATION DU GUIDON ET DU PARE-BRISE



1. Insérer le guidon dans le corps de la moto suivant une inclinaison de 45°.
2. Serrer les vis gauche et droite pour fixer le guidon comme indiqué ci-dessus.
3. Insérer le pare-brise dans la tête de fourche suivant une inclinaison de 45°.
4. Fixer les 3 attaches et presser comme indiqué ci-dessus.

CONNECTER LA CONSOLE AU TELEVISEUR

Connecter l'entrée audio/video



Connecter la manette à la TV.

Si vous n'avez pas d'entrée AVV disponible sur votre téléviseur, utilisez l'adaptateur peritel (inclus).

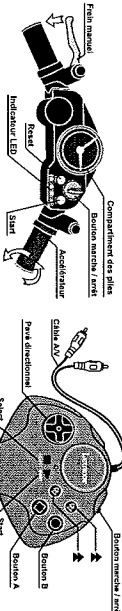
Remarque:

La manette est également le récepteur des ondes radio émises par la moto. Cette manette peut être utilisée comme une console de jeu indépendante portable. Eloignez juste le moteur de la moto et vous pouvez également jouer à tous les jeux.

DESCRIPTION DES FONCTIONS ET DES COMMANDES

Description des fonctions

Trouver ci-dessous la description des fonctions de la moto ainsi que les correspondances entre la moto et la console (game pad).



Poignée gauche: Frein Manuel	Touche 'A'
Poignée droite: Accélérateur	Touche 'B'
Mouvement gauche/droite : Inclinaison de la moto de gauche à droite (cf. la prochaine figure)	8 touches directionnelles
Power => Marche (On)/Arrêt (Off)	Power Switch
Reset => Recommencer	Select => Choisir un jeu
Start => Commencer / Pause	Start => Commencer / Pause
Indicateur de la LED => Gauche, Droite, Power, Frein.	LED Indicator => Power.

Description des commandes de direction

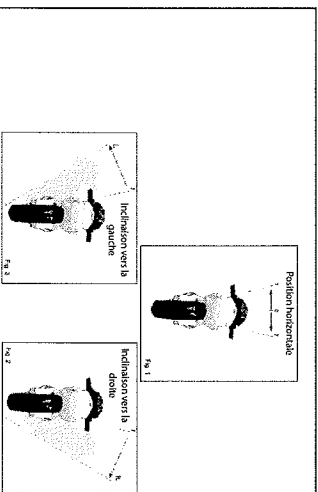
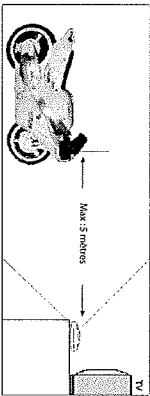


Fig. 1 (Position horizontale)	Quand vous positionnez le guidon horizontalement ou à moins de 7 degrés sur la gauche ou sur la droite, la moto représentée à l'écran avance tout droit.
Fig. 2 (Inclinaison vers la droite)	Quand vous inclinez la moto à plus de 7 degrés vers la droite, la moto représentée à l'écran tourne à droite.
Fig. 3 (Inclinaison vers la gauche)	Quand vous inclinez la moto à plus de 7 degrés vers la gauche, la moto représentée à l'écran tourne à gauche.

Remarques:

- Avant d'utiliser votre moto, assurez vous que le **récepteur et le guidon sont allumés**.
- La distance maximum entre la console et la moto est de 5 mètres sous l'alimentation d'énergie normale, voir ci-dessous:



ENTRETIEN

- Pour nettoyer l'unité, employez seulement un tissu légèrement humide pour essuyer l'extérieur de l'unité. n'employez pas les détergents lourds ou industriels de force.
- N'exposez pas l'unité à la lumière directe du soleil pour une longue période de plusieurs heures ou à n'importe quelle autre source de chaleur.
- N'immergez pas l'unité dans l'eau ou dans d'autres formes de liquide.
- N'ouvrez pas ou ne démontez pas l'unité.
- N'exercez pas trop de force sur l'unité, ou ne mettez pas d'articles lourds sur elle. Ne pas tordre ou plier l'unité, Ceci peut endommager l'électronique dans l'unité.

NOTE : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

SECTION 2:

PREMIERES ETAPES ET DESCRIPTIF DES JEUX

Premières étapes

Après avoir suivi les différentes étapes de la SECTION 1, voici les étapes-clés pour commencer à jouer:

1. **Allumez** la console et la moto
2. **Appuyez sur "start"** sur la console ou sur la moto pour entrer dans le menu.
3. **Appuyez sur les touches de gauche ou droite** sur le pavé directionnel pour exploiter et sélectionnez un jeu dans le menu.

4. **Appuyez sur Start** (sur le guidon ou la console) pour accéder au jeu sélectionné.

A présent, vous devez être dans un des 9 jeux proposés.

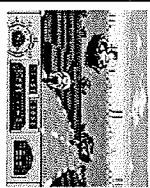
Toutes les fonctions décrites précédemment sont les fonctions de la moto.

Si vous jouez avec la console, veuillez vous référer à **SECTION 1**

– Description des Fonctions et des commandes pour voir les correspondances entre les fonctions de la moto et de la console.

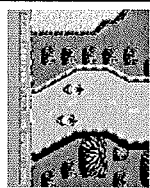
Descriptif des jeux

VR Racing



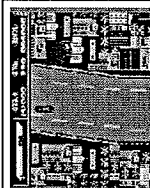
Ayez plaisir à conduire votre moto sur 4 parcours: l'Egypte Ancienne, la Ville Moderne, la Banlieue et le Bord de Mer. La difficulté varie de parcours en parcours. Si vous terminez la course en 2 minutes et 18 secondes, vous gagnez le championnat et vous accédez au niveau supérieur! Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.

Speedy Way-x



Course contre la montre, à travers la jungle tropicale, les rues, les terrains vagues, les villages locaux... Evitez les rochers, les petits débris, les piétons, les tortues et autres véhicules. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.

GP Race

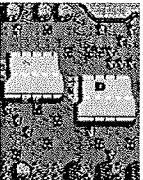
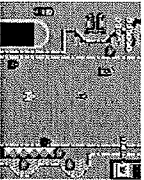


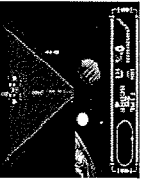
Une course de motos à travers les rues de la ville. Faites le plein de carburant tout au long du parcours pour augmenter vos points et éviter la panne sèche ! Prenez garde aux obstacles et aux autres motos. Rejoignez la destination pour avancer au niveau suivant. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.

Road Bumper



Faites tomber les autres motocyclistes pendant la course contre le temps. Ramassez les "P" verts pour gagner 5 secondes supplémentaires. Chaque fois que vous faites tomber un autre véhicule, vous gagnez 100 points. Le score et le temps restant sont affichés dans le coin de l'écran. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction.

Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.	
Bump Car	 Avec votre véhicule, sautez par dessus les sections cassées de la route pour atteindre votre destination dans le délai. Prenez garde aux intempéries de la route, les rochers, les ponts casés, les petits débris et les autres voitures sur la route. Ramassez les sacs d'argent pour gagner 500 points. Ramassez les bidons verts d'huile pour en rajouter une goutte dans le carburant. Prenez la clé bleue pour remplir votre réservoir de carburant. Heurtez les rochers ou les autres concurrents entraînant la perte d'un peu d'huile. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour sauter.
Star Ally	 Une forte armée d'extra-terrestres est venue pour envahir le système solaire et coloniser la race humaine. Avec votre vaisseau, vous devez protéger le système solaire en éliminant tous les envahisseurs venus de l'espace. Collectez les sacs extra-terrestres (objets brillants blancs) pour gagner des points supplémentaires. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour tirer. Serrez le frein de la poignée gauche pour avancer.
Jump Car	 Conduisez votre bateau à moteur dans la course folle ! Ramassez les « P » rouge pour ajouter du carburant. Evitez les autres bateaux ou obstacles. Quand apparaît '1', vous croiserez bientôt une rivière ou une route en travers, vous pouvez alors voler au-dessus. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour sauter et voler.
Racing Pioneer	 Volez dans votre vaisseau spatial. Ramassez les talismans tout le long du parcours pour récupérer du carburant et augmenter votre score. Evitez les autres vaisseaux spatiaux et autres obstacles. Si vous atteignez la fin du niveau sans manquer de carburant, vous pouvez aller au niveau suivant. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.

Race one	 Conduisez votre vaisseau spatial pour commencer un formidable voyage autour de la planète. Si vous faites deux tours de circuit dans le temps imparti, vous irez directement au circuit suivant. Viessse, Low/HI gear, temps et la position actuelle sont montrés en haut de l'écran. Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.
-----------------	---

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations « lumineuses », veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

INFORMATIONS FCC

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit à l'utilisateur de faire fonctionner cet appareil.
Cet équipement a été testé et trouve conforme aux limites d'un appareil digital de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a pas de garantie à ce que des interférences ne se produisent pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, qui peuvent être déterminées en allumant et éteignant l'équipement, l'utilisateur est invité à corriger les interférences en suivant l'une ou plusieurs de ces mesures :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Eloigner l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui où est branché le récepteur.
- Consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/TV pour de l'aide.



Avertissement: Les changements et modifications effectués sur cet appareil non expressément approuvés par la partie responsable des normes peuvent annuler le droit à l'utilisateur de faire fonctionner cet appareil.

Référence : JG5001US

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine
©2004 LEXIBOOK®

Lexibook America
20533 Biscayne Blvd., Suite 222,
Aventura, FL 33180, USA
www.lexibookjunior.com

IM code: JG5001USIM0276